

**LAPORAN TUGAS AKHIR  
PERANCANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BAHASA ARAB  
UNTUK SEKOLAH DASAR BERBASIS MULTIMEDIA  
DENGAN UNITY**

**PROYEK AKHIR**

Diajukan sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Terapan



**Disusun oleh**

**AHMAD**

**NIM : 20240007**

**PROGRAM STUDI D4 TEKNOLOGI REKAYASA  
MULTIMEDIA  
JURUSAN DESAIN  
POLITEKNIK NEGERI MEDIA KREATIF JAKARTA  
2024**

**LAPORAN TUGAS AKHIR**  
**PERANCANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BAHASA ARAB**  
**UNTUK SEKOLAH DASAR BERBASIS MULTIMEDIA**  
**DENGAN UNITY**

**PROYEK AKHIR**

Diajukan sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Terapan



**Disusun oleh**

**AHMAD**

**NIM : 20240007**

**PROGRAM STUDI D4 TEKNOLOGI REKAYASA**  
**MULTIMEDIA**

**JURUSAN DESAIN**

**POLITEKNIK NEGERI MEDIA KREATIF JAKARTA**

**2024**

## LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Judul Tugas Akhir : Perancangan Media Pembelajaran Bahasa Arab Untuk Sekolah Dasar Berbasis Multimedia Dengan Unity

Penulis : Ahmad


NIM : 20240007

Program Studi : Teknologi Rekayasa Multimedia

Jurusan : Desain

Tugas Akhir ini telah dipertanggung jawabkan di hadapan Tim Penguji Tugas Akhir di kampus Politeknik Negeri Media Kreatif pada hari Selasa, 9 Juli 2024.

Disahkan oleh :  
Ketua Penguji,

  
Rudy Cahyadi, MT  
NIP. 197503192008121002

Anggota 1



Yuyun Khairunisa, M.Kom  
NIP. 198612282010122005

Anggota 2



Herly Nurahmi, M.Kom  
NIP. 198602052019032009

Mengetahui,  
Ketua Jurusan Desain

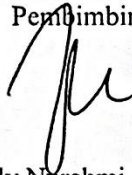

Tri Fajar Yurmama Supiyanti, S.Kom., MT.  
NIP. 198011122010122003

## LEMBAR PERSETUJUAN TUGAS AKHIR

Judul Tugas Akhir : "Perancangan Media Pembelajaran Bahasa Arab Untuk Sekolah Dasar Berbasis Multimedia Dengan Unity"  
Penulis : Ahmad  
NIM : 20240007  
Program Studi : Teknologi Rekayasa Multimedia  
Jurusan : Desain

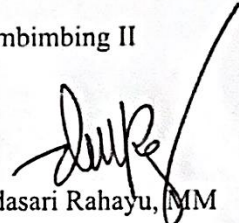
Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disetujui untuk disidangkan.  
Ditandatangani di kampus Politeknik Negeri Media Kreatif pada Jumat, 21 Juni 2024.

Pembimbing I



Herly Nurahmi, M.Kom  
NIP. 198602052019032009

Pembimbing II



Dwi Mandasari Rahayu, MM  
NIP. 198801052019032012

Mengetahui,

Koordinator Program Studi Teknologi Rekayasa Multimedia



Sanjaya Pinem, S.Kom, M.Sc  
NIP. 198902262020121007

## PERNYATAAN ORIGINALITAS TUGAS AKHIR DAN BEBAS PLAGIARISME

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Ahmad  
NIM : 20240007  
Program Studi : Teknologi Rekayasa Multimedia  
Jurusan : Desain  
Tahun Akademik : 2023/2024

dengan ini menyatakan bahwa Tugas Akhir saya dengan judul:  
Perancangan Media Pembelajaran Bahasa Arab Untuk Sekolah Dasar Berbasis  
Multimedia Dengan Unity.  
adalah **original, belum pernah dibuat oleh pihak lain, dan bebas dari  
plagiarisme.**

Bilamana pada kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini,  
saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Demikian pernyataan ini dibuat dengan sesungguhnya dan dengan sebenar-  
benarnya.

Jakarta, 24 Juni 2024  
Yang menyatakan,



**Ahmad**  
NIM. 20240007

## PERNYATAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

Sebagai civitas academica Politeknik Negeri Media Kreatif, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Ahmad  
NIM : 20240007  
Program Studi : Teknologi Rekayasa Multimedia  
Jurusan : Desain  
Tahun Akademik : 2023/2024

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Media Kreatif **Hak Bebas Royalti Noneklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*)** atas karya ilmiah saya yang berjudul: **Perancangan Media Pembelajaran Bahasa Arab Untuk Sekolah Dasar Berbasis Multimedia Dengan Unity** beserta perangkat yang ada (jika diperlukan).

Dengan Hak Bebas Royalti Noneklusif ini Politeknik Negeri Media Kreatif berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya

Jakarta, 24 Juni 2024

Yang menyatakan,



Ahmad  
NIM. 20240007

## ABSTRAK

Arabic has an important role for Muslims because it is used to understand Islam and the Qur'an. However, learning Arabic often faces obstacles, such as teaching methods that are less efficient and effective by students. Some teachers at TPA Nurul Amin still use the lecture method in the teaching and learning process which causes students to be less active and bored so that interest in learning decreases. The use of innovative and technology-based learning media can increase learning effectiveness and student interest. Thus, this research aims to design multimedia-based Arabic learning media to improve the quality of learning. In this research, the author uses the Multimedia Development Life Cycle (MDLC) method in designing applications. The test results received good responses from students and teachers. This application creates interesting and fun learning about Arabic language learning and increases students' interest in learning Arabic vocabulary recognition through interactive media.

***Keywords: Arabic, Learning Media, Multimedia Development Life Cycle, Application***

Bahasa Arab memiliki peran penting bagi umat Muslim karena digunakan untuk memahami agama Islam dan kitab Al-Qur'an. Namun, pembelajaran bahasa Arab seringkali menghadapi kendala, seperti metode pengajaran yang kurang efisien dan efektif oleh murid. Sebagian guru di TPA Nurul Amin masih menggunakan metode ceramah dalam proses belajar mengajar yang banyak menyebabkan siswa kurang aktif dan bosan sehingga minat belajar menurun. Penggunaan media pembelajaran yang inovatif dan berbasis teknologi dapat meningkatkan efektivitas pembelajaran dan minat murid. Sehingga, penelitian ini bertujuan merancang media pembelajaran bahasa Arab berbasis multimedia untuk meningkatkan kualitas pembelajaran. Pada penelitian ini penulis menggunakan metode *Multimedia Development Life Cycle* (MDLC) dalam perancangan aplikasi. Hasil pengujian ini mendapat respon baik dari murid dan guru. Aplikasi ini menciptakan pembelajaran yang menarik dan menyenangkan tentang pembelajaran bahasa Arab dan meningkatkan minat belajar murid pada pengenalan kosakata bahasa Arab melalui media interaktif.

**Kata Kunci: Bahasa Arab, Media Pembelajaran, Multimedia Development Life Cycle, Aplikasi**

## **PRAKATA**

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberi kekuatan, kemampuan, dan kesabaran kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas Akhir ini dengan baik. Tujuan penulisan Tugas Akhir adalah memenuhi salah satu persyaratan bagi mahasiswa untuk dapat menyelesaikan pendidikan Sarjana Terapan Program Studi Teknologi Rekayasa Multimedia di Politeknik Negeri Media Kreatif.

Dalam Tugas Akhir ini, penulis berperan sebagai editor telah menyunting dan berdasarkan karya tersebut, penulis menyusun laporan TA berjudul “Perancangan Media Pembelajaran Bahasa Arab Untuk Sekolah Dasar Berbasis Multimedia Dengan Unity”

Laporan TA ini tidak akan selesai dengan baik tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari orang-orang yang berada di sekitar penulis. Oleh karena itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih banyak kepada:

1. Ibu Dr. Tipri Rose Kartika, S.E.,M.M., Direktur Politeknik Negeri Media Kreatif.
2. Ibu Dr. Handika Dany Rahmayanti, M.Si., Wakil Direktur Bidang Akademik.
3. Ibu Tri Fajar Yurmama Supiyanti, S.Kom.,M.T., Ketua Jurusan Desain.
4. Ibu Lani Siti Noor Aisyah,S.Ds.,M.Ds., Sekretaris Jurusan Desain.
5. Bapak Sanjaya Pinem, S.Kom., M.Sc., Koordinator Program Studi Teknologi Rekayasa Multimedia.
6. Ibu Sari Setyaning Tyas, M.TI., Sekretaris Program Studi Teknologi Rekayasa Multimedia.
7. Ibu Herly Nurahmi, S.Si, M.Kom., Dosen Pembimbing I Penulisan Laporan Tugas Akhir.
8. Kak Dwi Mandasari Rahayu,S.P., MM., Dosen Pembimbing II Penulisan Laporan Tugas Akhir.



9. Para dosen dan tenaga kependidikan Politeknik Negeri Media Kreatif yang telah melayani mahasiswa selama penulis menempuh pendidikan di sini.
10. Orang Tua Yang selalu memberikan bantuan moral, materi, dan do'a sehingga laporan TA ini selesai.
11. Teman- teman yang sudah membantu dalam hal Laporan ini
12. Kepada diri saya sendiri yang sudah sabar dalam menjalankan semuanya.

Penulis menyadari masih banyak kekurangan dalam Laporan TA ini. Oleh sebab itu, penulis mengharapkan saran dan kritik yang membangun untuk laporan ini.

Jakarta, 24 Juni 2024

Penulis,



Ahmad

NIM. 20240007

## DAFTAR ISI

<b>LAPORAN TUGAS AKHIR</b> .....	<b>1</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR</b> .....	<b>3</b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN TUGAS AKHIR</b> .....	<b>4</b>
<b>PERNYATAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH</b> .....	<b>6</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>7</b>
<b>PRAKATA</b> .....	<b>8</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>10</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>12</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>14</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	<b>15</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1.1 Latar Belakang Masalah .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1.2 Identifikasi Masalah .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1.3 Batasan Masalah.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1.4 Rumusan Masalah .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1.5 Tujuan Penelitian.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1.6 Manfaat Penelitian.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA</b> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.1 Kajian Teori .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.1.1 Perancangan .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.1.2 Media Pembelajaran.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.1.3 Pengertian Anak Sekolah Dasar .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.1.4 Multimedia .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.1.5 Bahasa Arab .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.1.6 Unity.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.1.7 <i>Usecase</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.1.8 <i>Activity Diagram</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.2 Penelitian yang Relevan .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>BAB III METODE KAJIAN</b> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.1 Subjek Kajian .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>

3.2	Teknik Pengumpulan Data .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.3	Metode Perancangan Sistem.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>BAB IV HASIL KAJIAN DAN PEMBAHASAN</b> .....		<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.1	Hasil Analisis.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.1.1	Observasi.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.1.2	Wawancara .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.1.3	Studi Pustaka.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.2	Hasil Penelitian.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.3	Pengujian .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.3.1	Pengujian <i>Blackbox</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>BAB V PENUTUP</b> .....		<b>Error! Bookmark not defined.</b>
5.1	Kesimpulan.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
5.2	Implikasi.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
5.3	Saran.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....		<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>LAMPIRAN</b> .....		<b>Error! Bookmark not defined.</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Simbol-simbol pada Usecase Diagram .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 2. 2 Komponen Activity Diagram .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 2.3.Aplikasi Secil Bahasa Arab .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 3.1.Tahapan Metode MDLC .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 3.2. Use Case Diagram .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 3.3. Activity Diagram Menu Belajar .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 3.4. Activity Diagram Menu Kuis .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 3.5. Activity Diagram Menu Tebak Gambar .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 3.6. Activity Diagram Menu Sound .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 3.7. Activity Diagram Menu Informasi ....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 3.8.Activity Diagram Keluar .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 3.9. Wireframe Halaman Menu .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 3.10. Wireframe Halaman Belajar .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 3.11. Wireframe Halaman Isi Materi .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 3.12. Wireframe Halaman Kuis .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 3.13. Wireframe Score .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 3.14. Wireframe Halaman Tebak Gambar	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 3.15. Wireframe Halaman Sound .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 3.16. Wireframe Halaman Informasi .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 3.17.Wireframe Halaman Keluar .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 3.18.Pembuatan button di Adobe Photoshop .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 3.19. Pembuatan game di unity .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 4.1.Sumber Bahan Materi .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 4.2.Halaman Utama .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>

Gambar 4. 3.Halaman Menu .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 4. 4.Halaman Belajar .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 4. 5.Halaman Materi .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 4. 6.Halaman Kuis .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 4. 7.Halaman Tebak Gambar .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 4. 8. Halaman Papan Skor .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 4. 9.Halaman Pengeturan .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 4. 10.Halaman Informasi .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 4. 11.Halaman Keluar .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>

## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1.Materi Nama Hari.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Tabel 2. 2.Materi Anggota Tubuh .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Tabel 2. 3.Materi Benda di Kelas .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Tabel 4.1. Uji Coba Fungsionalitas .....	<b>Er ror! Bookmark not defined.</b>
Tabel 4. 2. Spesifikasi Ponsel.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Biodata Mahasiswa.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Lampiran_2. Lembar Pembimbingan TA.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Lampiran_3. Surat Izin Penelitian.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Lampiran_4. Transkrip Wawancara .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Lampiran_5. Dokumentasi.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>