

LAPORAN TUGAS AKHIR
PERANCANGAN BUKU KOMIK SEBAGAI MEDIA
EDUKASI REMAJA TENTANG *PEOPLE PLEASER*

**Diajukan sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh
gelar Ahli Madya**



Disusun oleh:

Farah Safitri

19010054

PROGRAM STUDI DESAIN GRAFIS
JURUSAN DESAIN GRAFIS
POLITEKNIK NEGERI MEDIA KREATIF JAKARTA
2022

LAPORAN TUGAS AKHIR
PERANCANGAN BUKU KOMIK SEBAGAI MEDIA
EDUKASI REMAJA TENTANG *PEOPLE PLEASER*

**Diajukan sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh
gelar Ahli Madya**



Disusun oleh:

Farah Safitri

19010054

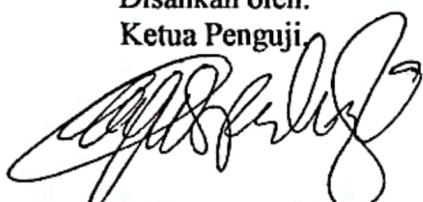
PROGRAM STUDI DESAIN GRAFIS
JURUSAN DESAIN GRAFIS
POLITEKNIK NEGERI MEDIA KREATIF JAKARTA
2022

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Judul Tugas Akhir : Perancangan Buku Komik Sebagai Media Edukasi Remaja
Penulis : Farah Safitri
NIM : 19010054
Program Studi : Desain Grafis (Konsentrasi: Desain Grafis)
Jurusan : Desain

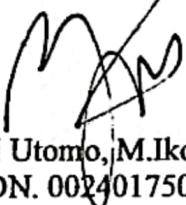
Tugas Akhir ini telah dipertanggungjawabkan di hadapan Tim Pengaji Tugas Akhir di kampus Politeknik Negeri Media Kreatif pada hari Selasa tanggal 19 Juli 2022

Disahkan oleh:
Ketua Pengaji



Dayu Sri Herti, S.Pd.,M.Sn
NIP 197602012002122001

Anggota 1



Budi Utomo, M.Ikom
NIDN. 0024017504

Anggota 2



Drs. Hari Purnomo
NIP. 196611271994031001

Mengetahui,
Ketua Jurusan Desain Grafis



Deddy Stevano Tobing Dipl.Ing
NIP. 19801312014041001

LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG TUGAS AKHIR

Judul Tugas Akhir : Perancangan Buku Komik Sebagai Media Edukasi Remaja Tentang People Pleaser
Penulis : Farah Sasitri
NIM : 19010054
Program Studi : Desain Grafis (Konsentrasi: Desain Grafis)
Jurusan : Desain

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disetujui untuk disidangkan.
Ditandatangani di ... Jakarta, 12.07.2022.

Pembimbing I



Drs. Hari Purnomo, M.Sn.
NIP. 196611271994031001

Pembimbing II



Andriyana, S.Pd., M.Pd.
NIP. 199312162020121007

Mengetahui,
Koordinator Program Studi Desain Grafis


Lant Siti Noor Aisyah, M.Ds
NIP. 198501122019032016

PERNYATAAN ORIGINALITAS TUGAS AKHIR DAN BEBAS PLAGIARISME

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Farah Safitri
NIM : 19010054
Program Studi : Desain Grafis (Konsentrasi Desain Grafis)
Jurusan : Desain Grafis
Tahun Akademik : 2021/2022

dengan ini menyatakan bahwa Tugas Akhir saya dengan judul: Perancangan Buku Komik Sebagai Media Edukasi Remaja Tentang *People Pleaser* adalah **original, belum pernah dibuat oleh pihak lain, dan bebas dari plagiarisme.**

Bilamana pada kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini, saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Demikian pernyataan ini dibuat dengan sesungguhnya dan dengan sebenar-benarnya.

Jakarta, 8 Juli 2022

Yang menyatakan,



PERNYATAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

Sebagai civitas academica Politeknik Negeri Media Kreatif, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Farah Safitri
NIM : 19010054
Program Studi : Desain Grafis (Konsentrasi Desain Grafis)
Jurusan : Desain
Tahun Akademik : 2021/2022

demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Media Kreatif **Hak Bebas Royalti Nonekslusif (Non-exclusive Royalty-Free Right)** atas karya ilmiah saya yang berjudul: "Perancangan Buku Komik Sebagai Media Edukasi Remaja Tentang *People Pleaser*" beserta perangkat yang ada (jika diperlukan).

Dengan Hak Bebas Royalti Nonekslusif ini Politeknik Negeri Media Kreatif berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya

Jakarta, 8 Juli 2022

Yang menyatakan,



Farah Safitri

NIM: 19010054

ABSTRAK

Humans are social creatures who live side by side by helping each other and helping each other when in difficult situations. However, everything must still be in proportion. Because when someone is too concerned about the happiness of others by hurting himself, it will have a bad impact on mental health. Many teens experience People Pleaser but don't realize it, and don't know its bad effects. Therefore, the writing of this work was made with the aim of educating young people what a People Pleaser is, information about the negative effects, along with how to stop being a People Pleaser through a Final Project in the form of a comic story, so that the delivery is fun and easy to understand, and effective because teenagers prefer information through an image/visual because it is not boring. The author hopes that this Final Project will be useful for educating teenagers about People Pleaser, the bad impacts they experience and their solutions with stories compiled in the form of comics.

Keywords: *Comic, People Pleaser, Illustration*

Manusia adalah makhluk sosial yang hidup berdampingan dengan saling membantu dan menolong satu sama lain ketika berada di situasi sulit. Tetapi, semua tetap harus pada porsinya. Karena ketika seseorang terlalu mementingkan kebahagiaan orang lain dengan menyakiti dirinya sendiri akan berdampak buruk bagi kesehatan mental. Banyak remaja yang mengalami *People Pleaser* tetapi tidak menyadarinya, dan tidak mengetahui dampak buruknya. Oleh karena itu, penulisan karya ini dibuat bertujuan untuk mengedukasikan kepada para remaja apa itu *People Pleaser*, informasi mengenai dampak buruk, beserta dengan cara untuk berhenti menjadi seorang *People Pleaser* melalui karya Tugas Akhir berupa cerita sebuah komik, agar penyampaiannya menyenangkan serta mudah dimengerti, dan efektif karena para remaja lebih menyukai informasi melalui sebuah gambar/visual karena tidak membosankan. Penulis berharap Tugas Akhir ini memiliki manfaat untuk mengedukasi para remaja tentang *People Pleaser*, dampak-dampak buruk yang dialami beserta solusinya dengan cerita yang dirangkai dalam bentuk komik.

Kata Kunci : Komik, Orang Menyenangkan, Ilustrasi

PRAKATA

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberi kekuatan, kemampuan, dan kesabaran kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan baik. Tujuan penulisan tugas akhir adalah memenuhi salah satu persyaratan bagi mahasiswa untuk dapat menyelesaikan pendidikan Diploma-3/Sarjana Terapan Program Studi Desain Grafis di Politeknik Negeri Media Kreatif.

Dalam tugas akhir ini, penulis berperan sebagai editor telah menyunting karya produk buku komik edukasi tentang *People Pleaser*. Berdasarkan karya tersebut, penulis menyusun laporan TA berjudul “Perancangan Buku Komik Sebagai Media Edukasi Remaja Tentang *People Pleaser*”. Laporan TA ini tidak akan selesai dengan baik tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari orang-orang yang berada di sekitar penulis. Oleh karena itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih banyak kepada:

1. Dr. Tipri Rose Kartika, M.M., Direktur Politeknik Negeri Media Kreatif.
2. Dr. Benget Simamora, M.M., Wakil Direktur Bidang Akademik.
3. Bapak Deddy Stevano Tobing, Dipl.Ing, Selaku Kepala Jurusan Desain Grafis.
4. Ibu Lani Siti Noor Aisyah, S. Ds., M. Ds., Koordinator Program Studi Desain Grafis.
5. Drs. Hari Purnomo selaku Pembimbing I
6. Bapak Andriyana, S.Pd., M.Pd selaku Pembimbing II
7. Para dosen dan tenaga kependidikan Politeknik Negeri Media Kreatif yang telah melayani mahasiswa selama penulis menempuh pendidikan di sini.
8. Keluarga yang selalu memberikan dukungan serta doa kepada penulis.
9. Teman-teman yang berjuang Bersama dan ikut serta membantu berbagai macam hal.

Penulis menyadari masih banyak kekurangan dalam tugas akhir ini. Oleh sebab itu, penulis mengharapkan saran dan kritik yang membangun untuk tugas akhir ini.

Jakarta , 17 Juli 2022

Penulis,



Farah Safitri

19010054

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	ii
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG TUGAS AKHIR.....	iii
PERNYATAAN ORIGINALITAS TUGAS AKHIR	iv
PERNYATAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	v
ABSTRAK.....	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
PRAKATA.....	xii
BAB I.....	3
PENDAHULUAN	2
A. Latar Belakang	2
B. Identifikasi Masalah.....	3
C. Batasan Masalah	3
D. Rumusan Masalah.....	3
E. Tujuan Penulisan.....	3
F. Manfaat Penulisan.....	4
BAB II.....	5
TINJAUAN PUSTAKA.....	5
A. Teori Umum.....	5
1. Desain Grafis	5
2. <i>People Pleaser</i>	5
B. Teori Khusus.....	6
1.Pengertian Komik	7
2.Peran Komik Sebagai Media Edukasi	8
3. Tipografi Pada Komik	9
4. Teori Ilustrasi Kartun.....	9
5. Teori Tipografi.....	10
6. Media Promosi	11
BAB III.....	14
METODE PENULISAN.....	14
A. Data/ObjekPenulisan	14
1. Objek Karya	14
2. Spesifikasi Karya	14
3. Klien.....	14

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1: Ilustrasi Kartun.....	11
Gambar 2: Gambar Tipografi	12
Gambar 3: Logo Tirai Psikologi.....	15
Gambar 4: <i>Mindmapping</i>	19
Gambar 5: Moodboard.....	20
Gambar 6: Desain Outline Karakter	27
Gambar 7: Karakter Berwarna.....	28
Gambar 8: Alur Cerita Komik.	29
Gambar 9: Desain Outline Karakter	31
Gambar 10: Edit Layout	32
Gambar 11: Cover Komik	33
Gambar 12: Halaman Isi Komik.....	34
Gambar 13: Halaman Pertama Judul Pertama.....	35
Gambar 14: Halaman Kedua Judul Pertama.....	35
Gambar 15: Halaman Ketiga Judul Pertama	36
Gambar 16: Halaman Pertama Judul Kedua.....	36
Gambar 17: Halaman Isi Komik.....	37
Gambar 18: Halaman Isi Komik.....	37
Gambar 19: Konten Edukasi.....	38
Gambar 20: Poster	40
Gambar 21: Poster 2	41
Gambar 22: Pin	42
Gambar 23:Pin 2	43
Gambar 24: Desain Karakter	44
Gambar 25: Stiker.....	44

DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN WAWANCARA	49
LAMPIRAN HASIL KUISIONER.....	52
LAMPIRAN BIODATA.....	53
LAMPIRAN DOKUMENTASI.....	54