

LAPORAN TUGAS AKHIR

PEMBUATAN KONTEN KREATIF VIDEO YOUTUBE

DALAM PROGRAM " HELLO BESTIE " DI GARUDA TV

TAHUN 2022

Diajukan sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya



Disusun oleh:

RAFINA HOWLLIATI

19033094

PROGRAM STUDI PERIKLANAN

JURUSAN PENERBITAN

POLITEKNIK NEGERI MEDIA KREATIF

JAKARTA

2022

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Judul Tugas Akhir : Pembuatan Konten Kreatif Video Youtube Dalam Program " Hello Bestie " Di Garuda TV Tahun 2022
Penulis : Rafina Howlliati
NIM : 19033094
Program Studi : Periklanan
Jurusan : Penerbitan

Tugas Akhir ini telah dipertanggung jawabkan di hadapan Tim Penguji Tugas Akhir di kampus Politeknik Negeri Media Kreatif pada hari Kamis tanggal 21 Juli 2022.

Disahkan oleh:

Ketua Penguji,



Zaenab, SS.M.Si

NIP. 199211132019032025

Penguji Ahli,



Muhammad Nur, S.Kom., MM

NIDN.0320076604

Moderator,



Sartika Ekadyasa, M.I.Kom

NIP.198812222020122006

Mengetahui,

Ketua Jurusan Penerbitan



Dr. Erlan Saefuddin, M.Hum

NIP. 197508072009121001

LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG TUGAS AKHIR

Judul Tugas Akhir : Pembuatan Konten Kreatif Video Youtube Dalam Program " Hello Bestie " Di Garuda TV Tahun 2022
Penulis : Rafina Howlliati
NIM : 19033094
Program Studi : Periklanan
Jurusan : Penerbitan

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disetujui untuk disidangkan.

Ditandatangani di Jakarta, 15 juli 2022

Pembimbing I



Adryans, S.Si., M.Sn

NIP. 198510012019031004

Pembimbing II



Sartika Ekadyasa, M.I.Kom

NIP.198812222020122006

Mengetahui,

Koordinator Program Studi Periklanan



Zaenab, SS., M.Si

NIP. 199211132019032025

LEMBAR PERNYATAAN ORIGINALITAS TUGAS AKHIR DAN BEBAS PLAGIARISME

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Rafina Howlliati
NIM : 19033094
Program Studi : Periklanan
Jurusan : Penerbitan
Tahun Akademik : 2022

Dengan ini menyatakan bahwa Tugas Akhir saya dengan judul: Pembuatan Konten Kreatif Video Youtube Dalam Program Garuda TV "Hello Bestie" adalah **original, belum pernah dibuat oleh pihak lain, dan bebas plagiarisme.**

Bilamana pada kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini, saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku. Demikian pernyataan ini dibuat dengan sesungguhnya dan dengan sebenarbenarnya.

Jakarta, 03 Juni 2022

Yang Menyatakan,



Rafina Howlliati

NIM : 19033094

LEMBAR PENYATAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

Sebagai sivitas akademik Politeknik Negeri Media Kreatif, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Rafina Howlliati
NIM : 19033094
Program Studi : Periklanan
Jurusan : Penerbitan
Tahun Akademik : 2022

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Media Kreatif Hak Bebas Royalti Nonekslusif (Non-exclusive Royalty-Free Right) atas karya ilmiah saya yang berjudul: Pembuatan Konten Kreatif Video Youtube Dalam Program Garuda TV "Hello Bestie".

Dengan Hak Bebas Royalti Nonekslusif ini Politeknik Negeri Media Kreatif berhak menyimpan, mengalih-media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 03 Juni 2022

Yang Menyatakan,



Rafina Howlliati

NIM : 19033094

RINGKASAN

Judul Tugas Akhir : Pembuatan Konten Kreatif Video Youtube Dalam Program "Hello Bestie" Di Garuda tV.
Penulis : Rafina Howlliati
Pembimbing I : Adryans, M.Sn.
Pembimbing II : Sartika Ekadyasa. M.I.Kom.

The purpose of this final project to describe the creation of creative content in the creative process of Youtube Video Program “Hello Bestie”in Garuda TV. The method of data collection carried out in the preparation of this final project by observation, literature study, and online data search as well as conducting questionnaires to solve problems that often occur on the Garuda TV Youtube channel, which is subject to Copyright. So the result of the creative process of Youtube content Program “Hello Bestie” is how the process of creating creative content is good and right so as to avoid the occurrence of copyright starting from the process of making pre-production, production and post-production.

Keywords: youtube, video, creative content, production process, garudatv

Tujuan tugas akhir ini untuk mendeskripsikan mengenai *Pembuatan Konten Kreatif* dalam proses kreatif *Video Youtube Program “Hello Bestie”di Garuda TV*. Metode pengumpulan data yang dilakukan dalam penyusunan tugas akhir ini dengan observasi, studi pustaka, dan penelusuran data online maupun melakukan kuestioner untuk memecahkan permasalahan yang sering terjadi di channel Youtube Garuda TV yaitu terkena Copyright. Maka hasil dari proses kreatif konten *Youtube Program “Hello Bestie”* ini bagaimana proses pembuatan konten kreatif yang baik dan benar sehingga dapat menghindari terjadinya copyright yang di mulai dari proses pembuatan pra produksi, produksi dan pasca produksi.

Kata kunci : youtube, video, konten kreatif, proses produksi, garudatv

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT atas berkat dan rahmat yang telah penulis terima selama melaksanakan tugas akhir ini, sehingga akhirnya penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini tepat pada waktunya. Tugas akhir ini ditulis untuk memenuhi syarat mencapai gelar Diploma III (tiga) Program Studi Periklanan Jurusan Penerbitan Politeknik Negeri Media Kreatif. Judul Tugas Akhir ini adalah Pembuatan Konten Kreatif Video Youtube Dalam Program "Hello Bestie" Di Garuda TV.

Tugas Akhir ini tidak akan selesai dengan baik tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari orang-orang terdekat khususnya orang tua penulis. Selain itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih banyak kepada pihak-pihak yang telah membantu banyak dalam penulisan Tugas Akhir ini.

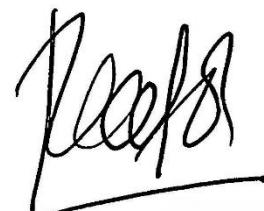
1. Dr. Tipri Rose Kartika, M.M., Direktur Politeknik Negeri Media Kreatif.
2. Dr. Benget Simamora, M.M., Wakil Direktur Bidang Akademik.
3. Dr. Erlan Saefuddin, M.Hum., Ketua Jurusan Penerbitan.
4. R. Sulistiyo Wibowo, M.Sn., Sekretaris Jurusan Penerbitan.
5. Zaenab, S.S., M.Si., Koordinator Program Studi Periklanan.
6. Adryans, S.Si., M.Sn., selaku Dosen Pembimbing I
7. Sartika Ekadyasa, M.I.Kom., selaku Dosen Pembimbing II
8. Rosidin pimpinan divisi desain grafis selaku Pembimbing Perusahaan di Garuda TV
9. Rachmawati Suryantini, selaku HRD perusahaan di Garuda TV
10. Terimakasih untuk kaka-kaka imut yang ada di Garuda TV ka Rosi, ka Hani, ka Cica, ka Sephi, dan seluruh karyawan di Garuda TV
11. Para Staff Jurusan Penerbitan dan para karyawan Politeknik Negeri Media Kreatif yang telah memberikan layanan administrasi kepada penulis selama di Politeknik Negeri Media Kreatif
12. Kedua orangtua penulis yang selalu memberikan bantuan moril, materil dan doa hingga laporan ini selesai.

13. Terima Kasih untuk Rafina Howlliati yang telah bertahan dan berjuang selama 6 semester ini
14. Rekan-rekan Keluarga Periklanan yang telah berjuang bersama-sama selama tiga tahun
15. Rekan-rekan Advertising kelas B yang telah berjuang dan bertahan selama ini.
16. Sahabat penulis Alya B, Salsabila Dz, Julyana N, Annisa N, Suci, Jeje, Desvianta yang telah menyemangati penulis untuk menyelesaikan kuliah.
17. Satrio Putra Hermanto yang telah meneman dan menyemangati penulis selama ini.

Semoga Laporan Praktik Industri ini dapat bermanfaat bagi para pembaca dan juga bagi penulis.

Jakarta, 03 Juni 2022

Penyusun,



Rafina Howlliati

NIM : 19033094

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	i
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG TUGAS AKHIR	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORIGINALITAS TUGAS AKHIR DAN BEBAS PLAGIARISME.....	iii
LEMBAR PENYATAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH.....	iv
RINGKASAN	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xi
BAB I	1
PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang	1
B. Identifikasi Masalah.....	3
C. Batasan Masalah.....	3
D. Rumusan Masalah	3
E. Tujuan Penulisan.....	3
F. Manfaat Penulisan.....	4
BAB II	5
TINJAUAN PUSTAKA	5
A. Media Komunikasi	5
1. Media.....	5
1.1 Media Baru	7
1.3 Media Audio Visual	9
1.4 Computer Mediated Communication	10

B.	Video Editor	10
F.	Konten Kreatif Video	14
BAB III.....		15
METODE PELAKSANAAN		15
A.	Data Perusahaan	15
1.	Profil Perusahaan.....	15
2.	Visi dan Misi Perusahaan	17
3.	Informasi Umum Perusahaan	17
4.	Program Yang Dihasilkan	18
5.	Struktur Organisasi Perusahaan	23
B.	Teknik Pengumpulan Data.....	24
C.	Ruang Lingkup.....	25
1.	Peran Penulis	25
2.	Waktu dan Kegiatan	26
3.	Jenis Pekerjaan Yang Dihasilkan	26
D.	Langkah Kerja.....	26
1.	Pra Produksi	27
2.	Produksi.....	28
3.	Pasca Produksi.....	28
4.	Evaluasi	29
BAB IV		30
PEMBAHASAN		30
A.	Gambaran Umum Pekerjaan	30
1.	Konten Video <i>Hello Bestie</i>	30
2.	Konten Kreatif Video	31
B.	Alur Pekerjaan.....	32

1.	Mengkaji Script	32
2.	Voice Over	33
3.	Mencari Footage.....	33
4.	Mendownload.....	35
5.	Mengedit.....	36
6.	Review.....	41
7.	Penayangan.....	42
8.	Evaluasi	43
	BAB V.....	55
	PENUTUP.....	55
A.	Simpulan	55
B.	Saran.....	56
	DAFTAR PUSTAKA	57
	LAMPIRAN.....	59
A.	Biodata Mahasiswa	59
B.	Contoh Naskah Program Hello Bestie	59
C.	Saat Voice Over Hello Bestie	60
D.	Saat Mengedit Video Hello Bestie	60
E.	Dokumentasi Bersama Karyawan	61
F.	Surat Keterangan Magang.....	62
G.	Salinan Lembar Pembimbing I dan II	63
H.	Dokumentasi Bersama Pembimbing	65
I.	Hasil Kuestioner Hello Bestie	66

DAFTAR TABEL

Tabel 1 Elemen Multimedia	6
Tabel 2 Perbandingan Peran Graphic Designer.....	54

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Logo Perusahaan.....	15
Gambar 2 struktur Organisasi Perusahaan.....	23
Gambar 3 Struktur Organisasi Perusahaan	23
Gambar 4 Langkah Kerja	27
Gambar 5 Contoh Script Hello Bestie	27
Gambar 6 Saat Melakukan Voice Over	28
Gambar 7 Contoh Mengedit Konten Hello Bestie	29
Gambar 8 Contoh Hasil Video Hello Bestie	29
Gambar 9 Logo Hello Bestie	30
Gambar 10 Alur Kerja	32
Gambar 11 Contoh Script Hello Bestie	32
Gambar 12 Penulis Melakukan Voice Over	33
Gambar 13 Penulis Mulai Mencari Footage.....	33
Gambar 14 Situs Website Videvo	34
Gambar 15 Situs Website Envato	34
Gambar 16 Penulis Melakukan Dowload.....	35
Gambar 17 Penulis Memfolder Footage Sesuai Episode	35
Gambar 18 Langkah Kerja Video Editor.....	36
Gambar 19 Combine Melalui Adobe Premiere	37
Gambar 20 Trimming Melalui Adobe Premiere	37
Gambar 21 Build Melalui Adobe Premiere	38
Gambar 22 Olah Suara Melalui Adobe Audition	39
Gambar 23 Olah Suara Melalui Adobe Audition	40

Gambar 24 Priview Melalui Adobe Audition	41
Gambar 25 Upload Melalui Google Drive	42
Gambar 26 Youtube Garuda TV	42
Gambar 27 Contoh Issue Copyright Video di Youtube	44
Gambar 28 Contoh Issue Copyright Audio di Youtube	45
Gambar 29 Kuestioner Konten Video Hello Bestie	46
Gambar 30 Hasil Konten Video Hello Bestie	46
Gambar 31 Kuestioner Konten Video Hello Bestie	47
Gambar 32 Hasil Konten Video Hello Bestie	48
Gambar 33 Kuestioner Konten Video Hello Bestie	49
Gambar 34 Hasil Konten Video Hello Bestie	49
Gambar 35 Kuestioner Konten Video Hello Bestie	50
Gambar 36 Hasil Konten Video Hello Bestie	51
Gambar 37 Kuestioner Konten Video Hello Bestie	51
Gambar 38 Channel Youtube Garuda TV	52
Gambar 39 Logo Software Adobe.....	52