

LAPORAN TUGAS AKHIR
PEMBUATAN APLIKASI INTERAKTIF SEBAGAI MEDIA
PENCEGAHAN DAN PENANGANAN KEKERASAN
SEKSUAL DI LINGKUNGAN PERGURUAN TINGGI

**Diajukan untuk memenuhi persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya**



Disusun Oleh
Silvy Salsabila Hasan
19012130

PROGRAM STUDI DESAIN GRAFIS
KONSENTRASI MULTIMEDIA
JURUSAN DESAIN
POLITEKNIK NEGERI MEDIA KREATIF JAKARTA
2022

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Judul Tugas Akhir : Pembuatan Aplikasi Interaktif Sebagai Media Pencegahan dan Penanganan Kekerasan Seksual di Lingkungan Perguruan Tinggi
Penulis : Silvy Salsabila Hasan
NIM : 19012130
Program Studi : Desain Grafis (Konsentrasi: Multimedia)
Jurusan : Desain Grafis

Tugas Akhir ini telah dipertanggungjawabkan di hadapan Tim Pengaji Tugas Akhir di kampus Politeknik Negeri Media Kreatif Jakarta pada hari Rabu, tanggal 27 Juli 2022.

Disahkan oleh:

Ketua Pengaji,

Sari Setyaning Tyas, S.Kom., M.TI.
NIP. 198703092014042001

Anggota 1

Dr. Eko Djuniarto, M.Psi.
NIP. 195906011988031001

Anggota 2

Prily Fitria Aziz, S.Kom., M.Kom.
NIP. 199104192019032015

Mengetahui,
Ketua Jurusan Desain

Deddy Stevaho H. Tobing, DIP ING
NIP. 198010312014041001

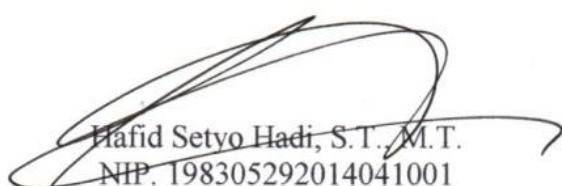
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG TUGAS AKHIR

Judul Tugas Akhir : Pembuatan Aplikasi Interaktif Sebagai Media Pencegahan dan Penanganan Kekerasan Seksual di Lingkungan Perguruan Tinggi
Penulis : Silvy Salsabila Hasan
NIM : 19012130
Program Studi : Desain Grafis (Konsentrasi: Multimedia)
Jurusan : Desain

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disetujui untuk disidangkan.

Ditandatangani di Jakarta, 25 Juli 2022

Pembimbing I



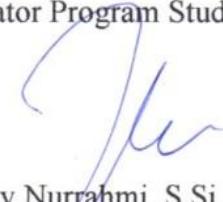
Hafid Setyo Hadi, S.T., M.T.
NIP. 198305292014041001

Pembimbing II



Yudha Pradana, M.Pd.
NIP 198610212015041004

Mengetahui,
Koordinator Program Studi Multimedia



Herly Nurrahmi, S.Si, M.Kom
NIP. 198602052019032009

PERNYATAAN ORISINALITAS TUGAS AKHIR DAN BEBAS PLAGIARISME

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Silvy Salsabila Hasan
NIM : 19012130
Program Studi : Desain Grafis (Konsentrasi: Multimedia)
Jurusan : Desain Grafis
Tahun Akademik : 2019-2022

dengan ini menyatakan bahwa Tugas Akhir saya dengan judul: Pembuatan Aplikasi Interaktif Sebagai Media Pencegahan dan Penanganan Kekerasan Seksual di Lingkungan Perguruan Tinggi **adalah original, belum pernah dibuat oleh pihak lain, dan bebas dari plagiarisme.**

Bilamana pada kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini, saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Demikian pernyataan ini dibuat dengan sesungguhnya dan dengan sebenarnya.

Jakarta, 27 Juli 2022

Yang menyatakan



Silvy Salsabila Hasan
NIM: 19012130

PERNYATAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

Sebagai civitas academica Politeknik Negeri Media Kreatif Jakarta, Saya yang bertandatangan di bawah ini:

Penulis : Silvy Salsabila Hasan
NIM : 19012130
Program Studi : Desain Grafis (Konsentrasi: Multimedia)
Jurusan : Desain Grafis
Tahun Akademik : 2019-2022

demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Media Kreatif **Hak Bebas Royalti Non Ekslusif (Non-exclusive Royalty-Free Right)** atas karya ilmiah saya yang berjudul : Pembuatan Aplikasi Interaktif Sebagai Media Pencegahan dan Penanganan Kekerasan Seksual di Lingkungan Perguruan Tinggi beserta perangkat yang ada (jika diperlukan).

Dengan Hak Bebas Royalti Nonekslusif ini Politeknik Negeri Media Kreatif berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya

Jakarta, 27 Juli 2022

Yang menyatakan,



Silvy Salsabila Hasan
NIM: 19012130

ABSTRAK

The high number of cases of sexual violence in universities is an important thing that is really needed. This is related to the issuance of Permendikbud No. 30 of 2021 concerning the Prevention and Application of Sexual Violence (PPKS) in Higher Education. However, the fact is that until now only 5 universities have formed PPKS Task Forces (Satgas) in Java and Sumatra in 2022. Including UIN Jakarta, there has been no significant implementation action. To overcome this, an interactive application was made to answer the void of expression through the Student Senate of the Faculty of Tarbiyah and Teacher Training (FITK) UIN Jakarta with the method used in the form of a descriptive qualitative method using interview, observation, and literature studies. The object of this research focuses on students of the Tarbiyah and Teacher Training Faculty of UIN Jakarta. This interactive application provides main content in the form of motion graphic videos and contact complaints connected to the Aspiration and Advocacy Division of FITK UIN Jakarta. This application has been tested with a percentage of 98.7% which states that this android-based interactive application is very suitable for use by students.

Keywords: College, Sexual Violence Prevention and Treatment, Interactive Application.

Tingginya kasus kekerasan seksual di perguruan tinggi menjadi hal penting yang sangat dibutuhkan. Hal ini berkaitan dengan diterbitkannya Permendikbud No. 30 Tahun 2021 tentang Pencegahan dan Penerapan Kekerasan Seksual (PPKS) di Lingkungan Perguruan Tinggi. Namun faktanya sampai saat ini baru 5 perguruan tinggi yang terbentuk Satuan Tugas (Satgas) PPKS di Jawa maupun Sumatera pada tahun 2022. Termasuk perguruan tinggi UIN Jakarta belum ada tindakan penerapan secara signifikan. Untuk mengatasi hal tersebut, dilakukan pembuatan aplikasi interaktif guna menjawab kekosongan pengutaraan melalui Senat Mahasiswa Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan (FITK) UIN Jakarta dengan metode yang digunakan berupa metode kualitatif yang bersifat deskriptif dengan menggunakan teknik wawancara, observasi, dan studi pustaka. Objek penelitian ini berfokus kepada mahasiswa Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan UIN Jakarta. Aplikasi interaktif ini tersedia konten utama berupa video motion graphic dan kontak aduan yang terhubung dengan Divisi Aspirasi dan Advokasi FITK UIN Jakarta. Aplikasi ini telah dilakukan uji coba dengan presentase 98,7% yang menyatakan bahwa aplikasi interaktif berbasis android ini sangat layak digunakan oleh para mahasiswa.

Kata Kunci: Perguruan Tinggi, Pencegahan dan Penanganan Seksual Kekerasan Seksual, Aplikasi Interaktif.

PRAKATA

Puji serta syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberi kekuatan, kemampuan, dan kesabaran kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan proposal tugas akhir ini dengan baik. Tujuan penulisan tugas akhir ini adalah memenuhi salah satu persyaratan bagi mahasiswa untuk dapat menyelesaikan pendidikan Diploma 3 Program Studi Desain Grafis Konsentrasi Multimedia di Politeknik Negeri Media Kreatif Jakarta.

Berdasarkan karya tersebut, penulis menyusun laporan tugas akhir berjudul “Pembuatan Aplikasi Interaktif Sebagai Media Pencegahan dan Penanganan Kekerasan Seksual di Lingkungan Perguruan Tinggi”

Laporan Tugas Akhir ini tidak akan selesai dengan baik tanpa bantuan, bimbingan dan dorongan dari Alm Bapak dan Mamah, serta berbagai pihak yang berada disekitar penulis. Oleh karena itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih banyak kepada:

1. Dr. Tipri Rose Kartika,S.E., M.M. selaku Direktur Politeknik Negeri Media Kreatif.
2. Dr. Benget Simamora, M.M., selaku Wakil direktur II Bidang Akademik Politeknik Negeri Media Kreatif Jakarta.
3. Deddy Stevano H. Tobing, DIP ING, selaku Ketua Jurusan Desain Grafis.
4. Tri Fajar Yurmama Supiyati, S.Kom, MT., selaku Sekretaris Jurusan Desain Grafis.
5. Herly Nurrahmi, S.Si, M.Kom., selaku Koordinator Program Studi Desain Grafis Konsentrasi Multimedia.
6. Hafid Setyo Hadi, MT., selaku dosen pembimbing 1 yang memberi arahan untuk penulis selama penggeraan Tugas Akhir ini.
7. Yudha Pradana, M.Pd., selaku dosen pembimbing 2 yang memberikan arahan untuk penulisan Laporan Tugas Akhir.

8. Dosen dan Tenaga Kependidikan serta Staff Politeknik Negeri Media Kreatif Jakarta.
9. Serin, Kurdha dan Zulfa, selaku Ketua Umum dan Anggota SEMA FITK UIN Jakarta yang membantu proses penelitian Tugas Akhir ini.
10. Group Betis Ayam, yang selalu memberikan dukungan dan motivasi kepada penulis untuk menyelesaikan laporan dengan baik.
11. Teman main Sederhana dan Apa Adanya, yang selalu membantu dan berbagi keluh kesah bersama untuk menyelesaikan Laporan Tugas Akhir ini.
12. Teman seperjuangan di Program Studi Multimedia yang tidak dapat disebutkan satu persatu.
13. Semua pihak yang telah membantu penulis dalam pembuatan penulisan maupun karya tugas akhir ini.
14. *Last but not least, I wanna thank me, I wanna thank me for believing in me, I wanna thank me for doing all this hard work, I wanna thank me for having no days off, I wanna thank me for never quitting.*

Penulis menyadari masih banyak kekurangan dalam tugas akhir ini. Oleh karena itu penulis mengharapkan saran dan kritik yang membangun untuk tugas akhir ini.

Jakarta, 15 Juli 2022
Penulis,



Silvy Salsabila Hasan
NIM. 19012130

DAFTAR ISI

ABSTRAK	vi
PRAKATA	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Identifikasi Masalah	3
C. Batasan Masalah.....	4
D. Rumusan Masalah	4
E. Tujuan Penulisan	4
F. Manfaat Penelitian.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
A. Kekerasan Seksual.....	6
1. Pengertian Kekerasan Seksual.....	6
2. Bentuk kekerasan seksual.....	6
3. Dampak kekerasan seksual.....	8
4. Cara mencegah terjadinya kekerasan seksual.....	9
B. Media Interaktif.....	11
C. UML (Unified Modeling Language).....	13
D. Storyboard	17
BAB III METODE PELAKSANAAN	18
A. Data/Objek Penulisan	18
B. Teknik Pengumpulan Data	18
1. Observasi	19
2. Wawancara	19
3. Studi Pustaka	19
C. Ruang Lingkup	20

1. Peran Penulis	20
2. Kategori Karya	20
3. Ide Kreatif.....	20
D. Langkah Kerja	21
1. Praproduksi/Persiapan	22
2. Produksi.....	37
3. Pasca produksi/Evaluasi	41
BAB IV PEMBAHASAN.....	43
A. Implementasi Aplikasi.....	43
B. Kebutuhan Perangkat	52
C. Pengujian Aplikasi	54
DAFTAR PUSTAKA	63
LAMPIRAN	65

DAFTAR TABEL

Tabel 1. Simbol Use Case Diagram	14
Tabel 2. Simbol Activity Diagram	15
Tabel 3. Simbol <i>Sequence Diagram</i>	16
Tabel 4. Simbol Class Diagram	17
Tabel 5 Background <i>User Interface</i> Aplikasi	38
Tabel 6 Objek dan <i>Button User Interface</i> Aplikasi.....	39
Tabel 7. Aset <i>Fon</i>	40
Tabel 8 Detail Audio <i>Motion Graphic</i>	41
Tabel 9. Detail Video <i>Motion Graphic</i>	50
Tabel 10. Detail spesifikasi ponsel untuk uji coba kompatibilitas.....	55
Tabel 11 Detail hasil uji coba kompatibilitas.....	55
Tabel 12 Detail hasil uji coba fungsional.....	56
Tabel 13. Pertanyaan Kuesioner	58
Tabel 14. Hasil keseluruhan kuesioner uji coba aplikasi	59
Tabel 15. Indikator Keberhasilan	60

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Logo SEMA FITK UIN Jakarta	18
Gambar 2. Alur Langkah Kerja.....	22
Gambar 3. <i>Use Case Diagram</i>	24
Gambar 4. <i>Activity Diagram</i> Pencegahan Kekerasan Seksual.....	25
Gambar 5. <i>Activity Diagram</i> Kontak Layanan Pengaduan	26
Gambar 6. <i>Activity Diagram</i> Informasi Aplikasi.....	27
Gambar 7. <i>Activity Diagram</i> Tata Cara Penggunaan Aplikasi	28
Gambar 8. <i>Class Diagram</i> Tata Cara Penggunaan Aplikasi.....	29
Gambar 9. <i>Sequence Diagram</i> Pencegahan dan Penanganan Kekerasan Seksual	30
Gambar 10. <i>Sequence Diagram</i> Kontak Layanan Pengaduan	30
Gambar 11. <i>Sequence Diagram</i> Informasi Aplikasi	31
Gambar 12. <i>Sequence Diagram</i> Petunjuk Penggunaan Aplikasi	32
Gambar 13. Rancangan Tampilan Splash Screen	32
Gambar 14. Rancangan Tampilan Halaman Pencegahan dan Penanganan Kekerasan Seksual.	33
Gambar 15. Rancangan Tampilan Halaman Pencegahan dan Penanganan Kekerasan Seksual.	34
Gambar 16. Rancangan Tampilan Video Materi	34
Gambar 17. Rancangan Tampilan Kontak Layanan Panggilan	35
Gambar 18. Tampilan Menu Informasi Aplikasi	35
Gambar 19. Rancangan Tampilan Menu Petunjuk Penggunaan Aplikasi	36
Gambar 20. Rancangan Tampilan Menu Petunjuk Penggunaan Aplikasi	36
Gambar 21. Tampilan <i>Splash Screen</i> sakraln	44
Gambar 22. Tampilan Menu Utama sakraln	45
Gambar 23. Tampilan Pencegahan dan Penanganan Kekerasan Seksual	46
Gambar 24. Tampilan Kontak Layanan Pengaduan	46
Gambar 25. Tampilan Informasi Aplikasi.	47
Gambar 26. Tampilan Petunjuk Penggunaan Aplikasi	48
Gambar 27. Pembuatan Aset Grafis <i>Motion Graphic</i>	49
Gambar 28. Pembuatan Video <i>Motion Graphic</i>	49
Gambar 29. Penyesuaian <i>video motion</i> dan <i>user interface</i>	51