LAPORAN TUGAS AKHIR

PEMBUATAN MEDIA PEBELAJARAN MENGENAL HURUF HIJAIYAH BERBASIS ANDROID BAGI TPA YAYASAN CARICA HUBBUL WATHON BINJAI

Disusun Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Kelulusan Program Diploma III



Oleh MUHAMMAD HAQQY RAMADHAN

NIM: 19152054

PRODI DESAIN GRAFIS
(KONSENTRASI MULTIMEDIA)
JURUSAN DESAIN
POLITEKNIK NEGERI MEDIA KREATIF
PROGRAM STUDI DI LUAR KAMPUS UTAMA
MEDAN

2022

LEMBAR PENGESAHAN

PEMBUATAN MEDIA PEBELAJARAN MENGENAL HURUF HIJAIYAH BERBASIS ANDROID BAGI TPA YAYASAN CARICA HUBBUL WATHON BINJAI

TUGAS AKHIR

Tugas Akhir ini telah diuji dan disahkan oleh Tim Penguji Tugas Akhir Jurusan Desain, Program Studi Desain Grafis Konsentrasi Multimedia Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Medan

Disetujui Oleh:

Ketua Penguji : Drs. H. Salam Irianto Nadeak, M.Pd

NIP.196309191987031003

Penguji 1 : Parningotan Simamora, S. Sos., M. Si

NIP.195811051981031005

Medan , 27 - JULI - 2022

Disahkan Oleh:

Koordinator Prodi Desain Grafis

Konsentrasi Multimedia

Suhendra, S.T., M.Kom

NIP.198506252019031007

Kepala Unit Pengelola

Polinedia PSDKU Medan

Komda Salterja,S.Kom,M.Pd

NIP.197712202006041002

LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG TUGAS AKHIR

Pembuatan Media Pembelajaran Mengenal Huruf Hijaiyah Berbasis Android Bagi TPA Yayasan Carica Hubbul Wathon Binjai

Yang Dipersiapkan dan Disusun Oleh : MUHAMMAD HAQQY RAMADHAN NIM. 19152054

Telah Memenuhi Persyaratan Untuk Dipertahankan Didepan Dewan Penguji Pada Ujian Sidang Tugas Akhir

Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Medan Jurusan Desain Program Studi Desain Grafis Konsentrasi Multimedia

Disetujui Oleh:

Medan, 14 Juli 2022

Dosen Pen bimbing I

Suhendra, ST., M.Kom.

NIP.198506252019031007

Dosen Pembimbing II

Yusnia Sinambela, S.T, M.T.

NIP.198809112019032015

Diketahui

Koordinator Prodi Desain Grafis Konsentrasi Multimedia

Suhendra, ST., M.Kom.

NIP.198506252019031007

PERNYATAAN ORISINALITAS

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : M Haqqy Ramadhan

NIM : 19152054

Jurusan : Desain

Program Studi : Desain Grafis Konsentrasi Multimedia

Judul Tugas Akhir : Pembuatan Media Pembelajaran Mengenal

Huruf Hijaiyah Berbasis Android Bagi TPA

Yayasan Carica Hubbul Wathon Binjai.

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan dan karya Tugas Akhir ini merupakan asli dari hasil pemikiran dan penelitian sendiri (tidak plagiat). Baik untuk penulisan pada laporan maupun karya yang tercantum sebagai bagian dari Tugas Akhir. Jika terdapat karya orang lain, maka akan dicantumkan sumber secara jelas.

Demikianlah surat pernyataan orisinalitas ini dibuat dengan sesungguhnya. Apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar A.Md., serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Medan.

Medan, JULI 2022

Muhammad Haqqy Ramadhan NIM. 19152016

PERNYATAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

Sebagai civitas akademik Politeknik Negeri Media Kreatif, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Muhammad Haqqy Ramadhan

NIM : 19152054

Program Studi : Desain Grafis Konsentrasi Multimedia

Jurusan : Desain

Tahun Akademik : 2021/2022

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Media Kreatif **Hak Bebas Royalti Nonekslusif** (*Non-*exclusive *Royalty-Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul : Pembuatan Media Pembelajaran Mengenal Huruf Hijaiyah Berbasis Android Bagi TPA Yayasan Carica Hubbul Wathon Binjai.

Dengan Hak Bebas Royalti Nonekslusif ini Politeknik Negeri Media Kreatif berhak menyimpan, mengalihkanmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya

Medan, 20 Juli 2022

Yang menyatakan,

Muhammad Haqqy Ramadhan NIM. 19152016

ABSTRAK

Penelitian ini dilatarbelakangi dari kurangnya minat anak usia 5 sampai 7 tahun dalam belajar huruf hijaiyah dikarenakan masih menggunakan metode lama yaitu metode Iqro'. Metode ini dinilai sudah kurang efektif dikarenakan hanya menggunakan teks 2 dimensi yang monoton dan kurang bisa menarik minat anak usia 5 sampai 7 tahun pada zaman ini. Tujusan penelitian ini adalah untuk menciptakan media pembelajaran mengenal huruf hijaiyah berbasis android yang dapat menarik minat anak usia 5 sampai 7 tahun dengan fitur yang ada didalamnya.

Penelitian ini berdasarkan pada hasil observasi dan wawancara langsung. Hasil observasi dan wawancara menjadi acuan dalam perancangan media pembelajaran berbasis android ini. Hasil dari media pembelajaran ini diharapkan dapat membantu proses pembelajaran mengenal huruf hijaiyah menjadi lebih efektif dan dapat menarik minat anak usia 5 sampai 7 tahun.

Kata Kunci: Huruf Hijaiyah, Media Pembelajaran, android

ABSTRAK

This research is motivated by the lack of interest of children aged 5 to 7 years in learning hijaiyah letters because they are still using the old method, namely the Iqro' method. This method is considered less effective because it only uses monotonous 2-dimensional text and is less able to attract the interest of children aged 5 to 7 years at this time. The purpose of this research is to create learning media to recognize hijaiyah letters based on Android that can attract children aged 5 to 7 years with the features it contains.

This research is based on the results of direct observations and interviews. The results of observations and interviews become a reference in designing this android-based learning media. The results of this learning media are expected to help the learning process to recognize hijaiyah letters become more effective and can attract the interest of children aged 5 to 7 years.

Keywords: Hijaiyah letters, Learning Media, android

PRAKATA

Puji syukur saya panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena atas berkat dan rahmat-Nya, saya dapat menyelesaikan laporan tugas akhir ini. Penulisan laporan tugas akhir ini dilakukan dalam rangka memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Ahli Madya pada Program Studi Desain Grafis Konsentrasi Multimedia Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Medan. Saya menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan tugas akhir ini, sangatlah sulit bagi saya untuk menyelesaikan tugas akhir ini. Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada:

- Dr. Tipri Rose Kartika, SE., MM., selaku Direktur Politeknik Negeri Media Kreatif Jakarta
- 2. Dr. Benget Simamora, MM., selaku Wakil Direktur Bidang Akademik Politeknik Negeri Media Kreatif Jakarta
- 3. Komda Saharja, S.Kom., M.Pd., selaku Unit Pengelola Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Medan
- 4. Suhendra, ST., M.Kom, selaku Kordinator Prodi Desain Grafis Konsentrasi Multimedia Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Medan dan juga Dosen Pembimbing 1 yang telah meluangkan waktu, tenaga dan pikiran serta motivasi untuk membimbing penulis dalam menyelesaikan Proposal Tugas Akhir ini..
- 5. Yusnia Sinamblea, S.T.M.T., selaku Dosen Pembimbing 2 yang telah meluangkan waktu, tenaga dan pikiran serta motivasi untuk membimbing penulis dalam menyelesaikan Proposal Tugas Akhir ini.
- Bapak/Ibu Dosen dan Civitas Akademi Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Medan
- 7. Pimpinan dan Tim Pengajar TPA Yayasan Carica Hubbul Wathon Binjai.
- 8. Secara khusus menyampaikan terima kasih kepada Bapak Asril Jairi dan Ibu Rosnani selaku orang tua dan juga keluarga saya yang telah membantu penulis untuk menyelesaiakan Proposal Tugas Akhir.
- Teman-teman Mahasiswa Multimedia Politeknik Negeri Media Kreatif Angkatan 2019 yang memberi dukungan kepada penulis dalam membuat dan menyelesaikan Tugas Akhir ini.

Penulis berharap semoga Allah SWT memberikan imbalan yang setimpal kepada mereka yang telah memberikan bantuan, dan dapat menjadikan semua bantuan ini sebagai ibadah, aamiin.

Medan, 27, Juli 2022

Muhammad Haqqy Ramadhan

NIM. 19152054

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL
PERNYATAAN ORISINALITAS ii
LEMBAR PERSETUJUAN iii
LEMBAR PENGESAHANiv
ABSTRAK
ABSTRAK
KATA PENGANTAR
DAFTAR ISI
DAFTAR TABEL
DAFTAR GAMBAR
DAFTAR LAMPIRAN
BAB I PENDAHULUAN
1.1 Latar Belakang Masalah
1.2 Identifikasi Masalah
1.3 Batasan Masalah
1.4 Rumusan Masalah.
1.5 Tujuan Penulisan
1.6 Manfaat Penulisan
BAB II TINJAUAN PUSTAKA
2.1 Pembuatan
2.2 Media.
2.3 Media Pembelajaran
2.3.1 Macam-Macam Media Pembelajaran
2.4 Metode Iqro
2.5 Huruf Hijaiyah.
2.6 Sistem Android.
2.7 Multimedia
2.8 Aplikasi Pendukung.
BAB III METODE PELAKSANAAN.
2.1 Objek Penulisan
2.2 Teknik Pengumpulan Data.
2.3 Ruang Lingkup.
2.4 Langkah Kerja
3.5 Target Pasar
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN
4.1 Pra Produksi
4.2 Produksi
4.3 Pasca Produksi
BAB V PENUTUP
5.1 Simpulan
5.2 Saran

DAFTAR PUSTAKA LAMPIRAN

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Biodata
Lampiran 2 Teks Wawancara
Lampiran 3 Surat Permohonan Rekomendasi Penelitian Data
Zamphan 3 Sarat I officionali Rekomendasi I officiali Bata
Lampiran 4 Surat Balasan Pemohonan Rekomendasi Penelitian Data
Lampiran 5 Surat Keterangan Telah Melakukan Riset
Lampiran 6 Action Script
Lampiran 7 Kartu Bimbingan Tugas Akhir