

LAPORAN TUGAS AKHIR

PERANCANGAN BUKU SEBAGAI MEDIA INFORMASI MENGENALKAN BANGUNAN BERSEJARAH DI KOTA BOGOR

Diajukan sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Ahli Madya



Disusun oleh :

Nabila Khorulia

NIM: 20100115

PROGRAM STUDI DESAIN GRAFIS
JURUSAN DESAIN
POLITEKNIK NEGERI MEDIA KREATIF
2023

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Judul Tugas Akhir : PERANCANGAN BUKU SEBAGAI MEDIA
INFORMASI MENGENALKAN BANGUNAN
BERSEJARAH DI KOTA BOGOR

Penulis : Nabila Khorulia
NIM : 20100115
Program Studi : Desain Grafis
Jurusan : Desain

Tugas Akhir ini telah dipertanggungjawabkan di hadapan Tim Penguji Tugas Akhir di kampus Politeknik Negeri Media Kreatif pada hari Kamis, tanggal 14 Juli 2023.

Disahkan oleh:

Ketua Penguji,



Tri Fajar Yurmama Supiyanti, S.Kom.,M.T
NIP. 198011122010122003

Anggota 1



Lani Siti Noor Aisyah, M.Ds
NIP. 198501122019032016

Anggota 2



Zainul Hakim, S.Ag.,M.Pd.I
NIDN. 0007058008

Mengetahui,
Ketua Jurusan Desain Grafis




Tri Fajar Yurmama Supiyanti, S.Kom.,M.T
NIP. 198011122010122003

LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG TUGAS AKHIR

Judul Tugas Akhir : PERANCANGAN BUKU SEBAGAI MEDIA
INFORMASI MENGENALKAN BANGUNAN
BERSEJARAH DI KOTA BOGOR
Penulis : Nabila Khorulia
NIM : 20100115
Program Studi : Desain Grafis
Jurusan : Desain

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disetujui untuk disidangkan.
Ditandatangani di Jakarta, 04 Juli 2023

Pembimbing I



R. Sulistywo Wibowo, S.Sn., M.Sn.
NIP.197906242006041001

Pembimbing II



Zainul Hakim, S.Ag.,M.Pd.I
NIDN. 0007058008

Mengetahui,
Koordinator Program Studi Desain Grafis



Yayah Nursiah, M.Pd.
NIP.199308012020122013

PERNYATAAN ORIGINALITAS TUGAS AKHIR DAN BEBAS PLAGIARISME

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Nabila Khorulia
NIM : 20100115
Program Studi : Desain Grafis
Jurusan : Desain
Tahun Akademik : 2023/2024

Dengan ini menyatakan bahwa Tugas Akhir saya dengan judul: “PERANCANGAN BUKU SEBAGAI MEDIA INFORMASI MENGENALKAN BANGUNAN BERSEJARAH DI KOTA BOGOR” adalah **original, belum pernah dibuat oleh pihak lain, dan bebas dari plagiarisme.**

Bilamana pada kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini, saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Demikian pernyataan ini dibuat dengan sesungguhnya dan dengan sebenar-benarnya.

Jakarta, 04 Juli 2023

Yang menyatakan,



Nabila Khorulia
NIM: 20100115

PERNYATAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

Sebagai civitas academica Politeknik Negeri Media Kreatif, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Nabila Khorulia
NIM : 20100115
Program Studi : Desain Grafis
Jurusan : Desain
Tahun Akademik : 2023/2024

demikian pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Media Kreatif **Hak Bebas Royalti Noneksklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*)** atas karya ilmiah saya yang berjudul:
“PERANCANGAN BUKU SEBAGAI MEDIA INFORMASI MENGENALKAN BANGUNAN BERSEJARAH DI KOTA BOGOR”

Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Politeknik Negeri Media Kreatif berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data(database), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya

Jakarta, 04 Juli 2023

Yang menyatakan,



Nabila Khorulia
NIM: 20100115

ABSTRAK

Historical tourism is tourism that adds knowledge about existing historical heritage and knows places and activities that describe history and people in the past. One of the regions in Indonesia that has historical tourism is Bogor City. But at this time there are still some people who rarely know about historical tourism itself. Therefore, information is an important factor to maximize one's travel experience. Based on that, the writing of this Final Project Report was made with the aim of providing information and education and introducing historical tourism to the City of Bogor. The literature review used is to use books related to design, photography, and historical tourism in the city of Bogor. In this final project the author uses descriptive method with data collection techniques of questionnaires and interviews. Based on the discussion that has been described, the author chooses the media used as a medium for conveying information about historical tourism in the city of Bogor, namely through a guidebook.

Keywords: Guidebook, Historical Tourism, Bogor City

Bangunan bersejarah merupakan peninggalan tempat sejarah yang menggambarkan sejarah dan orang-orang di masa lalu. Salah satu Daerah di Indonesia yang mempunyai bangunan bersejarah dan salah satu menjadi kota pusaka Indonesia adalah Kota Bogor. Namun saat ini masih beberapa orang masih jarang yang mengetahui bangunan bersejarah itu sendiri. Oleh karena itu, informasi menjadi faktor penting untuk menambah pengetahuan seseorang. Berdasarkan hal itu, penulisan Laporan Tugas Akhir ini dibuat dengan tujuan untuk memberikan informasi serta edukasi dan mengenalkan tentang bangunan bersejarah di Kota Bogor. Tinjauan pustaka yang digunakan adalah dengan menggunakan buku terkait desain, fotografi, dan Bangunan bersejarah di Kota Bogor. Dalam tugas akhir ini penulis menggunakan metode deskriptif dengan teknik pengumpulan data kuesioner dan wawancara. Berdasarkan pembahasan yang telah dijabarkan maka penulis memilih media yang digunakan sebagai media penyampaian informasi mengenai bangunan bersejarah di Kota Bogor yaitu melalui buku.

Kata Kunci : Buku Informasi, Bangunan Bersejarah, Kota Bogor

PRAKATA

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberi kekuatan, kemampuan, dan kesabaran kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan baik. Tujuan penulisan tugasakhir adalah memenuhi salah satu persyaratan bagi mahasiswa untuk dapat menyelesaikan pendidikan Diploma-3/Sarjana Terapan Program Studi Desain Grafis di Politeknik Negeri Media Kreatif.

Dalam tugas akhir ini, penulis berperan sebagai editor telah menyunting karya produk buku informasi tentang yuk mengenal bangunan bersejarah di Kota Bogor. Berdasarkan karya tersebut, penulis menyusun laporan TA berjudul **“PERANCANGAN BUKU SEBAGAI MEDIA INFORMASI MENGENALKAN BANGUNAN BERSEJARAH DI KOTA BOGOR”**

Laporan TA ini tidak akan selesai dengan baik tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari orang-orang yang berada di sekitar penulis. Oleh karena itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih banyak kepada:

1. Dr. Tipri Rose Kartika, M.M., Direktur Politeknik Negeri Media Kreatif.
2. Novan Darmanto, Wakil Direktur Bidang Akademik.
3. Tri Fajar Yurmama Supiyanti, S.Kom., MT Ketua Jurusan Desain.
4. Lani Siti Noor Aisyah, S.Ds., M.Ds., Sekretaris Jurusan
5. Yayah Nurasih, M.Pd., Koordinator Program Studi Desain Grafis.
6. R. Sulistyو Wibowo, M.Sn selaku pembimbing I yang telah memberikan arahan dan masukan kepada penulis dalam melaksanakan penyelesaian laporan Tugas Akhir ini.
7. Zainul Hakim, S.Ag.,M.Pd.I selaku pembimbing II yang telah memberikan arahan dan masukan kepada penulis dalam perancangan karya Tugas Akhir.
8. Para dosen dan tenaga kependidikan Politeknik Negeri Media Kreatif yang telah melayani mahasiswa selama penulis menempuh pendidikan di sini.

9. Kak Ian selaku klien dan telah membantu memberi materi untuk bahan karya Tugas Akhir.
10. Kedua orangtua yang telah banyak memberikan dukungan materi dan moral sehingga penulis dapat melaksanakan praktek industri dengan baik dan lancar.
11. Kakak penulis yang telah banyak memberikan semangat serta dukungan materi.
12. Teman-teman yang selalu menyemangati dan saling support.
13. Rekan kantor penulis yang memberikan semangat dan support penulis.

Penulis menyadari masih banyak kekurangan dalam tugas akhir ini. Oleh sebab itu, penulis mengharapkan saran dan kritik yang membangun untuk tugas akhir ini.

Jakarta, 18 Juli 2023
Penulis,



Nabila Khorulia
NIM. 20100115

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	ii
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG TUGAS AKHIR.....	iii
PERNYATAAN ORIGINALITAS TUGAS AKHIR.....	iv
PERNYATAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH.....	v
ABSTRAK.....	vi
PRAKATA.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Identifikasi Masalah.....	3
C. Batasan Masalah.....	3
D. Rumusan Masalah.....	4
E. Tujuan Penelitian.....	4
F. Manfaat Penelitian.....	5
1. Bagi Penulis.....	5
2. Bagi Intitusi.....	5
3. Bagi Masyarakat.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
A. Desain Grafis.....	6
B. Tipografi.....	7
C. Layout.....	8
D. Fotografi.....	9
E. Media Informasi.....	10
F. Buku Informasi.....	10
G. Bangunan Bersejarah di Kota Bogor.....	12
BAB III METODE PENELITIAN.....	20
A. Data Objek Penulisan.....	20

1. Data Klien.....	20
2. Data Narasumber.....	20
2. Analisa Khalayak Pasar.....	20
4. Objek Karya.....	21
5. Spesifikasi Karya.....	21
B. Teknik Pengumpulan Data.....	21
1. Studi Pustaka.....	21
2. Wawancara.....	22
3. Kuesioner.....	23
C. Ruang Lingkup.....	23
1. Peran Penulis.....	23
2. Kategori Karya.....	23
3. Ide Kreatif.....	24
D. Langkah Kerja.....	24
BAB IV PEMBAHASAN.....	26
A. Pra Produksi.....	26
B. Produksi.....	40
C. Pasca Produksi.....	52
BAB V PENUTUP.....	62
A. Simpulan.....	62
B. Saran.....	62
DAFTAR PUSTAKA.....	63
DAFTAR LAMPIRAN.....	65

DAFTAR TABEL

Tabel Rancangan Isi Buku.....	29
-------------------------------	----

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Contoh Buku Informasi.....	10
Gambar 2.2 Alur Teknis Pembuatan Karya.....	26
Gambar 2.3 Mind Mapping.....	28
Gambar 2.4 Moodboard.....	29
Gambar 2.5 Sketsa layout buku.....	39
Gambar 2.6 Sketsa Karakter.....	40
Gambar 2.7 Ilustrasi karakter.....	42
Gambar 2.8 Cover Buku.....	43
Gambar 2.9 Layout 1.....	43
Gambar 2.10 Layout 2.....	44
Gambar 2.11 Layout 3.....	45
Gambar 2.12 Layout 4.....	46
Gambar 2.13 Layout 5.....	47
Gambar 2.14 Layout 6.....	48
Gambar 2.15 Layout 7.....	49
Gambar 2.16 Layout 8.....	50
Gambar 2.17 Back Cover.....	50
Gambar 2.18 Media Utama Buku Informasi.....	51
Gambar 2.19 Poster.....	52
Gambar 2.20 Postingan Instagram.....	53
Gambar 2.21 Video Teaser.....	53
Gambar 2.22 Koleksi Sticker.....	54
Gambar 2.23 Gantungan Kunci.....	55
Gambar 2.24 Puzzle.....	56
Gambar 2.25 Standing Karakter.....	57
Gambar 2.26 Tumbler.....	58
Gambar 2.27 Topi.....	58
Gambar 2.28 Kaos.....	59
Gambar 2.29 Totebag.....	59

DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN 1 BIODATA PENULIS

LAMPIRAN 2 WAWANCARA

LAMPIRAN 3 HASIL KUESIONER

LAMPIRAN 4 FOTO DOKUMENTASI

LAMPIRAN 5 KARTU BIMBINGAN TUGAS AKHIR