

**PERAN DESAINER GRAFIS DALAM PEMBUATAN DESAIN  
DI MEDIA SOSIAL INSTAGRAM SMART COMPUTERINDO  
UNTUK MEMBANGUN *BRAND IMAGE***

Diajukan untuk memenuhi persyaratan ahli madya Program Studi  
Periklanan Jurusan Penerbitan



**Disusun Oleh :**  
**ACHMAD HISYAM LUTHFI**  
**NIM : 20330004**

**PROGRAM STUDI PERIKLANAN**

**JURUSAN PENERBITAN**

**POLITEKNIK NEGERI MEDIA KREATIF**

**JAKARTA 2023**

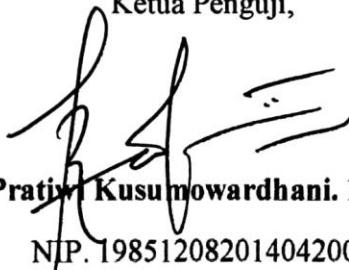
## LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Judul Tugas Akhir : Peran Desainer Grafis Dalam Pembuatan Desain Di Media Sosial Instagram Smart Computerindo Untuk Membangun *Brand Image*  
Penulis : Achmad Hisyam Luthfi  
NIM : 20330004  
Program Studi : Periklanan  
Jurusan : Penerbitan

Tugas Akhir ini telah dipertanggungjawabkan di hadapan Tim Penguji Tugas Akhir di kampus Politeknik Negeri Media Kreatif pada hari Jumat, Tanggal 4 Agustus 2023.

Disahkan oleh:

Ketua Penguji,

  
**Pratiwi Kusumawardhani, M.Ds**

NIP. 198512082014042002

Anggota 1



**Ratna Puspitasari Ardjani, M.FB**

NIP. 0704050023

Anggota 2



**Drs. Sudrajat, M.M.**

NIP. 196012221982031003

Mengetahui,

Ketua Jurusan Penerbitan



**Dr. Erlan Saefuddin, SS., M.Hum**

NIP. 197508072009121001

## **LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG TUGAS AKHIR**

Judul Tugas Akhir : Peran Desainer Grafis Dalam Pembuatan Desain Di Media Sosial Smart Computerindo Dalam Membangun Brand Image

Penulis : Achmad Hisyam Luthfi

NIM : 20330004

Program Studi : Periklanan

Jurusan : Penerbitan

Tugas Akhir telah disetujui untuk diajukan kepada penguji Tugas Akhir, Program Studi Periklanan D-III Politeknik Negeri Media Kreatif, pada tanggal 20 Juli 2023,  
oleh:

Pembimbing 1,



Drs. Sudrajat, M. M.  
NIP. 196012221982031003

Pembimbing 2,



Naldo, M.Si.  
NIP. 100120710291906891

Mengetahui,

Koordinator Program Studi Periklanan



Zaenab, S.S., M.Si  
NIP. 199211132919032925

## PERNYATAAN ORIGINALITAS TUGAS AKHIR DAN BEBAS PLAGIARISME

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Achmad Hisyam Luthfi  
NIM : 20330004  
Program Studi : Periklanan  
Jurusan : Penerbitan  
Tahun Akademik : 2020 - 2023

dengan ini menyatakan bahwa Tugas Akhir saya dengan judul:

**“Peran Desainer Grafis Dalam Pembuatan Desain Di Media Sosial Instagram Smart Computerindo Untuk Membangun *Brand Image*” adalah original, belum pernah dibuat oleh pihak lain, dan bebas dari plagiarisme.**

Bilamana pada kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini, saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Demikian pernyataan ini dibuat dengan sesungguhnya dan dengan sebenarnya benarnya.

Jakarta, 21 Juli 2023

Yang menyatakan,



Achmad Hisyam Luthfi  
NIM: 20330004

## PERNYATAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

Sebagai civitas akademik Politeknik Negeri Media Kreatif, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Achmad Hisyam Luthfi  
NIM : 20330004  
Program Studi : Periklanan  
Jurusan : Penerbitan  
Tahun Akademik : 2020/2023

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Media Kreatif **Hak Bebas Royalti Nonekslusif (Nonexclusive Royalty-Free Right)** atas karya ilmiah saya yang berjudul : “Peran Desainer Grafis Dalam Pembuatan Desain Di Media Sosial Instagram Smart Computerindo Untuk Membangun *Brand Image*” beserta perangkat yang ada (jika diperlukan).

Dengan Hak Bebas Royalti Nonekslusif ini Politeknik Negeri Media Kreatif berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya

Jakarta, 21 Juli 2023

Yang menyatakan,



Achmad Hisyam Luthfi

NIM: 20330004

## ABSTRAK

*In the development of digital technology, social media has become an important part of people's lives around the world. Currently Instagram is one of the most popular social media with strong visual features, such as photos and videos. Which companies in the IT industry that tend to be dynamic and competitive need because of the rapid changes in technology at this time. Smart Computerindo has the challenge of building a suitable and strong brand image in this competition with an attractive and structured design appearance. The role of graphic designers in creating visual designs that are displayed on Smart Computerindo's social media matches the company's character in building an appropriate brand image. Which in writing this final project, the author explains his role as a graphic designer in making designs displayed on Smart Computerindo social media in order to build a brand image by applying design principles theory, design elements, and AIDA techniques in make visual designs with derivatives of characters that are appropriate to the company in the form of design of infographic content.*

**Keywords:** *Graphic Design, Social Media, Brand Image, Technology*

Pada perkembangan teknologi digital, media sosial telah menjadi bagian penting dari kehidupan masyarakat di seluruh dunia. Sebagaimana itu, yang saat ini Instagram juga termasuk pada media sosial terpopuler dengan fitur-fitur visual yang kuat, seperti foto dan video. Yang dimana perusahaan pada industri IT yang cenderung dinamis dan kompetitif membutuhkannya karena cepatnya perubahan teknologi pada saat ini. Smart Computerindo memiliki tantangan untuk membangun *brand image* yang sesuai dan kuat di persaingan ini dengan tampilan desain yang menarik dan terstruktur. Peranan desainer grafis dalam menciptakan desain visual yang ditampilkan pada media sosial Smart Computerindo dengan sesuai karakter perusahaan dalam membangun *brand image* yang sesuai. Yang pada penulisan tugas akhir ini, penulis menjelaskan perannya sebagai desainer grafis dalam pembuatan desain yang ditampilkan di media sosial Smart Computerindo guna membangun brand image dengan pengaplikasian teori prinsip desain, unsur desain, dan Teknik AIDA pada pembuatan desain visualnya dengan turunan dari karakter yang sesuai perusahaan berupa desain feeds konten infografis dan desain ucapan hari besar dengan harapan dapat mendapatkan hasil desain visual yang ditampilkan pada media sosial smart computerindo dengan sesuai pada *image* perusahaan dengan tetap menciptakan desain yang ditampilkan dengan terstruktur menggunakan teori dan pendekatan yang digunakan.

**Kata kunci :** Desain Grafis, Media Sosial, *Brand Image*, Teknologi

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberi kekuatan, kemampuan, dan kesabaran kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan baik. Tujuan penulisan Tugas Akhir adalah salah satu persyaratan bagi mahasiswa untuk dapat menyelesaikan pendidikan Diploma III (Tiga) Program Studi Periklanan, Politeknik Negeri Media Kreatif. Judul Tugas Akhir ini adalah ” Peran Desainer Grafis Dalam Pembuatan Desain Di Media Sosial Instagram Smart Computerindo Untuk Membangun *Brand Image*”.

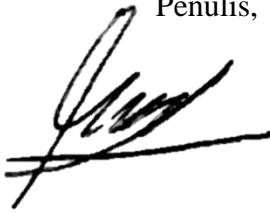
Penulis menyadari, Tugas Akhir ini tidak akan selesai dengan baik tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari orang-orang terdekat khususnya orang tua penulis. Selain itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih banyak kepada pihak -pihak yang telah membantu banyak dalam penulisan Tugas Akhir ini.

1. Keluarga, selaku orang tua dan saudara yang memberikan dukungan, motivasi, dan doa untuk kelancaran Tugas Akhir ini.
2. Dr. Tipri Rose Kartika, M.M., Direktur Politeknik Negeri Media Kreatif
3. Nova Darmanto, M. Si., Wakil Direktur Bidang Akademik
4. Dr. M. Yunus Fitriady MSI, M.Pd., Wakil Direktur II Bidang Umum dan Keuangan.
5. Dr. Erlan Saefuddin, M.Hum Ketua Jurusan Penerbitan
6. R. Sulistiyo Wibowo, M.Sn Sekretaris Jurusan Penerbitan
7. Zaenab, SS., M.Si Koordinator Program Studi Periklanan
8. Drs. Sudrajat, M. M.\_Sebagai dosen pembimbing magang
9. Naldo, M.Si. sebagai dosen pembimbing 2 dalam penulisan tugas akhir ini
10. Para Dosen dan tenaga kependidikan Politeknik Negeri Media Kreatif yang telah melayani mahasiswa selama penulis menempuh pendidikan di sini.
11. Eri Yanto sebagai pembimbing sekaligus pimpinan divisi di Digital Marketing Smart Computerindo
12. Smart Computerindo selaku tempat penulis melakukan kegiatan Praktik Industri

13. Teman teman kampus di Polimedia yang telah menjadi teman seperjuangan selama menempuh sampai di jenjang ini. Dan teman teman kelas D yang telah mensupport hingga sampai kini.
14. Rumah Atuy, kostan Ali, Serta teman teman Turu deck yang sangat membantu penulis dalam membantu sama lain
15. Grup whatsapp teman teman ngopi yang telah meneman penulis berkeluh kesah dalam membuat tugas akhir dan kelancaran Tugas Akhir ini.

Penulis menyadari masih banyak kekurangan dalam penulisan Tugas Akhir ini. Oleh sebab itu, penulis mengharapkan saran dan kritik yang membangun untuk Tugas Akhir ini.

Depok, 20 Juli 2023

Penulis,  
  
Achmad Hisyam Luthfi

NIM 20330004

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR .....	xi
BAB I .....	1
PENDAHULUAN .....	1
A. Latar Belakang .....	1
B. Identifikasi Masalah.....	8
C. Batasan Masalah.....	9
D. Rumusan Masalah .....	9
E. Tujuan Penulisan.....	9
F. Manfaat Penulisan.....	9
BAB II.....	11
TINJAUAN PUSTAKA .....	11
A. Komunikasi .....	11
B. Periklanan.....	14
C. AIDA.....	15
D. New Media.....	17
E. Desain Grafis.....	20
BAB III .....	34
METODE PENELITIAN.....	34
A. Data Perusahaan .....	34
B. Teknik Pengumpulan Data.....	38
C. Ruang Lingkup.....	39
D. Ide Kreatif .....	41
E. Langkah Kerja.....	42
BAB IV .....	46
PEMBAHASAN .....	46
A. Gambaran Umum .....	46

B.	Gambaran Umum Pekerjaan .....	48
C.	Analisa Penulis.....	49
D.	Alur Kerja Desainer Grafis .....	62
E.	Hasil Proses Pekerjaan Desain (portofolio) .....	77
F.	Komparasi Praktik Dengan Teori.....	81
	BAB V.....	83
	PENUTUP.....	83
A.	Kesimpulan .....	83
B.	Saran.....	84
	DAFTAR PUSTAKA .....	85
	JURNAL .....	85
	LAMPIRAN 1 .....	86
	LAMPIRAN 2.....	87

## **DAFTAR TABEL**

Table 4. 1 Analisis Desain feeds Infografis 1 Sebelum .....	52
Table 4. 2 Analisis Desain feeds Infografis 2 Sebelum .....	53
Table 4. 3 Analisis Desain feeds greetings Sebelum .....	54
Table 4. 4 Analisis Desain feeds infografis Sesudah .....	58
Table 4. 5 Analisis Desain feeds infografis Sesudah .....	59
Table 4. 6 Analisis Desain feeds greetings Sesudah .....	60
Table 4. 7 Komparasi praktik dengan teori.....	81

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Data media sosial terpopuler 2020 .....	2
Gambar 2. Lokasi Perusahaan Smart Computerindo .....	35
Gambar 3. Logo Smart Computerindo.....	36
Gambar 4. Stuktur Perusahaan Smart Computerindo .....	37
Gambar 5. Desain template konten infografis .....	40
Gambar 6. Design ucapan hari besar untuk Instagram .....	41
Gambar 7. Alur kerja desainer grafis .....	42
Gambar 8. Alur kerja pra produksi .....	42
Gambar 9. Screenshot brief copy desain infografis .....	43
Gambar 10. Alur kerja Produksi .....	43
Gambar 11. Screenshot pembuatan desain infografis .....	44
Gambar 12. Alur kerja pasca produksi.....	44
Gambar 13. Sceenshot Tampilan Website E commerce .....	46
Gambar 14. Tampilan Instagram Smart Computerindo .....	47
Gambar 15. tampilan feeds Instagram sebelum ditangani penulis.....	50
Gambar 16. desain feeds infografis sebelum ditangani penulis.....	51
Gambar 17. Data Insight postingan feeds sebelum ditangani penulis .....	55
Gambar 18. tampilan feeds Instagram sesudah ditangani penulis .....	56
Gambar 19. desain feeds infografis sesudah ditangani penulis.....	57
Gambar 20. Data Insight postingan feeds sesudah ditangani penulis .....	61
Gambar 21. Alur kerja Pembahasan.....	62
Gambar 22. Brief Template Desain .....	63
Gambar 23. Collor Pallete Desain.....	64
Gambar 24. Font Style Desain .....	65
Gambar 25. Layout dan Mandatory desain .....	66
Gambar 26. Pembuatan Template Desain infografis .....	67
Gambar 27. Tampilan brief copy google drive .....	68
Gambar 28. Brief desain greetings Whatsapp.....	69
Gambar 29. Tampilan freepik .....	69
Gambar 30. Penerapan AIDA pada desain feeds Infografis .....	71
Gambar 31. Photoshop editing konten infografis .....	72
Gambar 32. Penerapan Prinsip Desain pada desain feeds Infografis.....	73
Gambar 33. Penerapan Prinsip Desain pada desain feed Infografis.....	74
Gambar 34. Penerapan prinsip dan unsur desain di greetings feeds design.....	75
Gambar 35. Zoom meeting presentasi desain .....	76
Gambar 36. Screenshot penyerahan hasil desain .....	77
Gambar 37. Desain feeds infografis Instagram.....	78
Gambar 38. Desain feeds greetings Instagram.....	79