

LAPORAN TUGAS AKHIR

PERANCANGAN BUKU ILUSTRASI SEBAGAI MEDIA EDUKASI ANAK UNTUK MENABUNG SEJAK DINI DI TK. NURUTTARBIYAH

Diajukan sebagai salah satu persyaratan
memperoleh gelar Ahli Madya



Disusun oleh :

MUHAMMAD RIAN FAJRIL

NIM : 20612030

PROGRAM STUDI DESAIN GRAFIS
JURUSAN DESAIN GRAFIS
POLITEKNIK NEGERI MEDIA KREATIF
PSDKU MAKASSAR

2023

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Judul Tugas Akhir : Perancangan Buku Ilustrasi Sebagai Media Edukasi Anak
Untuk Menabung Sejak Dini Di Tk. Nuruttarbiyah
Penulis : Muhammad Rian Fajril
NIM : 20612030
Program Studi : Desain Grafis
Jurusan : Desain

Tugas akhir ini telah dipertanggungjawabkan dihadapan Tim Penguji Tugas Akhir di kampus Politeknik Negeri Kreatif PSDKU Makassar pada hari Kamis tanggal 18 Juli 2023

Disahkan Oleh :
Ketua Penguji



H. Suardi, S.Sos., M.Si.
NIP. 196206161990021001

Anggota Penguji I



A. Adlin, S.E., M.M.
NIP. 196311151991121001

Anggota Penguji II



Nugrah Juniar Umar, S.Sos., M.I.Kom
NIP. 198806152019032014

Mengetahui,
Koordinator Program Studi Desain Grafis



Besse Irna Tawaddud, SKM., M.Kes.
NIP. 198901312019032014

LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG TUGAS AKHIR

Judul Tugas Akhir : Perancangan Buku Ilustrasi Sebagai Media Edukasi Anak
Untuk Menabung Sejak Dini Di Tk. Nuruttarbiyah
Penulis : Muhammad Rian Fajril
NIM : 20612030
Program Studi : Desain Grafis
Jurusan : Desain

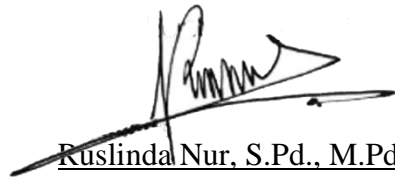
Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disetujui untuk disidangkan
Ditandatangani di Makassar, 14 Juli 2023

Pembimbing I



Nugrah Juniar Umar, S.Sos., M.Ikom
NIP. 198806152019032014

Pembimbing II



Ruslinda Nur, S.Pd., M.Pd.
NIDN. 0013049203

Mengetahui,
Koordinator Program Studi Desain Grafis



Besse Irna Tawaddud, SKM., M.Kes.
NIP. 198901312019032014

PERNYATAAN ORIGINALITAS TUGAS AKHIR DAN BEBAS PLAGIARISME

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Muhammad Rian Fajril
NIM : 20612030
Program Studi : Desain Grafis
Jurusan : Desain
Tahun Akademik : 2022/2023

Dengan ini menyatakan bahwa Tugas Akhir saya dengan judul :

**PERANCANGAN BUKU ILUSTRASI SEBAGAI MEDIA EDUKASI ANAK
UNTUK MENABUNG SEJAK DINI DI TK. NURUTTARBIYAH, adalah
original belum pernah dibuat oleh pihak lain, dan bebas dari plagiarisme.**

Bilamana pada kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini,
saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Demikian pernyataan ini dibuat dengan sesungguhnya dan dengan sebenar-
benarnya.

Makassar, 16 Juli 2023

Yang menyatakan,



Muhammad Rian Fajril

NIM : 20612030

PERNYATAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

Sebagai civitas academica Politeknik Negeri Media Kreatif, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Muhammad Rian Fajril
NIM : 20612030
Program Studi : Desain Grafis
Jurusan : Desain
Tahun Akademik : 2022/2023

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Media Kreatif Hak Bebas Royalti Noneksklusif (*Non-exclusive Royalty- Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul : Perancangan Buku Ilustrasi Sebagai Media Edukasi Anak Untuk Menabung Sejak Dini Di Tk. Nuruttarbiyah, beserta perangkat yang ada (jika diperlukan).

Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Politeknik Negeri Media Kreatif berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya.

Makassar, 16 Juli 2023

Yang menyatakan,

A handwritten signature in black ink is written over a portion of a 10,000 Indonesian Rupiah banknote. The banknote is partially visible, showing the number '10000' and the text 'SEPULUH RIBU RUPIAH' and 'REPUBLIC OF INDONESIA'.

Muhammad Rian Fajril

NIM : 20612030

ABSTRAK

Judul Penulisan : Perancangan Buku Ilustrasi Sebagai Media Edukasi Anak Untuk menabung Sejak Dini

Penulis : Muhammad Rian Fajril

Pembimbing I : Nugrah Juniar Umar, S.Sos., M.I.Kom.

Pembimbing II : Ruslinda Nur, S.Pd., M.Pd

The development of the times has caused children to save less and less. This is due to the lack of educational media that teaches or introduces the process of saving, especially for early childhood in kindergarten. Nuruttarbiyah. The purpose of this writing is to design an illustrated book that can motivate children and get to know the process of saving from an early age. The methods used are observation, interviews and literature study. This illustrated book and activity sheet introduces the process of saving from an early age and keeps children motivated to save. It is hoped that with the Illustrated Book as an educational medium, Nuruttarbiyah Kindergarten students will be more interested and motivated to get to know the saving process from an early age.

Keywords: Savings, Illustrated Books, Kindergarten

Perkembangan zaman telah menyebabkan anak-anak menjadi semakin jarang melakukan menabung. Ini karena kurangnya media edukasi yang mengajarkan atau memperkenalkan bagaimana proses menabung khususnya anak-anak usia dini di TK. Nuruttarbiyah. Tujuan dari penulisan ini untuk merancang buku ilustrasi yang dapat membuat anak-anak termotivasi dan mengenal proses menabung sejak dini. Metode yang digunakan yaitu observasi, wawancara dan studi pustaka. Buku ilustrasi dan lembar aktivitas ini memperkenalkan proses menabung sejak dini dan membuat anak-anak termotivasi untuk melakukan menabung. Diharapkan dengan adanya Buku Ilustrasi sebagai media edukasi, murid TK Nuruttarbiyah akan lebih tertarik dan termotivasi untuk mengenal proses menabung sejak dini.

Kata Kunci : Menabung, Buku Ilustrasi, Taman Kanak

PRAKATA

Puji serta syukur semoga selalu tercurahkan kepada Allah SWT yang telah memberikan banyak sekali nikmat, baik nikmat kesehatan, nikmat rezeki dan lain sebagainya. Sehingga pada kesempatan kali ini saya dapat menyelesaikan sebuah tugas akhir ini dengan baik. Tujuan penulisan tugas akhir adalah untuk memenuhi salah satu persyaratan bagi mahasiswa untuk dapat menyelesaikan pendidikan Diploma 3 Program Studi Desain Grafis di Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Makassar.

Dalam tugas akhir ini, penulis berperan sebagai perancang karya buku ilustrasi sebagai media edukasi menabung sejak dini untuk Pendidikan Anak Usia Dini (PAUD). Berdasarkan karya tersebut, penulis menyusun laporan Tugas Akhir berjudul “Perancangan Buku Ilustrasi sebagai Media Edukasi Anak untuk Menabung Sejak Dini pada TK. Nuruttarbiyah”.

Laporan Tugas Akhir ini tidak akan selesai dengan baik tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari orang-orang yang berada disekitar penulis. Oleh karena itu penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Dr. Tipri Rose Kartika, M.M., Direktur Politeknik Negeri Media Kreatif.
2. Nova Darmanto, S.Sos.,M.Si., Wakil Direktur Bidang Akademik.
3. Dip.-Ing. Dedy Stevano H. Tobing, M.Si., selaku Ketua Jurusan Desain Grafis Politeknik Negeri Media Kreatif.
4. Tri Fajar Yurmama S, S.Kom.,MT., Selaku Sekertaris jurusan Desain grafis.
5. H. Suardi, S.Sos.,M.Si., Kepala Unit Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Makassar.
6. Besse Inna Tawaddud, S.K.M.,M.Kes., Koordinator Program Studi Desain Grafis Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Makassar.
7. Nugrah Juniar Umar, S.Sos.,M.I.Kom., selaku Pembimbing I.
8. Ruslinda Nur, S.Pd.,M.Pd., selaku pembimbing II.

9. Para dosen dan tenaga kependidikan Politeknik Negeri Media Kreatif yang telah melayani mahasiswa selama penulis menempuh pendidikan disini.
10. Ibu Hj. Sitti Norma Adam, selaku Kepala Sekolah TK Nuruttarbiyah DWP KOPERTIS
11. Rekan mahasiswa Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Makassar terkhusus teman-teman Desain Grafis yang telah memberi saran dan masukan dalam pembuatan laporan tugas akhir.

Selayaknya seorang manusia pasti akan memiliki kesalahan baik yang di sengaja maupun yang tidak disengaja. Penulis menyadari masih banyak kekurangan dalam tugas akhir ini. Oleh sebab itu, penulis mengharapkan saran dan kritik yang membangun untuk tugas akhir ini.

Makassar, 12 Januari 2023

Penulis



Muhammad Rian Fajril

NIM 20612030

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	ii
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG TUGAS AKHIR	iii
PERNYATAAN ORIGINALITAS TUGAS AKHIR DAN BEBAS PLAGIARISME	iv
PERNYATAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	v
ABSTRAK	vi
PRAKATA	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang	1
B. Identifikasi Masalah.....	3
C. Batasan Masalah.....	4
D. Rumusan Masalah	4
E. Tujuan Penulisan.....	4
F. Manfaat Penulisan.....	4
1. Bagi penulis	4
2. Bagi Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Makassar	4
3. Bagi Masyarakat.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
A. Tata Letak (<i>Layout</i>).....	6
B. Tipografi.....	8
C. Teori Warna	11
D. Buku	12
E. Struktur Buku.....	12
F. Buku Ilustrasi	15
G. Buku Ilustrasi Anak	16
BAB III METODE PELAKSANAAN.....	18
A. Data/Objek Penulisan.....	18
B. Teknik Pengumpulan Data.....	18
1. Observasi dan Wawancara	18
2. Studi Pustaka	18
C. Ruang Lingkup.....	19
1. Peran Penulis	19

2. Kategori Karya	19
D. Langkah Kerja	19
1. Praproduksi/Persiapan	19
2. Produksi/Pelaksanaan	20
3. Pasca Produksi	20
BAB IV	21
A. Praproduksi/Persiapan	21
1. Metode Berpikir	22
2. Konsep Ide	22
3. Naskah Cerita	25
4. Desain Karakter	28
5. <i>Storyboard</i>	29
B. Produksi/Pelaksanaan	32
1. Visualisasi ilustrasi buku	32
2. Lembar Aktivitas	44
3. Desain Sampul	47
4. Kemasan Buku	48
5. Proses Cetak	50
6. Hasil Akhir	50
C. Pasca Produksi	54
BAB V	55
A. Kesimpulan	55
B. Saran	55
1. Bagi Pembaca	55
2. Bagi TK Nuruttarbiyah	55
DAFTAR PUSTAKA	57

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. <i>Brainstorming</i>	22
Gambar 2. Kumpulan referensi karakter	23
Gambar 3. Gambar Referensi Gaya Ilustrasi	24
Gambar 4. <i>Font One Trick Pony</i>	24
Gambar 5. <i>Font Playtime</i>	25
Gambar 6. Desain Karakter Rafa	29
Gambar 7. <i>Storyboard 1-4</i>	30
Gambar 8. <i>Storyboard 5-8</i>	30
Gambar 9. <i>Storyboard 9-12</i>	31
Gambar 10. <i>Storyboard 13-16</i>	31
Gambar 11. Proses Ilustrasi Digital	32
Gambar 12. Proses Ilustrasi Digital	33
Gambar 13. Proses Ilustrasi Digital	34
Gambar 14. Proses Ilustrasi Digital	34
Gambar 15. Proses Ilustrasi Digital	35
Gambar 16. Proses Ilustrasi Digital	35
Gambar 17. Proses Ilustrasi Digital	36
Gambar 18. Proses Ilustrasi Digital	36
Gambar 19. Proses Ilustrasi Digital	37
Gambar 20. Proses Ilustrasi Digital	37
Gambar 21. Proses Ilustrasi Digital	38
Gambar 22. Proses Ilustrasi Digital	38
Gambar 23. Proses Ilustrasi Digital	39
Gambar 24. Proses Ilustrasi Digital	39
Gambar 25. Hasil Ilustrasi Digital	40
Gambar 26. Hasil Ilustrasi Digital	41
Gambar 27. Hasil Ilustrasi Digital	42
Gambar 28. Proses <i>Layouting</i>	43
Gambar 29. Proses <i>Layouting</i>	43
Gambar 30. Hasil <i>Layouting</i>	44
Gambar 31. Lembar Aktivitas	44
Gambar 32. Lembar Aktivitas	45
Gambar 33. Lembar Aktivitas	45
Gambar 34. Lembar Aktivitas	46
Gambar 35. Lembar Aktivitas	46
Gambar 36. Lembar Aktivitas	47
Gambar 37. Desain Sampul	48
Gambar 38. Proses Desain Kemasan	48
Gambar 39. Hasil Desain Kemasan	49
Gambar 40. Proses <i>Cutting</i> Kemasan	51
Gambar 41. Proses <i>Cutting</i> Kemasan	51
Gambar 42. Proses <i>Cutting</i> Lembar Aktivitas	52
Gambar 43. Hasil Buku Yang Sudah Dicitak	52
Gambar 44. Buku dan Kemasan	53

Gambar 45. Buku dan Kemasan.....	53
Gambar 46. Dokumentasi Proses Pembuatan Buku.....	59

DAFTAR TABEL

Tabel 1. Wawancara.....	21
Tabel 2. Tabel Naskah Cerita.....	28

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Biodata Mahasiswa.....	58
Lampiran 2. Dokumentasi Proses Pembuatan Buku	59
Lampiran 3. Lembar Bimbingan Tugas Akhir	60