

LAPORAN TUGAS AKHIR
PERANCANGAN *USER INTERFACE/USER*
EXPERIENCE (UI/UX) WEBSITE PT.CELEBES FARM

Di ajukan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar ahli madya.



Di susun oleh:
SARTI
NIM :20622034

PROGRAM STUDI MULTIMEDIA
JURUSAN DESAIN GRAFIS
POLITEKNIK NEGERI MEDIA KREATIF PSDKU
MAKASSAR
2023

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Judul Tugas Akhir : "Perancangan *User Interface/User Experience (UI/UX)*
website PT.Celebes Farm"
Penulis : Sarti
NIM : 20622034
Program Studi : Multimedia
Jurusan : Desain Grafis

Tugas Akhir ini telah dipertanggungjawabkan di hadapan Tim Penguji
Tugas Akhir di kampus Politeknik Negeri Media Kreatif pada hari ^{Kamis}....., tanggal ²⁰..... Juli
2023

Disahkan oleh:
Ketua Penguji



Moh. Djazman Addin, S.SI., M. SI.
NIP. 197209082005011002

Penguji 1



Nugrah juniar umar, S. Sos., M.I.Kom.
NIP 198806152019032014

Penguji 2



Elok Faiqoh, S.Pd., M. Pd
NIP. 199312222019032021

Mengetahui
Koordinator Program Studi Multimedia



Fadly Shabir, S.Kom., M.T.
NIP : 198803252022031005

LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG TUGAS AKHIR

Judul Tugas Akhir : "Perancangan *User Interface/User Experience (UI/UX) website PT.Celebes Farm*"
Penulis : Sarti
NIM : 20622034
Program Studi : Multimedia
Jurusan : Desain Grafis

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disetujui untuk disidangkan.
Ditandatangani Di Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Makassar

Pembimbing 1



Elok Faiqoh, S.Pd.,M.Pd.
NIP. 199312222019032021

Pembimbing 2



Eva Fachria, S.Pd., M.Si.
NIDN. 0023118707

Mengetahui,

Koordinator Program Studi Multimedia



Fadly Shabir, S.Kom., M.T.
NIP. 19880325 202203 1 005

PERNYATAAN ORIGINALITAS TUGAS AKHIR DAN BEBAS PLAGIARISME

Yang bertanda tangan di bawa ini:

Nama : Sarti
NIM : 20622034
Program Studi : Desain
Jurusan : Multimedia
Tahun Akademik : 2022-2023

Dengan ini menyatakan bahwa Tugas Akhir saya dengan judul:

“Perancangan *User Interface/User Experience (UI/UX) website PT.Celebes Farm*” adalah original, belum pernah dibuat oleh pihak lain, dan bebas dari plagiarisme.

Bilamana pada kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini, saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Demikian pernyataan ini dibuat dengan sesungguhnya dan dengan sebenar-benarnya.

Makassar, 18 Juli 2023

Yang menyatakan,

Sarti



Nim: 20622034

PERNYATAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

Sebagai civitas academica Politeknik Negeri Media Kreatif, saya yang bertanda tangan di bawa ini:

Nama : Sarti
NIM : 20622034
Program Studi : Desain
Jurusan : Multimedia
Tahun Akademik : 2022-2023

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Media Kreatif **Hak Bebas Royalti Noneksklusif (nonexclusive Royalty-Free Right)** atas karya ilmiah saya yang berjudul: **“Perancangan *User Interface/User Experience (UI/UX) website PT.Celebes Farm*”**

Denga Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Politeknik Negeri Media Kreatif berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelolah dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Makassar, 18 Juli 2023

Yang menyatakan,



Sarti

NIM: 20622034

Judul Tugas Akhir : **Perancangan User Interface/User Experience (UI/UX) Website PT. CELEBES FARM**

Penulis : Sarti

Pembimbing 1 : Elok Faiqoh, S.Pd.,M.Pd

Pembimbing 2 : Eva Fachria ,S.Pd.,M.Si

ABSTRACT

This final project aims to find out the process of designing User Interface/User experience (UI/UX) is a system that allows users to communicate with an application or device. User Experience (UX) is an experience created by a product for people who use the product in the real world. Website is a web page that can be accessed via the internet which can be used as a digital promotional. The purpose of this final project is to design a website design for PT. Celebes Farm. The implementation method this final project will start from data collection methods in the form of observation, literature study and interviews with the owner of PT. Celebes Farm. Furthermore, the work steps start from pre-production, namely collecting information about PT. Celebes Farm. Then Proceed with the production stage, namely making a website design using the Figma application. And finally the post-production stage namely testing the website design of PT. Celebes Farm and evaluate the website. It can be conclude what website design is very important to provide information about PT. Celebes Farm. Hopefully with PT. Celebes Farm can provide a good image for PT. Celebes Farm.

Keywords : Design, User interface & User Experience, Website

ABSTRAK

Perancangan bertujuan untuk mengetahui proses perancangan User interface/User Experience (UI/UX) website usaha PT. Celebes Farm sebagai media promosi untuk meningkatkan penjualan yang mudah dipahami oleh pengguna dan sesuai dengan kebutuhan pada saat mengakses website. Website adalah suatu halaman web yang dapat diakses melalui internet yang dapat digunakan sebagai media promosi. Metode pelaksanaan dalam tugas akhir ini akan dimulai dari metode pengumpulan data berupa observasi, studi pustaka dan wawancara dengan pemilik PT. Celebes Farm. Selanjutnya untuk langkah kerja dimulai dari praproduksi yaitu mengumpulkan informasi mengenai PT. Celebes Farm. Kemudian dilanjutkan dengan tahap produksi yaitu pembuatan desain website menggunakan aplikasi Figma. Dan terakhir tahap pascaproduksi yaitu menguji desain website PT. Celebes Farm dan melakukan evaluasi terhadap website tersebut. Setelah melakukan beberapa tahapan maka dihasilkan desain user interface/ user experience untuk PT. Celebes farm. Dapat disimpulkan bahwa perancangan website sangat penting untuk memberikan informasi mengenai PT. Celebes Farm. dengan adanya perancangan website PT. Celebes Farm dapat memberikan citra baik untuk PT. Celebes Farm.

Kata Kunci: Perancangan, User Interface & User Experience, Website

PRAKATA

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberi kekuatan, kemampuan, dan kesabaran kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan baik. Tujuan penulisan tugas akhir ini adalah memenuhi salah satu persyaratan bagi mahasiswa untuk dapat menyelesaikan pendidikan Diploma-3/Sarjana Terapan Program Studi Desain Grafis, Jurusan Multimedia di Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Makassar.

Dalam tugas akhir ini, penulis berperan sebagai perancang dan pencipta desain *User Interface/User Experience(UI/UX)* PT. *Celebes Farm*.berdasarkan karya tersebut penulis menyusun laporan tugas akhir berjudul “Perancangan *User Interface/User Experience (UI/UX)* website PT.*Celebes Farm*”.

Proposal Tugas Akhir ini tidak akan selesai dengan baik tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari orang-orang yang berada di sekitar penulis. Oleh karena itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih banyak kepada:

1. Dr. Tipri Rose Kartika, M.M. Direktur Politeknik Negeri Media Kreatif.
2. Dr. Benget Simamora, M.M. Wakil Direktur Bidang Akademik.
3. H. Suardi, S.Sos., M.Si. Kepala unit Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Makassar.
4. Fadly Shabir S.Kom. MT selaku Koordinator Program Studi Multimedia Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Makassar.
5. Elok Faiqoh, SPd.I,M. Pd. Selaku Dosen Pembimbing I
6. Eva Facria, SPd.,M.Si.selaku dosen pembimbing II
7. Para dosen dan tenaga kependidikan Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Makassar yang telah melayani mahasiswa selama penulis menempuh pendidikan disini.
8. Kepada orang tua saya, sebagai sosok yang telah mengasuh , mendidik dan memberi kasih sayang, mulai dari sejak lahir hingga sekarang penulis menjadi seperti ini.

9. Kepada semua teman-teman yang selalu membantu, memberikan dukungan serta semangat dalam mengerjakan tugas ini, hingga tugas ini bisa selesai

Penulis menyadari masih banyak kekurangan dalam tugas akhir ini. Oleh sebab itu, penulis mengharapkan saran dan kritik yang membangun untuk tugas akhir ini.

Makassar, 12 januari 2023



Sarti

NIM: 20622034

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	ii
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG.....	iii
PERNYATAAN ORIGINALITAS TUGAS AKHIR.....	iv
PERNYATAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	v
ABSTRAK.....	vi
PRAKATA	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Identifikasi Masalah	5
C. Batasan Masalah	5
D. Rumusan Masalah	6
E. Tujuan Penelitian	6
F. Manfaat Penulisan.....	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	8
A. Perancangan.....	8
B. User Interface (Ui)	9
C. User Experience (Ux).....	10
D. Figma.....	12
E. Prototype.....	14
F. Website	15
BAB III METODE PELAKSANAAN.....	18
A. Data/Objek Penelitian.....	18
B. Teknik Pengumpulan Data	18
C. Ruang Lingkup.....	20
D. Langkah Kerja.....	21
BAB IV PEMBAHASAN.....	23
A. Praproduksi.....	23

B. Produksi	36
C. Pascaproduksi.....	47
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	49
A. kesimpulan	49
B. saran.....	50
DAFTAR PUSTAKA	51
LAMPIRAN	54

DAFTAR TABEL

Tabel 1. Warna	26
----------------------	----

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Logo Celebes farm.....	18
Gambar 2. Font Bodoni MT	27
Gambar 3. Font Inter.....	27
Gambar 4. Font Rockwell	28
Gambar 5. Ilustrasi icon.	29
Gambar 6. Wireframe Beranda (Home).....	30
Gambar 7. Wireframe About.....	31
Gambar 8. Wireframe produk.....	31
Gambar 9. Wireframe pemesanan.	32
Gambar 10. Wireframe keranjang pembelian.....	32
Gambar 11. Wireframe pesan dan register.....	33
Gambar 12. Ukuran layar.	34
Gambar 13. tampilan Awal Website	35
Gambar 14. Pembuatan tampilan About(Tentang).....	35
Gambar 15. Pembuatan tampilan,Menu Home.....	36
Gambar 16. Pembuatan tampilan menu Produk.	37
Gambar 17. Pembuatan tampilan,Menu Keranjang.....	38
Gambar 18. Pembuatan tampilan pesan.	38
Gambar 19. Pembuatan tampilan register.	39
Gambar 20 . Hasil seluruh Pembuatan Desain Website.....	40

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Biodata Mahasiswa	54
Lampiran 2. Lembar Pembimbing I TA.....	55
Lampiran 3. Lembar Pembimbing II TA	56

