

LAPORAN TUGAS AKHIR
PEMBUATAN *MOTION GRAPHIC* TAMAN KANAK-KANAK
WILDANUN SEBAGAI MEDIA PROMOSI

Diajukan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Ahli Madya



Disusun oleh:

Yasril Al-Fatih

NIM: 20622041

PROGRAM STUDI MULTIMEDIA
JURUSAN DESAIN
POLITEKNIK NEGERI MEDIA KREATIF
PSDKU MAKASSAR

2023

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Judul Tugas Akhir : Pembuatan *Motion Graphic* Taman Kanak-Kanak Wildanun
Sebagai Media Promosi
Penulis : Yasril Al-Fatih
NIM : 20622041
Program Studi : Multimedia
Jurusan : Desain

Tugas Akhir ini telah dipertanggungjawabkan di hadapan Tim Penguji
Tugas Akhir di kampus Politeknik Negeri Media Kreatif pada hari Kamis, tanggal 20
Juli 2023

Disahkan oleh:
Ketua Penguji



Elok Faiqoh, S.Pd.I., M.Pd.
NIP : 19931222 2019032021

Penguji 1

Penguji 2



Ferawaty Syam, S.Pd., M.Pd.
NIDN : 0018039304



Fitriani Halik, S.Pd., M.Pd.
NIDN. 0019029601

Mengetahui,
Koordinator Program Studi Multimedia



Fadly Shabir, S.Kom., M.T.
NIP : 198803252022031005

LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG TUGAS AKHIR

Judul Tugas Akhir : Pembuatan *Motion Graphic* Taman Kanak-Kanak Wildanun Sebagai Media Promosi.
Penulis : Yasril Al-Fatih
NIM : 20622041
Program Studi : Multimedia (Konsentrasi: Multimedia)
Jurusan : Desain

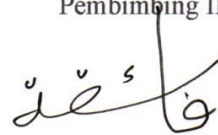
Tugas Akhir ini sudah diperiksa dan disetujui untuk disidangkan.
Ditandatangani di Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Makassar, 14 Juli 2023

Pembimbing I



Moh. Djazman Addin, S.Si., M.Si.
NIP: 197209082005011002

Pembimbing II



Elok Faiqoh, S.Pd.I., M.Pd.
NIP: 199312222019032021

Mengetahui,
Koordinator Program Studi Multimedia



Fadly Shabir S.Kom, MT
NIP: 19880325 202203 1 005

PERNYATAAN ORIGINALITAS TUGAS AKHIR DAN BEBAS PLAGIARISME

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Yasril Al-Fatih
NIM : 20622041
Program Studi : Multimedia
Jurusan : Desain Grafis
Tahun Akademik : 2022/2023

dengan ini menyatakan bahwa Tugas Akhir saya dengan judul:
**PEMBUATAN MOTION GRAPHIC TAMAN KANAK-KANAK WILDANUN
SEBAGAI MEDIA PROMOSI**
adalah original, belum pernah dibuat oleh pihak lain, dan bebas dari plagiarisme.

Bilamana pada kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini, saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Demikian pernyataan ini dibuat dengan sesungguhnya dan dengan sebenar-benarnya.

Makassar, 10 Januari 2023

Yang menyatakan



Yasril Al-Fatih

NIM: 20622041

PERNYATAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

Sebagai civitas academica Politeknik Negeri Media Kreatif, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Yasril Al-Fatih
NIM : 20622041
Program Studi : Multimedia
Jurusan : Desain
Tahun Akademik : 2022/2023

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Media Kreatif **Hak Bebas Royalti Noneklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*)** atas karya ilmiah saya yang berjudul: **Pembuatan *Motion Graphic* Taman Kanak-Kanak Wildanun Sebagai Media Promosi.**

Dengan Hak Bebas Royalti Noneklusif ini Politeknik Negeri Media Kreatif berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya

Makassar, 20 Juli 2023

Yang menyatakan



Yasril Al-Fatih
NIM: 20622041

ABSTRAK

The decrease in the number of students occurred in Wildanun Kindergarten, this was due to the lack of promotional media which had an impact on reducing public interest in including their children in Wildanun Kindergarten, in the face of this problem the author made Motion Graphic as a promotional media. The goal is to know how to design and produce videos based on Motion Graphic TK Wildanun as a promotional media. The author uses a method of data collection techniques by direct observation at Wildanun Kindergarten, then a Literature Study is carried out by taking references from books, journals, articles and videos that discuss Wildanun Kindergarten Furthermore, data collection techniques are carried out in the form of interviews with parties involved in Wildanun Kindergarten such as principals and teachers. After obtaining and processing data, the asset creation begins then animates and produces a Motion Graphic video, but before publication, the video will be evaluated and when there is no defect, the Motion Graphic video is ready to be published on social media for promotion. The implementation results show that promotional media in the form of motion graphic videos of Wildanun Kindergarten makes registrants at Wildanun Kindergarten increase, this is due to the advantages of motion graphics that can convey information well through videos which ultimately make people more familiar with Wildanun Kindergarten to make them interested and register at Wildanun Kindergarten.

Keywords : Motion Graphic, Promotional Media, Kindergarten Wildanun.

Penurunan jumlah murid terjadi di Taman Kanak-Kanak Wildanun, hal ini disebabkan minimnya media promosi yang mana berdampak dengan berkurangnya minat masyarakat untuk memasukkan anaknya ke dalam TK Wildanun, dalam menghadapi masalah ini penulis membuat *Motion Graphic* sebagai media promosi. Tujuannya agar mengetahui cara merancang dan menghasilkan video berbasis *Motion Graphic* TK Wildanun sebagai media promosi. Penulis menggunakan metode teknik pengumpulan data dengan cara observasi langsung di Taman Kanak-Kanak Wildanun, kemudian dilakukan Studi Pustaka dengan cara mengambil referensi dari buku , jurnal, artikel dan video yang membahas tentang TK Wildanun Selanjutnya teknik pengumpulan data yang dilakukan berupa wawancara pihak yang terlibat di TK Wildanun seperti kepala sekolah dan guru. Setelah memperoleh dan mengolah data, maka dimulai pembuatan aset kemudian dianimasikan dan menghasilkan video *Motion Graphic*, namun sebelum publikasi, video tersebut akan dievaluasi dan saat sudah tidak ada kecacatan maka video *Motion Graphic* siap dipublikasikan di media sosial untuk promosi. Hasil implementasi menunjukkan bahwa media promosi berupa video *motion graphic* TK Wildanun membuat pendaftar di TK Wildanun meningkat, hal ini dikarenakan keunggulan *motion graphic* yang dapat menyampaikan informasi dengan baik melalui video yang pada akhirnya membuat masyarakat lebih mengenal mengenai TK Wildanun hingga membuat mereka tertarik dan mendaftar di TK Wildanun.

Kata Kunci : Motion Graphic, Media Promosi, Taman Kanak-Kanak Wildanun.

PRAKATA

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberi kekuatan, kemampuan, dan kesabaran kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan baik. Tujuan penulisan tugas akhir ini adalah memenuhi salah satu persyaratan bagi mahasiswa untuk dapat menyelesaikan pendidikan Diploma-3/Sarjana Terapan Program Studi Desain Grafis, Jurusan Multimedia di Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Makassar.

Dalam tugas akhir ini, penulis berperan sebagai editor telah menyunting karya *Motion Graphic* sebagai media promosi tentang Taman Kanak-Kanak Wildanun. Berdasarkan karya tersebut, penulis menyusun laporan tugas akhir berjudul “Pembuatan *Motion Graphic* Taman Kanak-Kanak Wildanun Sebagai Media Promosi”.


Laporan Tugas Akhir ini tidak akan selesai dengan baik tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari orang-orang yang berada di sekitar penulis. Oleh karena itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih banyak kepada:

1. Dr. Tipri Rose Kartika, M.M., Direktur Politeknik Negeri Media Kreatif.
2. Nova Darmanto, S.Sos, M.Si., Wakil Direktur Bidang Akademik.
3. Trifajar Yurmama S., S.Kom., M.T., Ketua Jurusan Desain Grafis.
4. Lani Siti Noor Asiyah, M.Ds., Sekretaris Jurusan Desain Grafis.
5. H. Suardi, S.Sos., M.Si Kepala unit Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Makassar.
6. Fadly Shabir S.Kom, MT selaku Koordinator Program Studi Multimedia Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Makassar.
7. Moh. Djazman Addin, S.Si., M.Si selaku Dosen Pembimbing I.
8. Elok Faiqoh, S.Pd.I., M.Pd selaku Dosen Pembimbing II.
9. Ayu Indira Sangaji, S.Pd., M.Pd selaku Kepala Sekolah Taman Kanak-Kanak Wildanun.

10. Para dosen dan tenaga kependidikan Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Makassar yang telah melayani mahasiswa selama penulis menempuh pendidikan disini.
11. Kepada orang tua saya, sebagai sosok yang telah merawat dan mendidik saya sejak lahir hingga menjadi seperti saat ini.
12. Kepada semua teman-teman yang selalu membantu, memberikan dukungan serta semangat dalam mengerjakan tugas ini, hingga tugas ini bisa selesai

Penulis menyadari masih banyak kekurangan dalam tugas akhir ini. Oleh sebab itu, penulis mengharapkan saran dan kritik yang membangun untuk tugas akhir ini.

Makassar, 20 Juli 2023


Yasri Al-Fatih
Nim: 20622041

DAFTAR ISI

SAMPUL DALAM.....	i
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	ii
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG TUGAS AKHIR	iii
PERNYATAAN ORIGINALITAS TUGAS AKHIR DAN BEBAS PLAGIARISME	iv
PERNYATAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH.....	v
ABSTRAK	vi
PRAKATA	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN	Error! Bookmark not defined.
A. Latar Belakang	Error! Bookmark not defined.
B. Identifikasi Masalah.....	Error! Bookmark not defined.
C. Batasan Masalah	Error! Bookmark not defined.
D. Rumusan Masalah	Error! Bookmark not defined.
E. Tujuan Penulisan.....	Error! Bookmark not defined.
F. Manfaat Penulisan.....	Error! Bookmark not defined.
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	Error! Bookmark not defined.
A. Media Promosi	Error! Bookmark not defined.
B. <i>Motion Graphic</i>	Error! Bookmark not defined.
C. Pendidikan Anak Usia Dini.....	Error! Bookmark not defined.
D. <i>Adobe</i>	Error! Bookmark not defined.
BAB III METODE PELAKSANAAN	Error! Bookmark not defined.
A. Data/Objek Penulisan	Error! Bookmark not defined.
B. Teknik Pengumpulan Data.....	Error! Bookmark not defined.
C. Ruang Lingkup	Error! Bookmark not defined.
D. Langkah Kerja	Error! Bookmark not defined.
BAB IV PEMBAHASAN	Error! Bookmark not defined.
A. Pra Produksi	Error! Bookmark not defined.
B. Produksi.....	Error! Bookmark not defined.

C. Pasca Produksi.....	Error! Bookmark not defined.
BAB V PENUTUP.....	Error! Bookmark not defined.
A. Kesimpulan	Error! Bookmark not defined.
B. Saran	Error! Bookmark not defined.
DAFTAR PUSTAKA.....	Error! Bookmark not defined.
LAMPIRAN	Error! Bookmark not defined.

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Prestasi TK Wildanun.....	22
Gambar 2 Laptop Asus Tuf Gaming A15	32
Gambar 3 Laptop HP 14-bw0xx.....	32
Gambar 4 <i>Smartphone</i> Redmi 9	33
Gambar 5 Tiga Tombol Ipad	35
Gambar 6 Vektor TK Wildanun	36
Gambar 7 Aset Kelas TK B.....	37
Gambar 8 Aset Kalender	37
Gambar 9 Aset Masjid	38
Gambar 10 Gambar ditambahkan.....	39
Gambar 11 Teks ditambahkan.....	39
Gambar 12 Audio ditambahkan.....	40
Gambar 13 Efek ditambahkan	41
Gambar 14 Perekaman Narasi	42
Gambar 15 <i>Rendering Adobe After Effects</i>	43
Gambar 16 <i>Compositing</i>	43
Gambar 17 <i>Rendering Adobe Premiere Pro</i>	44
Gambar 18 Hasil Video.....	45
Gambar 19 Cek Kecacatan Video.....	46
Gambar 20 Contoh Publikasi Media Sosial Yotubube	47
Gambar 21 Wawancara kepala sekolah TK Wildanun	55

DAFTAR TABEL

Tabel 1 Jumlah Murid TK Wildanun.....	2
Tabel 2 <i>Storyline</i> video <i>Motion Graphic</i>	23
Tabel 3 <i>Storyboard</i> video <i>Motion Graphic</i>	26
Tabel 4 Naskah <i>Voice Over</i> Video	30
Tabel 5 Pertanyaan dan Jawaban Wawancara.....	56

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Biodata Mahasiswa	52
Lampiran 2 Lembar Pembimbingan 01 Tugas Akhir	53
Lampiran 3 Lembar Pembimbingan 02 Tugas Akhir	54
Lampiran 4 Transkrip Wawancara	55
Lampiran 5 Dokumentasi Foto Kegiatan Tugas Akhir	57

