

LAPORAN TUGAS AKHIR

PERANCANGAN *USER INTERFACE* DAN *USER EXPERIENCE* DESAIN *WEBSITE* SEBAGAI MEDIA INFORMASI OBJEK WISATA PANTAI SALOPI KABUPATEN PINRANG

Diajukan sebagai salah satu persyaratan

Untuk memperoleh gelar Ahli Madya.



Disusun oleh:

ST. NUR ALISAH

NIM: 20622038

PROGRAM STUDI MULTIMEDIA
JURUSAN DESAIN
POLITEKNIK NEGERI MEDIA KREATIF
PSDKU MAKASSAR
2023

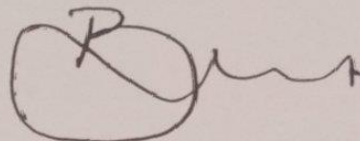
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Judul Tugas Akhir : Perancangan *User Interface* Dan *User Experience* Desain
Website Sebagai Media Informasi Objek Wisata Pantai
Salopi Kabupaten Pinrang

Penulis : St. Nur alisah
NIM : 20622038
Program Studi : Multimedia
Jurusan : Desain Grafis

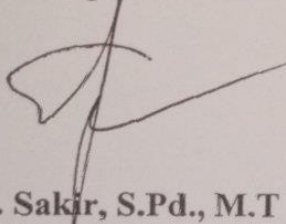
Tugas Akhir ini telah dipertanggungjawabkan di hadapan Tim Penguji
Tugas Akhir di kampus Politeknik Negeri Media Kreatif pada
hari Kamis tanggal 20 Juli 2023

Disahkan oleh:
Ketua Penguji



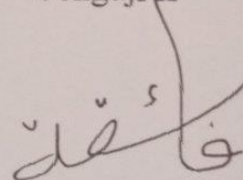
Besse Irna Tawaddud, S.KM., M.Kes.
NIP. 198901312019032014

Penguji I



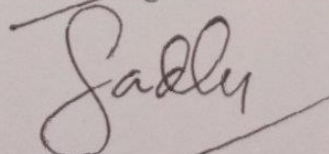
Muh. Sakir, S.Pd., M.T
NIDN : 1010078304

Penguji II



Elok Faiqoh, S.Pd.I., M.Pd.
NIP. 199312222019032021

Mengetahui,
Koordinator Program Studi Multimedia



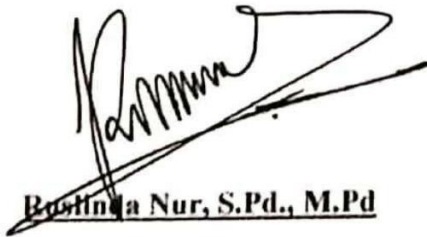
Fadly Shabir, S.Kom., M.T.
NIP. 198803252022031005

LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG AKHIR

Judul Tugas Akhir : Perancangan *User Interface* dan *User Experience* Desain *Website* Sebagai Media Informasi Objek Wisata Pantai Salopi Kabupaten Pinrang.
Penulis : St. Nur Alisah
NIM : 20622038
Program Studi : Multimedia
Jurusan : Desain Grafis

Tugas akhir ini telah diperiksa dan disetujui untuk disidangkan.
Ditandatangani Di Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Makassar

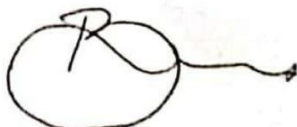
Pembimbing I,



Roslina Nur, S.Pd., M.Pd

NIDN. 0013049203


Pembimbing II



Besse Irna Tawaddud, S.KM., M.Kes.

NIP. 198901312019032014

Mengetahui
Koordinator Program Studi Multimedia



Fadly Sabir S.Kom, MT
NIP. 19880325 202203 1 005

**PERNYATAAN ORIGINALITAS TUGAS AKHIR
DAN BEBAS PLAGIARISME**

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : St. Nur Alisah
NIM : 20622038
Program Studi : Multimedia
Jurusan : Desain Grafis
Tahun Akademik : 2022/2023

dengan ini menyatakan bahwa Tugas Akhir saya dengan judul:
**PERANCANGAN *USER INTERFACE* DAN *USER EXPERIENCE* DESAIN
WEBSITE SEBAGAI MEDIA INFORMASI OBJEK WISATA PANTAI
SALOPI KABUPATEN PINRANG.**

adalah original, belum pernah dibuat oleh pihak lain, dan bebas dari plagiarisme.

Bilamana pada kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini, saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Demikian pernyataan ini dibuat dengan sesungguhnya dan dengan sebenar-benarnya.

Makassar, 12 Januari 2023

Yang menyatakan,



St. Nur Alisah
NIM: 20622038

PERNYATAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

Sebagai civitas academica Politeknik Negeri Media Kreatif, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : St. Nur Alisah
NIM : 20620238
Program Studi : Multimedia
Jurusan : Desain Grafis
Tahun Akademik : 2022/2023

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Media Kreatif **Hak Bebas Royalti Noneksklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*)** atas karya ilmiah saya yang berjudul: *Perancangan User Interface Dan User Experience Desain Website Sebagai Media Informasi Objek Wisata Pantai Salopi Kabupaten Pinrang.*

Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Politeknik Negeri Media Kreatif berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya

Makassar, 20 Juli 2023
Yang menyatakan,



St. Nur Alisah
NIM : 20622038

Judul Tugas Akhir : **Perancangan *User Interface* Dan *User Experience* Desain *Website* Sebagai Media Informasi Objek Wisata Pantai Salopi Kabupaten Pinrang.**

Penulis : St. Nur Alisah

Pembimbing 1 : Ruslinda Nur

Pembimbing 2 : Besse Irna Tawaddud

ABSTRACT

The design aims to describe in detail how a system will operate. Salopi Beach Tourism is lacking in promotional media and does not have a special website yet. This Final Project aims to promote Salopi Beach Tourism by using newer and creative information media so that it can attract more visitors. The implementation technique in this final project will start with data collection methods in the form of observation, interviews and literature study. Furthermore, the work steps start from pre-production, namely determining the concept of ideas, brainstorming to make wireframes, then the production stage, namely the process of digitization, high fidelity, prototyping, and finally post-production, namely the finishing and testing stages of the prototype. It can be interpreted that using the figma application can help provide information so as to increase tourists visiting the Salopi Beach tour, Pinrang Regency.

Keywords: User Interface and User Experience, Design, Information Media, Website, Tourism Object.

ABSTRAK

Perancangan bertujuan untuk menggambarkan secara rinci bagaimana suatu sistem akan beroperasi. Wisata Pantai Salopi sangat kurang dalam media promosinya dan belum memiliki *website* khusus. Tugas Akhir ini bertujuan untuk mempromosikan Wisata Pantai Salopi dengan menggunakan media informasi yang lebih baru serta kreatif sehingga dapat menarik lebih banyak pengunjung. Teknik pelaksanaan dalam tugas akhir ini akan dimulai dari metode pengumpulan data berupa observasi, wawancara dan studi pustaka. Selanjutnya untuk langkah kerja dimulai dari praproduksi yaitu menentukan konsep ide, *brainstorming* membuat *wireframe*, kemudian tahap produksi yaitu proses digitalisasi, *high fidelity*, *prototyping*, dan terakhir pascaproduksi yaitu tahap *finishing* dan *testing prototype*. Dapat disimpulkan bahwa dengan menggunakan aplikasi *figma* dapat membantu memberikan informasi sehingga menambah wisatawan untuk berkunjung ke wisata Pantai Salopi Kabupaten Pinrang.

Kata Kunci: *User Interface* dan *User Experience*, Desain, Media Informasi, *Website*, Objek Wisata.

PRAKATA

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan kekuatan, kemampuan, dan kesabaran kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan baik. Tujuan penulisan tugas akhir adalah memenuhi salah satu persyaratan bagi mahasiswa untuk dapat menyelesaikan Pendidikan Diploma-3/Sarjana Terapan Program Studi Multimedia di Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Makassar.

Dalam tugas akhir ini, penulis berperan sebagai Perancang *User Interface* dan *User Experience* untuk media informasi objek wisata Pantai Salopi. Berdasarkan karya tersebut penulis menyusun laporan Tugas Akhir berjudul “Perancangan *User Interface* Dan *User Experience* Desain *Website* Sebagai Media Informasi Objek Wisata Pantai Salopi Kabupaten Pinrang”.

Laporan Tugas Akhir ini tidak akan selesai dengan baik tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari orang-orang yang berada disekitar penulisan. Oleh karena itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih banyak kepada :

1. Dr. Tipri Rose Kartika, S.E., M.M., Direktur Politeknik Negeri Media Kreatif.
2. Nova Darmanto, S.Sos., M.Si., Wakil Direktur Bidang Akademik.
3. H. Suardi, S.Sos., M.Si., Kepala Unit Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Makassar.
4. Fadly Shabir, S.Kom., M.T., selaku Koordinator Program Studi Multimedia Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Makassar.
5. Ruslinda Nur, S.Pd., M.Pd., selaku Dosen Pembimbing I yang telah menyediakan waktu, tenaga, dan pikiran untuk membimbing penulis dalam penyusunan Tugas Akhir ini.
6. Besse Irna Tawaddud, S.KM., M.Kes., selaku Dosen Pembimbing II yang telah membantu dalam membuat dan menyelesaikan penyusunan Tugas Akhir ini.
7. Dosen dan tenaga kependidikan Politeknik Negeri Media Kreatif yang telah melayani mahasiswa selama penulis menempuh Pendidikan di sini.
8. Kedua orang tua, sebagai sosok yang telah mengasuh, mendidik dan memberi kasih sayang, mulai dari sejak lahir hingga sekarang penulis menjadi seperti ini.
9. Teman-teman Multimedia yang telah berjuang bersama-sama selama tiga tahun dan saling memberikan dukungan satu sama lain.

Penulis menyadari masih banyak kekurangan dalam tugas akhir ini. Oleh sebab itu, penulisan mengharap saran dan kritik yang membangun untuk tugas akhir ini.

Makassar, 13 Januari 2022

Penulis,

A handwritten signature in black ink, consisting of a large, stylized letter 'S' followed by several vertical strokes and a horizontal line at the bottom.

St. Nur Alisah

NIM: 20622038

DAFTAR ISI

SAMPUL.....	I
LEMBAR PENGESAHAN SIDANG TUGAS AKHIR.....	ii
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG TUGAS AKHIR.....	iii
PERNYATAAN ORIGINALITAS TUGAS AKHIR.....	iv
PERNYATAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH.....	v
ABSTRAK	vi
PRAKATA.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Identifikasi Masalah.....	4
C. Batasan Masalah.....	4
D. Rumusan Masalah.....	4
E. Tujuan Penulisan.....	4
F. Manfaat Penulisan.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
A. <i>User interface dan User Experience</i>	6
B. Desain	8
C. Media Informasi.....	11
D. <i>Website</i>	14
E. Objek Wisata.....	14
F. Software Editing.....	15
BAB III METODE PELAKSANAAN.....	18
A. Data/Objek Penulisan.....	18
B. Teknik Pengumpulan Data.....	18
C. Ruang Lingkup.....	19
D. Langkah Kerja.....	20
BAB IV PEMBAHASAN.....	22
A. Pra produksi.....	22
B. Produksi.....	31
C. Pascaproduksi.....	39
BAB V PENUTUP.....	46
A. Kesimpulan.....	46
B. Saran.....	46
DAFTAR PUSTAKA.....	47
LAMPIRAN.....	49

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Aplikasi <i>Figma</i>	15
Gambar 2. Aplikasi <i>CorelDRAW</i>	16
Gambar 3. <i>Brainstorming</i>	22
Gambar 4. Warna Biru	24
Gambar 5. Warna Abu-Abu.....	24
Gambar 6. Warna Biru Mint.....	24
Gambar 7. Warna Orange.....	24
Gambar 8. Warna Hijau.....	25
Gambar 9. Warna Putih.....	25
Gambar 10. Warna Hitam.....	25
Gambar 11. <i>Font Time New Roman</i>	26
Gambar 12. <i>Font Gabriola</i>	27
Gambar 13. ilustrasi <i>Icon</i>	27
Gambar 14. <i>WireFrame</i> Informasi Pantai Salopi.....	28
Gambar 15. <i>WireFrame</i> Indonesia Cafe Pantai Salopi.....	29
Gambar 16. <i>WireFrame</i> informasi Sejarah.....	29
Gambar 17. <i>WireFrame</i> Informasi Visi Misi.....	30
Gambar 18. <i>WireFrame</i> Informasi Lambang.....	30
Gambar 19. Proses digitalisasi	31
Gambar 20. Proses animasi <i>Prototype</i>	32
Gambar 21. Fitur <i>Homepage</i>	34
Gambar 22. Fitur wisata kuliner.....	34
Gambar 23. Fitur Profil.....	35
Gambar 24. Fitur Berita.....	36
Gambar 25. Fitur Akomodasi Villa.....	37
Gambar 26. <i>Prototype Contact</i>	38
Gambar 27. <i>Prototype Back</i>	38
Gambar 28. <i>Prototype</i> Visi Misi.....	38
Gambar 29. Menu <i>home</i>	40
Gambar 30. Menu <i>About</i>	40
Gambar 31. Menu Berita.....	40
Gambar 32. <i>Prototype Back</i>	41
Gambar 33. Menu Cafe Star 1.....	41
Gambar 34. Menu Cafe Star 2.....	41
Gambar 35. Akomodasi Villa.....	41
Gambar 36. Menu Villa.....	41
Gambar 37. Code Html.....	45

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Biodata Mahasiswa.....	49
Lampiran 2. Pertanyaan Wawancara.....	50
Lampiran 3. Dokumentasi Wawancara.....	54
Lampiran 4. Kuisisioner.....	55
Lampiran 5. Dokumentasi Observasi.....	57
Lampiran 6. Sertifikat Magang Industri.....	58

