

LAPORAN TUGAS AKHIR

PERANCANGAN DESAIN BUKU MATEMATIKA “BANGUN RUANG SISI LENGKUNG” SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN KELAS IX SMP/SMA MARISI MEDAN

Diajukan Sebagai Salah Satu Persyaratan
Untuk Memperoleh Gelar Ahli Madya



Disusun oleh
MARIA PERMATASARI SINAGA
NIM: 21511024

PROGRAM STUDI DESAIN GRAFIS

JURUSAN DESAIN

POLITEKNIK NEGERI MEDIA KREATIF

MEDAN

2024

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Judul Tugas Akhir : Perancangan Desain Buku Matematika "Bangun Ruang Sisi Lengkung" Sebagai Media Pembelajaran Kelas IX SMPS Marisi Medan
Penulis : Maria Permatasari Sinaga
NIM : 21511024
Program Studi : Desain Grafis
Jurusan : Desain

Tugas Akhir ini telah dipertanggungjawabkan di hadapan Tim Pengaji Tugas Akhir di kampus Politeknik Negeri Media Kreatif pada hari Rabu, tanggal 24 Juli 2024

Disahkan oleh:
Ketua Pengaji

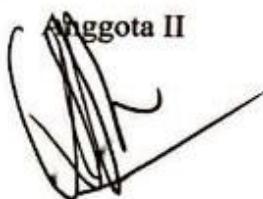
Faudunasokhi Telaumbanua, S.E., M.M.
NIP. 19800602 200212 1 00 1

Anggota I



Yusnia Sinambela, S.T., M.T.
NIP. 198809112019032015

Anggota II



Drs. H. Salam Irianto Nadeak, M.Pd.
NIP. 19630919 198703 1 00 3

Mengetahui,
Kepala Unit Pengelola PNMK



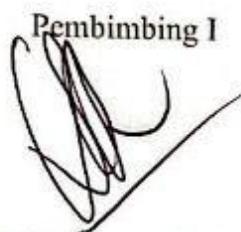
Komda Saparia, S. Kom., M.Pd.
NIP. 1977120 200604 1 00 2

LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG TUGAS AKHIR

Judul Tugas Akhir : Perancangan Desain Buku Matematika "Bangun Ruang Sisi Lengkung" Sebagai Media Pembelajaran Kelas IX SMPS Marisi Medan
Penulis : Maria Permatasari Sinaga
NIM : 21511024
Program Studi : Desain Grafis
Jurusan : Desain

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disetujui untuk disidangkan.
Ditandatangani di Medan, 19 Juli 2024

Pembimbing I



Drs. H. Salam Irianto Nadeak, M.Pd
NIP. 19630919 198703 1 00 3

Pembimbing II



Siti Aisyah, S.Pd., M.Si.
NIDN. 0051083034

Mengetahui,
Koordinator Program Studi Desain Grafis



PERNYATAAN ORIGINALITAS TUGAS AKHIR DAN BEBAS PLAGIARISME

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Maria Permatasari Sinaga
NIM : 21511024
Program Studi : Desain Grafis
Jurusan : Desain
Tahun Akademik : 2024

dengan ini menyatakan bahwa Tugas Akhir saya dengan judul:
Perancangan Desain Buku Matematika “Bangun Ruang Sisi Lengkung” Sebagai
Media Pembelajaran Kelas IX SMPS Marisi Medan.
**adalah original, belum pernah dibuat oleh pihak lain, dan bebas dari
plagiarisme.**

Bilamana pada kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini,
saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.
Demikian pernyataan ini dibuat dengan sesungguhnya dan dengan sebenar-
benarnya.

Medan, 19 Juli 2024

Yang menyatakan,



Maria Permatasari Sinaga
NIM. 21511024

PERNYATAAN PUBLIKASI ILMIAH

Sebagai civitas academica Politeknik Negeri Media Kreatif, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Maria Permatasari Sinaga
NIM : 21511024
Program Studi : Desain Grafis
Jurusan : Desain
Tahun Akademik : 2024

demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Media Kreatif **Hak Bebas Royalti Nonekslusif (Non-exclusive Royalty-Free Right)** atas karya ilmiah saya yang berjudul:
Perancangan Desain Buku “Bangun Ruang Sisi Lengkung Sebagai Media Pembelajaran Kelas IX SMPS Marisi Medan beserta perangkat yang ada (jika diperlukan).

Dengan Hak Bebas Royalti Nonekslusif ini Politeknik Negeri Media Kreatif berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Medan, 19 Juli 2024

Yang menyatakan,



Maria Permatasari Sinaga
NIM. 21511024

ABSTRACT

Mathematics learning in class IX at SMP Marisi Medan, especially the concept of geometry of Curved-Sided Spaces (tubes, cones and spheres) has problems because students still often have difficulty in understanding the material and the books available by the school are less interesting to students. This study aims to determine the process of designing book design and the final result of visualization in book design. The theory used in this research discusses the importance of illustrations in helping students imagine when reading so that with illustrations in book design can visualize design elements in the form of illustrations. The methods used include observation, interviews and literature studies, data collected by observing the learning process, interviews with math teachers and searching for related documents. After obtaining the data, the next stage is making pre-production, production, and post-production using Adobe Illustrator 2020. The final result in this book is in the form of A4-sized print using 260gsm lamit lightning ICT paper as a cover and construction paper as content.

Keywords: *Book Design, Math, Learning Media*

ABSTRAK

Pembelajaran Matematika yang ada pada kelas IX di SMP Marisi Medan, khususnya konsep geometri Bangun Ruang Sisi Lengkung (tabung, kerucut dan bola) mengalami kendala karena siswa masih sering mengalami kesulitan dalam memahami materi yang ada dan buku yang tersedia oleh sekolah kurang menarik minat siswa. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui proses perancangan desain buku dan hasil akhir visualisasi pada perancangan buku. Teori yang digunakan dalam penelitian ini membahas tentang pentingnya ilustrasi dalam membantu siswa berimajinasi saat membaca sehingga dengan ilustrasi dalam desain buku dapat memvisualisasikan unsur-unsur desain dalam bentuk ilustrasi. Metode yang digunakan meliputi observasi, wawancara dan studi Pustaka, data dikumpulkan dengan cara observasi pada proses pembelajaran, wawancara dengan guru matematika dan pencarian dokumen terkait. Setelah memperoleh data tahap selanjutnya yaitu pembuatan praproduksi, produksi, dan pasaca produksi dengan menggunakan Adobe Illustrator 2020. Hasil akhir pada buku ini berbentuk cetak berukuran A4 dengan menggunakan kertas TIK 260gsm lamit kilat sebagai cover dan kertas konstruk sebagai isi.

Kata Kunci: *Desain Buku, Matematika, Media Pembelajaran*

PRAKATA

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberi kekuatan, kemampuan, dan kesabaran kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan baik. Tujuan penulisan tugas akhir adalah memenuhi salah satu persyaratan bagi mahasiswa untuk dapat menyelesaikan pendidikan Diploma-3 Program Studi Desain Grafis di Politeknik Negeri Media Kreatif.

Dalam tugas akhir ini, penulis berperan sebagai editor telah menyunting karya produk buku pembelajaran Matematika tentang Bangun Ruang Sisi Lengkung. Berdasarkan karya tersebut, penulis menyusun laporan TA berjudul “Perancangan Desain Buku “Bangun Ruang Sisi Lengkung” Sebagai Media Pembelajaran Matematika Kelas IX SMPS Marisi Medan”.

Laporan TA ini tidak akan selesai dengan baik tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari orang-orang yang berada di sekitar penulis. Oleh karena itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih banyak kepada:

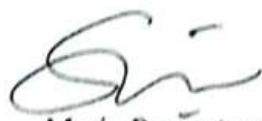
1. Dr. Tipri Rose Kartika, M.M., Direktur Politeknik Negeri Media Kreatif.
2. Dr. Handika Dany Rahmayanti, M.Si., Wakil Direktur Bidang Akademik.
3. Trifajar Yurnama S, S.Kom., M.T., selaku Ketua Jurusan Desain Grafis.
4. Komda Saharja, S.Kom., M.Pd., selaku Kepala Unit Pengelola Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Medan.
5. Faudunasokhi Telaumbanua, S.E., M.M., Koordinator Program Studi Desain Grafis.
6. Syafriandi, S.Pd., M.Sn., selaku Sekretaris Desain Grafis.
7. Drs. H. Salam Irianto Nadeak, M.Pd., selaku Pembimbing I yang telah banyak memberikan bimbingan dan pengarahan kepada penulis.
8. Siti Aisyah, S.Pd., M.Si., selaku Pembimbing II yang telah banyak memberikan bimbingan dan pengarahan kepada penulis.
9. Para dosen dan tenaga kependidikan Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Medan yang telah melayani mahasiswa selama penulis menempuh pendidikan di sini.

10. Dalam kesempatan ini, penulis ingin mengucapkan rasa terima kasih yang mendalam kepada kedua orangtua karena telah memberikan kepercayaan dan izin kepada saya untuk merantau, yang juga telah memberikan pengorbanan, dorongan, semangat, nasihat, dan dukungan tanpa henti dalam setiap keputusan dan pilihan hidup saya. Semoga Yesus senantiasa merawat dan melindungi dalam setiap situasi yang dihadapi.
11. Kepada Uda dan tante yang selalu siap sedia ketika penulis membutuhkan wadah untuk bertukar pikiran dan selalu menjadi tumpuan penulis ketika penulis sedang dalam keadaan apapun.
12. Kepada abang penulis Febryco Hatoguan, kakak penulis Agnes Hemica, dan adik penulis Bona Tua yang tak henti memberi semangat kepada penulis.
13. Seluruh pengurus ASA'K dan Orang tua santun, yang telah banyak mendukung penulis dari awal masa perkuliahan hingga berakhirnya penulis dalam pendidikan ini, serta telah mendoakan penulis hingga bisa pada tahap ini.
14. Seluruh teman penulis yang berada di Bekasi, Faiza, Revina, Meylita, Jeni, Anggi, Tamara, Cici, Hilda, Sintia, dan Putsal yang telah memberi semangat penulis dari jauh dari proses pendaftaran kuliah hingga penulis menyusun laporan.
15. Teman-teman yang tidak bisa disebutkan satu persatu, tapi tidak mengurangi rasa terima kasih penulis karena telah banyak membantu penulis dalam bentuk dukungan, motivasi bagi penulis.

Penulis menyadari masih banyak kekurangan dalam tugas akhir ini. Oleh sebab itu, penulis mengharapkan saran dan kritik yang membangun untuk tugas akhir ini.

Medan, 19 Juli 2024

Penulis,



Maria Permatasari Sinaga

NIM. 215110 24

DAFTAR ISI

SAMPUL DEPAN	i
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	ii
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG TUGAS AKHIR.....	iii
PERNYATAAN ORIGINALITAS TUGAS AKHIR DAN BEBAS PLAGIARISME.....	iv
PERNYATAAN PUBLIKASI KARYA.....	v
ABSTRACT.....	vi
PRAKATA.....	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Identifikasi Masalah.....	3
C. Batasan Masalah	3
D. Rumusan Masalah.....	4
E. Tujuan Masalah	4
F. Manfaat Penulisan	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
A. Perancangan.....	6
B. Desain	6
C. Pengertian Buku	7
D. Matematika.....	7
E. Bangun Ruang Sisi Lengkung	8
F. Media Pembelajaran	8
G. Sketsa	9
H. <i>Layout</i>	9
I. Ilustrasi.....	10
J. Tipografi.....	10
K. Elemen Desain.....	11
L. Prinsip Desain.....	14
M. <i>Software</i> Pendukung	15
BAB III METODE PELAKSANAAN.....	16
A. Data/Objek Penulisan	16
B. Teknik Pengumpulan Data	20
C. Ruang Lingkup	22
D. Langkah Kerja	23
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	27
A. Praproduksi	27
B. Produksi	34
C. Pascaproduksi.....	46

BAB V PENUTUP.....	48
A. Kesimpulan	48
B. Saran	49
DAFTAR PUSTAKA	50
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 1 Langkah Kerja Praproduksi	24
Tabel 2 Langkah Kerja Produksi	26
Tabel 3 Langkah Kerja Pascaproduksi.....	26

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Elemen Desain Titik	11
Gambar 2. Elemen Desain Garis	12
Gambar 3. Elemen Desain Bentuk.....	13
Gambar 4. Elemen Desain Ruang.....	13
Gambar 5. Elemen Desain Warna	14
Gambar 6. Adobe Illustrator 2020	15
Gambar 7. Sekolah SMPS Marisi Medan	16
Gambar 8. Struktur Organisasi	19
Gambar 9. Perangkat Keras Laptop.....	28
Gambar 10. Perangkat Keras Mouse	28
Gambar 11. Referensi Layout Cover dan Isi Buku.....	29
Gambar 12 Tipografi Russo One	30
Gambar 13. Tipografi Poppins Reguler	30
Gambar 14. Warna dengan Style Retro	31
Gambar 15. Sketsa Manual Layout Cover	31
Gambar 16. Sketsa Manual Ilustrasi.....	32
Gambar 17. Sketsa Manual Ilustrasi.....	32
Gambar 18. Sketsa Manual Layout Isi Buku	33
Gambar 19. Sketsa Manual Layout Isi Buku	33
Gambar 20. Tampilan Awal Adobe Ilustrator	34
Gambar 21. Mengatur Ukuran.....	35
Gambar 22. Lembar Kerja Baru	35
Gambar 23. Tracing Cover	36
Gambar 24. Pemberian Teks dan Tipografi.....	36
Gambar 25. Pemberian Teks dan Tipografi.....	37
Gambar 26. Hasil Akhir Cover	37
Gambar 27. Lembar Kerja Baru	38
Gambar 28. Tracing Ilustrasi	38
Gambar 29. Lembar Kerja Baru	39

Gambar 30. Mengatur Ukuran.....	40
Gambar 31. Lembar Kerja Baru	40
Gambar 32. Pemberian Teks dan Tipografi.....	41
Gambar 33. Hasil Akhir Penyusunan Layout	41
Gambar 34. Hasil Akhir Penyusunan Layout	42
Gambar 35. Hasil Akhir Penyusunan Layout	42
Gambar 36. Hasil Akhir Penyusunan Layout	43
Gambar 37. Hasil Akhir Penyusunan Layout	43
Gambar 38. Hasil Akhir Penyusunan Layout	44
Gambar 39. Hasil Akhir Penyusunan Layout	44
Gambar 40. Hasil Akhir Penyusunan Layout	45
Gambar 41. Hasil Akhir Penyusunan Layout	45
Gambar 42. Memantau Proses Cetak.....	47
Gambar 43. Memeriksa Hasil Cetakan	47

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1: Biodata Mahasiswa	53
Lampiran 2: Lembar Pembimbingan Tugas Akhir I	54
Lampiran 3: Lembar Pembimbingan Tugas Akhir II.....	55
Lampiran 4: Surat Keterangan Izin Penelitian	58
Lampiran 5: Surat Balasan Penelitian.....	59
Lampiran 6: Surat Selesai Penelitian	60
Lampiran 7: Transkrip Wawancara.....	61
Lampiran 8: Bukti-Bukti Pekerjaan Secara Utuh	61
Lampiran 9: Dokumentasi Foto Kegiatan Terkait Dengan Tugas Akhir	64