

**PERANCANGAN FILM PENDEK ANIMASI “RISE UP”  
UNTUK MENINGKATKAN MOTIVASI SEMANGAT DAN  
KEGIGIHAN DALAM MENCAPAI TUJUAN PADA  
MAHASISWA ANIMASI POLITEKNIK NEGERI MEDIA  
KREATIF**  
*( Modeling, Rigging)*



**POLITEKNIK NEGERI  
Media Kreatif**

**Disusun oleh :**

**Eurico Akbar Rabbani**

**20230040**

**JURUSAN DESAIN GRAFIS PROGRAM STUDI ANIMASI  
POLITEKNIK NEGERI MEDIA KREATIF JAKARTA  
2024**

**LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG TUGAS AKHIR**

Judul Tugas Akhir : Perancangan Film Pendek Animasi "RISE UP" Untuk Meningkatkan Motivasi Semangat dan Kegigihan Dalam Mencapai Tujuan Pada Mahasiswa Animasi Politeknik Negeri Media Kreatif

Penulis : Eurico Akbar Rabanni

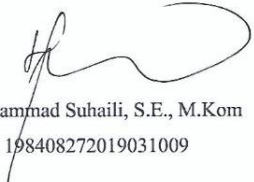
NIM : 20230040

Program Studi : Animasi


Jurusan : Design

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disetujui untuk disidangkan.  
Ditandatangani di Jakarta, 7 Oktober 2024

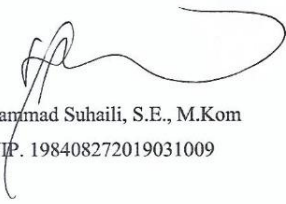
Pembimbing 1

  
Muhammad Suhaili, S.E., M.Kom  
NIP. 198408272019031009

Pembimbing 2

  
Moses Raissa Graccivan S.Ds, M.MT  
NIP 0903450002

Mengetahui,  
Koordinator Program Studi Animasi

  
Muhammad Suhaili, S.E., M.Kom  
NIP. 198408272019031009

## LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Judul Tugas Akhir : Perancangan Film Pendek Animasi "RISE UP" Untuk Meningkatkan Motivasi Semangat dan Kegigihan Dalam Mencapai Tujuan Pada Mahasiswa Animasi Politeknik Negeri Media Kreatif

Penulis : Eurico Akbar Rabanni

NIM : 20230040

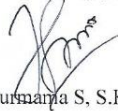
Program Studi : Animasi

Jurusan : Desain

Tugas akhir ini telah dipertanggungjawabkan di hadapan Tim Penguji Tugas Akhir di kampus Politeknik Negeri Media Kreatif pada hari Rabu, tanggal 9 Oktober 2024.

Disahkan oleh:

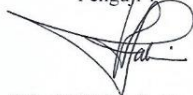
Ketua Penguji,



Tri Fajar Yurmama S, S.Kom., M.T.

NIP. 1980111220101220003

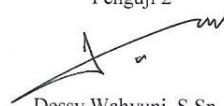
Penguji 1



Zainul Hakim, S. Ag., M. Pd.

NIP. 198005072023211013

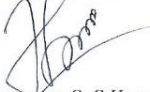
Penguji 2



Dessy Wahyuni, S.Sn

Mengetahui,

Ketua Jurusan Desain



Tri Fajar Yurmama S, S.Kom., M.T.

NIP. 1980111220101220003

### PERNYATAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

Sebagai civitas academica Politeknik Negeri Media Kreatif, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Eurico Akbar Rabbani  
NIM : 20230040  
Program Studi : Animasi (Konsentrasi D4)  
Jurusan : Desain Grafis  
Tahun Akademik : 2024/2025

demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Media Kreatif **Hak Bebas Royalti Noneklusif (Non-exclusive Royalty-Free Right)** atas karya ilmiah saya yang berjudul: **PERANCANGAN FILM PENDEK ANIMASI "RISE UP" UNTUK MENINGKATKAN MOTIVASI SEMANGAT DAN KEGIGHAN DALAM MENCAPAI TUJUAN PADA MAHASISWA ANIMASI POLITEKNIK NEGERI MEDIA KREATIF** beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneklusif ini Politeknik Negeri Media Kreatif berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini dibuat dengan sesungguhnya dan dengan sebenarbenarnya.

Jakarta, 09 Oktober 2024

Yang menyatakan,

  
Eurico Akbar Rabbani  
NIM: 20230040

**PERNYATAAN ORIGINALITAS  
TUGAS AKHIR DAN BEBAS PLAGIARISME**

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Eurico Akbar Rabbani  
NIM : 20230040  
Program Studi : Animasi (Konsentrasi D4)  
Jurusan : Desain Grafis  
Tahun Akademik : 2024/2025

dengan ini menyatakan bahwa Tugas Akhir saya dengan judul: PERANCANGAN FILM PENDEK ANIMASI “RISE UP” UNTUK MENINGKATKAN MOTIVASI SEMANGAT DAN KEGIGIHAN DALAM MENCAPAI TUJUAN PADA MAHASISWA ANIMASI POLITEKNIK NEGERI MEDIA KREATIF adalah **original, belum pernah dibuat oleh pihak lain, dan bebas dari plagiarisme**. Bilamana pada kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini, saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Demikian pernyataan ini dibuat dengan sesungguhnya dan dengan sebenarnya.

Jakarta, 09 Oktober 2024

Yang menyatakan,



Eurico Akbar Rabbani  
NIM: 20230040

## **ABSTRAK**

Dalam rangka meningkatkan motivasi mahasiswa yang bertujuan untuk memberikan dorongan semangat dan inspirasi melalui narasi dan visual yang menarik, penulis memproduksi film animasi yang merefleksikan realitas sosial tersebut, dengan judul "Rise Up". Film animasi ini akan dirancang untuk memberikan representasi visual yang menarik dan edukatif untuk memberikan dorongan semangat, inspirasi, dan sikap positif kepada mahasiswa, sehingga mereka dapat terus berusaha mencapai tujuan dan mimpi mereka. Film ini diharapkan dapat menyentuh hati penonton, membuat mereka merasa terinspirasi dan termotivasi untuk mencapai impian dan tujuan mereka, serta menghadapi berbagai tantangan dengan keberanian dan keyakinan.

**Kata Kunci :** *Kegigihan, Motivasi, Rise Up, Semangat, Scrip Writer, Animation, Compositing*

## **ABSTRACT**

*In order to boost the motivation of students by providing encouragement and inspiration through compelling narratives and visuals, the writer is producing an animated film that reflects this social reality, titled "Rise Up." This animated film is designed to offer an engaging and educational visual representation that encourages enthusiasm, inspiration, and a positive attitude, helping students to keep striving towards their goals and dreams. The film aims to touch the hearts of viewers, inspiring and motivating them to pursue their dreams and goals, while facing various challenges with courage and confidence.*

**Keywords:** *Perseverance, Motivation, Spirit, Rise Up, Script Writer, Animation, Compositing*

## PRAKATA

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan kekuatan, kesehatan, serta kemampuan kepada kami, sehingga kami dapat menyelesaikan laporan proyek akhir dengan baik. Tujuan penulisan laporan ini adalah memenuhi syarat kelulusan untuk Sarjana Terapan program studi animasi di Politeknik Negeri Media Kreatif.

Laporan ini tidak akan selesai dengan baik tanpa bantuan, bimbingan, dan dukungan orang – orang disekitar kami. Oleh karena itu, kami sebagai penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Dr. Tipri Rose Kartika, S.E., M.M. selaku Direktur Politeknik Negeri Media Kreatif .
2. Dr. Handika Dany Rahmayanti, M.Si. Wakil Direktur Bidang Akademik.
3. Trifajar Yurmama, S.Kom., M.T, Ketua Jurusan Desain Politeknik Negeri media Kreatif.
4. Muhammad Suhaili, S.E, M.Kom, selaku Kepala Program Studi Animasi Politeknik Negeri Media Kreatif.
5. Dwi Mandasari Rahayu, S.P, MM. selaku Sekretaris Program Studi Animasi Politeknik Negeri Media Kreatif
6. Muhammad Suhaili, S.E., M.Kom selaku dosen pembimbing penulisan Proposal Tugas Akhir.
7. Moses Raissa Graceivan S.Ds, M.MT selaku dosen pembimbing materi Proposal Tugas Akhir.
8. Orang tua, serta keluarga penulis yang selalu memberikan dukungan, doa, dan motivasi kepada penulis untuk menyelesaikan laporan dengan baik.

Jakarta. 28 Oktober 2024



Eurico Akbar Rabbani  
NIM. 20230040

## DAFTAR ISI

<b>PERANCANGAN FILM PENDEK ANIMASI “RISE UP” UNTUK MENINGKATKAN MOTIVASI SEMANGAT DAN KEGIGIHAN DALAM MENCAPAI TUJUAN PADA MAHASISWA ANIMASI POLITEKNIK NEGERI MEDIA KREATIF .....</b>	<b>1</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>i</b>
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG TUGAS AKHIR .Error! Bookmark not defined.	
<b>PERNYATAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH Error! Bookmark not defined.</b>	
PERNYATAAN ORIGINALITAS .....	Error! Bookmark not defined.
TUGAS AKHIR DAN BEBAS PLAGIARISME .....	Error! Bookmark not defined.
<b>PRAKATA .....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>ix</b>
<b>BAB I.....</b>	<b>1</b>
<b>PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
A. Latar Belakang.....	1
B. Identifikasi Masalah.....	3
C. Batasan Masalah .....	3
D. Rumusan Masalah.....	3
E. Tujuan Penelitian .....	4
F. Manfaat Penelitian .....	4
<b>BAB II .....</b>	<b>5</b>
<b>KAJIAN SUMBER .....</b>	<b>5</b>
A. Pengertian Animasi .....	5
B. 12 Prinsip Animasi.....	6
C. Pipeline Animasi .....	12
D. Motivasi .....	13
E. Semangat.....	14
F. Kegigihan.....	15
G. Dampak Negatif.....	16
1. Motivasi .....	16



2. Kuliah sambil kerja .....	16
H. 3D Modelling .....	17
I. Rigging.....	18
J. Software .....	18
1. Autodesk Maya .....	18
2. Blender.....	19
<b>BAB III.....</b>	<b>21</b>
<b>METODE PENCIPTAAN.....</b>	<b>21</b>
A. Subjek Penciptaan.....	21
1. Deskripsi Karya Film.....	21
2. Perangkat Lunak yang Digunakan .....	22
3. Perangkat Keras yang Digunakan .....	23
4. Lingkup Pekerjaan .....	23
B. Jenis Kajian.....	24
C. Cara Kerja Pembuatan Animasi.....	26
<b>BAB IV .....</b>	<b>31</b>
<b>HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>31</b>
A. Implementasi Penciptaan Konsep Berfikir Kreatif Graham Walls Dalam Film Rise Up .....	31
B. Analisis Hasil Karya Sesuai Lingkup Kerja .....	37
<b>BAB V.....</b>	<b>39</b>
<b>PENUTUP.....</b>	<b>39</b>
Kesimpulan .....	39
Saran .....	39
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>40</b>

## DAFTAR TABEL

Table 1 Jobdesk.....	28
Table 2 Referensi Cerita .....	35
Table 3 Referensi Visual.....	36

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 <i>Anticipation</i> .....	6
Gambar 2 <i>Squash and Stretch</i> .....	7
Gambar 3 <i>Staging</i> .....	7
Gambar 4 <i>Straight Ahead action and Pose to Pose</i> .....	8
Gambar 5 <i>Follow through &amp; overlapping action</i> .....	8
Gambar 6 <i>Slow in &amp; slow out</i> .....	9
Gambar 7 <i>Arcs</i> .....	9
Gambar 8 <i>Secondary Action</i> .....	10
Gambar 9 <i>Timing</i> .....	10
Gambar 10 <i>Exaggeration</i> .....	11
Gambar 11 <i>Solid Drawing</i> .....	11
Gambar 12 <i>Appeal</i> .....	12
Gambar 13 Autodesk Maya .....	19
Gambar 14 Bagan Graham wallas .....	25
Gambar 15 Pipeline Pembuatan animasi .....	27
Gambar 16 <i>Modelling</i> .....	29
Gambar 17 <i>Modelling</i> .....	30
Gambar 18 Film “ <i>The Pursuit of Happiness</i> ” .....	31
Gambar 19 <i>The Wind Rises</i> .....	32

## DAFTAR LAMPIRAN

<b>BIODATA PENULIS.....</b>	<b>42</b>
A. Identitas Pribadi .....	42
B. Identitas Sekolah.....	42
<b>KARTU BIMBINGAN DENGAN PEMBIMBING 1.....</b>	<b>43</b>
<b>KARTU BIMBINGAN DENGAN PEMBIMBING 2.....</b>	<b>42</b>
<b>DOKUMENTASI PENDUKUNG PENYUSUNAN TUGAS AKHIR .....</b>	<b>45</b>
A. Sinopsis .....	45
B. Script.....	45
<b>ARTBOOK .....</b>	<b>47</b>
<b>STORYBOARD.....</b>	<b>54</b>
<b>DOKUMENTASI KEGIATAN TUGAS AKHIR.....</b>	<b>54</b>
<b>BERITA ACARA SIDANG TUGAS AKHIR.....</b>	<b>57</b>
<b>FOTO BERSAMA PENGUJI SIDANG .....</b>	<b>58</b>
<b>LEMBAR HASIL CEK PLAGIARISME .....</b>	<b>59</b>
<b>SURAT KONTRAK PI .....</b>	<b>60</b>
<b>SERTIFIKAT KOMPENTENSI.....</b>	<b>61</b>