

**PEMBUATAN VIDEO INTERAKTIF PENYULUHAN
TENTANG PENTINGNYA IMUNISASI PADA ANAK**

TUGAS AKHIR

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Menyelesaikan
Pendidikan Program Diploma III Desain Grafis
Politeknik Negeri Media Kreatif



Oleh:

Raihan Fatur Rahman

NIM. 19012111

PROGRAM STUDI MULTIMEDIA

JURUSAN DESAIN GRAFIS

POLITEKNIK NEGERI MEDIA KREATIF

JAKARTA 2022

HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Judul Tugas Akhir : Pembuatan Video Interaktif Penyuluhan Tentang Pentingnya
Imunisasi Pada Anak

Penulis : Raihan Fatur Rahman

NIM : 19012111

Program Studi : Desain Grafis (Konsentrasi Multimedia)

Jurusan : Desain Grafis

Tugas Akhir ini telah dipertanggungjawabkan di hadapan Tim Pengaji Tugas Akhir
di kampus Politeknik Negeri Media Kreatif pada Senin, 18 Juli 2022

Disahkan Oleh,

Ketua Pengaji



Agung Budi Prasetyo, MT

NIP.197910032008121003

Anggota 1

Sanjaya Pinem, S.Kom., M.Sc.

NIP.198902262020121007

Anggota 2

Dwi Mandasari Rahayu, S.P, MM

NIP.198801052019032012

Ditetapkan di,

Jakarta, Juli 2022

Mengetahui,

Ketua Jurusan Desain Grafis

Deddy Stevano H. Tobing, DIP ING

NIP. 198010312014041001

LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG TUGAS AKHIR

Judul Tugas Akhir : Pembuatan Video Interaktif Penyuluhan Tentang Pentingnya Imunisasi Pada Anak

Penulis : Raihan Fatur Rahman

NIM : 19012111

Program Studi : Multimedia

Jurusan : Desain Grafis

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disetujui untuk disidangkan.

Ditandatangani di ... Jakarta, ... 08 Juli 2022

Pembimbing I



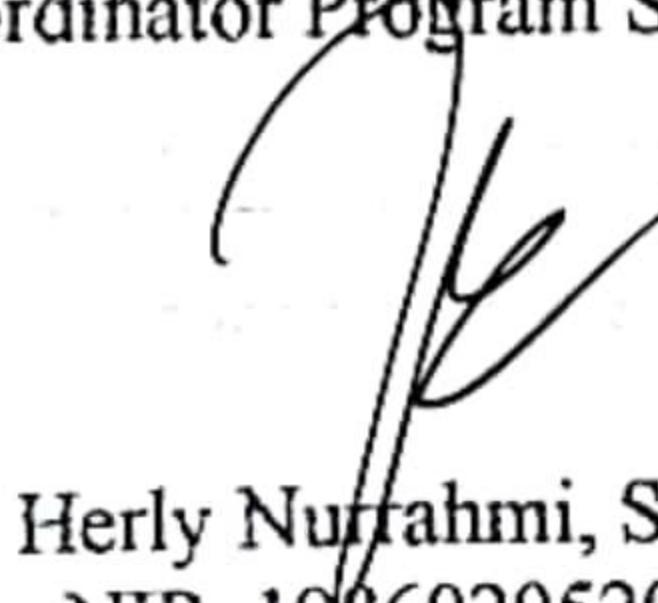
Sari Setyaning Tyas, M.Ti
19870309014042001

Pembimbing II



Dwi Mandasari Rahayu, MM
1998801052019032012

Mengetahui,
Koordinator Program Studi Multimedia



Herly Nurrahmi, S.Si, M.Kom
NIP. 198602052019032009

SURAT PERNYATAAN ORIGINALITAS DAN BEBAS PLAGIARISME

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Raihan Fatur Rahman

NIM : 19012111

Angkatan : IX

Program Studi : Multimedia

Tahun Akademik : 2021-2022

Dengan ini menyatakan bahwa Tugas Akhir saya dengan judul :

Pembuatan Video Interaktif Penyuluhan Tentang Pentingnya Imunisasi Pada Anak di Puskesmas Raga Jaya adalah **original dan belum pernah dibuat oleh pihak lain.**

Bilamana di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Demikian pernyataan ini dibuat dengan sesungguhnya dan sebenar-benarnya.

Jakarta, 8 Juli 2022

Yang Menyatakan,



Raihan Fatur Rahman

NIM. 19012111

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI ILMIAH

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Raihan Fatur Rahman
NIM : 19012111
Program Studi : Multimedia
Perguruan Tinggi : Politeknik Negeri Media Kreatif

Dengan ini menyetujui untuk memberikan ijin kepada pihak **Politeknik Negeri Media Kreatif. Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*)** atas karya ilmiah saya yang berjudul :" **Pembuatan Video Interaktif Penyuluhan Tentang Pentingnya Imunisasi Pada Anak**".

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini pihak Politeknik Negeri Media Kreatif berhak menyimpan, mengalih0media atau format-kan, mengelolaannya dalam pangkalan data (database), mendistribusikannya dan menampilkan atau tanpa perlu meminta ijin dari kami selama tetap mencantumkan nama kami sebagai penulis/pencipta karya ilmiah tersebut.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 8 Juli 2022

Yang Menyatakan,



Raihan Fatur Rahman

NIM. 19012111

ABSTRAK

Judul :

Pembuatan Video Interaktif Penyuluhan Tentang Pentingnya Imunisasi

Pada Anak

Tahun 2022

Oleh : Raihan Fatur Rahman

Puskesmas Raga Jaya merupakan instansi yang bergerak dibidang kesehatan yang berlokasi di Jl. Parung Raga Jaya No.114, RW.11, Ragajaya, Kecamatan Bojonggede, Kabupaten Bogor, Jawa Barat. Berdasarkan pengamatan yang dilakukan oleh penulis selama melakukan observasi terhadap Puskesmas Raga Jaya terdapat masalah-masalah dalam imunisasi (IPV) *Inactivated Polio Vaccine* yang jauh dari target yang diinginkan. Belum adanya media informasi penyuluhan digital dan hanya terdapat media cetak seperti poster, banner dan yang lainnya, oleh karena itu penulis mempunyai ide kreatif untuk membuat video interaktif untuk penyuluhan imunisasi, keuntungan dibuatnya ini adalah dapat berjalan setiap hari di Puskesmas Raga Jaya bahkan dapat dilihat di sosial media. Pengunjung sangat antusias memperoleh informasi tentang imunisasi IPV menggunakan video interaktif. Efek dari pengaplikasian video interaktif ini membuat pengunjung puskesmas terutama ibu rumah tangga yang sudah memiliki anak semakin sadar akan pentingnya imunisasi IPV pada anak ini. Sehingga video ini bisa dijadikan media informasi yang lebih efektif, dilihat dari peningkatan jumlah peserta imunisasi sebesar 110%.

Kata Kunci : Video interaktif, Imunisasi IPV, Animasi, Puskesmas Raga Jaya

PRAKATA

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa serta Nabi Muhammad SAW, yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan tepat waktu.

Karya Tulis Tugas Akhir ini penulis ajukan untuk memenuhi persyaratan dalam menyelesaikan diploma III Politeknik Negeri Media Kreatif, jurusan Desain Grafis, program studi Multimedia

Penulis merasa bahwa dalam penyusunan Karya Tulis Tugas Akhir ini masih masih menemui beberapa kesulitan dan hambatan, disamping itu juga menyadari bahwa penulisan Karya Tulis Tugas Akhir masih jauh dari sempurna dan masih banyak kekurangan, maka dari itu penulis mengharapkan saran dan kritik dari yang membangun dari semua pihak. Oleh karena itu. Pada kesempatan kali ini penulis mengucapkan Terima Kasih kepada :

1. Pertama orang tua saya yang telah memberikan semangat dan dorongan yang sangat besar kepada penulis serta tidak lupa doa yang selalu di panjatkan.
2. Ibu Dr. Tipri Rose Kartika, S.E., M.M, selaku Direktur Politeknik Negeri Media Kreatif.
3. Bapak Dr. Benget Simamora,MM. Selaku Wakil Direktur Politeknik Negeri Media Kreatif.
4. Bapak Dipl.-Ing Deddy Stevano H. Tobing, M.,selaku Ketua Jurusan Desain Grafis Politeknik Negeri Media Kreatif.

5. Bapak Tri Fajar Yumama Supiyanti., S.Kom., M.T, selaku Sekretaris Jurusan Multimedia.
6. Ibu Herly Nurrahmi, S.Si, M.Kom, selaku Ketua Prodi Multimedia.
7. Ibu Sari Setyaning Tyas, M.Ti, selaku pembimbing I
8. Ibu Dwi Mandasari Rahayu, S.P, MM, selaku pembimbing II
9. Seluruh Dosen dan Staf Jurusan Multimedia Politeknik Negeri Media Kreatif Jakarta.
10. Terimakasih kepada seluruh staff pengurus Puskesmas Raga Jaya yang sudah mengizinkan dan memberikan kesempatan kepada penulis untuk penelitian Tugas Akhir ini.
11. Keluarga Besar Multimedia angkatan 2019, yang telah berjuang bersama.
12. Semua pihak yang tidak dapat penulis tuliskan satu persatu, tanpa mengurangi rasa hormat penulis mengucapkan terima kasih.
13. Terimakasih semua yang sudah bantu penulis untuk menyelesaikan Karya Tulis Tugas Akhir ini.
14. Terimakasih kepada teman – teman rumah yang telah memberikan semangat dan kritikan yang membangun untuk mengerjakan Karya Tulis Tugas Akhir ini.

Demikian yang dapat penulis sampaikan. Penulis menyadari bahwa Laporan Tugas Akhir ini masih jauh dari kata sempurna, oleh karna itu penulis menerima kritik dan saran yang membangun dari pembaca untuk menjadikan lebih baik lagi. Semoga karya tulis ini bermanfaat bagi pembaca dan khususnya bagi penulis sendiri.

Jakarta, 8 Juli 2022

Penulis,



Raihan Fatur Rahman

NIM . 19012111

LEMBAR PERSEMPAHAN

“sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan maka apabila telah selesai (dari suatu urusan) kerjakanlah dengan sesungguh – sungguhnya (urusan) yang lain dan hanya kepada Allah hendaknya kau berharap”

(QS. Alam Nasyroh 7,9)

*Hasil Akhir menentukan segalanya. Tapi hal ini bukan akhir dari segalanya.
Ini adalah awal memulai lembaran baru dari apa yang selama ini diperjuangkan.*

Bismillahirohmanirohim

Karya tulis ini ku persembahkan kepada ayah dan ibu tercinta yang tak kenal lelah dalam memperjuangkan anak – anaknya. Yang selalu memberikan semangat, cinta, kebahagiaan dan kasih sayang tanpa pamrih.

Makasih ayah, ibu atas segala doanya yang tak pernah berhenti. Mudah – mudahan karya tulis ini menjadi hadiah spesial untuk ayah dan ibu. Serta terimakasih untuk keluarga dan teman – temanku tersayang. Atas motivasi serta saran dan kritikannya yang membuatku selalu semangat dan terus berjuang.

Raihan Fatur Rahman



Jakarta, 8 Juli 2020

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	ii
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG TUGAS AKHIR	iii
SURAT PERNYATAAN ORIGINALITAS DAN BEBAS PLAGIARISME.....	iv
SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI ILMIAH.....	v
ABSTRAK	vi
PRAKATA.....	vii
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang	1
B. Identifikasi Masalah	3
C. Batasan Masalah.....	4
D. Rumusan Masalah	4
E. Tujuan Penelitian.....	4
F. Manfaat Penulisan	5
1. Bagi Penulis	5
2. Bagi Politeknik Negeri Media Kreatif.....	5
3. Bagi Masyarakat	5
BAB II	6
TINJAUAN PUSTAKA.....	6
A. Video Interaktif.....	6
B. Animasi	6
C. Flowchart.....	7
D. Metode Waterfall.....	7
BAB III	8
METODE PELAKSANAAN.....	8
A. Data/Objek Penulisan	8

1. Objek Penulisan.....	8
2. Objek Dan Spesifikasi Karya.....	8
B. Metode Pengumpulan Data	8
1. Observasi.....	9
2. Wawancara.....	9
3. Survey.....	9
C. Ruang Lingkup.....	10
1. Peran Penulis	10
2. Kategori Karya	10
3. Ide Kreatif.....	10
D. Langkah Kerja.....	11
1. Metode Waterfall	11
2. Produksi	16
3. Pascaproduksi/Evaluasi.....	22
BAB IV	26
PEMBAHASAN	26
A. Keadaan lokasi penelitian	26
B. Pembuatan Video Interaktif.....	28
1. Perangkat Keras.....	28
3. Warna <i>Background</i>	29
4. Pemilihan <i>Font</i>	30
5. Aset - Aset.....	30
6. Produksi pembuat Video Interaktif	32
C. Hasil Pengaplikasian Video Interaktif.....	33
1. Jumlah masyarakat yang tidak tahu IPV.....	33
2. Peningkatan angka imunisasi.....	35
BAB V.....	36
PENUTUP.....	36
A. Kesimpulan	36
B. Saran.....	36
DAFTAR PUSTAKA	37

LAMPIRAN.....	1
----------------------	----------

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Metode <i>Waterfall</i>	7
Gambar 3.1 <i>Flowchart</i> Perancangan	14
Gambar 3.2 Alur Penggerjaan.....	15
Gambar 3.3 <i>Storyboard</i>	16
Gambar 3.4 <i>Graphic Speaker</i>	17
Gambar 3.5 <i>Garphic Vaccine</i>	18
Gambar 3.6 <i>Graphic Virus</i>	18
Gambar 3.7 Animasi Pengertian IPV	20
Gambar 3.8 Animasi Prosedur Imunisasi	20
Gambar 3.9 Animasi Syarat Imunisasi.....	21
Gambar 3.10 Penerapan Video Intraktif.....	24
Gambar 3.11 Grafik Kelayakan Konten Pada Anak	25
Gambar 3.12 Grafik Kelayakan Visual	25
Gambar 3.13 Grafik Kelayakan Keefisienan Video	26
Gambar 4.1 Keadaan Lokasi Puskesmas Dipagi Hari	27
Gambar 4.2 Keadaan Lokasi Puskesmas Disiang Hari	28
Gambar 4.3 Aset-Aset Bagian Pengetian IPV	31
Gambar 4.4 Aset-Aset Bagian Syarat Imunisasi	32
Gambar 4.5 Aset-Aset Bagian Prosedur Imunisasi	32
Gambar 4.6 Grafik Yangt Tidak Mengetahui Imunisasi Ipv	34
Gambar 4.7 Grafik Setelah Melihat Video Interaktif	35
Gambar 4.8 Grafik Peningkatan Imuniasi	36