

**LAPORAN TUGAS AKHIR**  
**PERANCANGAN BUKU CERITA BERGAMBAR BERBASIS**  
**2D DENGAN JUDUL “MENGAPA AKU BERDOA”**  
**PADA PAUD KB THERESIA KISARAN**

**Diajukan sebagai salah satu persyaratan**  
**Untuk memperoleh gelar Ahli Madya**



**Disusun Oleh**  
**ROSALINA BR MARBUN**  
**NIM: 19151058**

**PRODI DESAIN GRAFIS**  
**JURUSAN DESAIN**  
**POLITEKNIK NEGERI MEDAN KREATIF**  
**PROGRAM STUDI DILUAR KAMPUS UTAMA MEDAN**  
**2022**

**LEMBAR PENGESAHAN**

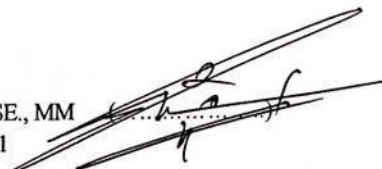
**PERANCANGAN BUKU CERITA BERGAMBAR BERBASIS 2D  
DENGAN JUDUL “MENGAPA AKU BERDOA” PADA PAUD KB  
THERESIA KISARAN**

**TUGAS AKHIR**

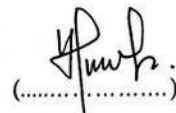
Tugas Akhir ini telah diuji dan disahkan oleh Tim Penguji Tugas Akhir  
Jurusan Desain, Program Studi Desain Grafis  
Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Medan

**Disetujui Oleh:**

Ketua Penguji : Faudunasokhi Telaubanua, SE., MM  
NIP. 19800602 200212 1 001



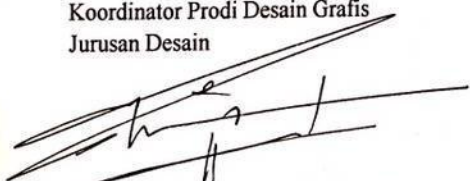
Penguji 1 : Yusnia Sinambela, S.T.,MT  
NIP. 19880911 201903 2 015



**Medan, 14 Juli 2022**

**Disahkan Oleh:**

Koordinator Prodi Desain Grafis  
Jurusan Desain



Faudunasokhi Telaubanua, SE., MM  
NIP. 19800602 200212 1 001

Kepala Unit Pengelola  
Polimedia PSDKU Medan



Yusnia Sinambela, S.Kom., M.Pd  
NIP. 19880911 201903 2 015

**LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG TUGAS AKHIR**  
**PERANCANGAN BUKU CERITA BERGAMBAR BERBASIS 2D**  
**DENGAN JUDUL “ MENGAPA AKU BERDOA”**  
**PADA PAUD KB THERESIA**

**Yang Dipersiapkan dan Disusun Oleh :**

**ROSALINA BR MARBUN**  
**NIM. 19151058**

**Telah Memenuhi Persyaratan Untuk Dipertahankan**  
**Didepan Dewan Penguji Pada Ujian Sidang Tugas Akhir**

**Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Medan**  
**Jurusan Desain Program Studi Desain Grafis**

**Disetujui Oleh :**  
**Medan, 14 Juli 2022**

**Pembimbing I**



**Sofi Andriyanti, S.Pd, M.Sn**  
**NIP. 19900211 201903 2 021**

**Pembimbing II**



**Kharil Anwar, SE, SJKom, M.Kom**  
**NIP. 19850401 201903 1 010**

**Mengetahui, Koordinator**  
**Jurusan Desain Grafis**



**Fauzan Fauzan, SE., MM**  
**NIP. 19800602 200212 1 001**

## LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS TUGAS AKHIR

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Rosalina Br Marbun

NIM : 19151058

Jurusan : Desain

Judul Tugas Akhir : Perancangan Buku Cerita Bergambar Berbasis 2D  
Dengan Judul "Mengapa Aku Berdoa" Pada PAUD KB Theresia.

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan dan karya Tugas Akhir ini merupakan asli dari hasil pemikiran dan penelitian sendiri (tidak plagiat). Baik untuk penulisan pada laporan maupun karya yang tercantum sebagai bagian dari Tugas Akhir. Jika terdapat karya orang lain, maka akan dicantumkan sumber secara jelas.

Demikianlah surat pernyataan orisinalitas ini dibuat dengan sesungguhnya. Apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar A.Md., serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Medan.

Medan, 14 Juli 2022

Yang membuat pernyataan



Rosalina Br Marbun

NIM.19151058

## PERNYATAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

Sebagai civitas academica Politeknik Negeri Media Kreatif, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Rosalina Br Marbun  
NIM : 19151058  
Program Studi : Desain Grafis  
Jurusan : Desain  
Tahun Akademik : 2022

demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Media Kreatif Hak Bebas Royalti Noneklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul: "Perancangan Buku Cerita Bregambar Berbasis 2D Dengan Judul "Mengapa Aku Berdoa" Pada PAUD KB Theresia Kisaran".

Dengan Hak Bebas Royalti Noneklusif ini Politeknik Negeri Media Kreatif berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya

Medan, 04 Oktober 2022

Yang menyatakan,



Rosalina Br Marbun  
NIM. 19151058

## **ABSTRAK**

Perancangan Buku Cerita Bergambar ini, Bertujuan untuk pembelajaran dan pengetahuan terhadap anak-anak tentang sangat pentingnya berdoa. Pendidikan usia dini sangatlah penting, salah satunya dengan mengajarkan mengapa harus berdoa pada anak PAUD. Bentuk buku yang menarik, dan warna yang banyak juga menjadi salah satu daya tarik agar anak tertarik dalam membaca buku. Buku cerita bergambar 2D ini diharapkan dapat membantu anak PAUD KB Theresia untuk lebih rajin dan rutin setiap hari berdoa. Adapun metode yang penulis digunakan dalam Tugas Akhir ini yaitu observasi, studi pustaka, dan wawancara. Hasil dari keseluruhan proses perancangan yang penulis buat dalam bentuk visualisasi berupa buku dengan judul “Mengapa Aku Berdoa” dan dicetak dengan ukuran 15 cm x 15 cm dengan tahap awal membuat sketsa, *layout*, tipografi dan warna dengan cover menggunakan hard cover dan isinya menggunakan kertas *art paper*. Software yang penulis gunakan adalah *Adobe Photoshop CC 2019* dan juga menggunakan wacom.

***Kata Kunci:*** Perancangan, Buku, 2D

## **ABSTRACT**

*The design of this picture story book is aimed at learning and providing knowledge to children about the importance of praying. Early childhood education is very important, one of which is by teaching why you should pray to PAUD children. The attractive shape of the book, and the many colors are also one of the attractions for children to be interested in reading books. This 2D illustrated story book is expected to help Teresa's PAUD KB children to be more diligent and pray regularly every day. The methods that the author uses in this final project are observation, literature study, and interviews. The results of the entire design process that the author made in the form of visualization in the form of a book with the title "Why I Pray" and printed with a size of 15 cm x 15 cm with the initial stages of making sketches, layouts, typography and colors with hard covers and contents using art paper. The software that the author uses is Adobe Photoshop CC 2019 and also uses wacom.*

**Keywords:** *Design, Book, 2D*

## **PRAKATA**

Puji syukur saya panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena atas berkat dan rahmat-Nya, saya dapat menyelesaikan laporan Tugas Akhir ini. Penulisan laporan tugas akhir ini dilakukan dalam rangka memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Ahli Madya pada Program Studi Desain Grafis Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Medan. Saya menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan tugas akhir ini, sangatlah sulit bagi saya untuk menyelesaikan tugas akhir ini. Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada:

1. Dr. Tipri Rose Kartika, S.E, M.M, selaku Direktur Politeknik Negeri Media Kreatif Jakarta.
2. Dr. Benget Simamora, M.M, selaku Wakil Direktur I Bidang Akademik Politeknik Negeri Media Kreatif Jakarta.
3. Komda Saharja, S.Kom, M.Pd, selaku Kepala Unit Pengelola Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Medan.
4. Faudunasokhi Telaumbanua, S.Sos, M.Si, selaku Koordinator Program Studi Desain Grafis di Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Medan.
5. Sofi Andryanti, S.Pd, M.Sn, selaku pembimbing I.
6. Kharil Anwar, SE, S.Kom, M.Kom, selaku pembimbing II.
7. Debora Pintaria Halawa, S.Th, S.Pd, selaku kepala sekolah PAUD KB Theresia yang telah memberikan izin kepada penulis untuk melakukan Tugas Akhir ini di Sekolah PAUD KB Theresia.
8. Keluarga yang telah memberikan dorongan dan bantuan kepada penulis selama menyelesaikan Tugas Akhir ini.
9. Beserta Teman-teman yang telah memberikan dorongan dalam proses pengerjaan Laporan Tugas Akhir.



Dalam penyusunan Tugas Akhir ini penulis menyadari bahwa masih terdapat kekurangan, oleh karena itu penulis mengharapkan saran dan kritik yang membangun untuk Tugas Akhir ini.

Medan, 14 Juli 2022

Penulis



Rosalina Br Marbun  
NIM. 19151058

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b>	
<b>PERNYATAAN ORISINALITAS</b> .....	i
<b>HALAMAN PERSETUJUAN</b> .....	ii
<b>HALAMAN PENGESAHAN</b> .....	iii
<b>ABSTRAK</b> .....	iv
<b>ABSTRACT</b> .....	v
<b>PRAKATA</b> .....	i
<b>DAFTAR ISI</b> .....	iii
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	v
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	vi
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2. Identifikasi Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Rumusan Masalah .....	3
1.5 Tujuan Penulisan.....	4
1.6 Manfaat Penulisan.....	4
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b> .....	6
2.1 Pengertian Perancangan .....	6
2.2 Pengertian Buku .....	6
2.3 Jenis-Jenis Buku.....	7
2.4 Buku Cerita Bergambar Dalam Bentuk 2D (2 Dimensi).....	8
2.5 Buku Cerita Bergambar Dengan Tema Berdoa.....	9
2.6 Tipografi.....	9
2.7 Sketsa .....	11
2.8 Tata Letak ( <i>Layout</i> ).....	12
2.9 Alat Pendukung.....	14
2.9.1 Adobe Photoshop .....	14
2.9.2 Wacom .....	14
2.9.3 Laptop.....	15
<b>BAB III METODE PELAKSANAAN</b> .....	17
3.1 Data/Objek Penulisan.....	17
3.1.1 Sejarah PAUD KB Theresia.....	17
3.1.2 Visi PAUD KB Theresia .....	18
3.1.3 Misi PAUD KB Theresia .....	18
3.1.4 Struktur Organisasi.....	19
3.1.5 Kondisi PAUD KB Theresia .....	20
3.2 Teknik Pengumpulan Data .....	20
3.3 Ruang Lingkup.....	21
3.4 Langkah Kerja.....	22
3.4.1 Praproduksi/Persiapan.....	22
3.4.2 Produksi.....	23

3.4.3 Pasca Produksi.....	23
3.5 Target Pasar.....	23
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>24</b>
4.1 Konsep Desain.....	24
4.1.1 Rancangan Buku .....	24
4.1.2 Rancangan <i>Layout</i> .....	25
4.1.3 Rancangan Sketsa.....	27
4.1.4 Warna .....	32
4.1.5 Tipografi.....	33
4.1.6 Alat Pendukung.....	35
4.2 Proses Pembuatan.....	36
4.2.1 Hasil Karya.....	39
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>46</b>
5.1 Simpulan.....	46
5.2 Saran.....	47
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>48</b>
<b>LAMPIRAN</b>	

## **DAFTAR LAMPIRAN**

- Lampiran 1 : Biodata Penulis
- Lampiran 2 : Salinan Lembar Pembimbingan TA
- Lampiran 3 : Dokumentasi Uji Proposal TA
- Lampiran 4 : Dokumen Pendukung Penyusunan TA (Transkrip Wawancara)
- Lampiran 5 : Dokumentasi Foto Kegiatan terkait dengan TA