

LAPORAN TUGAS AKHIR
PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN
ORGANISASI MAHASISWA PENCINTA ALAM
BALUKUWANA POLIMEDIA BERBASIS WEBSITE

Diajukan sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya



Disusun oleh:

MUHAMMAD ROSYID RIDHO

19012089

PROGRAM STUDI DESAIN GRAFIS (Konsentrasi Multimedia)

JURUSAN DESAIN GRAFIS

POLITEKNIK NEGERI MEDIA KREATIF

JAKARTA

2022

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Judul Tugas Akhir : Perancangan Sistem Informasi Manajemen Organisasi
Mahasiswa Pencinta Alam Balukuwana Polimedia Berbasis
Website

Penulis : Muhammad Rosyid Ridho

NIM : 19012089

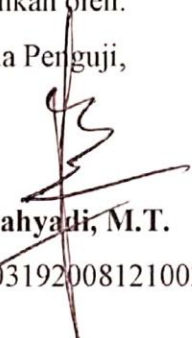
Program Studi : Desain Grafis (Konsentrasi Multimedia)

Jurusan : Desain

Tugas Akhir ini telah dipertanggung jawabkan di hadapan Tim Penguji Tugas Akhir
di kampus Politeknik Negeri Media Kreatif pada hari Kamis, 06 Oktober 2022

Disahkan oleh:

Ketua Penguji,


Rudy Cahyadi, M.T.

NIP. 197303192008121002

Anggota 1



Sanjaya Pinem, S.Kom., M.Sc.

NIP. 198902262020121007

Anggota 2



Dr. Tipri Rose Kartika, S.E., MM.

NIP. 197606112009122002

Mengetahui,

Ketua Jurusan Desain Grafis



Deddy Stevano H Tobing, DIP ING

NIP. 198010312014041001

LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG TUGAS AKHIR

Judul Tugas Akhir : Perancangan Sistem Informasi Manajemen Organisasi
Mahasiswa Pencinta Alam Balukuwana Polimedia Berbasis
Website

Penulis : Muhammad Rosyid Ridho

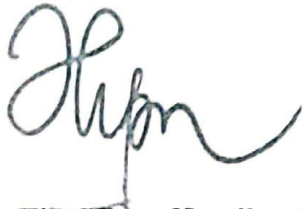
NIM : 19012089

Program Studi : Multimedia

Jurusan : Desain Grafis

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disetujui untuk disidangkan. Ditandatangani di
Jakarta, 28 September 2022

Pembimbing I



Dr. Tipri Rose Kartika, S.E., MM.

NIP. 197606112009122002

Pembimbing II



Deni Kuswoyo, M.Kom.

NIP. 198803012019031011

Mengetahui,

Koordinator Program Studi Multimedia



Herly Nurrahmi, S.Si, M.Kom

NIP. 198602052019032009

PERNYATAAN ORIGINALITAS TUGAS AKHIR DAN BEBAS PLAGIARISME

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Muhammad Rosyid Ridho
NIM : 19012089
Program Studi : Multimedia
Jurusan : Desain Grafis
Tahun Akademik : 2019

dengan ini menyatakan bahwa Tugas Akhir saya dengan judul: PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN ORGANISASI MAHASISWA PENCINTA ALAM BALUKUWANA POLIMEDIA BERBASIS WEBSITE adalah **original, belum pernah dibuat oleh pihak lain, dan bebas dari plagiarisme.**

Bilamana pada kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini, saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Demikian pernyataan ini dibuat dengan sesungguhnya dan dengan sebenar-benarnya.

Jakarta, 6 Oktober 2022

Yang menyatakan,



Muhammad Rosyid Ridho
NIM. 19012089

PERNYATAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

Sebagai civitas academica Politeknik Negeri Media Kreatif Jakarta, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Muhammad Rosyid Ridho
NIM : 19012089
Program Studi : Multimedia
Jurusan : Desain Grafis
Tahun Akademik : 2019

demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Media Kreatif **Hak Bebas Royalti Noneksklusif (Non-exclusive Royalty-Free Right)** atas karya ilmiah saya yang berjudul:

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN ORGANISASI MAHASISWA PENCINTA ALAM BALUKUWANA POLIMEDIA BERBASIS WEBSITE beserta perangkat yang ada (jika diperlukan).

Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Politeknik Negeri Media Kreatif berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya

Jakarta, 6 Oktober 2022

Yang menyatakan,



Muhammad Rosyid Ridho
NIM. 19012089

ABSTRAK

Judul Tugas Akhir : Perancangan Sistem Informasi Manajemen Organisasi
Mahasiswa Pencinta Alam Balukuwana Berbasis Website
Penulis : Muhammad Rosyid Ridho
Pembimbing I : Dr. Tipri Rose Kartika, S.E., MM.
Pembimbing II : Deni Kuswoyo, M.Kom.

The student organization for nature lovers Balukuwana Polimedia is one of the student organizations on the Polimedia campus. In organizing, a system is needed that collects reliable, relevant, and well-organized data, with the aim of making it easier for members to manage organizational data. In making this application, we get data through observation to members of the Balukuwana Polimedia organization, then in the implementation of the discussion, the implementation and application testing is carried out directly by members of the organization. **Keywords:** Management Information System, Balukuwana, Polimedia, Website.

Organisasi mahasiswa pencinta alam Balukuwana Polimedia merupakan salah satu organisasi mahasiswa di kampus Polimedia, Dalam berorganisasi diperlukan sebuah sistem yang mengumpulkan data yang andal, relevan, dan terorganisir dengan baik, dengan tujuan untuk mempermudah anggota dalam memanajemen data organisasi. Dalam pembuatan aplikasi ini mendapatkan data melalui observasi kepada anggota organisasi Balukuwana Polimedia, kemudian pada penerapan pembahasannya implementasi dan pengujian aplikasi dilakukan langsung oleh anggota organisasi yang dapat disimpulkan hasil penilaian aplikasi ini telah melewati uji kelayakan dan siap digunakan oleh organisasi mahasiswa pencinta alam Balukuwana Polimedia. **Kata Kunci:** Sistem Informasi Manajemen, Balukuwana, Polimedia, Website.

PRAKATA

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberi kekuatan, kemampuan, dan kesabaran kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan baik. Tujuan penulisan tugas akhir adalah memenuhi salah satu persyaratan bagi mahasiswa untuk dapat menyelesaikan pendidikan Diploma-3 Program Studi Multimedia di Politeknik Negeri Media Kreatif.

Dalam tugas akhir ini, penulis berperan sebagai perancang telah membuat karya produk *Website* sebagai media pembelajaran. Berdasarkan karya tersebut, penulis menyusun laporan TA berjudul “Perancangan Sistem Informasi Manajemen Organisasi Mahasiswa Pencinta Alam Balukuwana Berbasis Website”

Laporan TA ini tidak akan selesai dengan baik tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari orang-orang yang berada di sekitar penulis. Oleh karena itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih banyak kepada:

1. Dr. Tipri Rose Kartika, S.E., M.M., Direktur Politeknik Negeri Media Kreatif.
2. Dr. Benget Simamora, M.M., Wakil Direktur Bidang Akademik.
3. Deddy Stevano H Tobing, DIP ING, Ketua Jurusan Desain Grafis
4. Herly Nurrahmi, S.Si, M.Kom, Koordinator Program Studi Multimedia
5. Dr. Tipri Rose Kartika, S.E., M.M., sebagai Dosen Pembimbing I
6. Deni Kuswoyo, M.Kom., sebagai Dosen Pembimbing II
7. Orang tua saya dan keluarga tercinta, yang selalu memberikan doa dan dukungan moril maupun materil.
8. Para dosen dan tenaga kependidikan Politeknik Negeri Media Kreatif yang telah melayani mahasiswa selama penulis menempuh pendidikan di sini.
9. Teman-teman lainnya yang telah memberikan semangat dan dorongan yang sangat besar kepada penulis

Penulis menyadari masih banyak kekurangan dalam tugas akhir ini. Oleh sebab itu, penulis mengharapkan saran dan kritik yang membangun untuk tugas akhir ini.

Jakarta, 6 Oktober 2022

Penulis,

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Abdul' followed by a flourish and a period.

Muhammad Rosyid Ridho

NIM. 19012089

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	i
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG TUGAS AKHIR	ii
PERNYATAAN ORIGINALITAS TUGAS AKHIR DAN BEBAS PLAGIARISME	iii
PERNYATAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	iv
ABSTRAK.....	v
PRAKATA.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah	2
1.4. Rumusan Masalah.....	2
1.5. Tujuan Penulisan.....	3
1.6. Manfaat Penulisan.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1. Multimedia.....	4
2.2. Website	4
2.3. Landasan Teori.....	4
2.3.1. Sistem Informasi	4
2.3.2. Pengembangan Sistem Berbasis Web	5
2.4. Unified Modeling Language (UML).....	5
2.4.1. Use Case Diagram	5
2.4.2. Activity Diagram	6
2.4.3. Sequence Diagram.....	6
2.5. Database.....	6
2.5.1. Sistem Database	6
2.5.2. DBMS	7
2.5.3. Mysql	7
BAB III METODE PELAKSANAAN	8
3.1. Data/Objek Penulisan.....	8
3.2. Teknik Pengumpulan Data.....	8

3.2.1.	<i>Library Research</i> (Studi Pustaka)	9
3.2.2.	Observasi/Pengamatan	9
3.3.	Ruang Lingkup	9
3.3.1.	Peran Penulis	9
3.3.2.	Kategori Karya	10
3.3.3.	Ide Kreatif	10
3.4.	Langkah Kerja	11
3.4.1.	Praproduksi/Persiapan	11
3.4.2.	Produksi/Pelaksanaan	11
3.4.3.	Pascaproduksi/Evaluasi	11
3.5.	Kebutuhan Perangkat	12
3.5.1.	Perangkat Keras	12
3.5.2.	Perangkat Lunak	12
BAB IV PEMBAHASAN		13
4.1.	Perancangan Website	13
4.1.1.	<i>Use Case Diagram</i>	15
4.1.2.	<i>Activity Diagram</i>	16
4.1.3.	<i>Sequence Diagram</i>	28
4.1.4.	Perancangan Antarmuka Pengguna (<i>User Interface</i>)	31
4.2.	Implementasi Aplikasi	50
4.2.1.	Skema <i>Database</i>	50
4.2.2.	<i>Database</i> Relasional	54
4.2.3.	Rancangan Struktur Menu	55
4.2.4.	Tampilan Website	56
4.3.	Pengujian Aplikasi	74
4.3.1.	Uji Fungsional (<i>Functional Test</i>)	74
4.3.2.	Uji Kompatibilitas (<i>Compatible Test</i>)	79
4.3.3.	Uji Kebergunaan (<i>Usability Test</i>)	81
BAB V PENUTUP		84
5.1.	Simpulan	84
5.2.	Saran	84
DAFTAR PUSTAKA		86
LAMPIRAN		88

DAFTAR GAMBAR

Gambar 4.1. Use case diagram anggota muda dan anggota tetap	15
Gambar 4.2. Use case diagram anggota penuh dan admin	15
Gambar 4.3. Activity Diagram pengguna umum.....	16
Gambar 4.4. Activity diagram anggota muda.....	17
Gambar 4.5. Activity diagram anggota tetap.....	18
Gambar 4.6. Activity diagram anggota penuh.....	19
Gambar 4.7. Activity diagram menu organisasi	20
Gambar 4.8. Activity diagram menu pendidikan.....	21
Gambar 4.9. Activity diagram menu keanggotaan	22
Gambar 4.10. Activity diagram menu kegiatan.....	23
Gambar 4.11. Activity diagram menu keuangan	24
Gambar 4.12. Activity diagram menu pengarsipan	25
Gambar 4.13. Activity diagram menu materi	26
Gambar 4.14. Activity diagram menu logistik	27
Gambar 4.15. Sequence diagram login anggota	28
Gambar 4.16. Sequence diagram tambah data.....	29
Gambar 4.17. Sequence diagram tambah data.....	30
Gambar 4.18. Sequence diagram tambah data.....	31
Gambar 4.19. Rancangan Halaman Utama.....	32
Gambar 4.20. Rancangan Halaman Tentang	32
Gambar 4.21. Rancangan Halaman Kegiatan.....	33
Gambar 4.22. Rancangan Halaman Login.....	33
Gambar 4.23. Rancangan Halaman Utama Anggota Muda	34
Gambar 4.24. Rancangan Halaman Organisasi Anggota Muda	34
Gambar 4.25. Rancangan Halaman Pendidikan Anggota Muda	35
Gambar 4.26. Rancangan Halaman Keanggotaan Anggota Muda	35
Gambar 4.27. Rancangan Halaman Materi Anggota Muda	36
Gambar 4.28. Rancangan Halaman Utama Anggota Tetap.....	36
Gambar 4.29. Rancangan Halaman Organisasi Anggota Tetap	37
Gambar 4.30. Rancangan Halaman Pendidikan Anggota Tetap	37
Gambar 4.31. Rancangan Halaman Keanggotaan Anggota Tetap	38

Gambar 4.32. Rancangan Pengarsipan Anggota Tetap	38
Gambar 4.33. Rancangan Materi Anggota Tetap	39
Gambar 4.34. Rancangan Halaman Utama Anggota Penuh.....	39
Gambar 4.35. Rancangan Halaman Keorganisasian Anggota Penuh.....	40
Gambar 4.36. Rancangan Halaman Pendidikan Anggota Penuh	40
Gambar 4.37. Rancangan Halaman Keanggotaan Anggota Penuh	41
Gambar 4.38. Rancangan Halaman Keuangan Anggota Penuh	41
Gambar 4.39. Rancangan Halaman Pengarsipan Anggota Penuh.....	42
Gambar 4.40. Rancangan Halaman Materi Anggota Penuh.....	42
Gambar 4.41. Rancangan Halaman Kegiatan Anggota Penuh.....	43
Gambar 4.42. Rancangan Halaman Logistik Anggota Penuh	43
Gambar 4.43. Rancangan Halaman Utama Admin	44
Gambar 4.44. Rancangan Halaman Organisasi Admin	44
Gambar 4.45. Rancangan Halaman Pendidikan Admin	45
Gambar 4.46. Rancangan Halaman Keanggotaan Admin	45
Gambar 4.47. Rancangan Halaman Keuangan Admin	46
Gambar 4.48. Rancangan Halaman Pengarsipan Admin.....	46
Gambar 4.49. Rancangan Halaman Materi Admin	47
Gambar 4.50. Rancangan Halaman Kegiatan Admin.....	47
Gambar 4.51. Rancangan Halaman Logistik Admin.....	48
Gambar 4.52. Rancangan Halaman Edit Profil	48
Gambar 4.53. Rancangan Halaman Tambah Data.....	49
Gambar 4.54. Rancangan Halaman Edit Data	49
Gambar 4.55. Rancangan Halaman Hapus Data	50
Gambar 4.56. Database Relasional.....	54
Gambar 4.57. Struktur Menu Anggota Muda.....	55
Gambar 4.58. Struktur Menu Anggota Tetap	55
Gambar 4.59. Struktur Menu Anggota Penuh	55
Gambar 4.60. Struktur Menu Admin.....	55
Gambar 4.61. Tampilan Halaman Utama	56
Gambar 4.62. Tampilan Halaman Tentang	56
Gambar 4.63. Tampilan Halaman Kegiatan	57
Gambar 4.64. Tampilan Halaman Login	57
Gambar 4.65. Tampilan Halaman Utama Anggota Muda.....	58

Gambar 4.66. Tampilan Halaman Organisasi Anggota Muda	58
Gambar 4.67. Tampilan Halaman Pendidikan Anggota Muda.....	59
Gambar 4.68. Tampilan Halaman Keanggotaan Anggota Muda	59
Gambar 4.69. Tampilan Halaman Materi Anggota Muda	60
Gambar 4.70. Tampilan Halaman Utama Anggota Tetap	60
Gambar 4.71. Tampilan Halaman Organisasi Anggota Tetap.....	61
Gambar 4.72. Tampilan Halaman Pendidikan Anggota Tetap.....	61
Gambar 4.73. Tampilan Halaman Keanggotaan Anggota Tetap.....	62
Gambar 4.74. Tampilan Halaman Pengarsipan Anggota Tetap	62
Gambar 4.75. Tampilan Halaman Materi Anggota Tetap	63
Gambar 4.76. Tampilan Halaman Utama Anggota Penuh	63
Gambar 4.77. Tampilan Halaman Organisasi Anggota Penuh.....	64
Gambar 4.78. Tampilan Halaman Pendidikan Anggota Penuh.....	64
Gambar 4.79. Tampilan Halaman Keanggotaan Anggota Penuh.....	65
Gambar 4.80. Tampilan Halaman Keuangan Anggota Penuh.....	65
Gambar 4.81. Tampilan Halaman Pengarsipan Anggota Penuh	66
Gambar 4.82. Tampilan Halaman Materi Anggota Penuh	66
Gambar 4.83. Tampilan Halaman Kegiatan Anggota Penuh	67
Gambar 4.84. Tampilan Halaman Logistik Anggota Penuh.....	67
Gambar 4.85. Tampilan Halaman Utama Admin.....	68
Gambar 4.86. Tampilan Halaman Organisasi Admin	68
Gambar 4.87. Tampilan Halaman Pendidikan Admin.....	69
Gambar 4.88. Tampilan Halaman Keanggotaan Admin	69
Gambar 4.89. Tampilan Halaman Keuangan Admin	70
Gambar 4.90. Tampilan Halaman Pengarsipan Admin	70
Gambar 4.91. Tampilan Halaman Materi Admin	71
Gambar 4.92. Tampilan Halaman Kegiatan Admin	71
Gambar 4.93. Tampilan Halaman Logistik Admin	72
Gambar 4.94. Tampilan Halaman <i>Edit</i> Profil.....	72
Gambar 4.95. Tampilan Halaman Tambah Data.....	73
Gambar 4.96. Tampilan Halaman <i>Edit</i> Data	73
Gambar 4.97. Tampilan Halaman Hapus Data.....	74

DAFTAR TABEL

Table 4.1. <i>Database</i> Tabel Pengurus	51
Table 4.2. <i>Database</i> Tabel Kegiatan.....	51
Table 4.3. <i>Database</i> Tabel Anggota	52
Table 4.4. <i>Database</i> Tabel Arsip	52
Table 4.5. <i>Database</i> Tabel Keuangan	53
Table 4.6. <i>Database</i> Tabel Materi.....	53
Table 4.7. <i>Database</i> Tabel Logistik.....	54
Table 4.8. Tabel Uji Fungsional.....	75
Table 4.9. Tabel Uji Kompatibilitas.....	80
Table 4.10. Pengkategorian Nilai 1	81
Table 4.11. Pengkategorian Nilai 2.....	81
Table 4.12. Pertanyaan Uji Kebergunaan	82
Table 4.14. Hasil Observasi	82