

LAPORAN TUGAS AKHIR
PENGEMBANGAN APLIKASI KASIR PADA TOKO ANEKA
JAYA BERBASIS WEBSITE

Diajukan sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya



Oleh

DEDI ALFANDI

NIM: 19152015

PRODI DESAIN GRAFIS KONSENTRASI MULTIMEDIA
JURUSAN DESAIN
POLITEKNIK NEGERI MEDIA KREATIF
PROGRAM STUDI DI LUAR KAMPUS UTAMA
MEDAN
2022

LEMBAR PENGESAHAN

**PENGEMBANGAN APLIKASI KASIR PADA TOKO ANEKA JAYA
BERBASIS WEBSITE**

TUGAS AKHIR

Tugas Akhir ini telah diuji dan disahkan oleh Tim Penguji Tugas Akhir Jurusan Desain, Program Studi Desain Grafis Konsentrasi Multimedia Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Medan

Disetujui Oleh :

Ketua Penguji : Komda Saharja, S.Kom, M.Pd
NIP. 197712202006041002

Penguji I : Siti Aisyah, S.Pd, M.Si
NIDN.0015108304



Medan, 11 Juli 2022

Disahkan Oleh :

Koordinator Prodi Desain Grafis
Konsentrasi Multimedia

Kepala Unit Pengelola
Polimedia PSDKU Medan



Suhendra, S.T, M.Kom
NIP. 198506252019031007



Komda Saharja, S.Kom, M.Pd
NIP. 197712202006041002

LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG TUGAS AKHIR

**PENGEMBANGAN APLIKASI KASIR PADA TOKO ANEKA JAYA
BERBASIS WEBSITE**

Yang Dipersiapkan dan Disusun Oleh:

DEDI ALFANDI

NIM.19152015

**Telah Memenuhi Persyaratan Untuk Dipertahankan Didepan Dewan
Penguji Pada Ujian Sidang Tugas Akhir**

**Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Medan
Jurusan Desain Program Studi Desain Grafis Konsentrasi Multimedia**

Disetujui Oleh:

Medan, 11 Juli 2022

Dosen Pembimbing I



**Sudirman, S.Kom, M.Kom
NIP. 198511072019031004**

Dosen Pembimbing II



**Fandunashoki Telaumbauna, S.E, M.M
NIP.198006022002121001**

Diketahui,

Koordinator Prodi Desain Grafis Konsentrasi Multimedia



**Suhendra, S.T, M.Kom
NIP.198506252019031007**

PERNYATAAN ORISINALITAS TUGAS AKHIR

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Dedi Alfandi
NIM : 19152015
Jurusan : Desain
Program Studi : Desain Grafis Konsentrasi Multimedia
Judul Tugas Akhir : Pengembangan Aplikasi Kasir Pada Toko Kelontong
Pandi Berbasis Website

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan dan karya Tugas Akhir ini merupakan asli dari hasil pemikiran dan penelitian sendiri (tidak plagiat). Baik untuk penulisan pada laporan maupun karya yang tercantum sebagai bagian dari Tugas Akhir. Jika terdapat karya orang lain, maka akan dicantumkan sumber secara jelas.

Demikianlah surat pernyataan orisinalitas ini dibuat dengan sesungguhnya. Apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar A.Md, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Medan.

Medan, 11 Juli 2022

Yang membuat pernyataan,

A yellow rectangular stamp with the text "METERA TEMPET" and "SOCAJX165456930" is placed over the signature. The stamp also features a small logo of a Garuda bird.

Dedi Alfandi
NIM: 19152015

PERNYATAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

Sebagai civitas academica Politeknik Negeri Media Kreatif, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Dedi Alfandi
NIM : 19152015
Program Studi : Desain Grafis (Konsentrasi Multimedia)
Jurusan : Desain
Tahun Akademik : 2022

demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Media Kreatif **Hak Bebas Royalti Noneksklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*)** atas karya ilmiah saya yang berjudul: Pengembangan Aplikasi Kasir Pada Toko Aneka Jaya Berbasis Website beserta perangkat yang ada (jika diperlukan).

Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Politeknik Negeri Media Kreatif berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya

Medan , 11 Juli 2022

Yang menyatakan,



Dedi Alfandi
19152015

ABSTRAK

Toko Aneka Jaya merupakan sebuah toko kelontong yang masih menggunakan sistem pelayanan kasir manual. Sistem kasir manual masih memiliki kekurangan yaitu sering terjadinya kesalahan dalam bertransaksi dan pendataan barang. Teknologi informasi yang berkembang pesat saat ini sudah banyak membantu manusia dalam segala bidang termasuk bidang bisnis dan ekonomi. Dengan dibuatnya aplikasi kasir berbasis website menggunakan pemrograman PHP dan framework Laravel untuk membantu pemilik toko atau kasir melakukan transaksi dengan mudah melalui aplikasi website. Aplikasi dibangun menggunakan metode model Waterfall yaitu salah satu model SDLC yang biasa digunakan dalam pengembangan perangkat lunak. Analisis sistem dibuat sesuai dengan kebutuhan sistem baru yang akan digunakan serta menganalisis perbandingan sistem lama dan sistem baru yang akan dibuat . Aplikasi diuji menggunakan pengujian black box untuk mengetahui kinerja pengembangan aplikasi sistem informasi kasir Toko Aneka Jaya. Pengujian sistem dilakukan mulai dari tampilan halaman login, halaman dashboard, kategori, produk, member, supplier, pengeluaran, pembelian, penjualan, transaksi, laporan, user dan pengaturan serta kasir.

Kata Kunci : Aplikasi, Kasir, Sistem

ABSTRACT

Toko Aneka Jaya is a grocery store that still uses a manual cashier service sistem. The manual cashier sistem still has drawbacks, namely the frequent occurrence of errors in transactions and data collection of goods. Information technology that is growing rapidly today has helped humans in all fields including business and economics. By making a website-based cashier application using PHP programming and the Laravel framework to help shop owners or cashiers make transactions easily through website applications. The application is built using the Waterfall model method, which is one of the SDLC models commonly used in software development. Sistem analysis is made according to the needs of the new sistem that will be used as well as analyzing the comparison of the old sistem and the new sistem that will be made. The application was tested using black box testing to determine the performance of the Toko Aneka Jaya cashier information sistem application development. Sistem testing is carried out starting from the login page display, dashboard page, categories, products, members, suppliers, expenses, purchases, sales, transactions, reports, users and settings and cashiers.

Keywords : Application, Cashier, Sistem

PRAKATA

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena atas berkat dan rahmat-Nya, penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir ini. Penulisan laporan tugas akhir ini dilakukan dalam rangka memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Ahli Madya pada Program Studi Desain Grafis Konsentrasi Multimedia Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Medan. Penulis menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan tugas akhir ini, sangatlah sulit bagi penulis untuk menyelesaikan tugas akhir ini. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Dr. Tipri Rose Kartika, M.M, selaku Direktur Politeknik Negeri Media Kreatif.
2. Dr. Benget Simamora selaku Wakil Direktur Bidang Akademik Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Medan.
3. Komda Saharja, S.Kom., M.Pd., selaku Kepala Unit Pengelola Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Medan
4. Suhendra, ST, M.Kom., selaku Koordinator Program Studi Desain Grafis Konsentrasi Multimedia Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Medan.
5. Sudirman, S.Kom, M.Kom, selaku Dosen Pembimbing I
6. Faudunashoki Telaumbauna, SE, M.M, selaku Dosen Pembimbing II
7. Para Dosen dan tenaga kependidikan Politeknik Negeri Media Kreatif yang telah melayani mahasiswa selama penulis menempuh pendidikan disini.
8. Keluarga yang memberikan bantuan, dorongan dan masukan dalam pengerjaan proposal Tugas Akhir ini.
9. Pihak-pihak yang tidak dapat disebut satu persatu yang juga telah memberikan bantuan secara langsung maupun tidak langsung selama proses pengerjaan tugas akhir ini.

Dalam penyusunan Tugas Akhir ini penulis menyadari bahwa masih terdapat kekurangan, oleh karena itu penulis mengharapkan saran dan kritik yang membangun untuk Tugas Akhir ini.

Medan, 11 Juli 2022

Penulis



Dedi Alfandi

NIM: 19152015

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	
PERNYATAAN ORISINALITAS.....	ii
LEMBAR PERSETUJUAN	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	vii
PRAKATA.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Rumusan Masalah	3
1.5 Tujuan Penulisan	3
1.6 Manfaat Penulisan	3
BAB II KAJIAN PUSATAKA	5
2.1 Konsep Perancangan Sistem	5
2.1.1 Perancangan.....	5
2.1.2 Konsep Dasar Sistem.....	5
2.1.3 Perancangan Sistem Informasi	7
2.2 Konsep Aplikasi Kasir	7
2.2.1 Aplikasi.....	7
2.2.2 Kasir	8
2.2.3 Aplikasi Kasir (<i>Point of Sale</i>).....	8

2.3 Website.....	9
2.4 PHP (<i>Hypertext Preprocessor</i>).....	9
2.5 <i>MySQL</i>	10
2.6 <i>Framework</i> Laravel.....	10
2.7 Model <i>Waterfall</i>	11
BAB III METODE PELAKSANAAN.....	14
3.1 Data/Objek Penulisan.....	14
3.1.1 Informasi Objek Penulisan.....	14
3.2 Teknik Pengumpulan Data.....	15
3.3 Ruang Lingkup.....	16
3.4 Langkah Kerja.....	16
3.5 Target Pasar.....	18
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	19
4.1 Analisis Sistem.....	19
4.2 Jadwal Kerja.....	20
4.3 Perancangan Sistem.....	21
4.3.1 <i>Use Case</i> Diagram.....	21
4.3.2 <i>Flowchart</i>	24
4.3.3 Rancangan <i>Database</i>	30
4.4 Hasil Pembuatan Aplikasi Kasir.....	31
4.4.1 Implementasi Sistem.....	31
4.5 Pengujian Aplikasi.....	39
BAB V PENUTUP.....	43
5.1 Kesimpulan.....	43
5.2 Saran.....	43
DAFTAR PUSTAKA.....	45
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 Analisis Sistem.....	19
Tabel 4.2 Jadwal Kerja.....	20
Tabel 4.3 Deskripsi Use Case.....	22
Tabel 4.4 Pengujian black box.....	39

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Karakteristik Sistem	7
Gambar 2.2 Model Metode <i>Waterfall</i>	11
Gambar 4.1 <i>Use case</i>	21
Gambar 4.2 <i>Flowchart</i> menu kategori	25
Gambar 4.3 <i>Flowchart</i> produk.....	25
Gambar 4.4 <i>Flowchart</i> member	26
Gambar 4.5 <i>Flowchart supplier</i>	26
Gambar 4.6 <i>Flowchart</i> pengeluaran.....	27
Gambar 4.7 <i>Flowchart</i> pembelian	27
Gambar 4.8 <i>Flowchart</i> penjualan.....	28
Gambar 4.9 <i>Flowchart</i> transaksi	28
Gambar 4.10 <i>Flowchart</i> laporan	29
Gambar 4.11 <i>Flowchart</i> pengaturan dan <i>user</i>	29
Gambar 4.12 <i>Flowchart</i> kasir	30
Gambar 4.13 Skema <i>Database</i>	31
Gambar 4.14 Tampilan halaman <i>login</i>	32
Gambar 4.15 Tampilan halaman <i>dashboard</i> admin.....	32
Gambar 4.16 Tampilan halaman kategori.....	33
Gambar 4.17 Tampilan halaman produk.....	33
Gambar 4.18 Tampilan halaman member	34
Gambar 4.19 Tampilan halaman <i>supplier</i>	34
Gambar 4.20 Tampilan halaman pengeluaran	35
Gambar 4.21 Tampilan halaman pembelian	35
Gambar 4.23 Tampilan halaman transaksi penjualan	36
Gambar 4.22 Tampilan halaman penjualan	36
Gambar 4.24 Tampilan halaman laporan	37

Gambar 4.25 Tampilan halaman <i>user</i>	37
Gambar 4.26 Tampilan halaman kasir	38
Gambar 4.27 Tampilan halaman kasir	38

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 : Biodata Mahasiswa

Lampiran 2 : Salinan Lembar Pembimbing TA

Lampiran 3 : Dokumentasi Uji Proposal TA

Lampiran 4 : Surat Keterangan Izin Penelitian

Lampiran 5 : Surat Balasan Izin Penelitian

Lampiran 6 : Transkrip wawancara

Lampiran 7 : Dokumentasi Foto Kegiatan Terkait TA

