

LAPORAN TUGAS AKHIR

Sistem Informasi Pariwisata Kabupaten Bulukumba Berbasis Web

Diajukan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Ahli Madya



Disusun oleh

Muh Akhsan Januar Amier

NIM: 19262027

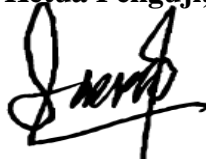
**PROGRAM STUDI MULTIMEDIA
JURUSAN DESAIN GRAFIS
POLITEKNIK NEGERI MEDIA KREATIF
PSDKU MAKASSAR
2022**

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Judul Tugas Akhir : Sistem Informasi Parawisata Kabupaten
Bulukumba Berbasis Web
Penulis : Muh. Akhsan Januar Amier
NIM : 19262027
Program Studi : Desain Grafis
Jurusan : Multimedia


Tugas Akhir ini telah dipertanggungjawabkan di Hadapan Tim Penguji Tugas Akhir kampus Politeknik Negeri Media Kreatif pada hari selasa tanggal 9 Agustus 2022

Disahkan Oleh,
Ketua Penguji,



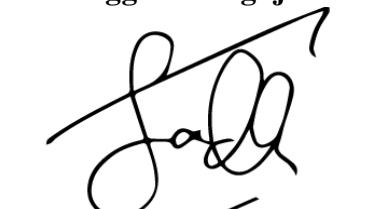
H. Suardi, S.Sos., M.Si.
NIP. 192620616 199002 1 001

Anggota Penguji 1



Elok Faiqoh, S.Pd.I., M.Pd
NIP.19931222 201903 2 021

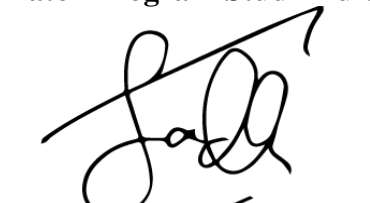
Anggota Penguji 2



Fadly Shabir, S.Kom, MT
NIDN. 0925038801

Mengetahui,

Koordinator Program Studi Multimedia



Fadly Shabir, S.Kom, MT
NIDN. 0925038801

LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG TUGAS AKHIR

Judul Tugas Akhir : Sistem Informasi Parawisata Kabupaten Bulukumba
Berbasis Web
Penulis : Muh. Akhsan Januar Amier
NIM : 19262027
Program Studi : Desain Grafis
Jurusan : Multimedia

Laporan Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disetujui untuk disidangkan.
Ditandatangani di Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Makassar.

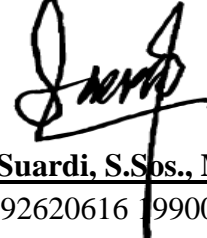
Pembimbing 1



Fadly Shabir, S.Kom, MT

NIDN. 0925038801

Pembimbing 2



H. Suardi, S.Sos., M.Si.

NIP. 192620616 199002 1 001

Mengetahui,

Koordinator Program Studi Multimedia



Fadly Shabir, S.Kom, MT

NIDN. 0925038801

PERNYATAAN ORIGINALITAS TUGAS AKHIR DAN BEBAS PLAGIARISME

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Muh. Akhsan Januar Amier
NIM : 19262027
Program Studi : Desain Grafis
Jurusan : Multimedia
Tahun Akademik : 2021-2022

Dengan ini menyatakan bahwa Tugas Akhir saya dengan judul: “SISTEM INFORMASI PARAWISATA KABUPATEN BULUKUMBA BERBASIS WEB” **adalah original, belum pernah dibuat oleh pihak lain, dan bebas dari plagiarism.**

Bilamana pada kemdian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini, saya bersedia di tuntutan dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Demikian pernyataan ini dibuat dengan sesungguhnya dan dengan sebenar-benarnya

Makassar, 9 Agustus 2022

Yang menyatakan,



Nama: Muh. Akhsan Januar Amier

NIM: 19262027

PERNYATAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

Sebagai civitas academiaca Politeknik Negeri Media Kreatif, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Muh Akhsan Januar Amier

NIM : 19262027

Program Studi : Desain Grafis

Jurusan : Multimedia

Tahun Akademik : 2021-2022

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Media Kreatif **Hak Bebas Royalti Noneksklusif (*Non-Exelusive Royalty-Free Right*)** Atas karya ilmiah saya yang berjudul: **SISTEM INFORMASI PARAWISATA KABUPATEN BULUKUMBA BERBASIS WEB** beserta perangkat yang ada.

Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini politeknik Negeri Media Kreatif berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya

Makassar, 9 Agustus 2022

Yang menyatakan,



Nama: Muh. Akhsan Januar Amier

NIM: 19262027

ABSTRAK

“Sistem Informasi Parawisata Kabupaten Bulukumba Berbasis Web” Muh. Akhsan Januar Amier, Prodi Multimedia, Jurusan Desain Grafis, Fadly shabir, Suardi.

Bulukumba Regency is a level II area in the province of South Sulawesi, Indonesia. On the Bulukumba Regency tourism website, user convenience in accessing the website is still relatively lacking. The purpose of this design is to find out how a website affects user comfort/user experience. The focus in designing this work is tourists outside Bulukumba Regency. The data collection method uses interviews, observations and literature studies, while in designing the file system the author uses the Unified Modeling Language (UML), the software built using the Hypertext Preprocessor (PHP) programming language and MySQL as the database. The results and conclusions from the design of the user interface / user experience of the tourism website in Bulukumba Regency are expected to be used and can be useful for related parties such as tourists, the government and also the next design.

Keywords: *System, Website, Tourism*

Sistem Informasi Pariwisata Pada Kabupaten Bulukumba Berbasis *Website*, Prodi Multimedia, Jurusan Desain Grafis (di bimbing oleh Fadly shabir dan H. Suardi). Kabupaten Bulukumba merupakan daerah tingkat II di provinsi Sulawesi Selatan, Indonesia. Pada website pariwisata Kabupaten Bulukumba kenyamanan pengguna dalam mengakses websitenya masih tergolong kurang, Tujuan perancangan ini adalah untuk mengetahui bagaimana sebuah *website* berpengaruh terhadap kenyamanan pengguna/*user experience*. Fokus dalam perancangan karya ini adalah para wisatawan di luar Kabupaten Bulukumba. Metode pengumpulan data menggunakan metode wawancara, observasi dan studi pustaka, sedangkan dalam perancangan sistem berkas penulis menggunakan *Unified Modeling Language* (UML), perangkat lunak yang dibangun menggunakan bahasa pemrograman *Hypertext Preprocessor* (PHP) dan *MySQL* sebagai *databasenya*. Hasil dan kesimpulan dari rancangan *user interface/user experience website* pariwisata pada Kabupaten Bulukumba ini diharapkan dapat digunakan dan dapat bermanfaat bagi pihak-pihak yang terkait seperti pihak wisatawan, pemerintah dan juga perancangan selanjutnya.

Kata Kunci: Sistem, Website, Parawisata

PRAKATA

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberi kekuatan, kemampuan, dan kesabaran kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan baik. Tujuan penulisan tugas akhir adalah memenuhi salah satu persyaratan bagi mahasiswa untuk dapat menyelesaikan pendidikan Diploma III Sarjana Terapan Program Studi Multimedia di Politeknik Negeri Media Kreatif.

Dalam tugas akhir ini, penulis berperan sebagai Programmer telah merancang karya *website* tentang system informasi pariwisata Berdasarkan karya tersebut, penulis menyusun Proposal TA berjudul “**SISTEM INFORMASI PARIWISATA KABUPATEN BULUKUMBA BERBASIS WEB**”.

Laporan TA ini tidak akan selesai dengan baik tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari orang-orang yang berada di sekitar penulis. Oleh karena itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih banyak kepada:

1. Dr. Tipri Rose Kartika, MM selaku Direktur Politeknik Negeri Media Kreatif
2. Dr. Benget Simamora, M.M., Wakil Direktur Bidang Akademik.
3. H. Suardi, S.Sos., M.Si selaku kepala unit pengelola Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Makassar dan selaku Pembimbing Teknis yang selalu meluangkan waktu untuk membimbing dan memberikan tambahan ilmu bagi penulis dari segi penulisan Laporan Tugas Akhir.
4. Fadly Shabir, S.Kom., MT, selaku Koordinator Prodi Jurusan Multimedia dan Selaku pembimbing Materi yang selalu meluangkan waktu untuk membimbing dan memberikan tambahan ilmu bagi penulis.
5. Keluarga Besar Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Makassar yang tidak sempat di sebutkan namanya satu persatu, terima kasih atas segala bantuan dan memberi kemudahan dalam pengambilan data.
6. Orang tua yang telah merawat, mendidik dan memberi kasih sayang, mulai dari sejak lahir hingga sekarang penulis menjadi seperti ini.
7. Krisna Aqsha Budianto sebagai teman dekat yang selalu menemani dan memberikan masukan pada pembuatan tugas akhir ini.

8. Teman-teman seperjuangan Multimedia A dan Angkatan 2019 atas segala bantuan dan dukungannya yang selalu kalian berikan.
9. semua pihak yang tidak sempat di sebutkan satu per satu yang telah membantu selama penyusunan Tugas Akhir ini.

Penulis menyadari masih banyak kekurangan dalam tugas akhir ini. Oleh sebab itu, penulis mengharapkan saran dan kritik yang membangun untuk tugas akhir ini.

Makassar, 8 Agustus 2022

Penulis,



Muh. Akhsan Januar Amier

NIM. 19262027

DAFTAR ISI

Halaman Judul	i
Lembar Pengesahan Tugas Akhir	ii
Lembar Persetujuan Tugas Akhir	iii
Pernyataan Originalitas Tugas Akhir dan Bebas Plagiarisme	iv
Pernyataan Publikasi Ilmiah	v
Abstrak	vi
Prakata	vii
Daftar Isi	ix
Daftar Tabel.....	xi
Daftar Gambar	xii
Daftar Lampiran	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Identifikasi Masalah	5
C. Batasan Masalah.....	5
D. Rumusan Masalah	5
E. Tujuan Penulisan	5
F. Manfaat Penulisan	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	7
A. Sistem Informasi	7
B. Parawisata	7
C. <i>Website</i>	7
D. Basis Data	8
E. MySql	8
F. <i>Hypertext Markup Language (HTML)</i>	8
G. <i>Hypertext Preprocessor (PHP)</i>	9
H. <i>Cascading Style Sheets (CSS)</i>	9
I. <i>Use Case Diagram</i>	9
J. <i>Class Diagram</i>	10

K. JavaScript	10
L. <i>Unified Modeling Language</i> (UML).....	10
BAB III METODE PELAKSANAAN	11
A. Data/Objek Penulisan.....	11
B. Teknik Pengumpulan Data.....	12
C. Ruang Lingkup	17
D. Langkah Kerja	17
BAB IV PEMBAHASAN	22
A. Praproduksi	22
B. Produksi	30
C. Pascaproduksi	35
BAB V PENUTUP.....	40
A. Kesimpulan	40
B. Saran	40
Daftar Pustaka	41
Biodata Mahasiswa	43
Lampiran	44

Daftar Tabel

Tabel 1 Pengujian Form Login	36
Tabel 2 Pengujian Form Tambah Data	36
Tabel 3 Pengujian Form Edit Data.....	37
Tabel 4 Pengujian Button.....	38
Tabel 5 Pengujian Halaman User.....	39

Daftar Gambar

Gambar 1 Website pariwisata kota Bandung dan D.I.Y Yogyakarta	13
Gambar 2 Use Case Diagram.....	24
Gambar 3 Class Diagram	25
Gambar 4 Rancangan Login Form.....	26
Gambar 5 Rancangan Halaman Utama	26
Gambar 6 Halaman Kategori Wisata	27
Gambar 7 Halaman Data Wisata Bulukumba	28
Gambar 8 Halaman Data Berita.....	29
Gambar 9 Form Login	30
Gambar 10 Dashboard Admin	31
Gambar 11 Halaman Kategori Wisata	32
Gambar 12 Halaman Data Wisata.....	33
Gambar 13 Form Edit Berkas Mahasiswa	34
Gambar 14 Halaman Utama Pengunjung.....	35

Daftar Lampiran

Lampiran 1 Biodata Mahasiswa.....	42
Lampiran 2 Pertanyaan Wawancara	43
Lampiran 3 Nama Responden.....	43