

LAPORAN TUGAS AKHIR

**PERANCANGAN POSTER KOMBINASI *PINBALL GAME* SEBAGAI
PUBLIC SERVICE ADVERTISING TENTANG VAKSINASI
COVID-19 PADA ANAK**

**Diajukan sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya**



Oleh

ATTHAHIRAH ERIDANI DAUD

NIM: 19264002

**PROGRAM STUDI PERIKLANAN
JURUSAN DESAIN GRAFIS
POLITEKNIK NEGERI MEDIA KREATIF**

PSDKU MAKASSAR

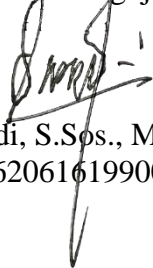
2022

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Judul Tugas Akhir : Perancangan Poster Kombinasi *Pinball Game* sebagai
Public Service Advertising tentang Vaksinasi COVID-19
pada Anak
Penulis : Atthahirah Eridani Daud
NIM : 19264002
Program Studi : Periklanan
Jurusan : Desain Grafis

Tugas Akhir ini telah dipertanggungjawabkan dihadapan Tim Penguji Tugas Akhir
di kampus Politeknik Negeri Media Kreatif pada hari Kamis, tanggal 21 Juli 2022

Disahkan oleh
Ketua Penguji,



H. Suardi, S.Sos., M.Si.
NIP 196206161990021001

Anggota 1



Djazman Addin S, S.Si., M.Si.
NIP 197209082005011002

Anggota 2



Elok Faiqoh, S.Pd.I., M.Pd.
NIP 199312222019032021

Mengetahui
Koordinator Prodi Periklanan



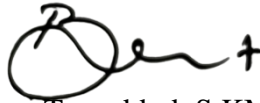
Junaedi, S.Pd., M.Si.
NIP 198801212020121006

LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG TUGAS AKHIR

Judul Tugas Akhir : Perancangan Poster Kombinasi *Pinball Game* sebagai
Public Service Advertising tentang Vaksinasi COVID-19
pada Anak
Penulis : Atthahirah Eridani Daud
NIM : 19264002
Program Studi : Periklanan
Jurusan : Desain Grafis

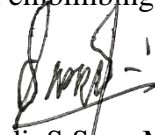
Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disetujui untuk disidangkan.
Ditandatangani di Makassar, 20 Juli 2022.

Pembimbing 1



Besse Irna Tawaddud, S.KM., M.Kes.
NIP 198901312019032014

Pembimbing 2



H. Suardi, S.Sos., M.Si.
NIP 196206151990021001

Mengetahui
Koordinator Prodi Periklanan



Junaedi, S.Pd., M.Si.
NIP 198801212020121006

PERNYATAAN ORIGINALITAS TUGAS AKHIR DAN BEBAS PLAGIARISME

Yang bertandatangan dibawah ini:

Nama : Atthahirah Eridani Daud
Nim : 19264002
Program studi : Periklanan
Jurusan : Desain Grafis
Tahun Akademik : 2022

Dengan ini menyatakan bahwa Tugas Akhir saya dengan judul: Perancangan Poster Kombinasi *Pinball Game* sebagai *Public Service Advertising* tentang Vaksinasi COVID-19 pada Anak **adalah original, belum pernah dibuat oleh pihak lain dan bebas dari plagiarisme.**

Bilamana pada kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini, saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Demikian pernyataan ini dibuat dengan sesungguhnya dan dengan sebenar-benarnya.

Makassar, 20 juli 2022

Yang menyatakan,



Atthahirah Eridani Daud

NIM: 19264002

PERNYATAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

Sebagai civitas academica Politeknik Negeri Media Kreatif, saya bertanda tangan dibawah ini

Nama : Atthahirah Eridani Daud
Nim : 19264002
Program studi : Periklanan
Jurusan : Desain Grafis
Tahun Akademik : 2022

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Media Kreatif **Hak Bebas Royalti Noneklusif (*Non-Exclusive Royalty-Free Right*)** atas karya ilmiah saya yang berjudul: Perancangan Poster Kombinasi *Pinball Game* sebagai *Public Service Advertising* tentang Vaksinasi COVID-19 pada Anak.

Dengan Hak Bebas Royalti Noneklusif ini Politeknik Negeri Media Kreatif berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan Tugas Akhir saya selama mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Makassar, 20 juli 2022

Yang menyatakan



Atthahirah Eridani Daud

NIM: 19264002

ABSTRAK

Judul Tugas Akhir : Perancangan Poster Kombinasi *Pinball Game* sebagai *Public Service Advertising* tentang Vaksinasi COVID-19 pada Anak
Penulis : Atthahirah Eridani Daud
Pembimbing I : Besse Irna Tawaddud
Pembimbing II : H. Suardi

The COVID-19 pandemic, which began in Wuhan in 2019, increased morbidity and mortality and caused health, economic, social and political problems. 133 million cases of COVID-19 infection are registered worldwide and 1.5 million are registered in Indonesia. There were 124 children who received the first dose of vaccine, and 100 children for the second dose, while the target was 255 children. The low level of vaccination of children means that it is necessary to promote the dissemination of information on vaccination of children, such as by promoting public services. The purpose of creating this final project is to find a way to design a pinball game poster combination as a public service ad for children's COVID-19 vaccination. The methods used in this final project are observation and literature research. The result of this final project is an advertising poster for public services combined with a pinball game that goes through three phases: pre-production, production, and post-production. A poster with information and invitations for COVID-19 vaccination combined with a pinball game in A3 poster format.

Keywords: *Design, Poster, Public Service Advertising, Vaccination, Pinball Game.*

Pandemi COVID-19 yang dimulai di Wuhan sejak tahun 2019 telah meningkatkan morbiditas dan mortalitas sehingga menyebabkan permasalahan baik dari segi kesehatan, ekonomi, sosial, dan politik. 133 juta kasus infeksi COVID-19 terdaftar di seluruh dunia dan 1,5 juta kasus terdaftar di Indonesia. Tercatat sebanyak 124 anak yang telah vaksin dosis pertama, dan 100 anak untuk dosis kedua sedangkan target sebanyak 255 anak. Rendahnya angka vaksinasi untuk anak maka penyebaran informasi mengenai vaksinasi terhadap anak ini perlu digalakkan, salah satu caranya adalah melalui *public service advertising* (iklan layanan masyarakat). Tujuan penulisan Tugas Akhir ini adalah untuk mengetahui cara perancangan poster kombinasi *pinball game* sebagai *public service advertising* tentang vaksinasi COVID-19 pada anak. Metode yang digunakan pada Tugas Akhir ini adalah melakukan observasi dan melakukan studi literatur. Hasil Tugas Akhir ini ialah poster *public service advertising* yang dikombinasikan *pinball game* yang melalui tiga tahap praproduksi, produksi dan pascaproduksi. Poster yang berisi informasi dan ajakan tentang vaksinasi COVID-19 dengan ukuran poster A3 dan dikombinasikan dengan *pinball game*.

Kata kunci: *Perancangan, Poste, Iklan Layanan Masyarakat, Vaksinasi, Game Pinball.*

PRAKATA

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberi kekuatan, kemampuan, dan kesabaran kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan baik. Tujuan penulisan Tugas Akhir adalah memenuhi salah satu persyaratan bagi mahasiswa untuk dapat menyelesaikan Pendidikan Diploma-3 Program Studi Periklanan Jurusan Desain Grafis di Politikenik Negeri Media Kreatif.

Dalam Tugas Akhir ini, penulis Menyusun Tugas Akhir berjudul “Perancangan Poster Kombinasi *Pinball Game* sebagai *Public Service Advertising* tentang Vaksinasi COVID-19 pada Anak”

Tugas Akhir ini tidak akan selesai dengan baik tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari orang-orang yang berada di sekitar penulis. Oleh karena itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih banyak kepada:

1. Dr. Tipri Rose Kartika, M.M., Direktur Politeknik Negeri Media Kreatif.
2. Dr. Benget Simamora, M.M., Wakil Direktur Politeknik Negeri Media Kreatif.
3. Deddy Stevano H Tobing DIP ING, Ketua Jurusan Desain Grafis
4. Tri Fajar Yurmama S, S.Kom., MT., Sekretaris Jurusan Desain Grafis.
5. H. Suardi, S.Sos., M.Si., Kepala Unit Pengelola PSDKU sekaligus Pembimbing II.
6. Junaedi, S.Pd., M.Si, Koordinator Program Studi Periklanan Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Makassar.
7. Besse Irna Tawaddud, S.KM., M.Kes., Pembimbing I.
8. Para dosen dan tenaga kependidikan Politeknik Negeri Media Kreatif yang telah melayani mahasiswa selama penulis menempuh Pendidikan di sini.
9. Kedua orang tua saya yang telah membantu dan mendukung sekaligus memberi restu dan senantiasa memberi do’a tulus tanpa pamrih.
10. Dan juga teman-teman kelas prodi Periklanan yang telah memberi banyak semangat dan hiburan selama pengerjaan Tugas Akhir ini.

Dengan keterbatasan pengetahuan dan kemampuan, penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini masih jauh dari sempurna. Oleh sebab itu, penulis mengharapkan saran dan kritik yang membangun untuk Tugas Akhir ini.

Makassar, 20 juli 2022

Penulis,

A handwritten signature in black ink, consisting of a large, stylized 'A' followed by several vertical and diagonal strokes, ending with a small dot.

Atthahirah Eridani Daud

NIM. 19264002

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	ii
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG TUGAS AKHIR.....	iii
PERNYATAAN ORIGINALITAS TUGAS AKHIR DAN BEBAS	
PLAGIARISME.....	iv
PERNYATAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH.....	v
ABSTRAK.....	vi
PRAKATA.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Identifikasi Masalah.....	3
C. Batasan Masalah.....	4
D. Rumusan Masalah.....	4
E. Tujuan Penulisan.....	4
F. Manfaat Penulisan.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
A. Public Service Advertising.....	6
B. Poster.....	8
C. Game.....	11
D. Vaksinasi.....	15
BAB III METODE PELAKSANAAN.....	19
A. Data/Objek Penulisan.....	19
B. Teknik Pengumpulan Data.....	19
C. Ruang Lingkup.....	20
D. Langkah Kerja.....	21
BAB IV PEMBAHASAN.....	24
A. Praproduksi.....	24
B. Produksi.....	27
C. Pascaproduksi.....	48
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	50
A. Kesimpulan.....	50
B. Saran.....	50
DAFTAR PUSTAKA.....	51
LAMPIRAN.....	54

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 <i>Arcade Game</i>	12
Gambar 2 <i>Console Game</i>	12
Gambar 3 <i>Handheld Game</i>	13
Gambar 4 <i>Pc Game</i>	14
Gambar 5 <i>Mobile Game</i>	14
Gambar 6 <i>Pinball Game</i>	15
Gambar 7 <i>Adobe Illustrator</i>	25
Gambar 8 <i>Adobe Illustrator</i>	25
Gambar 9 <i>Workspace Adobe Illustrator</i>	26
Gambar 10 <i>Menjalankan Aplikasi Adobe Illustrator</i>	28
Gambar 11 <i>Memilih Ukuran Kanvas</i>	28
Gambar 12 <i>Workspace</i>	29
Gambar 13 <i>Warna Background</i>	30
Gambar 14 <i>Membuat Shape</i>	30
Gambar 15 <i>Menambahkan Ilustrasi</i>	31
Gambar 16 <i>Membuat Headline</i>	32
Gambar 17 <i>Font Kimbab</i>	32
Gambar 18 <i>Font Gilroy</i>	33
Gambar 19 <i>Menambahkan Isi Pesan</i>	33
Gambar 20 <i>Menambahkan Isi Pesan</i>	34
Gambar 21 <i>Menambahkan Isi Pesan</i>	34
Gambar 22 <i>Informasi Cara Bermain Pinball</i>	35
Gambar 23 <i>Kalimat Ajakan Memainkan Game</i>	35
Gambar 24 <i>Font Helsky Regular</i>	36
Gambar 25 <i>Desain Poster Public Service Advertising</i>	36
Gambar 26 <i>Menentukan Ukuran Kanvas</i>	37
Gambar 27 <i>Menambahkan Background</i>	38
Gambar 28 <i>Membuat Shape</i>	38
Gambar 29 <i>Menambahkan Ilustrasi</i>	39
Gambar 30 <i>Menambahkan Tulisan Pinball Game</i>	40
Gambar 31 <i>Font Arcade</i>	40
Gambar 32 <i>Hasil Akhir Desain Pinball</i>	41
Gambar 33 <i>Atur Ukuran Kanvas</i>	42
Gambar 34 <i>Membuat Bentuk</i>	42
Gambar 35 <i>Tambahkan Teks</i>	43
Gambar 36 <i>Font Berlin Sans FB Demi</i>	43
Gambar 37 <i>Membuat Bentuk</i>	44
Gambar 38 <i>Font Helvetica</i>	45
Gambar 39 <i>Menambahkan Informasi Pinball Game</i>	45
Gambar 40 <i>Clipping Mask</i>	46
Gambar 41 <i>Clipping Mask</i>	46
Gambar 42 <i>Lembar Tutorial Pinball Game</i>	47
Gambar 43 <i>Poster Kombinasi Pinball Game</i>	48
Gambar 44 <i>Sosialisasi Poster Public Service Advertising</i>	49

Gambar 45 Membagikan Kuesioner49

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Biodata Mahasiswa.....	54
Lampiran 2 Dokumentasi Foto Kegiatan Terkait Dengan TA.....	55
Lampiran 3 Lembar Kuesioner	57
Lampiran 4 Bukti Respon Kuesioner.....	58
Lampiran 5 Lembar Pembimbingan Tugas Akhir	61
Lampiran 6 Penilaian Pembimbingan Tugas Akhir.....	62