

LAPORAN TUGAS AKHIR

**Pembuatan Website Sistem Informasi Kebugaran
“Annora Fitness Centre”**

Diajukan sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya



Disusun oleh

RIZKI ARDIANSYAH

NIM : 19012123

**PROGRAM STUDI MULTIMEDIA
JURUSAN DESAIN
POLITEKNIK NEGERI MEDIA KREATIF
JAKARTA
2023**

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Judul Tugas Akhir : Pembuatan *Website* Sistem Informasi Kebugaran “Annora Fitness Centre”
Penulis : Rizki Ardiansyah
NIM : 19012123
Program Studi : Desain Grafis (Konsentrasi Multimedia)
Jurusan : Desain

Tugas Akhir ini telah dipertanggung jawabkan di hadapan Tim Penguji Tugas Akhir di kampus Politeknik Negeri Media Kreatif pada hari Rabu, 26 Juli 2023

Disahkan Oleh:
Ketua Penguji,



Deni Kuswoyo, M.Kom
NIP. 198803012019031011

Anggota I



Sanjaya Pinem, S.Kom., M.Sc
NIP. 198902262020121007

Anggota II



Ince Dian Aprilyani Azir, MA
NIP. 199004032019032019

Mengetahui,
Ketua Jurusan Desain



Tri Fajar Yurmama Supiyanti, S.Kom, MT
NIP. 198011122010122003

LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG TUGAS AKHIR

Judul Tugas Akhir : Pembuatan Website Sistem Informasi Kebugaran
"Annora Fitness Centre"
Penulis : Rizki Ardiansyah
NIM : 19012123
Program Studi : Multimedia
Jurusan : Design Grafis

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disetujui untuk disidangkan.
Ditandatangani di Jakarta,26 Juli.....2023

Pembimbing I



Hafid Setyo Hadi, MT
NIP. 198305292014041001

Pembimbing II

Ince Dian Apriliyani Azir, MA
NIP. 199004032019032019

Mengetahui,
Koordinator Program Studi Multimedia

Herly Nurrahmi, S.Si, M.Kom
NIP. 198602052019032009

PERNYATAAN ORIGINALITAS TUGAS AKHIR DAN BEBAS PLAGIARISME

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Rizki Ardiansyah
NIM : 19012123
Program Studi : Desain Grafis (Konsentrasi Multimedia)
Jurusan : Desain
Tahun Akademik : 2022/2023

Dengan ini menyatakan bahwa Tugas Akhir saya dengan judul: *Pembuatan Website Sistem Informasi Kebugaran Annora Fitness Centre* adalah **Original, belum pernah dibuat oleh pihak lain, dan bebas dari plagiarisme.**

Bilamana pada kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini, saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku. Demikian pernyataan ini dibuat dengan sesungguhnya dan dengan sebenarnya.

Jakarta, 26 JULI 2023

Yang menyatakan,



Rizki Ardiansyah
NIM. 19012123

PERNYATAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

Sebagai civitas akademika Politeknik Negeri Media Kreatif Jakarta, Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Rizki Ardiansyah
NIM : 19012123
Program Studi : Desain Grafis (Konsentrasi Multimedia)
Jurusan : Desain
Tahun Akademik : 2022/2023

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Media Kreatif **Hak Bebas Royalti Non Eksklusif (Non-exclusive Royalty-Free Right)** atas karya ilmiah saya yang berjudul: *Pembuatan Website Sistem Informasi Kebugaran Annora Fitness Centre*. beserta perangkat yang ada (jika diperlukan)

Dengan Hak Bebas Royalti Non Eksklusif ini Politeknik Negeri Media Kreatif berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan Tugas Akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 26 JULI 2023



Rizki Ardiansyah
NIM. 19012123

ABSTRAK

Judul Tugas Akhir : Pembuatan Website Sistem Informasi Kebugaran
“Annora Fitness Centre”
Penulis : Rizki Ardiansyah
Pembimbing I : Hafid Setyo Hadi, MT.
Pembimbing II : Ince Dian Apriliyani Azir, MA.

Physical fitness is the physical condition of a person who can carry out certain activities without feeling excessive, a person's physical fitness will increase if he does regular physical exercise. Annora Fitness Center is a fitness service provider that was established in Bintaro in 2019 and opened a branch in Cinere at the end of 2023 which is now the center. The problem faced by the Annora Fitness Center is that it does not have a fitness information system website to track the fitness of its members. The author created this website to provide detailed information on member fitness using a 3-stage working method, namely the pre-production stage, the production stage and the post-production stage. Based on the trials that the author did, and distributed them to several respondents who use the website for tracking fitness. There are many positive responses from respondents which can be proven by the survey that has been made that 95% said that the website is easy to use and understand, therefore it can be said that the website created by this author is Successful/Very Decent.

Keywords: *Physical Fitness, Fitness, Information System Website*

Kebugaran jasmani adalah kondisi fisik seseorang yang dapat melakukan aktifitas tertentu tanpa merasakan yang berlebihan, kebugaran jasmani seseorang akan mengalami peningkatannya jika melakukan latihan fisik secara rutin. Annora Fitness Centre adalah penyedia layanan kebugaran yang berdiri di Bintaro pada tahun 2019 dan membuka cabang di Cinere pada akhir tahun 2022 yang sekarang menjadi pusatnya. Permasalahan yang dialami pada Annora Fitness Centre adalah belum mempunyai website sistem informasi kebugaran untuk *mentracking* kebugaran para membernya. Penulis membuat website ini guna memberikan informasi kebugaran member secara *detail* dengan menggunakan 3 tahap metode pengerjaan yaitu tahap pra produksi, tahap produksi dan tahap pasca produksi. Berdasarkan uji coba yang penulis lakukan, dan sebarkan kepada beberapa responden yang menggunakan *website* tersebut untuk *mentracking* kebugaran. Banyak tanggapan positif dari responden yang dapat dibuktikan dengan survei yang telah buat bahwa 92,2% mengatakan bahwa *website* tersebut mudah di gunakan dan di mengerti, maka dari itu dapat dikatakan bahwa website yang di buat oleh penulis ini Behasil/Sangat Layak.

Kata Kunci : *Kebugarann Jasmani , Fitness , Website Sistem Informasi*

PRAKATA

Alhamdulillah, segala puji dan syukur kita panjatkan kepada Allah SWT, yang senantiasa memberikan pertolongan, rahmat, dan kasih sayang-Nya sehingga saya Putri Yamima Torang dari jurusan Desain, Program Studi Multimedia, Politeknik Negeri Media Kreatif dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir ini dengan judul “Pembuatan Website Sistem Informasi Kebugaran “Annora Fitness Centre””. Laporan Tugas Akhir ini disusun sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Ahli Madya pada Jurusan Desain, Program Studi Multimedia, Politeknik Negeri Media Kreatif Jakarta.

Selesainya Laporan Tugas Akhir ini bukan hanya semata-mata kerja keras saya, namun berkat bantuan berbagai pihak. Melalui halaman pengantar yang sederhana ini perkenankan saya mengucapkan terima kasih kepada:

1. Allah SWT. atas segala Rahmat, Ridho, dan Karunia-Nya hingga saya dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir dengan baik.
2. Nabi Muhammad SAW. atas segala Keberkahan dan Syafaatnya hingga saya dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir dengan baik.
3. Orang tua dan keluarga yang senantiasa mendukung saya sampai saat ini.
4. Ibu Dr. Tipri Rose Kartika, SE. MM selaku Direktur Politeknik Negeri Media Kreatif.
5. Bapak Nova Darmanto, M.Si., Wakil Direktur Bidang Akademik.
6. Ibu Tri Fajar Yurmama Supiyati, S.Kom, MT, Ketua Jurusan Desain Politeknik Negeri Media Kreatif.
7. Ibu Lani Siti Noor Aisyah. S.Ds, M.Ds, Sekretaris Jurusan Desain.
8. Ibu Herly Nurrahmi, S.Si, M.Kom, selaku Koordinator Program Studi Multimedia.
9. Bapak Hafid Setyo Hadi, MT. Selaku Pembimbing I
10. Ibu Ince Dian Aprilyani Azir , MA. selaku Pembimbing II

11. Para dosen dan tenaga kependidikan Para dosen dan tenaga kependidikan Politeknik Negeri Media Kreatif yang telah melayani mahasiswa selama penulis menempuh pendidikan di sini.
12. Seluruh teman Program Studi Multimedia angkatan tahun 2019 yang telah bersama-sama berjuang dan saling membantu dalam menyelesaikan Laporan Tugas Akhir.
13. Muhammad Iqbal Fasri selaku saudara yang telah membantu saya mengajarkan pembuatan karya website
14. Annora Fitness Centre yang sudah memberikan kesempatan saya untuk dapat membantu Tugas Akhir saya
15. Orang yang telah meninggalkan saya saat disaat saya sedang berada di fase terpuruk dan terendah saya.
16. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu-persatu yang telah membantu dalam menyelesaikan Karya dan Laporan Tugas Akhir

Akhir kata, saya berharap Laporan Tugas Akhir ini dapat memberi manfaat tidak hanya untuk saya tetapi juga bagi pembaca sekalian. Saya memohon maaf atas berbagai kekurangan dan kesalahan dalam hasil kerja saya.

Jakarta, 24 Juli 2023

A handwritten signature in black ink, appearing to be 'Rizki Ardiansyah' with the initials 'RA.' at the end.

Rizki Ardiansyah
`19012123

DAFTAR ISI

ABSTRAK	iii
PRAKATA	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah.....	1
C. Batasan Masalah	2
D. Rumusan Masalah	2
E. Tujuan Penelitian	2
F. Manfaat Penulisan.....	2
1. Bagi penulis	2
2. Bagi Politeknik Negeri Media Kreatif	2
3. Bagi Masyarakat	2
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	3
A. Kebugaran	3
B. Sistem Informasi	3
C. Website	3
D. Visual Studio Code	4
E. Java Script.....	4
F. Supabase	5
G. Node JS	5
H. Use Cas Diagram.....	6
I. Activity Diagram	7
BAB III METODE PENELITIAN	8
A. Profile Objek Penelitian	8
B. Teknik Pengumpulan Data.....	8

1. Wawancara.....	8
2. Observasi.....	9
3. Studi Pustaka.....	9
C. Ruang Lingkup.....	9
1. Peran Penulis.....	9
2. Kategori Karya.....	9
3. Ide Kreatif	9
D. Langkah Kerja.....	10
1. Pra Produksi	11
a) Use Case Diagram.....	11
b) <i>Activity Diagram</i>	11
c) Perancangan <i>User Interface</i>	12
2. Produksi	16
3. Pasca Produksi	16
BAB IV PEMBAHASAN.....	17
A. Implementasi Website.....	17
1) Tampilan Halaman Login	17
2) Tampilan Halaman Sign Up.....	17
3) Tampilan Halaman Beranda.....	18
4) Tampilan Halaman Dashboard Profile.....	19
5) Tampilan Halaman Dashboard Aktifitas.....	19
6) Tampilan Halaman Dashboard Diagram.....	20
B. Kebutuhan Perangkat	20
C. Kebutuhan Aplikasi.....	21
D. Penguji Sistem	21
1) Uji Fungsionalitas	22
2) Uji Kompatibilitas.....	23
3) Uji Pengguna.....	23
BAB V PENUTUP.....	31
A. Simpulan	31
B. Saran	31
Daftar Pustaka.....	32

DAFTAR TABEL

Tabel 4. 1 Asset Gambar.....	21
Tabel 4. 2 Uji Fungsionalitas.....	22
Tabel 4. 3 Uji Kompatibilitas.....	23
Tabel 4. 4 Uji Pengguna.....	24
Tabel 4. 5 Kategori Nilai.....	24
Tabel 4. 6 Pertanyaan.....	24

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Logo Visual Studio Code	4
Gambar 2. 2 Arti Simbol Use Case	6
Gambar 2. 3 Arti Simbol Activity Diagram	7
Gambar 3. 1 Langkah Kerja	10
Gambar 3. 2 Use Case Diagram	11
Gambar 3.3 Use Diagram Activity User	12
Gambar 3. 4 Rancangan Menu Login	13
Gambar 3. 5 Rancangan Menu Sign Up	13
Gambar 3. 6 Rancangan Menu Beranda Dashboard	14
Gambar 3. 7 Rancangan Dashboard	14
Gambar 3. 8 Rancangan Dashboard Diagram	15
Gambar 3. 9 Rancangan Dashboard Aktifitas	15
Gambar 4. 1 Tampilan Halaman Login	17
Gambar 4. 2 Tampilan Halaman Sign Up	18
Gambar 4. 3 Tampilan Halaman Beranda	18
Gambar 4. 4 Tampilan Halaman Dashboard Profil	19
Gambar 4. 5 Tampilan Halaman Dashboard Aktifitas	19
Gambar 4. 6 Tampilan Halaman Dashboard Diagram	20
Gambar 4. 7 Umur Responden	25
Gambar 4. 8 Pertanyaan 1	26
Gambar 4. 9 Pertanyaan 2	26
Gambar 4. 10 Pertanyaan 3	26
Gambar 4. 11 Pertanyaan 4	26
Gambar 4. 12 Pertanyaan 5	27
Gambar 4. 13 Pertanyaan 6	27
Gambar 4. 14 Pertanyaan 7	27

Gambar 4. 15 Pertanyaan 8.....	28
--------------------------------	----

Daftar Lampiran

Lampiran 1 Daftar Riwayat Hidup.....	33
Lampiran 2 Pengumpulan Data Wawancara.....	34
Lampiran 3 Dokumentasi.....	35
Lampiran 4 Surat Observasi.....	38
Lampiran 5 Pembuatan Website	39
Lampiran 6 Lembar Bimbingan.....	43