

LAPORAN TUGAS AKHIR

PERANCANGAN VIDEO MOTION GRAPHIC MENGENAI PENTINGNYA IMUNISASI DASAR PADA ANAK

Diajukan sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya



Disusun oleh :

Sri Badriati Khusnah

NIM: 20100149

**PROGRAM STUDI DESAIN GRAFIS
JURUSAN DESAIN
POLITEKNIK NEGERI MEDIA KREATIF
JAKARTA
2023**

LAPORAN TUGAS AKHIR

**PERANCANGAN VIDEO MOTION GRAPHIC MENGENAI
PENTINGNYA IMUNISASI DASAR PADA ANAK**

Diajukan sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya



Disusun oleh :

Sri Badriati Khusnah

NIM: 20100149

PROGRAM STUDI DESAIN GRAFIS
JURUSAN DESAIN
POLITEKNIK NEGERI MEDIA KREATIF
JAKARTA

2023

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Judul Tugas Akhir : PERANCANGAN VIDEO MOTION GRAPHIC
MENGENAI PENTINGNYA IMUNISASI DASAR
PADA ANAK

Penulis : Sri Badriati Khusnah

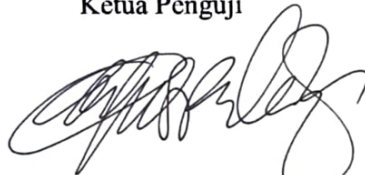
NIM : 20100149

Program Studi : Desain Grafis (Konsentrasi: ...)

Jurusan : Desain

Tugas Akhir ini telah dipertanggungjawabkan di hadapan Tim Penguji Tugas Akhir di Kampus Politeknik Negeri Media Kreatif Jakarta pada hari Kamis, tanggal 27 Juli 2023

Disahkan oleh:
Ketua Penguji



Dayu Sri Herti, S.Pd., M.Sn.

NIP. 197602012002122001

Anggota I



Yuda syah putra, S.Pd., M.Sn.
NIP. 199105272019031015

Anggota II



Muhammad Ridwan, S.Ikom., M.M
NIP. 197602012002122001

Mengetahui,
Ketua Jurusan Desain



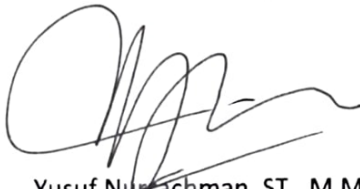
Tri Fajar Nurmama, MT.
NIP. 198011122010122003

LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG TUGAS AKHIR

Judul Tugas Akhir : Perancangan Video Motion Graphic Mengenai Pentingnya Imunisasi Dasar Pada Anak.
Penulis : Sri Badriati Khusnah
NIM : 20100149
Pogram Studi : Desain Grafis
Jurusan : Desain Grafis

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disetujui untuk disidangkan.
Ditandatangani di Jakarta, tanggal 3 Juli 2023

Pembimbing I



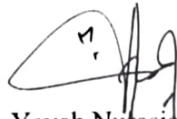
Yusuf Nurachman, ST., M.MSI
NIP. 197711132010121001

Pembimbing II



Muhammad Ridwan, S.Ikom., M.M.
NIP. 198603272019031013

Mengetahui,
Koordinator Program Studi Desain Grafis



Yayah Nurasiah, M.Pd.
NIP. 199308012020122013

PERNYATAAN ORIGINALITAS TUGAS AKHIR DAN BEBAS PLAGIARISME

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Sri Badriati Khusnah
NIM : 20100149
Program Studi : Desain Grafis. (Konsentrasi...)
Jurusan : Desain Grafis
Tahun Akademik : 2020-2023

Dengan ini menyatakan bahwa Tugas Akhir saya dengan judul:
Perancangan Video Motion Graphic Mengenai Pentingnya Imunisasi Dasar Pada Anak.

Adalah **original, belum pernah dibuat oleh pihak lain, dan bebas dari plagiarisme.**

Bilamana pada kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini, saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Demikian pernyataan ini dibuat dengan sesungguhnya dan dengan sebenar-benarnya.

Jakarta, 3 Juli 2023

Yang menyatakan,



Sri Badriati Khusnah

NIM: 20100149

PERNYATAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

Sebagai civitas academica Politeknik Negeri Media Kreatif, saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Sri Badriati Khusnah
NIM : 20100149
Program Studi : Desain Grafis
Jurusan : Desain Grafis
Tahun Akademik : 2020-2023

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Media Kreatif berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya

Jakarta, 3 Juli 2023



Sri Badriati Khusnah
NIM: 20100149

ABSTRAK

Judul Tugas Akhir : “Perancangan Video Motion Graphic Mengenai Pentingnya Imunisasi Dasar Pada Anak”
Penulis : Sri Badriati Khusnah
Pembimbing I : Yusuf Nurrachman, ST., MT
Pembimbing II : Muhammad Ridwan, S.Ikom., M.M

Basic immunization is very important for the continuity of children's health. In Indonesia, parents' awareness of the importance of immunization for children is still lacking, so coverage of basic immunization for children is still below the target. The research was conducted by collecting library theory, conducting surveys, and observing. The purpose and benefits of this writing are to provide information and educate the Indonesian people about the importance of basic immunization in children. Because parental awareness is still lacking, it can be seen that in 2021 immunization is targeted at 93% of 4,148,867 or 3,858,446 children, but the coverage achieved is 84.2%, namely 3,493,346 children. The author educates parents using motion graphic videos which are disseminated through social media such as Youtube. By disseminating the video via social media, the author can easily share the educational video.

Keyword : Basic Immunization, Motion Graphic, Educated

Imunisasi dasar merupakan hal yang sangat penting untuk keberlangsungan kesehatan anak-anak. Di Indonesia, kesadaran orang tua tentang pentingnya imunisasi untuk anak masih kurang sehingga cakupan dalam imunisasi dasar anak masih kurang dari target. Penelitian dilakukan dengan mengumpulkan teori kepustakaan, melakukan survey, serta observasi. Tujuan serta manfaat penulisan ini ialah memberikan informasi serta mengedukasi masyarakat Indonesia mengenai pentingnya imunisasi dasar pada anak. Karena kesadaran orang tua yang masih kurang, dapat diketahui, pada 2021 imunisasi ditargetkan 93% dari 4.148.867 atau 3.858.446 anak, namun cakupan yang dicapai 84,2% yaitu 3.493.346 anak. Penulis mengedukasi orang tua menggunakan video motion graphic yang disebarluaskan melalui media sosial seperti Youtube. Dengan penyabaran video melalui media sosial, penulis dapat dengan mudah menyebarkan video edukasi tersebut.

Kata Kunci : Imunisasi Dasar, Motion Graphic, Edukasi.

PRAKATA

Puji serta syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa karena telah memberikan kekuatan, Kesehatan, serta kemampuan kepada penulis dalam mengerjakan serta menyelesaikan TA ini dengan baik. Tujuan penulisan tugas akhir adalah memenuhi salah satu persyaratan bagi mahasiswa untuk menyelesaikan Pendidikan Diploma-3 Program Studi Desain Grafis di Politeknik Negeri Media Kreatif Jakarta.

Dalam tugas akhir ini, penulis telah menyunting karya *motion graphic* Mengenai Pentingnya Imunisasi Dasar Pada Anak. Berdasarkan karya tersebut, penulis menyusun laporan TA berjudul “Perancangan Video Motion Graphic Mengenai Pentingnya Imunisasi Dasar Pada Anak”.

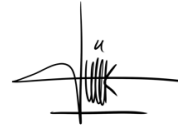
Laporan TA ini tidak akan selesai tanpa bantuan, bimbingan, serta dorongan dari orang-orang terdekat penulis, oleh karena itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Dr. Tipri Rose Kartika, M.M., selaku Direktur Politeknik Negeri Media Kreatif.
2. Nova Darmanto, S.Sos, M.Si., selaku Wakil Direktur Bidang Akademik.
3. Tri Fajar Yurmama Supiyanti, S.Kom., selaku Kepala Jurusan Desain.
4. Yayah Nurasih, M.Pd., selaku Koordinator Prodi Desain Grafis.
5. Yusuf Nurrachman, ST., MT., selaku Pembimbing I
6. Muhammad Ridwan, S.Ikom., M.M., selaku Pembimbing II
7. Para dosen serta tenaga kependidikan Politeknik Negeri Media Kreatif Jakarta yang telah melayani mahasiswa selama penulis menempuh pendidikan di Politeknik Negeri Media Kreatif Jakarta.
8. Klinik Bidan Chodijah yang bersedia menjadi klien TA
9. Orang tua, serta keluarga yang telah menyemangati serta memberi dorongan.
10. Teman-teman DG6C yang telah menyemangati serta memberi dorongan .

Penulis menyadari masih banyak kekurangan dalam penulisan tugas akhir ini. Oleh karena itu, penulis berharap mendapatkan saran dan kritik yang membangun untuk tugas akhir ini.

Depok, 13 januari 2023

Penulis,

A handwritten signature in black ink, consisting of a series of loops and vertical strokes, positioned above a horizontal line.

Sri Badriati Khusnah

NIM 20100149

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	<i>i</i>
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG TUGAS AKHIR.....	<i>ii</i>
PERNYATAAN ORIGINALITAS TUGAS AKHIR DAN BEBAS PLAGIARISME.....	<i>iii</i>
PERNYATAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH.....	<i>iv</i>
ABSTRAK.....	<i>v</i>
PRAKATA.....	<i>vi</i>
DAFTAR ISI	<i>viii</i>
DAFTAR GAMBAR.....	<i>x</i>
DAFTAR LAMPIRAN.....	<i>xi</i>
BAB I PENDAHULUAN	<i>1</i>
A. Latar Belakang	<i>1</i>
B. Identifikasi Masalah.....	<i>4</i>
C. Batasan Masalah	<i>4</i>
D. Rumusan Masalah.....	<i>4</i>
E. Tujuan Penulisan	<i>5</i>
F. Manfaat Penelitian	<i>5</i>
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	<i>6</i>
A. Teori Umum.....	<i>6</i>
1. Sejarah Desain Grafis.....	<i>6</i>
2. Definisi Desain Grafis.....	<i>6</i>
3. Elemen Desain Grafis	<i>7</i>
4. Prinsip Desain Grafis	<i>17</i>
5. Motion Graphic	<i>20</i>
6. Imunisasi	<i>23</i>
7. Edukasi.....	<i>24</i>
BAB III METODE PELAKSANAAN	<i>26</i>
A. Data Objek Penulisan	<i>26</i>
1. Objek Karya	<i>26</i>
2. Spesifikasi Karya	<i>26</i>
3. Data Klien	<i>26</i>
B. Teknik Penulisan Data.....	<i>26</i>
1. Observasi.....	<i>26</i>
2. Survey	<i>27</i>
3. Studi Pustaka.....	<i>27</i>

C. Ruang Lingkup.....	27
1. Peran Penulis.....	27
2. Kategori Karya.....	27
3. Ide Kreatif.....	28
D. SWOT Analysis.....	31
E. Langkah Kerja.....	31
1. Pra Produksi/Persiapan.....	31
2. Produksi/Pelaksanaan.....	31
3. Pasca Produksi/Evaluasi.....	32
<i>BAB IV PEMBAHASAN.....</i>	33
A. Jenis Rancangan.....	33
B. Perancangan Video <i>Motion Graphic</i>.....	33
1. Tahap Pra Produksi.....	33
2. Tahap Produksi.....	41
3. Tahap Pasca Produksi.....	59
<i>BAB V PENUTUP.....</i>	60
A. Kesimpulan.....	60
B. Saran.....	60
<i>DAFTAR PUSTAKA.....</i>	62
<i>LAMPIRAN.....</i>	64

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Garis	7
Gambar 2. 2 Bentuk	9
Gambar 2. 3 Warna	11
Gambar 2. 4 Tipografi.....	14
Gambar 2. 5 Prinsip Desain Grafis	17
Gambar 2. 6 Motion Graphic	20
Gambar 2. 7 Imunisasi	23
Gambar 2. 8 Edukasi	24
Gambar 4. 1 Materi Konten 1	34
Gambar 4. 2 Materi Konten 2	35
Gambar 4. 3 Mindmap	36
Gambar 4. 4 Moodboard	36
Gambar 4. 5 Storyline	37
Gambar 4. 6 Storyline 2	38
Gambar 4. 7 Sketsa Aset	40
Gambar 4. 8 Logo Adobe Illustrator.....	40
Gambar 4. 9 Logo Adobe After Effect.....	40
Gambar 4. 10 Digitalisasi Aset	41
Gambar 4. 11 Pembuatan Video	42
Gambar 4. 12 Pembagian Sequence.....	43
Gambar 4. 13 Bumper in.....	43
Gambar 4. 14 Scene 1	54
Gambar 4. 15 Scene 2	45
Gambar 4. 16 Scene 3	46
Gambar 4. 17 Scene 4	47
Gambar 4. 18 Scene 5	48
Gambar 4. 19 Scene 6	49
Gambar 4. 20 Scene 7	50
Gambar 4. 21 Scene 8	51
Gambar 4. 22 Scene 9	52
Gambar 4. 23 Bumper out.....	52
Gambar 4. 24 Poster 1	54
Gambar 4. 25 Poster 2.....	55
Gambar 4. 26 Xbanner	56
Gambar 4. 27 Totebag.....	57
Gambar 4. 28 Gantungan kunci	58
Gambar 4. 29 Pin 1.....	58
Gambar 4. 30 Pin 2.....	58
Gambar 4. 31 Pin 3.....	59
Gambar 4. 32 Mug	59

DAFTAR LAMPIRAN

A. Transkrip Nilai Survey.....	64
B. Survey.....	66
C. Lembar bimbingan 1.....	68
D. Lembar bimbingan 2.....	69
E. Data Mahasiswa.....	70