

**LAPORAN TUGAS AKHIR**

**RANCANGAN BUKU CERITA BERGAMBAR TENTANG  
PENTINGNYA HIDUP SEHAT BAGI TK NEGERI PEMBINA I  
MEDAN**

Diajukan sebagai salah satu persyaratan  
Untuk memperoleh gelar Ahli Madya



**Disusun oleh**

**Ricky**

**NIM: 20511091**

**PROGRAM STUDI DESAIN GRAFIS  
JURUSAN DESAIN  
POLITEKNIK NEGERI MEDIA KREATIF  
PROGRAM STUDI DILUAR KAMPUS UTAMA  
MEDAN  
2023**

## LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR


Judul Tugas Akhir : Rancangan Buku Cerita Bergambar Tentang Pentingnya  
Hidup Sehat Bagi TK Negeri Pembina I Medan  
Penulis : Ricky  
NIM : 20511091  
Program Studi : Desain Grafis  
Jurusan : Desain

Tugas Akhir ini telah dipertanggung jawabkan di hadapan Tim Penguji Tugas Akhir di kampus Politeknik Negeri Media Kreatif pada hari Senin, 17 Juli 2023.

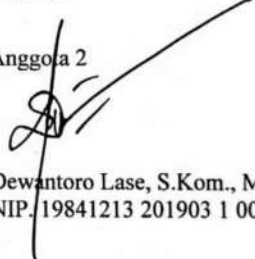
Disahkan Oleh:  
Ketua Penguji

  
Faudunasci Telaumbanua, SE.,MM  
NIP. 19800602 200212 1 001

Anggota 1

  
Siti Aisyah S.Pd., M.Si  
NIDN. 0015108304

Anggota 2

  
Dewantoro Lase, S.Kom., M.Kom  
NIP. 19841213 201903 1 009

Mengetahui,  
Kepala Unit Pengelola BNMK  
Politeknik Negeri Media Kreatif Medan

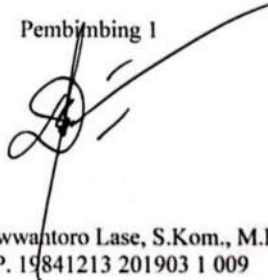
  
Rajenda Sihombing, S.Kom, M.Pd  
NIP. 19771220 200604 1 002

## LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG TUGAS AKHIR

Judul Tugas Akhir : Rancangan Buku Cerita Bergambar Tentang Pentingnya  
Hidup Sehat Bagi TK Negeri Pembina I Medan  
Penulis : ricky  
NIM : 20511091  
Program Studi : Desain Grafis  
Jurusan : Desain

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disetujui untuk disidangkan.  
Ditandatangani di Medan, 24 Juli 2023

Pembimbing 1



Dewwantoro Lase, S.Kom., M.Kom  
NIP. 19841213 201903 1 009

Pembimbing 2



Yusnia Sinambela, S.T., M.T  
NIP. 19880911 201903 2 015

Mengetahui,  
Koordinator Program Studi Desain Grafis



Andunusukhi Sinambanua, SE., MM  
NIP. 19800602 200212 1 001



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN  
POLITEKNIK NEGERI MEDIA KREATIF  
PROGRAM STUDI DI LUAR KAMPUS UTAMA MEDAN

Jl. Guru Sinumba No. 6 Medan Helvetia – Medan 20124

Telp. (061) 8457568 Fax. (061) 8472896

Website : [www.polimedia.ac.id](http://www.polimedia.ac.id) Email : [humas@polimedia.ac.id](mailto:humas@polimedia.ac.id)

**SURAT KETERANGAN**

Nomor: 203.2/PL27.19/TU/VI/2023

Program Studi Desain Grafis Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Medan menerangkan telah selesai melakukan pemeriksaan duplikasi dengan membandingkan artikel-artikel lain menggunakan perangkat lunak Turnitin pada tanggal 07 Juni 2023.

Judul : Rancangan Buku Cerita Bergambar Tentang Pentingnya Hidup Sehat Bagi TK Negeri Pembina I Medan  
Penulis : Ricky  
NIM : 20511091  
Similarity Report ID : oid: 24207:36414419

Dengan Hasil sebagai Berikut:

**Tingkat Kesamaan diseluruh artikel (Similarity Index) yaitu 14%**

Demikian surat keterangan ini dibuat untuk digunakan sebagaimana mestinya.

Medan, 07 Juni 2023

Koord. Program Studi Desain Grafis

Faudunasokhi Telaumbanua, S.E., M.M  
NIP. 198006022002121001

## PERNYATAAN ORIGINALITAS TUGAS AKHIR DAN BEBAS

### PLAGIARISME

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Ricky  
NIM : 20511091  
Program Studi : Desain Grafis  
Jurusan : Desain  
Tahun Akademik : 2023

dengan ini menyatakan bahwa Tugas Akhir saya dengan judul: RANCANGAN BUKU CERITA BERGAMBAR TENTANG PENTINGNYA HIDUP SEHAT BAGI TK NEGERI PEMBINA I MEDAN

**Adalah original, belum pernah dibuat oleh pihak lain, dan bebas dari Plagiarisme.**

Bilamana pada kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini, saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Demikian pernyataan ini dibuat dengan sesungguhnya dengan sebenar-benarnya.

Medan, 24 Juli 2023

Yang menyatakan,



Ricky

NIM: 20511091

## PERNYATAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

Sebagai civitas academica Politeknik Negeri Media Kreatif, Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Ricky  
NIM : 20511091  
Program Studi : Desain Grafis  
Jurusan : Desain  
Tahun Akademik : 2020/2023

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Media Kreatif **Hak Bebas Royalti Noneksklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*)** atas karya ilmiah saya yang berjudul:

Rancangan Buku Cerita Bergambar Tentang Pentingnya Hidup Sehat Bagi Negeri TK Pembina I Medan beserta perangkat yang ada (jika diperlukan)

Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Politeknik Negeri Media Kreatif berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya

Medan, 26 Juni 2023

Yang Menyatakan,



Ricky

NIM. 20511091

## **ABSTRACT**

*This research aims to design and create an illustrated storybook that educates kindergarten children about the importance of a healthy lifestyle at Pembina I Public Kindergarten School in Medan. The research was conducted through interview and observation methods. The result of this research is a picture book designed to enhance children's reading interest and provide an understanding of the importance of a healthy lifestyle. The concept of the children's book design is created with a simple and flat cartoon style to attract children's attention for reading. The book is designed with minimal text and more illustrations to facilitate children in understanding the conveyed stories. In the design of this illustrated storybook, it is expected to provide education to children about the significance of maintaining good health through engaging stories. The conclusion of this research is that the design and creation of this picture book have the objective of educating kindergarten children about the importance of a healthy lifestyle. The simple design concept with a flat cartoon style is used to captivate children's interest in reading. The implementation of a simple design concept and emphasis on illustrations are expected to facilitate children in comprehending the conveyed stories.*

**Keywords:** *Design, picture book, healthy lifestyle*

## **ABSTRAK**

Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membuat sebuah buku cerita bergambar yang mengedukasi anak-anak TK tentang pentingnya hidup sehat di Sekolah Negeri TK Pembina I Medan. Penelitian dilakukan melalui metode wawancara dan observasi. Hasil penelitian ini berupa buku cerita bergambar yang dirancang untuk meningkatkan minat baca anak-anak dan memberikan pemahaman tentang pentingnya hidup sehat. Konsep desain buku cerita anak ini dibuat dengan gaya simpel dan menggunakan gaya kartun datar (flat cartoon) agar dapat menarik perhatian anak-anak dalam membaca. Buku ini dirancang dengan sedikit tulisan dan lebih banyak ilustrasi agar anak-anak mudah memahami cerita yang disampaikan. Dalam perancangan buku cerita bergambar ini, diharapkan dapat memberikan edukasi kepada anak-anak tentang pentingnya menjaga kesehatan melalui cerita yang menarik. Kesimpulan dari penelitian ini adalah bahwa perancangan dan pembuatan buku cerita bergambar ini memiliki tujuan untuk memberikan edukasi tentang pentingnya hidup sehat kepada anak-anak TK. Konsep desain yang sederhana dengan gaya flat cartoon digunakan untuk menarik minat anak-anak dalam membaca. Penerapan konsep desain yang sederhana dan penekanan pada ilustrasi diharapkan dapat mempermudah anak-anak dalam memahami cerita yang disampaikan.

**Kata kunci:** *Perancangan, Buku Cerita Bergambar, Hidup Sehat*

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberi kekuatan, kemampuan, dan kesabaran kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan baik. Tujuan penulisan tugas akhir adalah memenuhi salah satu persyaratan bagi mahasiswa untuk dapat menyelesaikan pendidikan Diploma-3 Program Studi Desain Grafis.

Dalam Laporan Tugas Akhir ini, penulis berperan sebagai Desainer Grafis berupa buku cerita bergambar bagi anak murid TK Pembina I Medan sesuai dengan judul laporan tugas akhir yaitu “Rancangan Buku Cerita Bergambar Tentang Pentingnya Hidup Sehat untuk TK Negeri Pembina I Medan”.

Laporan TA ini tidak akan selesai dengan baik tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari orang-orang yang berada di sekitar penulis. Oleh karena itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih banyak kepada:

1. Dr. Tipri Rose Kartika, M.M., selaku Direktur Politeknik Negeri Media Kreatif..
2. Nova Darmanto, M.Si., selaku Wakil Direktur Bidang Akademik Politeknik Negeri Media Kreatif.
3. Komda Saharja, S.Kom., M.Kom, selaku Kepala Unit Pengelola Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Medan.
4. Faudunasokhi Telaumbanua, S.E., M.M, selaku koordinator Program Studi Desain Grafis Politeknik Media Kreatif PSDKU Medan.
5. Lase Dewantoro, S.Kom., M.Kom, selaku Dosen Pembimbing I yang telah membantu saya dalam menyusun materi dan karya.



6. Yusnia Sinambela, S.T., M.T, selaku Dosen Pembimbing II yang telah membantu saya dalam penulisan karya ilmiah.
7. Para dosen dan tenaga kependidikan Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Medan yang telah melayani mahasiswa selama penulis menempuh Pendidikan di Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Medan.
8. Kemudian kepada TK Negeri Pembina I yang telah memberi izin untuk melakukan penelitian di sekolah tersebut.
9. Bapak dan Ibu yang sangat penulis sayangi, yang senantiasa memberikan doa, dukungan dan semangat dalam bentuk materi maupun non materi.
10. Teman-Teman satu Angkatan Prodi Desain Grafis dan juga kepada adik kelas saya bernama Angela sri rejeki simanjuntak yang telah mendukung dan membantu dalam proses penyiapan tugas akhir ini.

Penulis menyadari masih banyak kekurangan dalam tugas akhir ini. Oleh sebab itu, penulis mengharapkan saran dan kritik yang membangun untuk tugas akhir ini

Medan, 27 Juni 2023  
Penulis



Ricky  
20511091

## DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR .....	ii
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG TUGAS AKHIR .....	iii
PERNYATAAN ORIGINALITAS TUGAS AKHIR DAN BEBAS PLAGIARISME .....	iv
PERNYATAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH .....	v
<i>ABSTRACT</i> .....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL .....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN .....	xiii
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
A. Latar Belakang .....	1
B. Identifikasi Masalah .....	2
C. Batasan Masalah .....	2
D. Rumusan Masalah.....	3
E. Tujuan Penulisan.....	3
F. Manfaat Penulisan.....	4
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>6</b>
A. Pengertian Perancangan .....	6
B. Desain Grafis.....	6
C. Pengertian Desain .....	7
D. Pengertian Sketsa.....	15
E. Pengertian <i>Layout</i> .....	15
F. Pengertian Tipografi.....	17
G. Pengertian Buku Cerita Bergambar.....	18
H. Aplikasi Dalam Perancangan .....	19
<b>BAB III METODE PELAKSANAAN.....</b>	<b>21</b>

A. Data/Objek Penulisan.....	21
1. Profil TK Negeri Pembina I Medan.....	21
2. Visi Misi .....	23
3. Struktur Organisasi Perusahaan .....	24
B. Teknik Pengumpulan Data .....	24
1. Wawancara.....	24
2. Observasi .....	25
C. Ruang Lingkup.....	25
1. Peran Penulis.....	25
2. Kategori Karya.....	25
3. Ide Kreatif.....	26
D. Langkah Kerja .....	26
1. Pra-Produksi/Persiapan.....	26
2. Produksi/Pelaksanaan .....	33
3. Pasca Produksi .....	34
<b>BAB IV PEMBAHASAN.....</b>	<b>35</b>
A. Konsep Kaya.....	35
1. Ide dan Gagasan.....	35
2. Penulisan naskah cerita.....	35
3. Perancangan sketsa karakter .....	36
4. Penyusunan layout .....	43
5. Penentuan Tipografi.....	43
6. Warna.....	44
7. Desain Latar.....	44
8. Sketsa Cover .....	44
B. Digitalisasi .....	45
C. Hasil Akhir.....	49
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>54</b>
A. Kesimpulan .....	54
B. Saran.....	54
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>55</b>

## DAFTAR TABEL

Tabel 1. Tabel Pra Kerja .....	27
Tabel 2. Kegiatan Produksi.....	33

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 1.</b> Garis.....	8
<b>Gambar 2.</b> Bentuk.....	8
<b>Gambar 3.</b> Warna.....	9
<b>Gambar 4.</b> Ilustrasi .....	10
<b>Gambar 5.</b> Ruang.....	10
<b>Gambar 6.</b> Contoh Gambar Prinsip Keserhanaan.....	11
<b>Gambar 7.</b> Contoh Prinsip Keseimbangan .....	12
<b>Gambar 8.</b> Contoh Prinsip Kesatuan .....	12
<b>Gambar 9.</b> Contoh Prinsip Penekanan.....	13
<b>Gambar 10.</b> Contoh Prinsip Irama.....	13
<b>Gambar 11.</b> Tipografi .....	14
<b>Gambar 12.</b> Ilustrasi .....	14
<b>Gambar 13.</b> Logo Photoshop.....	19
<b>Gambar 14.</b> Gambaran Umum TK Negeri Pembina I.....	22
<b>Gambar 15.</b> Struktur Organisasi .....	24
<b>Gambar 16.</b> Laptop HP .....	30
<b>Gambar 17.</b> Pentab Wacom ctl-480.....	30
<b>Gambar 18.</b> Logo Adobe Photoshop .....	31
<b>Gambar 19.</b> Sketsa seorang anak pergi ke sekolah bersama ibunya .....	36
<b>Gambar 20.</b> Seorang Anak Memberi Sebuah Permen.....	37
<b>Gambar 21.</b> Anak Sedang Menari .....	37
<b>Gambar 22.</b> Guru Menceritakan melalui permainan boneka tangan.....	38
<b>Gambar 23.</b> Seorang Guru Sedang Mengajar.....	38
<b>Gambar 24.</b> Seorang Anak Mengajak Temannya Bermain.....	39
<b>Gambar 25.</b> Seorang Anak Menyentuh Hujan.....	39
<b>Gambar 26.</b> Anak Sedang Bermain Hujan .....	40
<b>Gambar 27.</b> Seorang Anak Menginjak Becek di Jalan.....	40
<b>Gambar 28.</b> Ibu Memarahi Anaknya .....	41
<b>Gambar 29.</b> Seorang Anak Sedang Bersin .....	41
<b>Gambar 30.</b> Anak Sedang Meminum Obat .....	42
<b>Gambar 31.</b> Anak Memeluk Ibunya .....	42
<b>Gambar 32.</b> Anak Sedang Beristirahat .....	43
<b>Gambar 33.</b> <i>Font Dosis</i> .....	43
<b>Gambar 34.</b> Font Chewy.....	44
<b>Gambar 35.</b> Warna Yang Digunakan Dalam Buku Cerita .....	44
<b>Gambar 36.</b> Sketsa Sampul Buku.....	45
<b>Gambar 37.</b> Digitalisasi Lembar Pertama .....	46
<b>Gambar 38.</b> Digitalisasi Lembar kedua .....	46

<b>Gambar 39.</b> Digitalisasi Lembar Ketiga .....	47
<b>Gambar 40.</b> Digitalisasi Lembar Keempat .....	47
<b>Gambar 41.</b> Digitalisasi Lembar Kelima .....	48
<b>Gambar 42.</b> Digitalisasi Lembar Keenam .....	48
<b>Gambar 43.</b> Digitalisasi Lembar Ketujuh.....	49
<b>Gambar 44.</b> Hasil Akhir Cover Buku .....	49
<b>Gambar 45.</b> Hasil Akhir Lembar Pertama .....	50
<b>Gambar 46.</b> Hasil Akhir Lembar Kedua.....	50
<b>Gambar 47.</b> Hasil Akhir Lembar Ketiga .....	51
<b>Gambar 48.</b> Hasil Akhir Lembar keempat .....	51
<b>Gambar 49.</b> Hasil Akhir Lembar Kelima .....	52
<b>Gambar 50.</b> Hasil Akhir Lembar Keenam.....	52
<b>Gambar 51.</b> Hasil Akhir Lembar ketujuh.....	53

## **DAFTAR LAMPIRAN**

1. Lampiran 1. Biodata Penulis
2. Lampiran 2. Salinan Lembar Pembimbing I dan Pembimbing II
3. Lampiran 3. Berita Acara Seminar Proposal Tugas Akhir
4. Lampiran 4. Dokumentasi Uji Proposal Tugas Akhir
5. Lampiran 5. Surat Keterangan Izini Penelitian
6. Lampiran 6. Surat Balasan Penelitian
7. Lampiran 7. Transkrip Wawancara
8. Lampiran 8. Dokumentasi Foto Kegiatan Terkait dengan Tugas Akhir
9. Lampiran 9. Dokumentasi Ujian Sidang Tugas Akhir