

LAPORAN TUGAS AKHIR
PERANCANGAN *USER INTERFACE / USER*
***EXPERIENCE WEBSITE* SISTEM INFORMASI DESA**
WANUA WARU KABUPATEN BONE

Diajukan sebagai salah satu persyaratan untuk
Memperoleh gelar Ahli Madya



Disusun oleh :
MUH. MUNZIR MU'TASHIM
NIM : 20612024

PROGRAM STUDI DESAIN GRAFIS
JURUSAN DESAIN
POLITEKNIK NEGERI MEDIA KREATIF
PSDKU MAKASSAR
2023

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Judul Tugas Akhir : Perancangan *User Interface / User Experience Website* Sistem Informasi Desa Wanua Waru Kabupaten Bone
Penulis : Muh. Munzir Mu'tashim
NIM : 20612024
Program Studi : Desain Grafis
Jurusan : Desain

Tugas akhir ini telah dipertanggungjawabkan dihadapan Tim Penguji Tugas Akhir di kampus Politeknik Negeri Kreatif PSDKU Makassar pada hari Kamis tanggal 20 Juli 2023.

Disahkan oleh:
Ketua Penguji



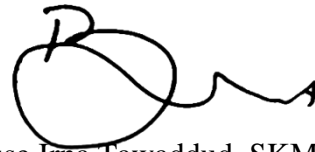
Ir. H. Abdul Rachman, MM
NIP :195910071984121001

Anggota 1
Ketua Penguji



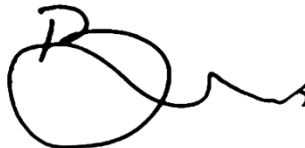
Fadly Shabir, S.Kom., M.T
NIP. 198803252022031005

Anggota 2
Ketua Penguji



Besse Inna Tawaddud, SKM., M.Kes.
NIP. 19890132019032014

Mengetahui,
Kordinator Program Studi Desain Grafis



Besse Inna Tawaddud, SKM., M.Kes.
NIP. 19890132019032014

LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG TUGAS AKHIR

Judul Tugas Akhir : Perancangan *User Interface / User Experience Website* Sistem Informasi Desa Wanua Waru Kabupaten Bone

Penulis : Muh. Munzir Mu'tashim

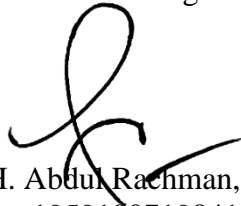
Nim : 20612024

Program Studi : Desain Grafis

Jurusan : Desain

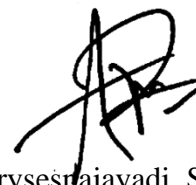
Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disetujui untuk disidangkan
Ditandatangani di Makassar, 14 Juli 2023

Pembimbing I



Ir. H. Abdul Rachman, MM
NIP : 195910071984121001

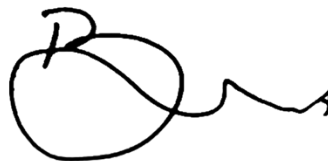
Pembimbing II



Arysespajayadi, S.T., M.T
NIP : 199007312022031004

Mengetahui,

Kordinator Program Studi Desain Grafis



Besse Irna Tawaddud, S.KM., M.Kes.
NIP : 198901312019032014

**HALAMAN PERNYATAAN ORIGINALITAS TUGAS AKHIR DAN BEBAS
PLAGIARISME**

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Muh. Munzir Mu'tashim
NIM : 20612024
Program Studi : Desain Grafis
Jurusan : Desain
Tahun Akademik : 2022/2023

Dengan ini menyatakan bahwa Tugas Akhir saya dengan judul:
**PERANCANGAN *USER EINTERFACE* / *USER EXPERIENCE WEBSITE*
SISTEM INFORMASI DESA WANUA WARU KABUPATEN BONE** adalah
original belum pernah dibuat oleh pihak lain, dan bebas dari plagiarism.

Bilamana pada kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini, saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Demikian pernyataan ini dibuat dengan sesungguhnya dan dengan sebenar-benarnya.

Makassar, 25 Juli 2023

Yang menyatakan,



Muh. Munzir Mu'tashim

NIM: 20612024

HALAMAN PERNYATAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

Sebagai civitas academica Politeknik Negeri Media Kreatif, saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Muh. Munzir Mu'tashim
NIM : 20612024
Program Studi : Desain Grafis
Jurusan : Desain
Tahun Akademik : 2022/2023

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Media Kreatif **Hak Bebas Royalti Noneklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*)** atas karya ilmiah saya yang berjudul:

PERANCANGAN *USER INTERFACE* / *USER EXPERIENCE* WEBSITE SISTEM INFORMASI DESA WANUA WARU KABUPATEN BONE beserta perangkat yang ada (jika diperlukan).

Dengan Hak Bebas Royalti Noneklusif ini Politeknik Negeri Media Kreatif berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya

Makassar, 25 Juli 2023

Yang menyatakan,

A 1000 Rupiah Indonesian postage stamp is shown with a signature written over it. The stamp features the Garuda Pancasila emblem and the text 'SEPAJAU RIBU RUPIAH' and '1000'. The signature is in black ink and appears to be 'Muh. Munzir Mu'tashim'.

Muh. Munzir Mu'tashim

NIM: 20612024

ABSTRAK

Judul Penulisan : Perancangan *User Interface / User Experience Website*
Sistem Informasi Desa Wanua Waru Kabupaten Bone
Penulis : Muh. Munzir Mu'tashim
Pembimbing I : Ir. H. Abdul Rachman, MM
Pembimbing II : Arysespajayadi, S.T., M.T

The problem raised in this final report is that Wanua Waru Village does not yet have an information system to support the running of government. The purpose of this design is to create a User Interface and User Experience Website design as an information medium from Wanua Waru village. The data collection technique used in this design is by using observation, interviews and literature study. Based on the data obtained, the design of the User Interface/User Experience Website Information System for Wanua Waru Village, Bone Regency, has been evaluated using the black box testing method, successfully created and the design is ready to proceed to the next stage.

Keywords: *User Interface, User Experience, Website, Village*

Permasalahan yang diangkat dalam laporan tugas akhir ini adalah Desa Wanua Waru yang belum memiliki sebuah sistem informasi untuk mendukung jalannya pemerintahan. Tujuan perancangan ini adalah untuk membuat sebuah rancangan *User Interface* dan *User Experience Website* sebagai media informasi dari desa Wanua Waru. Teknik pengumpulan data yang digunakan dalam perancangan ini adalah dengan menggunakan observasi, wawancara dan studi pustaka. Berdasarkan data yang didapat, perancangan *User Interface/User Experience Website* Sistem Informasi Desa Wanua Waru Kabupaten Bone sudah dilakukan evaluasi menggunakan metode *black box testing* berhasil dibuat dan rancangan siap untuk dilanjutkan ke tahap selanjutnya.

Kata kunci: *User Interface, User Experience, Website, Desa*

PRAKATA

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberi kekuatan, kemampuan, dan kesabaran kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan baik. Tujuan penulisan tugas akhir adalah memenuhi salah satu persyaratan bagi mahasiswa untuk dapat menyelesaikan pendidikan Diploma-3/ Sarjana Terapan Program Studi di Politeknik Negeri Media Kreatif.

Dalam tugas akhir ini, penulis berperan sebagai editor telah menyunting karya *Website* Desa Wanua Waru. Berdasarkan karya tersebut, penulis menyusun laporan TA berjudul “Perancangan *User Interface/User Experience (UI/UX) Website* Sistem Informasi Desa Wanua Waru Kabupaten Bone”.

Laporan TA ini tidak akan selesai dengan baik tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari orang-orang yang berada di sekitar penulis. Oleh karena itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih banyak kepada:

1. DR. Tipri Rose Kartika, M.M selaku Direktur Politeknik Negeri Media Kreatif
2. Nova Darmanto, S.Sos., M.Si selaku Wakil Direktur Bidang Akademik
3. H. Suardi, S.Sos., M.Si selaku Kepala Unit Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Makassar.
4. Tri Fajar Yurmama. S, S.Kom., MT, Sekretaris Jurusan Desain Grafis Politeknik Negeri Media Kreatif.
5. Besse Irna Tawaddud, S.KM, M.Kes selaku Koordinator Program Studi Desain Grafis Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Makassar.
6. Ir. H. Abdul Rachman, MM selaku Pembimbing I.
7. Arysespajayadi, S.T., M.T. selaku pembimbing II.
8. Bapak Syamsuddin dan Ibu Hayang, S.Pd selaku orang tua penulis yang selalu memberikan doa, semangat, motivasi dan dukungan baik secara materi maupun

material.

9. Para Dosen dan Tenaga Kependidikan Politeknik Negeri Media Kreatif yang telah melayani mahasiswa selama penulis menempuh pendidikan disini.
10. Teman sekelas yang selalu ada disaat apapun.
11. Teman-teman yang menyediakan tempat untuk mengerjakan laporan bersama.
12. Semua pihak yang telah membantu dan tidak dapat di sebutkan satu persatu.

Semoga segala kebaikan dan pertolongan semuanya mendapat berkah dari Allah Swt. Dan akhirnya penulis menyadari bahwa laporan ini masih jauh dari kata sempurna, karena keterbatasan ilmu yang penulis miliki. Untuk itu penulis dengan kerendahan hati mengharapkan saran dan kritik yang sifatnya membangun dari semua pihak demi membangun laporan Tugas akhir ini.

Makassar, 14 Juli 2023



Muh. Munzir Mu'tashim
NIM: 20612024

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	ii
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG TUGAS AKHIR	iii
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS TUGAS AKHIR DAN BEBAS PLAGIARISME	iv
HALAMAN PERNYATAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	v
ABSTRAK	vi
PRAKATA	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Identifikasi Masalah	4
C. Batasan Masalah	4
D. Rumusan Masalah.....	5
E. Tujuan Penulisan	5
F. Manfaat Penulisan	5
BAB II	7
TINJAUAN PUSTAKA	7
A. Perancangan.....	7
1. Pengertian Perancangan.....	7
B. <i>Website</i>	8
1. Pengertian <i>Website</i>	8
2. Jenis-Jenis <i>Website</i>	8
3. Fungsi <i>Website</i>	9
C. Sistem Informasi	10

1. Pengertian Sistem	10
2. Pengertian Informasi	11
3. Pengertian Sistem Informasi	11
<i>D. User Interface</i>	12
1. Definisi <i>User Interface</i>	12
2. <i>Wireframe</i>	13
3. <i>Prototype</i>	15
4. <i>Mockup</i>	16
5. Prinsip Desain.....	16
<i>E. User Experience</i>	18
F. Desa	19
BAB III.....	20
METODE PELAKSANAAN	20
A. Data/Objek Penulisan	20
B. Teknik Pengumpulan Data	20
1. Observasi	20
2. Wawancara	20
3. Studi Pustaka	21
C. Ruang Lingkup	21
1. Peran Penulis	21
2. Kategori Karya	21
3. Ide Kreatif.....	22
D. Langkah Kerja	22
1. Praproduksi/Persiapan	22
2. Produksi/Pelaksanaan	22
3. Pascaproduksi/Evaluasi	23
BAB IV	24
HASIL DAN PEMBAHASAN	24
A. Pra Produksi.....	24
1. Pengumpulan Data.....	24

2. Wawancara	27
3. Brainstorming	38
4. Konsep Ide	28
B. Produksi	30
1. Sketsa Manual	30
2. <i>Wireframe Low-Fidelity</i>	33
3. <i>Wireframe High Fidelity</i>	37
C. Pascaproduksi/Evaluasi	43
BAB V	47
PENUTUP	47
A. Kesimpulan	47
B. Saran	47
DAFTAR PUSTAKA	49

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Biodata Mahasiswa.....	51
Lampiran 2 Hasil Wawancara.....	52

