

**LAPORAN TUGAS AKHIR**  
**PENGEMBANGAN MEDIA PROMOSI SMKN 4 SOPPENG BERBASIS**  
***MOTION GRAPHIC***

Diajukan sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Ahli Madya



Disusun oleh :

Muh. Reza Taufiqurrahman Andaristi

NIM : 20622026

**PROGRAM STUDI MULTIMEDIA**  
**JURUSAN DESAIN GRAFIS KONSENTRASI MULTIMEDIA**  
**POLITKENIK NEGERI MEDIA KREATIF**  
**PSDKU MAKASSAR**  
**2023**

## LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG AKHIR

Judul Tugas Akhir : Pengembangan Media Promosi SMKN 4  
Soppeng Berbasis Motion Graphic  
Penulis : Muh. Reza Taufiqurrahman Andaristi  
NIM : 20622026  
Program Studi : Multimedia  
Jurusan : Desain Grafis

Tugas akhir ini telah diperiksa dan disetujui untuk disidangkan.  
Ditandatangani Di Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Makassar

Pembimbing I,



**Besse Irna Tawaddud, S.KM., M.Kes**  
NIP.198901312019032014

Pembimbing II



**Junaedi, S.Pd., M.Si**  
NIP. 198801212020121006

Mengetahui

Koordinator Program Studi Multimedia



**Fadly Shabir S.Kom. MT**  
NIP. 19880325 202203 1 005

## LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Judul Tugas Akhir : Pengembangan Media Promosi SMKN 4 Soppeng  
Berbasis Motion Graphic  
Penulis : Muh. Reza Taufiqurrahman Andaristi  
NIM : 20622026  
Program Studi : Multimedia  
Jurusan : Desain

Tugas Akhir ini telah dipertanggungjawabkan di hadapan Tim Penguji  
Tugas Akhir di kampus Politeknik Negeri Media Kreatif pada hari Senin, tanggal 24  
Juli 2023

Disahkan oleh:  
Ketua Penguji



Ir. H. Abd. Rachman DJ., MM  
NIP. 195910071984121001

Penguji 1



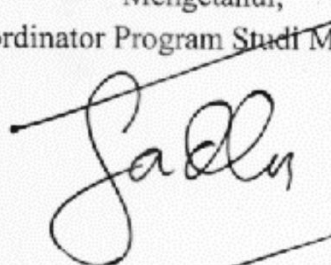
Nugrah Juniar Umar, S.Sos., M.I.Kom  
NIP. 198806152019032014

Penguji 2



Lukyitta Gusti Acfira, S.E., M.Ak  
NIDN. 0028109203

Mengetahui,  
Koordinator Program Studi Multimedia



Fadly Shabir, S.Kom., M.T.  
NIP : 198803252022031005

## PERNYATAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

Sebagai civitas academica Politeknik Negeri Media Kreatif, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Muh. Reza Taufiqurrahman Andaristi  
NIM : 20622026  
Program Studi : Multimedia  
Jurusan : Desain  
Tahun Akademik : 2022/2023

demikian pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Media Kreatif **Hak Bebas Royalti Noneklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*)** atas karya ilmiah saya yang berjudul: **Pengembangan Media Promosi SMKN 4 Soppeng Berbasis Motion Graphic** beserta perangkat yang ada (jika diperlukan).

Dengan Hak Bebas Royalti Noneklusif ini Politeknik Negeri Media Kreatif berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya

Makassar, 24 Juli 2023

Yang menandatangani,



METERAI  
TEMPER  
548A8AKX518430768

Muh. Reza Taufiqurrahman Andaristi  
NIM. 20622026

## PERNYATAAN ORIGINALITAS TUGAS AKHIR DAN BEBAS PLAGIARISME

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Muh. Reza Taufiqurrahman Andaristi  
NIM : 20622026  
Program Studi : Multimedia  
Jurusan : Desain  
Tahun Akademik : 2022/2023

dengan ini menyatakan bahwa Tugas Akhir saya dengan judul:

**PENGEMBANGAN MEDIA PROMOSI SMKN 4 SOPPENG BERBASIS  
MOTION GRAPHIC** adalah original, belum pernah dibuat oleh pihak lain, dan bebas  
dari plagiarisme.

Bilamana pada kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini, saya  
bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Demikian pernyataan ini dibuat dengan sesungguhnya dan dengan sebenar-benarnya.

Makassar, 24 Juli 2023

Yang menyatakan,



Muh. Reza Taufiqurrahman Andaristi  
NIM. 20622026

Judul Tugas Akhir : **Pengembangan Media Promosi SMKN 4 Soppeng  
Berbasis Motion Graphic**  
Penulis : Muh. Reza Taufiqurrahman Andaristi  
Pembimbing 1 : Besse Irna Tawaddud  
Pembimbing 2 : Junaedi

### **ABSTRACT**

*School promotion media is currently very important to build awareness and provide a good image for school. SMKN 4 Soppeng still does not have up to date and attractive school promotion media. This final project aims to develop clear and up to date promotional media for SMKN 4 Soppeng so that the delivery of information on SMKN 4 Soppeng is more updated and visually appealing. The implementation method in this final project will start with data collection methods in the form of direct observation, literature study, and interviews with trusted sources. Furthermore, the work steps start from pra-production, namely determining ideas, concepts and storylines, then the production stage, namely makes assets and making animation, and finally post-production namely the process of rendering animation which is carried out in the production stage. It can be concluded that promotional media is very important in building awareness as well as providing detailed and interesting information of agencies and school. Hopefully with the development of promotional media of SMKN 4 Soppeng it can give a good image for SMKN 4 Soppeng.*

**Keywords : Media Promotion, School Promotion, Motion Graphic**

### **ABSTRAK**

Media Promosi sekolah saat ini sangat penting untuk membangun *awareness* dan memberikan citra baik bagi sekolah. SMKN 4 Soppeng masih belum memiliki media promosi sekolah yang *up to date* dan menarik. Tugas Akhir ini bertujuan untuk mengembangkan media promosi SMKN 4 Soppeng yang jelas dan *up to date* agar penyampaian informasi SMKN 4 Soppeng lebih *update* dan menarik dalam segi visual. Metode pelaksanaan dalam tugas akhir ini akan dimulai dari metode pengumpulan data berupa observasi langsung, studi pustaka, dan wawancara dengan narasumber yang terpercaya. Selanjutnya untuk langkah kerja dimulai dari praproduksi yaitu menentukan ide, konsep dan storyline, kemudian tahap produksi yaitu pembuatan aset dan pembuatan *animation*, dan terakhir pascaproduksi yaitu proses rendering *animation* yang dilakukan pada tahap produksi. Dapat disimpulkan bahwa media promosi sangat penting dalam membangun *awareness* sekaligus memberikan informasi yang detail sekaligus menarik untuk instansi maupun sekolah. Semoga dengan adanya pengembangan media promosi SMKN 4 Soppeng dapat memberikan citra baik bagi SMKN 4 Soppeng.

**Kata Kunci : Media Promosi, Promosi Sekolah, Motion Graphic**

## PRAKATA

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberi kekuatan, kemampuan, dan kesabaran kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan baik. Tujuan penulisan tugas akhir adalah memenuhi salah satu persyaratan bagi mahasiswa untuk dapat menyelesaikan pendidikan Diploma-3/Sarjana Terapan Program Studi Multimedia di Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Makassar.

Dalam tugas akhir ini, penulis berperan sebagai pengembang video promosi untuk SMKN 4 Soppeng. Berdasarkan karya tersebut, penulis menyusun laporan Tugas Akhir berjudul ” Pengembangan Media Promosi SMKN 4 Soppeng Berbasis *Motion Graphics*”.

Laporan Tugas Akhir ini tidak akan selesai dengan baik tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari orang-orang yang berada di sekitar penulis. Oleh karena itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Dr. Tipri Rose Kartika, M.M., Direktur Politeknik Negeri Media Kreatif
2. Bapak H. Suardi. S.Sos., M.Si., Kepala Unit Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Makassar.
3. Bapak Fadly Shabir, S.Kom., M.T. Koordinator Program Studi Multimedia
4. Ibu Besse Irna Tawaddud, S.KM., M.Kes. selaku Pembimbing I
5. Bapak Junaedi, S.Pd., M.Si. selaku Pembimbing II
6. Para dosen dan tenaga kependidikan Politeknik Negeri Media Kreaiif yang telah melayani mahasiswa selama penulis menempuh pendidikan di sini.

7. Kepala Sekolah serta Guru dan Staff di SMKN 4 Soppeng.
8. Keluarga, Kerabat dan teman-teman

Penulis menyadari masih banyak kekurangan dalam tugas akhir ini. Oleh sebab itu, penulisan mengharapkan saran dan kritik yang membangun untuk tugas akhir ini.

Makassar, 24 Juli 2023

Penulis,



Muh. Reza Taufiqurrahman Andaristi  
NIM 20622026



## DAFTAR ISI

|  |     |
|--|-----|
| Sampul .....   | i   |
| Lembar Persetujuan Tugas Akhir.....                            | ii  |
| Lembar Pengesahan Tugas Akhir .....                            | iii |
| Pernyataan Publikasi Karya Ilmiah.....                         | iv  |
| Pernyataan Originalitas Tugas Akhir dan Bebas Plagiarisme..... | v   |
| Abstrak.....   | vi  |
| Prakata.....   | vii |
| Daftar isi.....  | ix  |
| Daftar Gambar.....   | xi  |
| Daftar Lampiran.....   | xii |

### **BAB I Pendahuluan**

|                              |   |
|------------------------------|---|
| 1. Latar Belakang .....      | 1 |
| 2. Identifikasi Masalah..... | 3 |
| 3. Batasan Masalah.....      | 4 |
| 4. Rumusan Masalah.....      | 4 |
| 5. Tujuan Penulisan.....     | 4 |
| 6. Manfaat Penulisan.....    | 4 |

### **BAB II Tinjauan Pustaka**

|                          |    |
|--------------------------|----|
| 1. Motion Graphic.....   | 6  |
| 2. Media Promosi .....   | 12 |
| 3. Promosi Sekolah ..... | 16 |

### **BAB III Metode Pelaksanaan**

|                                  |    |
|----------------------------------|----|
| 1. Data / Objek Penelitian ..... | 19 |
| 2. Teknik Pengumpulan Data.....  | 20 |

|                       |    |
|-----------------------|----|
| 3. Ruang Lingkup..... | 21 |
| 4. Langkah Kerja..... | 22 |

#### **BAB IV Pembahasan**

|                        |    |
|------------------------|----|
| 1. Pra produksi .....  | 24 |
| 2. Produksi .....      | 35 |
| 3. Pasca produksi..... | 38 |

#### **BAB Penutup**

|                     |    |
|---------------------|----|
| 1. Kesimpulan ..... | 40 |
| 2. Saran.....       | 40 |

|                            |           |
|----------------------------|-----------|
| <b>Daftar Pustaka.....</b> | <b>43</b> |
|----------------------------|-----------|

|                       |           |
|-----------------------|-----------|
| <b>Lampiran .....</b> | <b>44</b> |
|-----------------------|-----------|

## DAFTAR GAMBAR

- Gambar.2.1 Contoh Storyboard
- Gambar.2,2 Proses pembuatan animasi
- Gambar.3.1 Logo SMKN 4 Soppeng
- Gambar.3.2 Diagram Alir
- Gambar 4.1 Font Poppins
- Gambar 4.2 Laptop Lenovo
- Gambar 4.3 Adobe After Effect
- Gambar 4.4 Adobe Premiere Pro
- Gambar 4.5 Logo CorelDraw
- Gambar 4.6 Proses pembuatan dan pengumpulan Aset
- Gambar 4.7 Proses Pembuatan *Motion Graphic*
- Gambar 4.8 Proses pembuatan Audio dan Sound Effect
- Gambar 4.9 Proses Rendering
- Gambar 5.1 Konsep Pembuatan *Motion Graphic*
- Gambar.5.2 *Figure/Maskot*

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran.1 Angket Wawancara

Lampiran.2.1 Surat Observasi

Lampiran 2.2 Data Mahasiswa

Lampiran 2.3 Halaman Pengesahan

Lampiran 2.4 Penilaian Karya Tulis Ilmiah

