

LAPORAN TUGAS AKHIR
PEMBUATAN KOMIK BERKARAKTER ORIGINAL
SEBAGAI MEDIA PENGENALAN KOTA MEDAN BAGI
SISWA SD AR-RAUDAH

Diajukan sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya



Disusun oleh
ZUYINA ZUHRA
NIM: 20511109

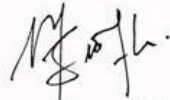
PROGRAM STUDI DESAIN GRAFIS
JURUSAN DESAIN
POLITEKNIK NEGERI MEDIA KREATIF
PSDKU MEDAN
2023

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Judul Tugas Akhir : Pembuatan Komik Berkarakter Original Sebagai Media
Pengenalan Kota Medan Bagi Siswa SD Ar-Raudah
Penulis : Zuyina Zuhra
NIM : 20511109
Program Studi : Desain Grafis
Jurusan : Desain

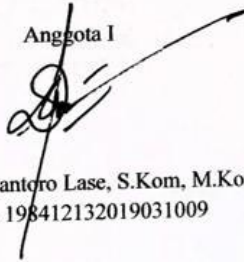
Tugas Akhir ini telah diuji dan disahkan oleh Tim Penguji Tugas Akhir Jurusan
Desain, Program Studi Desain Grafis Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU
Medan.

Disahkan Oleh:
Ketua Penguji



Sudirman, S.Kom., M.Kom.
NIP. 198511072019031004

Anggota I



Dewantoro Lase, S.Kom, M.Kom
NIP. 198412132019031009

Anggota II



Sofi Andriyanti, S.Pd, M.Sn
NIP. 199002112019032021

Mengetahui

Kepala Unit Pengelola
PIMK PSDKU Medan



Komda Sariyana, S.Kom, M.Pd
NIP. 197712202006041002

LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG TUGAS AKHIR

Judul Tugas Akhir : Pembuatan Komik Berkarakter Original sebagai
Media Pengenalan Kota Medan bagi Siswa SD Ar-
Raudah

Penulis : Zuyina Zuhra

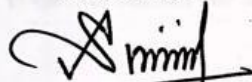
NIM : 20511109

Program Studi : Desain Grafis

Jurusan : Desain


Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disetujui untuk disidangkan.
Ditandatangani di Medan, 18 Juli 2023

Pembimbing I



Sofi Andriyanti, S.Pd., M.Sn.
NIP. 199002112019032021

Pembimbing II



Efrizal Siregar, S.Pd., M.Pd.
NIP. 198704252019031010

Mengetahui,

Koordinator Program Studi Desain Grafis



Faudhinasochi Telaumbanua, SE., MM
NIP. 198006022002121001





KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
POLITEKNIK NEGERI MEDIA KREATIF
PROGRAM STUDI DILUAR KAMPUS UTAMA MEDAN

Jl. Guru Sinumba No. 6 Medan Helvetia – Medan 20124
Telp. (061) 8457568 Fax. (061) 8472896
Website : www.polimedia.ac.id Email : humas@polimedia.ac.id

SURAT KETERANGAN
Nomor: 203.75/PL27.19/TU/VII/2023

Program Studi Desain Grafis Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Medan menerangkan telah selesai melakukan pemeriksaan duplikasi dengan membandingkan artikel-artikel lain menggunakan perangkat lunak Turnitin pada tanggal 20 Juli 2023.

Judul : **"Pembuatan Komik Berkarakter Original Sebagai Media Pengenalan Kota Medan Bagi Siswa SD AR -RAUDAH"**
Penulis : Zuyina Zuhra
NIM : 20511109
Similarity Report ID : oid:24207: 39302594

Dengan Hasil sebagai Berikut:

Tingkat Kesamaan diseluruh artikel (Similarity Index) yaitu 16 %

An. Medan, 20 Juli 2023

Koord. Program Studi Desain Grafis



Sofi Andriyanti, S.Pd, M.Sn
NIP. 199002112019032021



PERNYATAAN ORIGINALITAS TUGAS AKHIR DAN BEBAS PLAGIARISME

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Zuyina Zuhra
NIM : 20511109
Program Studi : Desain Grafis
Jurusan : Desain
Tahun Akademik : 2020/2023

Dengan ini menyatakan bahwa Tugas Akhir saya dengan judul:
"Pembuatan Komik Berkarakter Original Sebagai Media Pengenalan Kota Medan
Bagi Siswa SD Ar-Raudah" **adalah original, belum pernah dibuat oleh pihak
lain, dan bebas dari plagiarisme.**

Bilamana pada kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini,
saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan dengan sebenar-
benarnya.

Medan, 18 Juli 2023
Yang Menyatakan,



Zuyina Zuhra
NIM. 20511109

PERNYATAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

Sebagai civitas academica Politeknik Negeri Media Kreatif, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Zuyina Zuhra
NIM : 20511109
Program Studi : Desain Grafis
Jurusan : Desain
Tahun Akademik : 2020/2023

demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Media Kreatif **Hak Bebas Royalti Noneklusif (Non-exclusive Royalty-Free Right)** atas karya ilmiah saya yang berjudul:

“Pembuatan Komik Berkarakter Original Sebagai Media Pengenalan Kota Medan Bagi Siswa SD Ar-Raudah” beserta perangkat yang ada (jika diperlukan).

Dengan Hak Bebas Royalti Noneklusif ini Politeknik Negeri Media Kreatif berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya

Medan, 18 Juli 2023
Yang Menyatakan,



Zuyina Zuhra

NIM. 20511109

ABSTRACT

Books are one of the media to provide education to children. However, many children are not interested in reading regular books. In general, children like picture books like comics. The object of the Final Project in this report is Making Comics with Original Characters as an Introduction to Medan City. Comic book is one medium that can attract children to read. Through comic books, the author will educate children about iconic places in the city of Medan. Therefore, the author created a comic book that aims to be one of the interesting media in obtaining information about these places for Ar-Raudah Elementary School children. This comic book is made as attractive as possible with an attractive main character design and also uses colors that will attract the attention of children who will read it, and uses language that is easy to understand. Literature review This Final Project Report is from a children's comic book entitled Muslim Children, published by Mizan. The author uses several methods of data collection, including the method of observation, interviews, and literature study. The discussion that will be raised in this comic book is about several iconic historical places in Medan City. The end result of this comic book is a book with 18 pages in A5 size (21 x 14.8 cm), and designed using Manga Studio software. The conclusion of this Final Project report is that with this comic book, it is hoped that children's interest in reading will increase.

Keywords : Comic Creation, Historical Iconic, Book

Buku merupakan salah satu media untuk memberikan edukasi kepada anak-anak. Tetapi, banyak anak-anak yang tidak tertarik untuk membaca buku bacaan biasa. Pada umumnya, anak-anak menyukai buku bergambar seperti komik. Objek Tugas Akhir pada laporan ini adalah Pembuatan Komik Berkarakter Original Sebagai Media Pengenalan Kota Medan. Buku komik merupakan salah satu media yang dapat menarik anak-anak untuk membaca. Melalui buku komik, penulis akan mengedukasi anak-anak mengenai tempat ikonik yang ada di Kota Medan. Oleh karena itu, penulis membuat buku komik yang bertujuan menjadi salah satu media yang menarik dalam mendapatkan informasi mengenai tempat-tempat tersebut untuk anak SD Ar-Raudah. Buku komik ini dibuat semenarik mungkin dengan desain karakter utama yang menarik dan juga menggunakan warna yang akan menarik perhatian anak-anak yang akan membacanya, serta menggunakan bahasa yang mudah dipahami. Tinjauan pustaka Laporan Tugas Akhir ini adalah dari salah satu buku komik anak yang berjudul Anak Muslim terbitan Mizan. Penulis menggunakan beberapa metode pengumpulan data, diantaranya adalah melakukan metode observasi, wawancara, dan studi pustaka. Pembahasan yang akan diangkat pada buku komik ini mengenai beberapa tempat ikonik bersejarah Kota Medan. Hasil akhir buku komik ini adalah sebuah buku dengan 18 halaman berukuran A5 (21 x 14,8 cm), dan didesain menggunakan *software* Manga Studio. Simpulan pada laporan Tugas Akhir ini adalah dengan adanya buku komik ini, diharapkan minat baca anak-anak akan meningkat.

Kata Kunci : Pembuatan Komik, Ikonik Bersejarah, Buku

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberi kekuatan, kemampuan, dan kesabaran kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan baik. Tujuan penulisan tugas akhir adalah memenuhi salah satu persyaratan bagi mahasiswa untuk dapat menyelesaikan pendidikan Diploma-3 Program Studi Desain Grafis di Politeknik Negeri Media Kreatif.

Dalam tugas akhir ini, penulis berperan sebagai editor telah menyunting karya produk buku komik anak tentang pengenalan Kota Medan. Berdasarkan karya tersebut, penulis menyusun laporan TA berjudul “Pembuatan Komik Berkarakter Original Sebagai Media Pengenalan Kota Medan bagi Siswa SD Ar-Raudah”.

Laporan TA ini tidak akan selesai dengan baik tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari orang-orang yang berada di sekitar penulis. Oleh karena itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih banyak kepada:

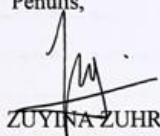
1. Dr. Tipri Rose Kartika, M.M., Direktur Politeknik Negeri Media Kreatif.
2. Nova Darmanto, M.Si., Wakil Direktur Bidang Akademik Politeknik Negeri Media Kreatif.
3. Komda Saharja, S.Kom., M.Pd., Kepala Unit Pengelola Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Medan.
4. Faudunasokhi Telaumbanua, S.E, MM., Kepala Program Studi Desain Grafis Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Medan.
5. Kepada Dosen Pembimbing I Sofi Adriyanti. S.Pd., M.Sn.
6. Kepada Dosen Pembimbing II Bapak Efrizal Siregar, S.Pd., M.Pd.

7. Para Dosen dan tenaga kependidikan Politeknik Negeri Media Kreatif yang telah melayani mahasiswa selama penulis menempuh pendidikan di Politeknik Negeri Media Kreatif.
8. SD Ar-Raudah yang telah mengizinkan untuk melakukan observasi dalam proses pembuatan karya.
9. Orang tua penulis yang telah memberikan dukungan materi, moral dan doa sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir penulis dengan tepat waktu.
10. Teman-teman satu angkatan kelas Desain Grafis A yang telah memberikan dukungan kepada Penulis dari awal perkuliahan hingga saat ini.
11. Teman-teman sirkel asiq yang telah memberikan bantuan dan dukungan kepada Penulis dari awal penulisan hingga saat ini.

Dalam penyusunan Tugas Akhir ini penulis menyadari bahwa masih terdapat kekurangan, oleh karena itu penulis mengharapkan saran dan kritik yang membangun untuk Proposal Seminar ini.

Medan, 02 Januari 2023

Penulis,


ZUYINA ZUHRA
NIM 20511109

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	ii
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR.....	x
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB I	
PENDAHULUAN.....	Erro
r! Bookmark not defined.	
A. Latar Belakang.....	Erro
r! Bookmark not defined.	
B. Identifikasi Masalah	Erro
r! Bookmark not defined.	
C. Batasan Masalah	3
D. Rumusan Masalah	3
E. Tujuan Penulisan.....	4
F. Manfaat Penulisan.....	4
BAB II TINJAUAN	
PUSTAKA	Erro
r! Bookmark not defined.	
A. Desain Grafis	5
B. Unsur-Unsur Desain	5
C. Prinsip-Prinsip Desain.....	6
D. Tipografi	6
E. Sketsa	6
F. Ilustrasi	8

H. Komik.....	9
I. Karakter Original	10
J. Media Pengenalan Kota Medan	11
K. Perangkat Lunak (Software)	12
1. Manga Studio.....	12
2. Adobe Illustrator.....	13
BAB III METODE	
PELAKSANAAN	Erro
r! Bookmark not defined.	
A. Data/Objek Penelitian	14
B. Teknik Pengumpulan	
Data	Erro
r! Bookmark not defined.	
1. Wawancara	16
2. Observasi	16
3. Studi Pustaka	16
C. Ruang	
Lingkup	Erro
r! Bookmark not defined.	
1. Peran Penulis	17
2. Kategori Karya	17
3. Ide Kreatif	17
D. Langkah Kerja	18
1. Pra produksi	19
2. Produksi	19
3. Pasca Produksi	21
BAB IV PEMBAHASAN	22
A. Persiapan Pembuatan Komik	22
1. Konsep Karya	22
2. Perangkat Kerja	23
B. Proses Pembuatan Karya	25

1. Mengumpulkan Data.....	25
2. Konsep Perancangan.....	25
3. Merancang Karakter.....	27
4. Menentukan Warna.....	31
5. Menentukan Font.....	32
6. Proses Perancangan Komik.....	33
7. Desain Final Komik.....	44
BAB V PENUTUP.....	57
A. Simpulan.....	57
B. Saran.....	57
DAFTAR PUSTAKA.....	59
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 1 Uraian Kegiatan.....	21
------------------------------	----

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1	Unsur Desain Grafis	5
Gambar 2	Prinsip Desain Grafis.....	6
Gambar 3	Contoh Sketsa	7
Gambar 4	Contoh Ilustrasi.....	9
Gambar 5	Contoh Komik.....	10
Gambar 6	Karakter Original	11
Gambar 7	Logo Manga studio	13
Gambar 8	Logo Adobe Illustrator	13
Gambar 9	Gedung Sekolah.....	15
Gambar 10	Struktur Organisasi Sekolah.....	15
Gambar 11	Referensi Komik Anak.....	18
Gambar 12	Skema Langkah Kerja	19
Gambar 13	Hardware Laptop yang digunakan.....	23
Gambar 14	Hardware Tablet yang digunakan.....	24
Gambar 15	Sketsa Desain Karakter	28
Gambar 16	Digitalisasi Sketsa Desain Karakter Putra.....	29
Gambar 17	Digitalisasi Sketsa Desain Karakter Putri	30
Gambar 18	Digitalisasi Desain Karakter Pendukung.....	31
Gambar 19	Palet Warna	32
Gambar 20	Sketsa Cover	34
Gambar 21	Digitalisasi Cover Depan	34
Gambar 22	Digitalisasi Cover Belakang.....	35

Gambar 23 Sketsa Digital Layout dan Panel Komik Halaman 1	35
Gambar 24 Sketsa Digital Layout dan Panel Komik Halaman 2	36
Gambar 25 Sketsa Digital Layout dan Panel Komik Halaman 3	36
Gambar 26 Sketsa Digital Layout dan Panel Komik Halaman 4	37
Gambar 27 Sketsa Digital Layout dan Panel Komik Halaman 5	37
Gambar 28 Sketsa Digital Layout dan Panel Komik Halaman 6	38
Gambar 29 Sketsa Digital Layout dan Panel Komik Halaman 7	38
Gambar 30 Sketsa Digital Layout dan Panel Komik Halaman 8	39
Gambar 31 Sketsa Digital Layout dan Panel Komik Halaman 9	39
Gambar 32 Sketsa Digital Layout dan Panel Komik Halaman 10	40
Gambar 33 Sketsa Digital Layout dan Panel Komik Halaman 11	40
Gambar 34 Sketsa Digital Layout dan Panel Komik Halaman 12	41
Gambar 35 Sketsa Digital Layout dan Panel Komik Halaman 13	41
Gambar 36 Sketsa Digital Layout dan Panel Komik Halaman 14	42
Gambar 37 Sketsa Digital Layout dan Panel Komik Halaman 15	42
Gambar 38 Sketsa Digital Layout dan Panel Komik Halaman 16	43
Gambar 39 Sketsa Digital Layout dan Panel Komik Halaman 17	43
Gambar 40 Sketsa Digital Layout dan Panel Komik Halaman 18	44
Gambar 41 Desain Final Komik Halaman Awal.....	45
Gambar 42 Desain Final Komik Pengenalan Tokoh Putri	45
Gambar 43 Desain Final Komik Pengenalan Tokoh Putra	46
Gambar 44 Desain Final Komik Bagian Awal	46
Gambar 45 Desain Final Komik Halaman 1	47
Gambar 46 Desain Final Komik Halaman 2	47
Gambar 47 Desain Final Komik Halaman 3	48
Gambar 48 Desain Final Komik Halaman 4	48
Gambar 49 Desain Final Komik Halaman 5	49
Gambar 50 Desain Final Komik Halaman 6	49
Gambar 51 Desain Final Komik Halaman 7	50
Gambar 52 Desain Final Komik Halaman 8	50
Gambar 53 Desain Final Komik Halaman 9	51
Gambar 54 Desain Final Komik Halaman 10	51
Gambar 55 Desain Final Komik Halaman 11	52
Gambar 56 Desain Final Komik Halaman 12	52
Gambar 57 Desain Final Komik Halaman 13	53
Gambar 58 Desain Final Komik Halaman 14	53
Gambar 59 Desain Final Komik Halaman 15	54
Gambar 60 Desain Final Komik Halaman 16	54
Gambar 61 Desain Final Komik Halaman 17	55
Gambar 62 Desain Final Komik Halaman 18	55
Gambar 63 Desain Final Komik Halaman Penutup	56

DAFTAR LAMPIRAN

1. Biodata Penulis
2. Salinan Lembar Pembimbing TA
3. Dokumentasi Uji Proposal TA
4. Surat izin Penelitian
5. Surat balasan Penelitian
6. Surat keterangan selesai penelitian
7. Transkrip Wawancara
8. Bukti Pengerjaan Utuh
9. Dokumentasi terkait TA