

**LAPORAN TUGAS AKHIR**  
**PEMBUATAN BUKU EDUKOMIK HABITAT HEWAN**  
**UNTUK SISWA KELAS 2 DI UPTD SD NEGERI 122383**  
**PEMATANG SIANTAR**

Disusun Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat  
Kelulusan Program Diploma Ahli Madya



**Disusun oleh**  
**GLORY TALITA SIMBOLON**  
**NIM. 20521031**

**PRODI DESAIN GRAFIS KONSENTRASI MULTIMEDIA**  
**JURUSAN DESAIN**  
**POLITEKNIK NEGERI MEDIA KREATIF**  
**PSDKU MEDAN**  
**2023**

## LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Judul Tugas Akhir : Pembuatan Buku Edukomik Habitat Hewan Untuk Siswa Kelas 2 Di UPTD SD Negeri 122383 Pematang Siantar  
Penulis : Glory Talita Simbolon  
NIM : 20521031  
Program Studi : Desain Grafis Konsentrasi Multimedia  
Jurusan : Multimedia

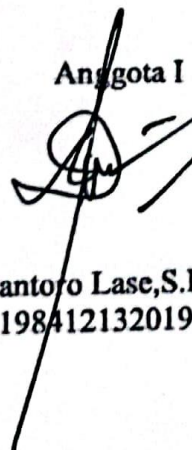
Tugas Akhir ini telah dipertanggungjawabkan di hadapan Tim Penguji Tugas Akhir di kampus Politeknik Negeri Media Kreatif pada hari Kamis tanggal 20 Juli 2023.

Disahkan Oleh:  
Ketua Penguji,



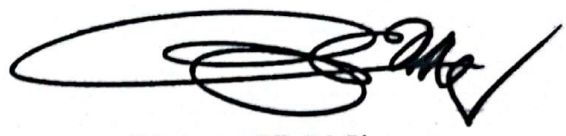
Fitri Evita, S.Pd.M.Sn  
NIDN.0025078310

Anggota I



Dewantoro Lase, S.Kom., M.Kom  
NIP.198412132019031009

Anggota II



Murtopo, SE, M.Si  
NIP. 197205282006041001

Mengetahui,  
Kepala Unit Pengelola PNMK  
POLITEKNIK NEGERI MEDIA KREATIF  
MEDAN



Komda Saharja, S.Kom., M.Pd  
NIP. 197712202004061002

## LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG TUGAS AKHIR

Judul Tugas Akhir : Pembuatan Buku Edukomik Habitat Hewan Untuk Siswa  
Kelas 2 Di UPTD SD Negeri 122383 Pematang Siantar  
Penulis : Glory Talita Simbolon  
NIM : 20521031  
Program Studi : Desain Grafis Konsentrasi Multimedia

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disetujui untuk disidangkan.  
Ditandatangani di Medan, 17 Juli 2023

Pembimbing I



Murtopo, SE., M.Si  
NIP. 197205282006041001

Pembimbing II



Drs. H. Salam Irianto Nadeak, M.Pd  
NIP. 196309191987031003

Mengetahui,  
Koordinator Program Studi Desain Grafis  
Jurusan Multimedia



Supendra, ST, M.Kom  
NIP. 198506252019031007

## PERNYATAAN ORIGINALITAS TUGAS AKHIR DAN BEBAS PLAGIARISME

Nama : Glory Talita Simbolon  
NIM : 20521031  
Program Studi : Desain Grafis Konsentrasi Multimedia  
Jurusan : Multimedia  
Tahun Akademik : 2020

Dengan ini menyatakan bahwa Tugas Akhir saya dengan judul:

“Pembuatan Buku Edukomik Habitat Hewan Untuk Siswa Kelas 2 Di UPTD SD Negeri 122383 Pematang Siantar” adalah **original, belum pernah dibuat oleh pihak lain, dan bebas dari plagiarisme.**

Bilamana pada kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini, saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Demikian pernyataan ini dibuat dengan sesungguhnya dan dengan sebenarnya.

Medan, 17 Juli 2023  
Yang menyatakan,



Glory Talita Simbolon  
NIM. 20521031

## PERNYATAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

Sebagai civitas academica Politeknik Negeri Media Kreatif, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Glory Talita Simbolon  
NIM : 20521031  
Program Studi : Desain Grafis Konsentrasi Multimedia  
Jurusan : Multimedia  
Tahun Akademik : 2020

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Media Kreatif Hak Bebas Royalti Noneklusif (Non- exclusive Royalty-Free Right) atas karya ilmiah saya yang berjudul: Pembuatan Buku Edukomik Habitat Hewan Untuk Siswa Kelas 2 Di UPTD SD Negeri 122383 Pematang Siantar.

Dengan Hak Bebas Royalti Noneklusif ini Politeknik Negeri Media Kreatif berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Medan, 17 Juli 2023  
Yang menyatakan,



Glory Talita Simbolon  
NIM. 20521031

## **ABSTRACT**

*From the past until now, books are still a very suitable medium as a learning tool starting from elementary school to a higher level. Various types of books circulating among students, one of which is an educational book. UPTD SD Negeri Pematang Siantar is one of the schools that still uses books as a learning tool, but students are not familiar with educational books. For this reason, an educational book with the theme of animal habitat was created to be introduced to students at UPTD SD Negeri Pematang Siantar. The research method used is field observation, data collection through interviews, and related literature sources. The results achieved are in the form of educational books printed with a size of 20cm x 15cm. This book was created using the Adobe Photoshop and Medibang Paint applications. With this book, it is hoped that grade 2 elementary school students will be able to get to know more about the animal habitats around them through educatives.*

**Keywords: Making, Educational, Animal Habitat, Students**

## **ABSTRAK**

Sejak dulu sampai saat ini, buku masih menjadi media yang sangat cocok sebagai sarana pembelajaran mulai dari sekolah dasar hingga ketingkat yang lebih tinggi. Berbagai macam jenis buku yang beredar dikalangan siswa salah satunya adalah buku edukomik. UPTD SD Negeri pematang siantar adalah salah satu sekolah yang masih menggunakan buku sebagai sarana pembelajar namun, para siswa belum mengenal buku edukomik. Untuk itulah dibuatnya buku edukomik bertema habitat hewan untuk diperkenalkan kepada siswa di UPTD SD Negeri pematang siantar. Metode penelitian yang digunakan adalah observasi lapangan, pengumpulan data melalui wawancara, dan sumber pustaka yang berkaitan. Hasil yang dicapai berupa buku edukomik yang dicetak dengan ukuran 20cm x 15cm. Buku ini dibuat menggunakan aplikasi Adobe Photoshop dan Medibang Paint. Dengan adanya buku ini diharapkan siswa kelas 2 sekolah dasar dapat lebih mengenal tentang habitat hewan disekitarnya melalui edukomik.

**Kata kunci : Pembuatan, Edukomik, Habitat Hewan, Siswa**

## **PRAKATA**

Puji syukur saya panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena atas berkat dan rahmat-Nya, saya dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan tepat waktu. Penulisan laporan Tugas Akhir ini dilakukan dalam rangka memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Ahli Madya pada Program Studi Multimedia di Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Medan. Saya selaku penulis menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan laporan Tugas Akhir ini, sangatlah sulit bagi saya untuk menyelesaikan Laporan Tugas Akhir ini dengan baik. Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada :

1. Dr. Tipri Rose Kartika, M.M, selaku Direktur Politeknik Negeri Media Kreatif Jakarta.
2. Nova Darmanto, S. Sos. M.Si, Wakil Direktur Bidang Akademik Politeknik Negeri Media Kreatif Jakarta.
3. Komda Saharja, S.Kom., M.Pd, selaku Kepala Unit Pengelola Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Medan serta segenap jajarannya yang telah memberikan kemudahan baik berupa moral maupun material selama mengikuti perkuliahan di Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Medan.
4. Suhendra, ST., M.Kom, selaku Kepala Prodi Multimedia Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Medan
5. Murtopo, SE., M.Si selaku Dosen Pembimbing I
6. Drs. H. Salam Irianto Nadeak, M.Pd selaku Dosen Pembimbing II
7. Melawati Sitanggang, S.Pd SD selaku Kepala Sekolah UPTD SDN 122383 Pematang Siantar.
8. Secara khusus saya sampaikan terimakasih kepada keluarga saya terkhususnya orang tua, Ayah Mara Lottung Simbolon, Ibu Klara Situmorang, Uwak tercinta Marni Situmorang saudara kandung laki-laki penulis Danes Hiskia Simbolon yang telah memberikan dorongan serta dukungan setiap saat dan juga pengertian besar kepada saya sebagai penulis

baik selama mengikuti perkuliahan sampai menyelesaikan Proposal Tugas Akhir ini.

9. Secara khusus saya menyampaikan terimakasih kepada teman-teman saya yang dari awal sampai sekarang mendukung saya, memberikan semangat, serta menemani saya dalam setiap proses pembuatan Tugas akhir ini.

Dalam penyusunan Laporan Tugas Akhir ini penulis menyadari bahwa masih terdapat kekurangan, oleh karen itu penulis mengharapkan saran dan kritik yang membangun untuk Laporan Tugas Akhir ini.

Medan, 23 Desember 2022

Glory Talita Simbolon

NIM. 20521031



## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG TUGAS AKHIR.....</b>	<b>ii</b>
<b>PERNYATAAN ORIGINALITAS TUGAS AKHIR DAN BEBAS PLAGIARISME.....</b>	<b>iii</b>
<b>PERNYATAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH .....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRACT.....</b>	<b>v</b>
<b>PRAKATA.....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xvi</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN.....</b>	<b>xiii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
A. Latar Belakang .....	1
B. Identifikasi Masalah .....	3
C. Batasan Masalah .....	3
D. Rumusan Masalah .....	4
E. Tujuan Penulisan.....	4
F. Manfaat Penulisan.....	4
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	<b>6</b>
A. Pembuatan .....	6
B. Buku .....	6
C. Buku Edukomik .....	7
D. Peserta Didik (siswa) .....	10
E. Desain.....	10
1. Garis.....	11
2. Bentuk.....	11
3. Tekstur .....	12
4. Gelap terang (value) .....	14
5. Ruang (space) .....	14
6. Warna.....	15
7. Proporsi atau ukuran .....	16

H. Sketsa .....	17
G. Ilustrasi.....	17
H. Desain Karakter.....	18
I. Tata Letak ( <i>layout</i> ).....	20
J. Tipografi.....	20
K. Software Pendukung .....	22
1. Adobe Photoshop Creative Cloud 2019 .....	22
2. Medibang Paint 2019.....	23
<b>BAB III METODE PENELITIAN.....</b>	<b>24</b>
A. Data/Objek Penulisan.....	24
1. Profil Singkat UPTD SDN 122383 Pematang Siantar .....	24
2. Visi dan Misi UPTD SDN 122383 Pematang Siantar.....	25
3. Struktur Organisasi UPTD SDN 122383 Pematang Siantar .....	26
B. Teknik Pengumpulan Data.....	27
C. Ruang Lingkup.....	28
1. Peran Penulis .....	28
2. Kategori Karya .....	28
3. Ide Kreatif.....	29
D. Langkah Kerja.....	30
1. Praproduksi.....	30
2. Produksi .....	30
3. Pasca Produksi.....	30
<b>BAB IV PEMBAHASAN .....</b>	<b>32</b>
A. Praproduksi .....	32
B. Produksi .....	35
C. Pasca Produksi .....	53
<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>55</b>
A. Kesimpulan .....	55
B. Saran.....	56
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>57</b>
<b>LAMPIRAN</b>	

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 1</b> Contoh Edukomik.....	8
<b>Gambar 3</b> Seri Edukomic Plants vs Zombie.....	9
<b>Gambar 2</b> Contoh Edukomik.....	9
<b>Gambar 4</b> Garis.....	11
<b>Gambar 5</b> Bentuk.....	12
<b>Gambar 6</b> Tekstur Nyata.....	13
<b>Gambar 7</b> Tekstur Semu .....	13
<b>Gambar 8</b> Gelap Terang .....	14
<b>Gambar 9</b> Ruang.....	15
<b>Gambar 10</b> Kategori Warna.....	15
<b>Gambar 11</b> Contoh Sketsa .....	17
<b>Gambar 12</b> Contoh Ilustrasi.....	18
<b>Gambar 14</b> Contoh Desain Karakter Hewan .....	19
<b>Gambar 13</b> Contoh Desain Karakter Manusia.....	19
<b>Gambar 15</b> Tata Letak .....	20
<b>Gambar 16</b> Tipografi Comic Sans MS .....	22
<b>Gambar 17</b> Adobe Photoshop.....	23
<b>Gambar 18</b> Medibang Pain .....	23
<b>Gambar 19</b> Tut Wuri Handayani .....	24
<b>Gambar 20</b> Lingkungan Sekolah .....	25
<b>Gambar 21</b> Struktur Organisasi .....	27
<b>Gambar 22</b> Digitalisasi dan Pewarnaan Tokoh Gezo dengan Medibang Paint.	37
<b>Gambar 23</b> Panel satu Tema Semut Nakal halaman 1.....	37
<b>Gambar 24</b> Pewarnaan panel satu Tema Semut Nakal halaman 1 .....	38
<b>Gambar 25</b> Sketsa Panel satu Tema Semut Nakal halaman 1 .....	38
<b>Gambar 26</b> Sketsa Dua Tema Semut Nakal halaman 2.....	39
<b>Gambar 27</b> Panel Dua Tema Semut Nakal halaman 2 .....	39
<b>Gambar 28</b> Sketsa tiga Tema Semut Nakal halaman 3 .....	40

<b>Gambar 29</b> Pewarnaan Panel Dua Tema Semut Nakal hal 2 .....	40
<b>Gambar 30</b> Pewarnaan panel tiga Tema Semut Nakal halaman 3.....	41
<b>Gambar 31</b> Sketsa Panel empat Tema Semut Nakal halaman 4.....	41
<b>Gambar 32</b> Pewarnaan Panel 4 Tema Semut Nakal halaman 4 .....	42
<b>Gambar 33</b> Sketsa panel Satu Tema Kucing Pemalas halaman 1 .....	42
<b>Gambar 34</b> Sketsa Panel Dua Tema Kucing Pemalas halaman 2.....	43
<b>Gambar 35</b> Pewarnaan Panel satu Tema Kucing Pemalas halaman 1.....	43
<b>Gambar 36</b> Pewarnaan Panel Dua Tema Kucing Pemaalas halaman 2.....	44
<b>Gambar 37</b> Sketsa Panel Tiga kucing Pemalas halaman 3.....	44
<b>Gambar 38</b> Pewarnaan Panel Tiga Cerita Kucing Pemalas halaman 3 .....	45
<b>Gambar 39</b> Sketsa Panel 4 Tema Kucing Pemalas halaman 4 .....	45
<b>Gambar 40</b> Pewarnaan Sketsa 4 Tema Kucing Pemalas halaman 4.....	46
<b>Gambar 41</b> Sketsa Panel Satu Tema Tikus Berisik halaman 1.....	46
<b>Gambar 42</b> Pewarnaan Panel 1 Tema Tikus Berisik halaman 1.....	47
<b>Gambar 43</b> Sketsa panel 2 Tema Tikus Berisik halaman 2.....	47
<b>Gambar 44</b> Pewarnaan Panel 2 Tema Tikus Berisik halaman 2.....	48
<b>Gambar 45</b> Sketsa Panel 3 Tema Tikus Berisik halaman 2.....	48
<b>Gambar 46</b> Pewarnaan panel 3 Tema Tikus Berisik halaman 3.....	49
<b>Gambar 47</b> Sketsa Panel 4 Tema Tikus Berisik halaman 4.....	49
<b>Gambar 48</b> Pewarnaan Panel 4 Tema Tikus Berisik halaman 4.....	50
<b>Gambar 49</b> Sketsa panel satu Tema Ibu Ayam halaman 1 .....	50
<b>Gambar 50</b> Sketsa panel satu Tema Ibu Ayam halaman 1 .....	51
<b>Gambar 52</b> Pewarnaan Panel 3 Tema Ibu Ayam halaman 3 .....	51
<b>Gambar 51</b> Sketsa Panel 2 Tema Ibu Ayam halaman 2 .....	51
<b>Gambar 53</b> Sketsa Panel empat Tema Ibu Ayam halaman 4.....	52
<b>Gambar 54</b> Pewarnaan panel empat Tema Ibu Ayam halaman 4.....	52
<b>Gambar 55</b> <i>Tipografi</i> .....	52
<b>Gambar 56</b> Cover Buku Edukomic .....	53

## DAFTAR TABEL

<b>Table 1</b> Jadwal Proses Pembuatan Buku Edukomik .....	31
<b>Tabel 2</b> Tema dan Alur Cerita Buku Edukomik.....	33
<b>Table 3</b> Sketsa Tokoh dan karakter .....	35

## **DAFTAR LAMPIRAN**

- Lampiran 1. Biodata penulis
- Lampiran 2. Salinan lembar bimbingan TA 1 & 2
- Lampiran 3. Berita Acara Uji Proposal TA
- Lampiran 4. Berita Acara Seminar Proposal
- Lampiran 5. Lembar pengesahan proposal
- Lampiran 6. Daftar Hadir dan Nilai Seminar Proposal
- Lampiran 7. Dokumentasi Uji Proposal TA
- Lampiran 8. Surat keterangan/izin Penelitian
- Lampiran 9. Surat balasan Penelitian
- Lampiran 10. Transkrip wawancara
- Lampiran 11. Dokumentasi foto kegiatan terkait dengan TA