

LAPORAN TUGAS AKHIR

PERANCANGAN KOMIK STRIP DIGITAL SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN DALAM PENGENALAN NAMA HEWAN PADA ANAK TK NAZARET PEMATANGSIANTAR

Diajukan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Ahli Madya



Disusun oleh
SONIA FRAIN PANJAITAN
NIM : 20521076


PRODI DESAIN GRAFIS KONSENTRASI MULTIMEDIA
JURUSAN DESAIN
POLITEKNIK NEGERI MEDIA KREATIF
PSDKU MEDAN
2023

LEMBAR PENGESAHAN

Judul Tugas Akhir : Perancangan Komik Strip Digital Sebagai Media Pembelajaran Pengenalan Nama Hewan Pada Anak TK Nazaret Pematangsiantar
Penulis : Sonia Frain Panjaitan
NIM : 20521076
Program Studi : Desain Grafis (Konsentrasi Multimedia)
Jurusan : Desain

Tugas Akhir ini telah di pertanggungjawabkan dihadapan Tim Penguji Tugas Akhir di kampus Politeknik Negeri Media Kreatif pada Jum'at, 21 Juli 2023

Disahkan oleh :
Ketua Penguji



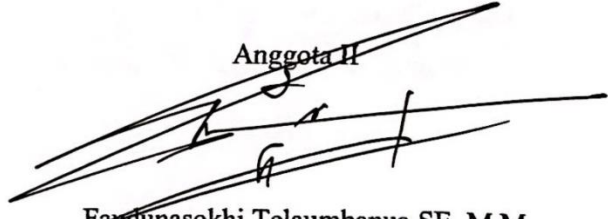
Parningotan Simamora, S.Sos., M.Si
NIP. 195811051981031007

Anggota I



Sofi Andriyanti, S.Pd., M.Sn
NIP. 199002112019032022

Anggota II



Faudunasokhi Telaumbanua, SE., M.M
NIP. 198006022002121001

Mengetahui
Kepala Unit Pengelola PNMK
Politeknik Negeri Media Kreatif Medan



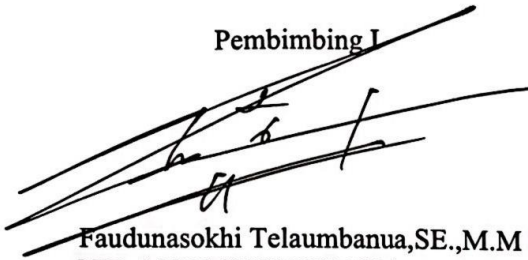
Komda Sanjaria, S.Kom., M.Pd
NIP. 197112202006041002

LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG TUGAS AKHIR

Judul Tugas Akhir : Perancangan Komik Strip Digital Sebagai Media Pembelajaran Pengenalan Nama Hewan Pada Anak TK Nazaret Pematangsiantar
Penulis : Sonia Frain Panjaitan
NIM : 20521076
Program Studi : Desain Grafis (Konsentrasi Multimedia)
Jurusan : Desain

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disetujui untuk disidangkan.
Ditandatangani di Medan, 11 Juli 2023.

Pembimbing I



Faudunasokhi Telaumbanua, SE., M.M
NIP. 198006022002121001

Pembimbing II



Drs. H. Salam Irianto Nadeak, M.Pd.
NIP. 196309191987031003

Mengetahui
Koordinator Program Studi
Desain Grafis
Konsentrasi Multimedia



Suhendra S.P., M.Kom
NIP. 198506252019031007

**PERNYATAAN ORISINALITAS TUGAS AKHIR
DAN BEBAS PLAGIARISME**

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Sonia Frain Panjaitan
NIM : 20521076
Program Studi : Desain Grafis (Konsentrasi Multimedia)
Jurusan : Desain
Tahun Akademik : 2022/2023

Dengan ini menyatakan bahwa Tugas Akhir Saya dengan judul :
Perancangan Komik Strip Digital Sebagai Media Pembelajaran Pengenalan Nama
Hewan Pada Anak TK Nazaret Pematangsiantar adalah **original, belum pernah
dibuat oleh pihak lain, dan bebas dari plagiarisme.**

Bilamana pada kemudian hari ditemukan ketidak sesuaian dengan pernyataan ini,
saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Demikian pernyataan ini dibuat dengan sesungguhnya dan dengan sebenar-
benarnya.

Medan, 26 Juli 2023

Yang menyatakan,



Sonia Frain Panjaitan
NIM : 20521076

PERNYATAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

Sebagai civitas academica Politeknik Negeri Media Kreatif, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Sonia Frain Panjaitan
NIM : 20521076
Program Studi : Desain Grafis (Konsentrasi Multimedia)
Jurusan : Desain
Tahun Akademik : 2022/2023

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Media Kreatif **Hak Bebas Royalti Noneksklusif (*Nonexclusive Royalty-Free Right*)** atas karya ilmiah saya yang berjudul :

Perancangan Komik Strip Digital Sebagai Media Pembelajaran Pengenalan Nama Hewan Pada Anak TK Nazaret Pematangsiantar

Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Politeknik Negeri Media Kreatif berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Medan, 26 Juli 2023



Sonia Frain Panjaitan
NIM : 20521076

ABSTRAK

The object of this study is TK Nazaret Pematangsiantar who wants to add a variety of learning media in visual form, especially comic strips. The goal is to add learning media in the form of comic strips as an effective learning medium in recognizing animal names in children. Literature Review refers to Nurdyansyah's opinion that the accuracy of using a learning media can affect the quality of the process and the results achieved. Learning media is something that can be used to channel or convey a message from a teacher to students that can stimulate the thoughts, feelings, attention, and interests of students, so that the learning process occurs. The methods used in this study are observation, literature study, and interviews. In completing this final project, the author goes through 3 stages, namely pre-production by determining ideas, sketches, layouts, colors, and fonts to be used, then the production stage by making designs using Wacom's Creative draw pen on Adobe Illustrator software, and post-production there are results. The final result of the design is a book measuring 21 cm x 14.8 cm, with a total of 28 pages or 14 sheets. In conclusion, it is hoped that this work can be a good teaching material for Nazareth Pematangsiantar Kindergarten.

Keywords : *comic strip, animal, kindergartner*

Objek dalam penelitian ini adalah TK Nazaret Pematangsiantar yang ingin menambahkan ragam media pembelajaran dalam bentuk visual khususnya komik strip.. Tujuannya untuk menambahkan media pembelajaran berbentuk komik strip sebagai media pembelajaran yang efektif dalam pengenalan nama hewan pada anak. Tinjauan Pustaka merujuk pada pendapat Nurdyansyah bahwa ketepatan penggunaan sebuah media pembelajaran dapat mempengaruhi kualitas proses serta hasil yang dicapai. Media pembelajaran merupakan sesuatu yang dapat digunakan untuk menyalurkan atau menyampaikan suatu pesan dari seorang guru kepada peserta didik yang dapat merangsang pikiran, perasaan, perhatian, dan minat peserta didik, sehingga terjadi proses pembelajaran. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah dengan cara observasi, studi pustaka, dan wawancara. Dalam penyelesaian tugas akhir ini penulis melalui 3 tahap yaitu pra produksi dengan menentukan ide, sketsa, layout, warna, dan font yang akan digunakan, lalu tahap produksi dengan membuat desain menggunakan *Creative draw pen Wacom* pada *software adobe illustrator*, dan pasca produksi terdapat hasil. Hasil akhir dari perancangan berupa buku berukuran 21 cm x 14,8 cm, dengan jumlah 28 halaman atau 14 lembar. Kesimpulannya, diharapkan karya ini dapat menjadi bahan ajar yang baik bagi TK Nazaret Pematangsiantar.

Kata kunci : *komik strip, hewan, anak tk*

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberi kekuatan, kemampuan, dan kesabaran kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan baik. Tujuan penulisan tugas akhir adalah memenuhi salah satu persyaratan bagi mahasiswa untuk dapat menyelesaikan pendidikan Diploma-3 Program Studi Desain Grafis Konsentrasi Multimedia di Politeknik Negeri Media Kreatif.

Dalam Tugas Akhir ini, penulis berperan sebagai editor telah menyunting karya produk berupa buku komik strip tentang pengenalan nama hewan pada TK Nazaret Pematangsiantar. Berdasarkan karya tersebut, penulis menyusun laporan TA yang berjudul “Perancangan Komik Strip Digital Sebagai Media Pembelajaran Pengenalan Nama Hewan Pada Anak TK Nazaret Pematangsiantar”.

Laporan TA ini tidak akan selesai dengan baik tanpa bantuan bimbingan, dan dorongan dari orang-orang yang berada di sekitar penulis. Oleh karena itu, penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih banyak kepada :

1. Dr. Tipri Rose Kartika, M.M. selaku Direktur Politeknik Negeri Media Kreatif.
2. Nova Darmanto, S.Sos., M.Si. selaku Wakil Direktur Politeknik Negeri Media Kreatif.
3. Komda Saharja, S.Kom., M.Kom., selaku Kepala Unit Pengelola Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Medan.
4. Suhendra, S.T., M.Kom, selaku Koordinator Prodi Desain Grafis Konsentrasi Multimedia Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Medan.
5. Faudunasokhi Telaumbanua, S.E., M.M. selaku Dosen Pembimbing I yang membimbing dan membantu menyusun materi tugas akhir penulis.
6. Drs. H.Salam Irianto Nadeak, M.Pd. selaku Dosen Pembimbing II yang telah membimbing teknik penulisan tugas akhir penulis.
7. Lina Siallagan, S.Pd., M.M. selaku Kepala Sekolah TK Nazaret Pematangsiantar yang telah memberikan kesempatan kepada penulis

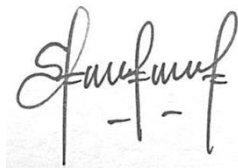
untuk melakukan penelitian di lembaga yang dipimpin, serta seluruh guru dan pegawai yang ada di TK Nazaret Pematangsiantar.

8. Kedua orang tua penulis yaitu Frans Panjaitan,S.Hut. dan Rosintan Naibaho yang telah membesarkan, mendidik, memberikan motivasi juga dukungan serta bimbingan yang telah dicurahkan kepada penulis mulai dari kecil hingga saat ini.
9. Kepada saudari kandung penulis yaitu Sylvia Panjaitan dan Stella Panjaitan yang telah banyak memberikan semangat dan membantu penulis dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
10. Teman-teman sekelas, terutama “Keluarga Stroke” yang telah memberikan warna dan dukungan selama masa perkuliahan.
11. Semua pihak yang turut membantu dalam penulisan Laporan Tugas Akhir ini yang namanya tidak bisa disebutkan satu per satu.

Penulis menyadari masih banyak kekurangan dalam Tugas Akhir ini. Oleh sebab itu, penulis sangat mengharapkan saran dan kritik yang membangun untuk Tugas Akhir ini.

Medan, 1 Mei 2023

Hormat Penulis,



Sonia Frain Panjaitan

NIM.20521076

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	
LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG TUGAS AKHIR	ii
PERNYATAAN ORISINALITAS TUGAS AKHIR DAN BEBAS PLAGIARISME	iii
PERNYATAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Identifikasi Masalah	2
C. Batasan Masalah.....	2
D. Rumusan Masalah	3
E. Tujuan Penulisan.....	3
F. Manfaat Penulisan.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
A. Perancangan	5
B. Pengertian Media Pembelajaran.....	5
C. Komik.....	6
1. Jenis-jenis Komik	7
2. Struktur Komik	12
3. Fungsi Komik	13
D. Desain Grafis.....	14
1. Prinsip-Prinsip Desain Grafis	14
2. Elemen-Element Desain Grafis	17
E. Anak TK.....	25
F. Aplikasi Pendukung	25
BAB III METODE PELAKSANAAN	27
A. Data/Objek Penulisan.....	27
1. Sejarah Singkat Sekolah	27
2. Profil Sekolah	28
3. Visi dan Misi Sekolah	28
4. Stuktur Organisasi	29
B. Teknik Pengumpulan Data.....	29
1. Observasi	29
2. Wawancara	30
3. Studi Pustaka	30
C. Ruang Lingkup.....	30
1. Peran Penulis	30

2. Kategori Karya	31
3. Ide Kreatif.....	31
D. Langkah Kerja.....	32
1. Pra Produksi/Persiapan.....	32
2. Produksi/Pelaksanaan	32
3. Pasca Produksi.....	33
BAB IV PEMBAHASAN.....	35
A. Analisa Visual	35
1. Konsep Visualisasi Komik Strip	36
2. Warna	36
3. Tipografi	37
4. Alat Pendukung	38
B. Proses Perancangan.....	40
1. Rancangan Sketsa.....	40
2. Rancangan Layout	44
3. Proses Digital.....	48
C. Hasil Perancangan.....	49
BAB V PENUTUP.....	57
A. Simpulan	57
B. Saran.....	57
DAFTAR PUSTAKA	59

DAFTAR TABEL

Tabel 1 <i>Time Schedule</i>	34
---	----

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Komik Strip Digital "Marvel"	8
Gambar 2 Komik Strip "Tahi Lalat"	8
Gambar 3 Komik Buku "Si Juki"	9
Gambar 4 " <i>Kingdom Come</i> "	10
Gambar 5 Contoh Kesatuan.....	15
Gambar 6 Contoh Keseimbangan.....	15
Gambar 7 Contoh Kesatuan.....	16
Gambar 8 Contoh Penekanan	16
Gambar 9 Contoh Irama	17
Gambar 10 Elemen Garis	18
Gambar 11 Elemen Bentuk.....	18
Gambar 12 Elemen Ruang.....	19
Gambar 13 Elemen Tekstur.....	20
Gambar 14 Elemen Ukuran	20
Gambar 15 Elemen Warna	21
Gambar 16 Warna Merah	22
Gambar 17 Warna Kuning.....	22
Gambar 18 Warna Biru.....	22
Gambar 19 Warna Hijau.....	23
Gambar 20 Warna Jingga	23
Gambar 21 Warna Ungu.....	23
Gambar 22 Warna Merah Muda.....	24
Gambar 23 Warna Cokelat	24
Gambar 24 Warna Putih	24
Gambar 25 Warna Hitam.....	24
Gambar 26 Logo Aplikasi Adobe Illustartor (AI)	26
Gambar 27 Logo Sekolah TK Nazaret HKBP Pematangsiantar	27
Gambar 28 Struktur Organisasi TK Nazaret HKBP Pematangsiantar	29
Gambar 29 Warna CMYK.....	37

Gambar 30 Font FanKids	37
Gambar 31 Font Kiderson	38
Gambar 32 Comic Sans MS	38
Gambar 33 Font Berlin Sans FB Demi Bold.....	38
Gambar 34 Creative Pen Wacom	39
Gambar 35 Laptop Asus VivoBook Max X441M	39
Gambar 36 Sketsa Cover Buku Komik Strip	40
Gambar 37 Sketsa Daftar Isi Buku Komik Strip	40
Gambar 38 Sketsa Halaman 1 & 2 Komik Strip Kucing.....	41
Gambar 39 Sketsa Halaman 3 & 4 Komik Strip Panda.....	41
Gambar 40 Sketsa Halaman 5 & 6 Komik Strip Ayam.....	41
Gambar 41 Sketsa Halaman 7 & 8 Komik Strip Singa	42
Gambar 42 Sketsa Halaman 9 & 10 Komik Strip Hiu	42
Gambar 43 Sketsa Halaman 11 & 12 Komik Strip Rusa	42
Gambar 44 Sketsa Halaman 13 & 14 Komik Strip Monyet	43
Gambar 45 Sketsa Halaman 15 & 16 Komik Strip Kelinci.....	43
Gambar 46 Sketsa Halaman 17 & 18 Komik Strip Semut	43
Gambar 47 Sketsa Halaman 19 & 20 Komik Strip Kura-Kura	44
Gambar 48 Tata Letak Cover Depan dan Belakang Komik Strip	44
Gambar 49 Tata Letak Nama Hewan Komik Strip	45
Gambar 50 Tata Letak Komik Strip Kucing	45
Gambar 51 Tata Letak Komik Strip Panda	45
Gambar 52 Tata Letak Komik Strip Ayam	46
Gambar 53 Tata Letak Komik Strip Singa	46
Gambar 54 Tata Letak Komik Strip Hiu	46
Gambar 55 Tata Letak Komik Strip Rusa	47
Gambar 56 Tata Letak Komik Strip Monyet.....	47
Gambar 57 Tata Letak Komik Strip Kelinci	47
Gambar 58 Tata Letak Komik Strip Semut	48
Gambar 59 Tata Letak Komik Strip Kura-Kura.....	48
Gambar 60 Rancangan Digital Komik Strip Hitam Putih	49

Gambar 61 Rancangan Digital Komik Strip Setelah Pemberian Warna	49
Gambar 62 <i>Cover</i> Buku Komik Strip	50
Gambar 63 Lidah <i>Cover</i> dan Daftar Isi	50
Gambar 64 Komik Strip Kucing.....	51
Gambar 65 Komik Strip Panda.....	51
Gambar 66 Komik Strip Ayam.....	52
Gambar 67 Komik Strip Singa	52
Gambar 68 Komik Strip Hiu	53
Gambar 69 Komik Strip Rusa	53
Gambar 70 Komik Strip Monyet.....	54
Gambar 71 Komik Strip Kelinci.....	54
Gambar 72 Komik Strip Semut	55
Gambar 73 Komik Strip Kura-Kura	55
Gambar 74 Penyerahan Buku Komik Strip Kepada Kepsek TK Nazaret	56

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1** Biodata Penulis
- Lampiran 2** Salinan Lembar Bimbingan TA 1 & 2
- Lampiran 3** Berita Acara Uji Proposal
- Lampiran 4** Berita Acara Seminar Proposal
- Lampiran 5** Lembar Pengesahan Proposal
- Lampiran 6** Daftar Hadir dan Seminar Proposal
- Lampiran 7** Dokumentasi Uji Proposal TA
- Lampiran 8** Surat Pengantar Observasi
- Lampiran 9** Surat Balasan Penelitian
- Lampiran 10** Transkrip Wawancara
- Lampiran 11** Surat Selesai Penelitian
- Lampiran 12** Dokumentasi Kegiatan Terakit TA