

## **LAPORAN TUGAS AKHIR**

### **PERANCANGAN BUKU CERITA BERGAMBAR TENTANG PENTINGNYA MENJAGA KEBERSIHAN SEKOLAH DI TAMAN KANAK KANAK AISYIYAH BUSTANUL ATHFAL 03**

**Diajukan sebagai salah satu persyaratan  
Untuk memperoleh gelar Ahli Madya**



**OLEH :**  
**ILHAMDI RAMADHAN**  
**NIM. 20511052**

**PROGRAM STUDI DESAIN GRAFIS**  
**JURUSAN DESAIN**  
**POLITEKNIK NEGERI MEDIA KREATIF**  
**PROGRAN STUDI DI LUAR KAMPUS UTAMA**  
**MEDAN**  
**2023**

## LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Judul Tugas Akhir : "Perancangan Buku Cerita Bergambar Tentang Pentingnya Menjaga Kebersihan Sekolah di Taman Kanak Kanak Aisyiyah Bustanul Athfah 03"  
Penulis : Ilhamdi Ramadhan  
NIM : 20511052  
Program Studi : Desain (Konsentrasi Desain Grafis)  
Jurusan : Desain Grafis

Tugas Akhir ini telah dipertanggung jawabkan di hadapan Tim Penguji Tugas Akhir di kampus Politeknik Negeri Media Kreatif pada hari ....Rabu....., tanggal ...26.Juli.2023

Disahkan oleh:  
Ketua Penguji,

Komda Saharja, S.Kom, M.Pd  
NIP.19771220 200604 1 002

Anggota 1

Murtopo, SE, M.Si  
NIP.19720528 200604 1 001

Anggota 2

Sudirman S.Kom, M.Kom  
NIP. 19851107 201903 1 004

Mengetahui,  
Kepala Unit Pengelola  
Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Medan



Komda Saharja, S.Kom, M.Pd  
NIP.19771220 200604 1 002

## LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG TUGAS AKHIR

Judul Tugas Akhir : "Perancangan Buku Cerita Bergambar Tentang Pentingnya Menjaga Kebersihan Sekolah di Taman Kanak Kanak Aisyiyah Bustanul Athfah 03"  
Penulis : Ilhamdi Ramadhan  
NIM : 20511052  
Program Studi : Desain (Konsentrasi Desain Grafis)  
Jurusan : Desain Grafis

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disetujui untuk disidangkan.

Ditandatangani di Medan, 26 Juli 2023

Pembimbing I

Sudirman S.Kom, M.Kom  
NIP. 19851107 201903 1 004

Pembimbing II

Dewantoro Lase, S.Kom, M.Kom  
NIP. 19841213 201903 1009

Mengetahui,

Koord. Program Studi Desain Grafis



Faudunasohi Telumbanua, SE, MM  
NIP. 19800602 200212 1 001



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN  
POLITEKNIK NEGERI MEDIA KREATIF  
PROGRAM STUDI DILUAR KAMPUS UTAMA MEDAN

Jl. Guru Sinumba No. 6 Medan Helvetia – Medan 20124  
Telp. (061) 8457568 Fax. (061) 8472896  
Website : [www.polimedia.ac.id](http://www.polimedia.ac.id) Email : [humas@polimedia.ac.id](mailto:humas@polimedia.ac.id)

**SURAT KETERANGAN**  
Nomor: 203.76/PL27.19/TU/VII/2023

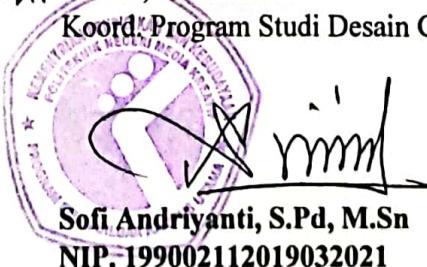
Program Studi Desain Grafis Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Medan menerangkan telah selesai melakukan pemeriksaan duplikasi dengan membandingkan artikel-artikel lain menggunakan perangkat lunak Turnitin pada tanggal 20 Juli 2023.

Judul : “Perancangan Buku Cerita Bergambar Tentang  
Pentingnya Menjaga Kebersihan Sekolah Di Taman  
Kanak – Kanak Aisyiyah Bustanul Athfal 03”  
Penulis : Ilhamdi Ramadhan  
NIM : 20511052  
Similarity Report ID : oid:24207: 39302770

Dengan Hasil sebagai Berikut:

**Tingkat Kesamaan diseluruh artikel (Similarity Index) yaitu 10 %**

An. Medan, 20 Juli 2023  
Koord. Program Studi Desain Grafis



Where the innovation grows



## **PERNYATAAN ORIGINALITAS TUGAS AKHIR DAN BEBAS PLAGIARISME**

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Ilhamdi Ramadhan  
NIM : 20511052  
Program Studi : Desain (Konsentrasi Desain Grafis)  
Jurusan : Desain Grafis  
Tahun Akademik : 2022/2023

Dengan ini menyatakan bahwa Tugas Akhir saya dengan judul :

“Perancangan Buku Cerita Bergambar Tentang Pentingnya Menjaga Kebersihan Sekolah di Taman Kanak Kanak Aisyiyah Bustanul Athfal 03” adalah **original**, **belum pernah dibuat oleh pihak lain, dan bebas dari plagiarism.**

Bilamana pada kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini, saya bersedia dituntut dan di proses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Demikian pernyataan ini dibuat dengan sesungguhnya dan dengan sebenar-benarnya.

Medan, 18 Juli 2023



Ilhamdi Ramadhan

NIM : 20511052

## **PERNYATAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH**

Sebagai civitas academica Politeknik Negeri Media Kreatif, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Ilhamdi Ramadhan  
NIM : 20511052  
Program Studi : Desain (Konsentrasi Desain Grafis)  
Jurusan : Desain Grafis  
Tahun Akademik : 2022/2023

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Media Kreatif Hak Bebas Royalti Nonekslusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul : “Perancangan Buku Cerita Bergambar Tentang Pentingnya Menjaga Kebersihan Sekolah di Taman Kanak Kanak Aisyiyah Bustanul Athfal 03”

Dengan Hak Bebas Royalti Nonekslusif ini Politeknik Negeri Media Kreatif berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawar, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Medan, 18 Juli 2023



## **ABSTRAK**

*The Design of Illustrated Storybooks as Learning Media in Aisyiya Bustanul Athfal Kindergarten, aims to complement the learning needs of regional language subjects. Children's education is very important, one of which is teaching what is happening around their respective environment. Therefore the author raises the Final Project work regarding cleanliness around the problem. The shape of the book which is designed for kindergarten targets, the illustrations drawn and colored are not far from the color of the object in the original. The methods that the writer uses in writing this final assignment are observation, literature study, and interviews. The results of the entire design process that the author made were in the form of visualization in the form of a book with the title Illustrated Storybooks as Educational Media and printed with a size of 21x27 cm with the initial stages of making sketches, layouts, typography and colors with covers using hardcover and contents using ICT paper. The software used is Adobe Illustrator CC 2020 and Adobe Photoshop.*

**Keywords :** Storybook, Cleanliness, Learning

Perancangan Buku Cerita Bergambar Sebagai Media Edukasi di Taman Kanak-Kanak Aisyiya Bustanul Athfal, bertujuan untuk melengkapi kebutuhan pembelajaran pada mata pelajaran Bahasa Daerah. Pendidikan anak sangatlah penting, salah satunya mengajarkan apa yang terjadi disekitar lingkungan masing-masing. Maka dari itu penulis mengangkat karya Tugas Akhir mengenai kebersihan yang ada di sekitar permasalahan. Bentuk buku yang didesain untuk target taman kanak-kanak ilustrasi yang di gambar dan diwarnai tidak jauh dari warna objek pada aslinya. Adapun metode yang penulis gunakan pada penulisan Tugas Akhir ini yaitu observasi, studi pustaka, dan wawancara. Hasil dari keseluruhan proses perancangan yang penulis buat dalam bentuk visualisasi berupa buku dengan judul Buku Cerita Bergambar Sebagai Media edukasi dan dicetak dengan ukuran 21x27 cm dengan tahap awal membuat sketsa, layout, tipografi dan warna dengan cover menggunakan *hardcover* dan isinya menggunakan kertas *TIK*. Software yang digunakan adalah *Adobe Ilustrator CC 2020* dan *Adobe Photoshop*.

**Kata kunci :** Buku cerita, Kebersihan, Pembelajaran

## **PRAKATA**

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Tuhan yang maha Esa, yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir yang berjudul “Perancangan Buku Cerita Bergambar Tentang Pentingnya Menjaga Kebersihan Sekolah di Taman Kanak Kanak Aisyiyah Bustanul Athfal 03”. Penulisan laporan tugas akhir ini dilakukan dalam rangka memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Ahli Madya pada Program Studi Desain Grafis Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Medan. Penulis menyadari bahwa, tanpa bantuan dan arahan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan tugas akhir ini, sangatlah sulit bagi penulis untuk menyelesaikan laporan tugas akhir ini. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada

1. Dr. Tipri Rose Kartika, M.M., Direktur Politeknik Negeri Media Kreatif.
2. Nova Darmanto, S.Sos., M.Si, Wakil Direktur Bidang Akademik Politeknik Negeri Media Kreatif..
3. Komda Saharja, S.Kom., M.Pd., Kepala Unit Pengelola Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Medan.
4. Faudunasokhi Telaumbanua, S.E, MM., Kepala Program Studi Desain Grafis Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Medan.
5. Sudirman S.Kom, M.Kom,. Selaku Dosen Pembimbing I.
6. Dewantoro Lase, S.kom, M.Ko., Selaku Dosen Pembimbing II.
7. Nurseto Idayu, S.E., Selaku Kepala Sekolah Taman Kanak-Kanak Aisyiyah Bustanul Athafal 03.
8. Ayah dan Ibu penulis yang telah memberikan dukungan bagi penulis sehingga dapat menyelesaikan Proposal Tugas Akhir dengan tepat waktu.
9. Para Dosen dan tenaga kependidikan Politeknik Negeri Media Kreatif yang telah melayani mahasiswa selama penulis menempuh pendidikan di Politeknik Negeri Media Kreatif.
10. Teman-teman satu angkatan kelas Desain Grafis C yang telah memberikan banyak dukungan kepada Penulis dari awal perkuliahan hingga saat ini.

Dalam penyusunan Laporan Tugas Akhir ini penulis menyadari bahwa masih terdapat kekurangan, oleh karena itu penulis mengharapkan saran dan kritik yang membangun untuk Laporan Tugas Akhir ini.

Medan, 18 Juli 2023

Penulis,



ILHAMDI RAMADHAN

NIM 20511052

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR .....</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG TUGAS AKHIR .....</b>	<b>ii</b>
<b>PERNYATAAN ORIGINALITAS TUGAS AKHIR .....</b>	<b>iv</b>
<b>PERNYATAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH.....</b>	<b>v</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>vi</b>
<b>PRAKATA.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xi</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
A. Latar Belakang .....	1
B. Identifikasi Masalah .....	2
C. Batasan Masalah .....	3
D. Rumusan Masalah .....	3
E. Tujuan Penulisan.....	4
F. Manfaat Penulisan.....	4
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>6</b>
A. Perancangan .....	6
B. Desain.....	6
C. Buku Cerita .....	15
D. Buku Cerita Begambar.....	16
D. Media Pembelajaran.....	21
E. <i>Software Pendukung</i> .....	24
<b>BAB III METODE PELAKSANAAN.....</b>	<b>26</b>
A. Data/Objek Penelitian .....	26
B. Teknik Pengumpulan Data.....	29
C. Ruang Lingkup.....	30
D. Langkah Kerja.....	31
<b>BAB IV .....</b>	<b>34</b>
A. Konsep Karya.....	34
B. Penentuan Typografi yang Digunakan.....	36

C.	Warna yang Digunakan.....	37
D.	Pembuatan <i>Storyboard</i> .....	37
E.	Pembuatan <i>Sketsa</i> .....	39
F.	Proses Digital .....	44
G.	Hasil Digital .....	50
<b>BAB V</b>	.....	<b>56</b>
A.	Kesimpulan .....	56
B.	Saran.....	57
<b>Daftar Pustaka</b>	.....	<b>58</b>

## **DAFTAR GAMBAR**

Gambar 1. Elemen Garis .....	7
Gambar 2. Elemen Bentuk .....	8
Gambar 3. Elemen Warna .....	9
Gambar 4. Elemen Tekstur .....	10
Gambar 5. Kesederhanaan .....	11
Gambar 6. Keseimbangan .....	11
Gambar 7. Kesatuan .....	12
Gambar 8. Penekanan .....	12
Gambar 9. Irama .....	13
Gambar 10. Tipografi .....	13
Gambar 11. Layout .....	14
Gambar 12. Ilustrasi .....	14
Gambar 13. Buku Cerita Bergambar .....	15
Gambar 14. Buku Fuisi .....	16
Gambar 15. Buku Fiksi .....	17
Gambar 16. Buku Historis .....	18
Gambar 17. Buku Informasi .....	19
Gambar 18. Buku Biografi .....	19
Gambar 19. Buku Cerita Rakyat .....	20
Gambar 20. Media Visual .....	23
Gambar 21. Media Audio .....	23
Gambar 22. Media Audio Visual .....	24
Gambar 23. Adobe Ilustrator .....	25
Gambar 24. Adobe Photoshop .....	25
Gambar 25. Struktur Organisasi .....	29

Gambar 26. Font Arial .....	36
Gambar 27. Font Little One .....	36
Gambar 28. Warna .....	37
Gambar 29. Storyboard .....	38
Gambar 30. Sketsa Cover.....	39
Gambar 31. Sketsa Halaman Pertama.....	39
Gambar 32. Sketsa Halaman Dua .....	40
Gambar 33. Sketsa Halaman Tiga.....	40
Gambar 34. Sketsa Halaman Empat.....	41
Gambar 35. Sketsa Halaman Lima.....	41
Gambar 36. Sketsa Halaman Enam.....	42
Gambar 37. Sketsa Halaman Tujuh .....	42
Gambar 38. Sketsa Halaman Delapan.....	43
Gambar 39. Layout .....	43
Gambar 40. Sketsa Cover dan Halaman .....	44
Gambar 41. Desain Karakter.....	44
Gambar 42. Pembuatan Sketsa Digital software adobe potoshop .....	45
Gambar 43. Digitalisasi Ruangan di software adobe potoshop.....	45
Gambar 44. Digitalisasi Kursi di software adobe potoshop .....	46
Gambar 45. Digitalisasi Meja di software adobe potoshop.....	46
Gambar 46. Dokumentasi Digita .....	47
Gambar 47. Dokumetasi Digita .....	47
Gambar 48. Dokumentasi Digita .....	48
Gambar 49. Dokumtasi Digital .....	48
Gambar 50. Dokumtasi Digital .....	49
Gambar 51. Dokumtasi Digital .....	49
Gambar 52. Perancangan Desain Cover.....	50

Gambar 53. Membuat Narasi Menggunakan Software Adobe Ilustrator .....	50
Gambar 54. Hasil Digital Cover .....	51
Gambar 55. Hasil Digital Halaman 1 .....	51
Gambar 56. Hasil Digital Halaman 2 .....	52
Gambar 57. Hasil Digital Halaman 3 .....	52
Gambar 58. Hasil Digital Halaman 4 .....	53
Gambar 59. Hasil Digital Halaman 5 .....	53
Gambar 60. Hasil Digital Halaman 6 .....	54
Gambar 61. Hasil Digital Halaman 7 .....	54
Gambar 62. Hasil Digital Halaman 8 .....	55
Gambar 63. Hasil Digital Halaman 9 .....	56
Gambar 64. Preview Buku “Mari Jaga Kebersihan Sekola Kita” .....	56

## **DAFTAR LAMPIRAN**

- Lampiran 1 : Biodata Penulis
- Lampiran 2 : lembar Bebas Biaya Pendidikan
- Lampiran 3 : Lembar Bimbingan Tugas Akhir
- Lempiran 4 : Surat Keterangan/Izin Penelitian
- Lampiran 5 : Surat Balasan Penelitian
- Lampiran 6 : Surat Keterangan Selesai Penelitian
- Lampiran 7 : Transkip Wawancara
- Lampiran 8 : Dokumentasi Seminar Proposal

## **Daftar Pustaka**

- Aghni, R. I. (2018). Fungsi Dan Jenis Media Pembelajaran Dalam Pembelajaran Akuntansi. *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*, 16(1).  
<https://doi.org/10.21831/jpai.v16i1.20173>
- Dewojati, R. K. W. (2015). Desain Grafis Sebagai Media Ungkap Periklanan. *Imaji*, 7(2). <https://doi.org/10.21831/imaji.v7i2.6633>
- Effendy, Y., Bangsa, P. G., Sn, S., Sn, M., Yudani, H. D., Studi, P., Komunikasi, D., Seni, F., & Petra, U. K. (2013). PERANCANGAN BUKU CERITA BERGAMBAR DANG GEDUNAI UNTUK ANAK USIA 4-6 TAHUN Abstrak Pendahuluan Metode Penelitian Data dalam penelitian ini dibedakan menjadi data. *Universitas Kristen Petra*, 56–58.
- Erni, E. R., Basorudin, B., & Imam, I. R. B. (2022). Pelatihan Pengenalan Desain Grafis Dan Pembuatan Poster Menggunakan Adobe Photoshop. *CONSEN: Indonesian Journal of Community Services and Engagement*, 2(2), 31–37.  
<https://doi.org/10.57152/consen.v2i2.449>
- Fauzi, F. (2018). Hakikat Pendidikan bagi Anak Usia Dini. *INSANIA : Jurnal Pemikiran Alternatif Kependidikan*, 15(3), 386–402.  
<https://doi.org/10.24090/insania.v15i3.1552>
- Kompetensi, S. (2012). *Jenis - Jenis Media Pembelajaran*. 1–5.
- Kristanto, A. (2016). Media Pembelajaran. *Bintang Sutabaya*, 1–129.
- Maria, D. (2019). *Perancangan Buku Cerita Bergambar Yang Menunjukan Moral Dari Kisah Kehidupan Liu Bei*. 2013, 11–25.
- Nurrita, T. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *MISYKAT: Jurnal Ilmu-Ilmu Al-Quran, Hadist, Syari'ah Dan Tarbiyah*, 3(1), 171.  
<https://doi.org/10.33511/misykat.v3n1.171>
- Saputro, W. (2017). Pengembangan Buku Cerita Bergambar Berbasis Pendidikan

Lingkungan Hidup Untuk Pembelajaran Membaca Kelas Iii Sekolah Dasar.  
*Universitas Sanata Dharma*, 1–140.

## **DAFTAR RIWAYAT HIDUP**



### **A. Identitas Diri**

Nama	:	Ilhamdi Ramadhan
Jenis Kelamin	:	Laki-laki
Tempat Tanggal Lahir	:	Bukit Bayu, 22 November 2001
Universitas	:	Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Medan
Program Studi	:	Desain Grafis
Alamat	:	Desa Paya Lombang, Kec, Tebing Tinggi, Kab, Serdang Bedagai, Sumatera Utara
No Hp	:	085767517390
Email	:	Ilhamdir82@gmail.com

### **B. Riwayat Pendidikan**

	SD	SMP	SMA/K	UNIVERSITAS
Nama Institusi	SD Negeri 105438 Paya Lombang	Mts,	SMK N 1 Tebing Tinggi	Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Medan
Jurusan			TKR	Desain Grafis
Tahun Masuk-Lulus	2008-2014	2014-2017	2017-2020	2020 - Sekarang

**LEMBAR PEMBIMBINGAN TUGAS AKHIR**

Nama : Ilhamdi Ramadhan  
 NIM : 20511052  
 Program Studi : Desain Grafis  
 Pembimbing I : Sudirman S.Kom, M.Kom  
 Judul Proposal: "Perancangan Buku Cerita Bergambar Tentang  
 Pentingnya Menjaga Kebersihan Sekolah di TamanKanak  
 Kanak Aisyiyah Bustanul Athfal 03"

No	Waktu	Uraian Bimbingan	Paraf Pembimbing
1.	Senin 22 - 05 - 2023	Reviz Bab I	MR
2.	RABU 24 - 05 - 2023	Reviz Bab I	MR
3.	SELASA 29 - 05 - 2023	Ace Bab I	MR
4.	03 - 06 - 2023	Reviz Bab II	MR
5.	04 - 07 - 2023	Ace Bab II	MR
6.	10 - 07 - 2023	Reviz Bab III	MR
7.	10 - 07 - 2023	Ace Bab III	MR
8.	14 - 07 - 2023	Reviz Bab IV, V	MR
9.	14 - 07 - 2023	Reviz Bab IV, V	MR
10.	19 - 07 - 2023	Ace Bab IV, V, Silang TA.	MR

Mengetahui  
Koordinator Prodi.

Pembimbing I

...SUDIRMAN...

LEMBAR PEMBIMBINGAN TUGAS AKHIR

Nama : Ilhamdi Ramadhan  
 NIM : 20511052  
 Program Studi : Desain Grafis  
 Pembimbing II : Dewantoro Lase, S.kom, M.Ko  
 Judul Proposal: : "Perancangan Buku Cerita Bergambar Tentang  
 Pentingnya Menjaga Kebersihan Sekolah di TamanKanak  
 Kanak Aisyiyah Bustanul Athfah 03"

No	Waktu	Uraian Bimbingan	Paraf Pembimbing
1.	20 - 01 - 2023	Sempro Bab I S/d [I]	[initials]
2.	05 - 02 - 2023	Revisi Penulisan kata Pengantar	[initials]
3.	27 - 06 - 2023	Revisi Kutipan.	[initials]
4.	28 - 06 - 2023	Revisi Sumber Gambar.	[initials]
5.	04 - 07 - 2023	Revisi Sumber Table.	[initials]
6.	10 - 07 - 2023	Revisi Struktur Organisasi	[initials]
7.	13 - 07 - 2023	Revisi Penulisan Sub Jv dvl.	[initials]
8.	14 - 07 - 2023	Revisi Kutipan ACC Bab IV.	[initials]
9.	20 - 07 - 2023	ACC Bab V	[initials] 20/07/2023 ACC Sidang
10.		ACC Draft 2 Sidang.	[initials]

Mengetahui  
Koordinator Prodi,

Pembimbing II,

DEWANTORO LASE, M.Kom  
(978412132019031009)



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN  
POLITEKNIK NEGERI MEDIA KREATIF  
PROGRAM STUDI DILUAR KAMPUS UTAMA MEDAN  
Jl. Guru Sinumba No. 6 Medan Helvetia – Medan 20124  
Telp. (061) 8457568 Fax. (061) 8472896  
Website : [www.polimedia.ac.id](http://www.polimedia.ac.id) Email : [humas@polimedia.ac.id](mailto:humas@polimedia.ac.id)

Nomor : 637.45/PL27.19/TU/XII/2022

Medan, 29 Desember 2022

Hal : Izin Melakukan Tugas Akhir

Kepada Yth :

Kepala TK Aisyiyah Bustanul Atthal 03

di-

Tempat

Dengan Hormat, bersama surat ini kami dari Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Medan memohon kepada Bapak/Ibu agar dapat menerima mahasiswa/i :

Nama : Ilhamdi Ramadhan  
NIM : 20511052  
Semester : 6 (Enam)  
Program Studi : Desain Grafis

Untuk melaksanakan kegiatan penelitian dalam rangka penyelesaian Tugas Akhir (TA) dengan judul “**Perancangan Buku Cerita Bergambar ‘Boo & Peri Elf’ Sebagai Pengenalan Pentingnya Menjaga Kebersihan Untuk Anak Usia 4-6 Tahun Di Taman Kanak Kanak Aisyiyah Bustanul Atthal 03 Medan Helvetia**”

Demikian permohonan ini kami sampaikan atas perhatian dan izin yang Bapak/Ibu berikan, kami ucapkan terima kasih.

Koordinator Program Studi Desain Grafis  
Politeknik Negeri Media Kreatif  
PSDKU Medan



Faudunasokhi Telaumbanua, SE., MM  
NIP. 19800602 200212 1 001

Tembusan Yth :

1. Kaur Akademik PSDKU Medan
2. Arsip

Where the innovation grows





# BUSTANUL ATHFAL 03

Alamat : Jalan Kapten Muslim Gang Jawa Lorong Muhammadiyah  
Sei Sikambing C-II Medan Telp. (061) 8458560

Nomor  
Lamp  
Hal

: 061/TK-ABA/03/VII/2023

Medan, 17 Juli 2023

: -

: Surat Telah Selesai Penelitian

Kepada Yth,  
Koordinator Program Studi Desain Grafis  
Politeknik Negeri Media Kreatif  
PSDKU Medan

Di

Tempat

Dengan hormat,

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Nurseto Idayu, SE  
Jabatan : Kepala Sekolah  
Unit Kerja : TK Aisyiyah Bustanul Athfal 03

Dengan ini menerangkan bahwpa mahasiswa di bawah ini :

Nama : ILHAMDI RAMADHAN  
NIM : 20511052  
Program Studi /Semester : Desain Grafis / VI (enam)  
Judul Penelitian : Perancangan Buku Cerita Bergambar 'Boo & Peri Elf Sebagai Pengenalan Pentingnya Menjaga Kebersihan untuk Anak Usia 4-6 Tahun di Taman Kanak-Kanak Aisyiyah Bustanul Athfal 03 Medan Helvetia".

Telah selesai melakukan penelitian di TK Aisyiyah Bustaanul Athfal (ABA) 03 Jl. Kapten Muslim Gg. Jawa Lt. Muhammadiyah Kelurahan Sei Sikambing C-II Kecamatan Medan Helvetia Kota Medan Provinsi Sumatera Utara terhitung mulai Januari 2023 s.d Juni 2023 untuk memeproleh data penyusunan Skripsi dengan judul " Perancangan Buku pop up Sebagai Media Pembelajaran Pengenalan Hewan Endemik di Sumatera Utara Pada TK ABA 03 Medan Helvetia"

Demikianlah surat keterangan ini dibuat dengan sebenarnya dan dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Hormat kami,



### BERITA ACARA UJI PROPOSAL TUGAS AKHIR

Pada hari ini **Jumat tanggal 20 Januari 2023** bertempat di kampus Politeknik Negeri Media Kreatif telah dilaksanakan Uji Proposal Tugas Akhir Semester Tahun Akademik 2022/2023

Nama Mahasiswa : Ilhamdi Ramadhan

NIM : 20511052

Program Studi : Desain Grafis

Judul Proposal TA :

Perancangan Buku Cerita Bergambar "Boo & Peri Elf" Sebagai Pengenalan Pentingnya Menjaga Kebersihan Untuk Anak Usia 4-6 Tahun di Taman Kanak-Kanak Aisyiyah Bustanul Athfah 03 Medan Helvetia.

*Rencana judul, dkk.*

Pengaji 1

Sudirman S.Kom, M.Kom

Peserta Uji Proposal TA

Ilhamdi Ramadhan

Pengaji 2

Dewantoro Lase S.Kom, M. Kom

#### HASIL UJI PROPOSAL TA

1. Diterima tanpa revisi
2. Diterima dengan revisi
3. Ditolak, harus memperbaiki proposal
4. Ditolak, harus mengganti proposal

Catatan :



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN  
POLITEKNIK NEGERI MEDIA KREATIF  
PROGRAM STUDI DILUAR KAMPUS UTAMA MEDAN  
Jl. Guru Sinumba No. 6 Medan Helvetia – Medan 20124  
Telp. (061) 8457568 Fax. (061) 8472896  
Website : [www.polimedia.ac.id](http://www.polimedia.ac.id) Email : humas@polimedia.ac.id

Nomor  
Lamp  
Hal

: 729.71/PL27/TU/I/2023

Medan, 13 Januari 2023

: Undangan Pelaksanaan Seminar Proposal Tugas Akhir

Kepada Yth : .....

Dengan Hormat, kami mengundang bapak/ibu untuk dapat hadir mengikuti Prosesi Pelaksanaan Seminar Proposal Tugas Akhir Mahasiswa Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Medan Tahun Akademik 2022/2023 untuk prodi Desain Grafis yang akan dilaksanakan pada :

Hari/Tanggal : Jumat, 20 Januari 2023  
Tempat : Gedung B Lt. 2 Ruang 03  
Waktu : 09.00 - 10.00 WIB  
Judul TA : **Perancangan Buku Cerita Bergambar "Boo & Peri Elf" Sebagai Pengenalan Pentingnya Menjaga Kebersihan Untuk Anak Usia 4-6 Tahun di Taman Kanak-Kanak Aisyiyah Bustanul Athfal 03 Medan Helvetia.**

Adapun perangkat Seminar Proposal Tugas Akhir tersebut adalah sebagai berikut ;

Nama Mahasiswa : Ilhamdi Ramadhan NIM. 20511052

Pengaji 1 : Sudirman, S.Kom, M.Kom NIP. 19851107 201903 1 004  
Pengaji 2 : Dewantoro Lase, S.Kom, M.Kom NIP. 19841213 201903 1 009

Demikian Undangan ini disampaikan kepada bapak/ibu untuk hadir tepat waktu di kampus Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Medan. Atas perhatian dan kerjasamanya diucapkan terimakasih.

Koordinator Program Studi Desain Grafis  
Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU  
Medan.



Faudunasokhi Telaumbanua,SE.,MM  
NIP. 19800602 200212 1 001

- : Menggunakan Protokol Kesehatan (Cuci Tangan, Pakai Masker, & Jaga Jarak)  
: Untuk Mahasiswa/i memakai baju putih dan bawahan hitam.

Where the innovation grows



PROSESI PELAKUAN UJIAN SIDANG TUGAS AKHIR  
PRODI DESAIN GRAFIS POLIMEDIA PSDKU MEDAN

Medan, 24 Juli 2023

nomor : 216.68/PL27.19/TU/DG/VII/2023

: Undangan Sidang Tugas Akhir (\* Tidak sesuai dengan jadwal\*)

kepada Yth,

Dengan hormat, kami mengundang Saudara untuk dapat hadir mengikuti Prosesi Pelaksanaan Ujian Sidang Tugas Akhir Mahasiswa Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Medan Tahun Akademik 2022/2023 untuk prodi Desain Grafis yang akan dilaksanakan pada:

Hari/Tanggal : Rabu, 26 Juli 2023  
Tempat : Aula Gedung A  
Waktu : 11.30 s/d 12.30 Wib  
Judul TA : Perancangan Buku Cerita Bergambar tentang Pentingnya Menjaga Kebersihan sekolah di Taman Kanak-kanak Aisyiyah Bustanal Athsal

Bapak Perangkat Sidang Tugas Akhir tersebut adalah sebagai berikut :

ma mahasiswa : Ilhamdi Ramadhan

Tua Pengaji : Komda Saharja, S.Kom, M.Pd NIP/NIDN 19771220 200604 1 002

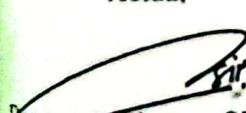
Pengaji 1 : Gunawan, MA NIP/NIDN 19780618 201504 1 001

Pengaji 2 (Moderator) : Sudirman, S.Kom., M.Kom NIP/NIDN 19851107 201903 1 004

Makian undangan ini disampaikan kepada Saudara untuk hadir tepat waktu di Kampus Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Medan. Atas perhatian dan kerjasamanya diucapkan terimakasih.

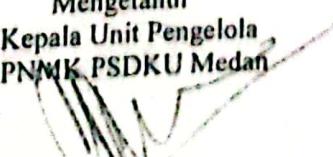
**Panitia Ujian Sidang Tugas Akhir  
Polimedia PSDKU Medan  
Tahun Akademik 2022/2023**

Ketua,

  
Rayungan Siregar, SE  
NIP. 197809132002121001

Sekretaris,  
  
Dedi H. Purba, SE  
NIP. 196912121991031002

Mengetahui  
Kepala Unit Pengelola  
PNMK PSDKU Medan

  
Komda Saharja, S.Kom., M.Pd  
NIP 197712202006041002

Pakaian 1). Mahasiswa : Kemeja Putih , Rok/ Celana Hitam  
2). Tim Pengaji dan Moderator : Pakai Dasli

## **TRANSKIP WAWANCARA**

Dalam mengumpulkan data untuk melengkapi penulisan Tugas Akhir ini penulis melakukan wawancara langsung dengan kepala sekolah taman kanak-kanak. Di bawah ini adalah transkrip wawancara penulis dengan kepala sekolah taman kanak-kanak. Adapun isi dari wawancara tersebut sebagai berikut:

- Penulis : asaalamulaikum selamat pagi bu boleh minta minta waktunya sebentar? saya dari polimedia ingin melakukan objek penelitian di taman kanak- kanak ini apa diperboleh kan bu?
- Owner : waalaikumsalam iya, dalam rangka apa ya dek?
- Penulis : dalam rangka untuk menyelesaikan tugas akhir ibu
- Owner : baik silakan
- Penulis : baik ibu, jadi taman kanak-kanak ini didirikan dari tahun kapan ya bu?
- Owner : taman kanak-kanak ini sudah cukup lama berdiri sejak tahun 1968
- Penulis : ruang kelas ditamaman kanak kakan ini ada berapa ruangan ya bu?
- Owner : kalau ruangan disini terdapat 2 ruang kelas kelas A berisi anak usia 5-6 tahun dan kelas B unntuk anak usia 4 tahun

- Penulis : begitu ya bu, kalau boleh tau ada bera guru yang mengajar disini ya bu?
- Owner : guru disi ada 2 dek
- Penulis : mengenaik siswa siswa disini apakah sudah bisa membaca atau belum ya ibu?
- Owner : untuk anak diruanang B masih belum bisa membaca buku tapi untuk anak di kelas A sudah diajarkan untuk mengenal huruf jadi masih dalam proses membaca
- Penulis : : oh, begitu ya ibu. satu lagi ibu apakah ditaman kanak-kanak ini kurang tentang kebersihan?
- Owner : oh iya dek, anak-anak disini masih sulit diberitaahu soal kebersihan untuk membuang sampah pada tempatnya, karna kan mereka masih anak-anak jadi masih butuh dididik soal itu
- Penulis : oh, begitu ya ibu, baik buk mungkin sekian saja wawancaranya ibu, dan tarimakasi sudah diperbolehkan
- Owner : Iya sama-sama

## DOKUMENTASI UJIAN SIDANG



## DOKUMENTASI KEGIATAN TUGAS AKHIR

