

LAPORAN TUGAS AKHIR

PERANCANGAN BUKU VISUAL KOMPONEN KOMPUTER

UNTUK ASTRO KOMPUTER

Diajukan sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya



Disusun oleh:

Muhamad Ferdhy Kusuma

21100093

PROGRAM STUDI DESAIN GRAFIS

JURUSAN DESAIN

POLITEKNIK NEGERI MEDIA KREATIF

JAKARTA

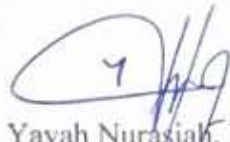
2024

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Judul Tugas Akhir : Perancangan Buku Visual Komponen Komputer Untuk
Astro Komputer
Penulis : Muhamad Ferdhy Kusuma
NIM : 21100099
Program Studi : Desain Grafis
Jurusan : Desain

Tugas Akhir ini telah dipertanggung jawabkan di hadapan Tim Penguji Tugas Akhir di kampus Politeknik Negeri Media Kreatif pada hari Kamis tanggal 24 Juli 2024.

Disahkan oleh:
Ketua Penguji,



Yayah Nurasih, M.Pd.
NIP. 199308012020122013

Anggota 1



Angga Priatna S.DKV., M.Sa.
NIDN. 030401820

Anggota 2



Rezki Gautama Tanrere, M.Ds.
NIDN. 0328038901

Mengetahui,
Ketua Jurusan Desain



Tri Fajar Yumana S.S.Kom., M.T.
NIP. 1980112220100122003

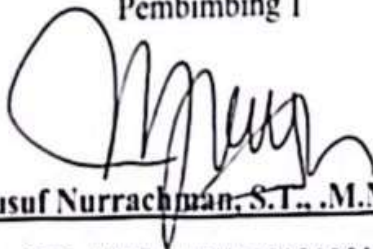
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG TUGAS AKHIR

Nama : Muhamad Ferdhy Kusuma
NIM : 21100093
Program Studi : Desain Grafis
Jurusan : Desain

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disetujui untuk disidangkan.

Ditandatangani di Jakarta, 8 Juli 2024

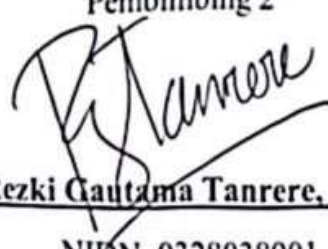
Pembimbing 1



Yusuf Nurrachman, S.T., M.M.S.I.

NIP. 197711132010121001

Pembimbing 2

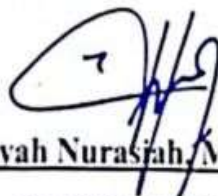


Rezki Gautama Tanrere, M.Ds

NIDN. 0328038901

Mengetahui,

Koordinator Program Studi Desain Grafis



Yayah Nurasyah, M.Pd.

NIP. 199308012020122013

**PERNYATAAN ORIGINALITAS TUGAS AKHIR
DAN BEBAS PLAGIARISME**

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Muhamad Ferdhy Kusuma
NIM : 21100093
Program Studi : Desain Grafis
Jurusan : Desain
Tahun Akademik : 2023/2024

dengan ini menyatakan bahwa Tugas Akhir saya dengan judul: Perancangan Buku Visual Komponen Komputer Untuk Astro Komputer **adalah original, belum pernah dibuat oleh pihak lain, dan bebas dari plagiarisme.**

Bilamana pada kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini, saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Demikian pernyataan ini dibuat dengan sesungguhnya dan dengan sebenar-benarnya.

Jakarta, ..8 Juli..... 2024

Vang menyatakan



Muhamad Ferdhy Kusuma
NIM: 21100093

PERNYATAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

Sebagai civitas academica Politeknik Negeri Media Kreatif, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Muhamad Ferdhy Kusuma
NIM : 21100093
Program Studi : Desain Grafis
Jurusan : Desain
Tahun Akademik : 2023/2024

demikian pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Media Kreatif **Hak Bebas Royalti Noneksklusif (Non-exclusive Royalty-Free Right)** atas karya ilmiah saya yang berjudul: Perancangan Buku Visual Komponen Komputer Untuk Astro Komputer.

Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Politeknik Negeri Media Kreatif berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya

Jakarta, 8 Juli..... 2024

Yang menandatangani,



Muhammad Ferdhy Kusuma

NIM: 21100093

ABSTRAK

With the advancement of information technology, computers have become essential devices in the modern era. However, many customers at Astro Komputer in Depok find it challenging to understand computer components. To address this, a picture book has been designed to help customers better understand computer parts. This book focuses on basic computer components such as the CPU, motherboard, GPU, RAM, hard drive and SSD, heatsink, fans, PSU, and computer casing. Astro Komputer faces challenges due to the lack of a visual book to aid customer understanding. Promotional media like posters and X banners will be used to disseminate information. The book's design uses Adobe Illustrator, Photoshop, and InDesign, aiming to provide easily understandable information and support the sales assistants. The target audience includes students and private employees aged 21-40 living in Depok. With this book, it is hoped that the public's understanding of computer components will improve and effectively support the sales team.

Keyword: Computer Components, Visual Guide, Customer Education, Promotional Media, Target Audience.

Dengan perkembangan teknologi informasi, komputer menjadi perangkat esensial di era modern. Namun, banyak pelanggan di Astro Komputer, Depok, mengalami kesulitan memahami bagian-bagian komputer. Untuk mengatasi ini, buku bergambar telah dirancang untuk membantu pelanggan memahami komponen komputer dengan lebih baik. Buku ini berfokus pada bagian-bagian dasar komputer seperti CPU, motherboard, GPU, RAM, hard drive dan SSD, heatsink, kipas, PSU, dan casing komputer. Astro Komputer menghadapi tantangan karena belum memiliki buku visual yang membantu pemahaman pelanggan. Media promosi seperti poster dan X banner akan digunakan untuk menyebarkan informasi. Desain buku menggunakan Adobe Illustrator, Photoshop, dan InDesign, bertujuan untuk menyediakan informasi yang mudah dipahami dan mendukung asisten penjualan. Sasaran utamanya adalah pelajar dan pegawai swasta berusia 21-40 tahun yang tinggal di Depok. Dengan buku ini, diharapkan pemahaman masyarakat akan komponen komputer meningkat, serta memberikan dukungan efektif kepada tim penjualan.

Kata Kunci: Komponen Komputer, Panduan Visual, Edukasi Pelanggan, Media Promosi, Kelompok Sasaran

PRAKATA

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberi kekuatan, kemampuan, dan kesabaran kepada penulis, sehingga dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir ini dengan baik. Tujuan penulisan Laporan Tugas Akhir adalah salah satu persyaratan bagi mahasiswa untuk dapat merancang karya Tugas Akhir dan menyelesaikan pendidikan Diploma III Program Studi Desain Grafis, Politeknik Negeri Media Kreatif. Judul Tugas Akhir ini adalah Perancangan Buku Visual Komponen Komputer Untuk Astro Komputer.

Penulisan Laporan Tugas Akhir ini tidak akan selesai dengan baik tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari orang-orang di sekitar penulis. Oleh karena itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih banyak kepada pihak-pihak yang telah membantu banyak dalam penulisan Laporan Tugas Akhir ini.

1. Dr. Tipri Rose Kartika, MM., Selaku Direktur Politeknik Negeri Media Kreatif.
2. Dr. Handika Dany Rahmayanti, M.Si. Selaku Wakil Direktur I Bidang Akademik.
3. Tri Fajar Yurmama Supiyati, S. Kom., M.T., selaku Kepala Jurusan Desain.
4. Lani Siti Noor Aisyah.,M.Ds., selaku Sekretaris Jurusan Desain.
5. Yayah Nurasih S.Pd., M.Pd., selaku Koordinator Prodi Desain Grafis.
6. Angga Priatna, S.DKV., M.Sn., selaku Sekretaris Program Studi Desain Grafis.
7. Yusuf Nurrachman, ST., .M.M.S.I. selaku dosen pembimbing 1 yang telah memberikan arahan dalam penyelesaian penulisan laporan tugas akhir.
8. Rezki Gautama Tanrere, M.Ds, selaku dosen pembimbing 2 yang telah memberikan arahan dalam perancangan karya tugas akhir.
9. Para Dosen dan Staf Jurusan Desain Grafis serta karyawan Politeknik Negeri Media Kreatif yang telah melayani mahasiswa selama 3 (tiga) tahun penulis menempuh pendidikan di sini.

10. Salmah Nurhasanah selaku ibunda penulis yang senantiasa memberikan segala bentuk dukungan dan kasih sayang, serta doa yang selalu mengiringi penulis dari sejak lahir hingga saat ini.
11. Sutrisno selaku ayahanda penulis yang senantiasa mendukung dan menantikan kabar baik dari penulis untuk berhasil meraih apa yang penulis ingin capai.
12. Keluarga penulis yang senantiasa mendukung dan mendoakan penulis hingga saat ini.
13. Chantique Sekar Eugenia, selaku teman baik penulis yang senantiasa menemani dan mendukung dalam berbagai kondisi serta terus hadir hingga saat ini.
14. Nana, selaku teman baik penulis yang senantiasa mengingatkan dan terus memberikan informasi terkini serta menyemangati penulis.
15. Teman - teman Keluarga Mahasiswa Desain Grafis Politeknik Negeri Media Kreatif Angkatan 2021 yang telah memberikan banyak bantuan dan dukungan yang baik.
16. Seluruh pihak yang telah membantu dan mendukung penulis dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini yang tidak dapat disebutkan satu per satu.
17. Paling penting, kepada diri penulis sendiri yang tidak menyerah, terus berusaha melakukan yang terbaik, dan tetap menyayangi diri sendiri hingga saat ini.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan Laporan Tugas Akhir ini masih terdapat kekurangan dan masih jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu, kritik dan saran terbuka untuk penulis agar nantinya penulis dapat memperbaiki kekurangan. Semoga penulisan Laporan Tugas Akhir ini dapat diterima menjadi Karya Tugas Akhir serta bermanfaat dan menjadi referensi bagi mahasiswa Politeknik Negeri Media Kreatif Jakarta.

Jakarta, 09 Juli 2024



Muhamad Ferdhy Kusuma

NIM: 21100093

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	ii
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG TUGAS AKHIR.....	iii
PERNYATAAN ORIGINALITAS TUGAS AKHIR DAN BEBAS PLAGIARISME	iv
PERNYATAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	v
PRAKATA	vi
ABSTRAK.....	vi
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I.....	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Identifikasi Masalah	3
C. Batasan Masalah	3
D. Rumusan Masalah	3
E. Tujuan Penulisan	4
F. Manfaat Penulisan	4
BAB II.....	5
A. Teori Umum.....	5
1. Komunikasi	5
2. Desain Grafis.....	5
3. Perancangan	7
4. Komponen.....	7
5. Komputer	8
B. Teori Khusus.....	8
1. Pengertian Buku Visual.....	8
2. Perangkat Keras (<i>Hardware</i>).....	8

3. Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	11
BAB III	13
C. Data/Objek Penulisan	13
D. Objek Karya.....	14
E. Spesifikasi Karya	14
F. Analisis Khalayak Sasaran	15
G. Teknik Pengumpulan Data.....	15
H. Ruang Lingkup	16
I. Langkah Kerja	18
1. Pra Produksi	18
2. Produksi	20
3. Pasca Produksi	23
BAB IV	24
A. Perancangan Karya Utama	24
B. Pra-Produksi	24
C. Produksi.....	27
D. Pasca Produksi.....	53
BAB V.....	54
A. Kesimpulan	54
B. Saran	54
DAFTAR PUSTAKA.....	56

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Logo Astro Komputer	13
Gambar 2 Moodboard	17
Gambar 3 Moodboard Yang Digunakan Pada Perancangan Buku Visual	19
Gambar 4 Draft Materi Isi Buku Visual	20
Gambar 5 Sketsa Tata Letak Halaman Buku Visual	20
Gambar 6 Moodboard Font.....	21
Gambar 7 Moodboard Warna	22
Gambar 8 Moodboard Foto.....	22
Gambar 9 Sketsa Cover.....	26
Gambar 10 Sketsa Layout	26
Gambar 11 aset foto	27
Gambar 12 Adobe Illustrator.....	27
Gambar 13 Adobe InDesign.....	28
Gambar 14 Microsoft Office Word	28
Gambar 15 Space Grotesk Font	29
Gambar 16 Barlow Font.....	30
Gambar 17 Palet Warna	30
Gambar 18 Supergraphic	31
Gambar 19 Karya Utama Cover Depan	31
Gambar 21 Karta Utama Skiblat Depan	32
Gambar 22 Karta Utama Copyright.....	32
Gambar 23 Karta Utama Table of Contents	33
Gambar 24 Karta Utama Halaman 1	33
Gambar 25 Karta Utama Halaman 2-3	34
Gambar 26 Karta Utama Halaman 4.....	34
Gambar 27 Karta Utama Halaman 5.....	35
Gambar 28 Karta Utama Halaman 6.....	35
Gambar 29 Karta Utama Halman 7.....	36
Gambar 30 Karta Utama Halaman 8.....	36

Gambar 31 Karta Utama Halaman 9.....	37
Gambar 32 Karya Utama Halaman 10	38
Gambar 33 Karya Utama Halaman 11	38
Gambar 34 Karya Utama Halaman 12	39
Gambar 35 Karya Utama Halaman 13	39
Gambar 36 Karya Utama 14	40
Gambar 37 Karya Utama Halaman 15	40
Gambar 38 Karya Utama Halman 16.....	41
Gambar 39 Karya Utama Halaman 17	41
Gambar 40 Karya Utama Halaman 18-19.....	42
Gambar 41 Karya Utama Halaman 20	42
Gambar 42 Karya Utama Halaman 21	43
Gambar 43 Karya Utama Halaman 22	43
Gambar 44 Karya Utama Halaman 23	44
Gambar 45 Karya Utama Halaman 24	44
Gambar 46 Karya Utama Halaman 25	45
Gambar 47 Karya Utama Note.....	46
Gambar 48 Karya Utama Daftar Pustaka.....	46
Gambar 49 Karya Utama Skiblat Belakang	47
Gambar 50 Karya Utama Cover Belakang	47
Gambar 51 Poster.....	48
Gambar 52 X-Banner	49
Gambar 53 Seragam.....	49
Gambar 54 Kartu Bisnis.....	50
Gambar 55 Notebook	50
Gambar 56 Pulpen.....	51
Gambar 57 Goodiebag	51
Gambar 58 Stiker	52
Gambar 59 Gantungan Kunci	52
Gambar 60 Mousepad	53

DAFTAR TABEL

Table 1 SWOT	18
--------------------	----

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Biodata Mahasiswa.....	58
Lampiran 2 Kuisisioner	59
Lampiran 3 Wawancara.....	62
Lampiran 4 Foto.....	65