

LAPORAN TUGAS AKHIR

**OPTIMALISASI PENGGUNAAN MEDIA SOSIAL DALAM
PENYAJIAN INFORMASI BERITA KOTA MAKASSAR**

Diajukan sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya.



Disusun oleh :
NUR KHADAFI
NIM : 21642002

PROGRAM STUDI PERIKLANAN

JURUSAN KOMUNIKASI

POLITEKNIK NEGERI MEDIA KREATIF PSDKU

MAKASSAR

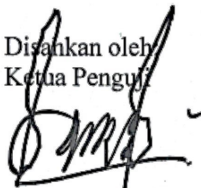
2024

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Judul Tugas Akhir : Optimalisasi Penggunaan Media Sosial Sebagai
Penunjang Publikasi Berita Kota Makassar
Penulis : Nur Khadafi
NIM : 21642002
Program Studi : Periklanan
Jurusan : Komunikasi

Tugas Akhir ini telah dipertanggungjawabkan di hadapan Tim Penguji
Tugas Akhir di kampus Politeknik Negeri Media Kreatif pada hari Kamis, 25 Juli
2024.

Disahkan oleh
Ketua Penguji



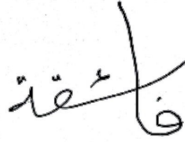
H. Suardi S.Sos., M.Si.
NIP. 96206161990021001

Penguji 1



Nugrah Juniar Umar, S.Sos., M.I.Kom.
NIP. 198806152019032014

Penguji 2



Elok Faiqoh, S.Pd.I., M.Pd.
NIP.199312222019032021

Mengetahui,
Koordinator Program Studi Periklanan



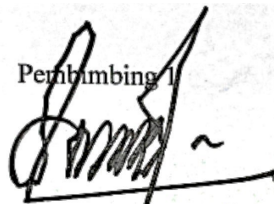
Besse Irna Tawaddud, S.KM., M.Kes
NIP : 198901312019032014

LEMBAR PERSETUJUAN TUGAS AKHIR

Judul Tugas Akhir : Optimalisasi Penggunaan Media Sosial Dalam
Penyajian Informasi Berita Kota Makassar
Penulis : Nur Khadafi
NIM : 21642002
Program Studi : Periklanan
Jurusan : Komunikasi

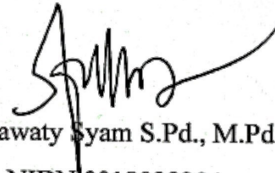
Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disetujui untuk disidangkan.
Ditandatangani di Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Makassar Pada
Jumat, 19 Juli 2024

Pembimbing 1



H. Suardi, S.Sos., M.Si
NIP.196206161990021001

Pembimbing 2



Ferawaty Syam S.Pd., M.Pd
NIDN 0018039304

Mengetahui,
Koordinator Program Studi Periklanan



Besse Irna Tawaddud S.Km., M.Kes
NIP 198901312019032014

**PERNYATAAN ORIGINALITAS TUGAS AKHIR
DAN BEBAS PLAGIARISME**

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Nur Khadafi
NIM : 21642002.
Program Studi : Periklanan
Jurusan : Komunikasi
Tahun Akademik : 2021

dengan ini menyatakan bahwa Tugas Akhir saya dengan judul:
Optimalisasi Penggunaan Media Sosia Dalam Penyajian Informasi Berita
Kota Makassar **adalah original, belum pernah dibuat oleh pihak lain, dan
bebas dari plagiarisme.**

Bilamana pada kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan
pernyataan ini, saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan
ketentuanyang berlaku.

Demikian pernyataan ini dibuat dengan sesungguhnya dan dengan
sebenar-benarnya.

Makassar, 10 Juli 2024

Yang menyatakan,



Nur Khadafi
NIM: 21642002

PERNYATAAN PUBLIKASI ILMIAH

Sebagai civitas academica Politeknik Negeri Media Kreatif, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Nur Khadafi
NIM : 21642002.
Program Studi : Periklanan
Jurusan : Komunikasi
Tahun Akademik : 2021

demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Media Kreatif **Hak Bebas Royalti Noneksklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*)** atas karya ilmiah saya yang berjudul: **Optimalisasi Penggunaan Media Sosial Dalam Penyajian Informasi Berita Kota Makassar**. Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Politeknik Negeri Media Kreatif berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/penciptaan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya

Makassar, 25 Juli 2024

Yang menyatakan,



Nur Khadafi
NIM: 21642002

OPTIMALISASI PENGGUNAAN MEDIA SOSIAL DALAM PENYAJIAN INFORMASI BERITA KOTA MAKASSAR

Ditulis Oleh : Nur Khadafi Program Studi Periklanan
Pembimbing : H.Suardi S.Sos., M.Si dan Ferawaty Syam, S.Pd., M.Pd

ABSTRACT

In the 21st century, which experiencing very rapid development in technology, social media is not only be a tool of communication and socialization, but also a dynamic information media tool for users. One of the most popular social media is Instagram with a total of 109.33 million active users in April 2023 according to Napoleon Cat. Berita Kota Makassar as a media that has been established since 1997 has used Instagram as a medium for disseminating information. This final assignment aims to develop the Berita Kota Makassar's Instagram. The implementation methods used are pre-production, production and post-production and the data collection used is observation, interviews and literature study. The conclusion is that the creation of this final project requires going through several stages, including designing concept ideas, determining what features to use on Instagram, collecting assets, design process, mockup process, combining the results into one file, then conducting a product demo to Berita Kota Makassar. So that the social media kit project on this final assignment can be completed.

Keywords: Optimization, Berita Kota Makassar, Instagram, Social Media Kit

ABSTRAK

Pada abad 21 dengan teknologi yang mengalami perkembangan sangat pesat ini, media sosial tak sekedar menjadi sarana komunikasi dan bersosialisasi, namun juga menjadi sarana media informasi yang dinamis bagi para pengguna. Salah satu media sosial yang populer adalah Instagram dengan total pengguna aktif sebanyak 109,33 juta pada april 2023 menurut *Napoleon Cat*. Berita Kota Makassar sebagai media yang telah berdiri sejak 1997 telah menggunakan media sosial Instagram sebagai media penyebaran informasi. Tugas Akhir Ini bertujuan untuk mengoptimalkan media sosial Instagram Berita Kota Makassar dalam penyajian informasi. Metode pelaksanaan yang digunakan adalah pra produksi, produksi dan pasca produksi dan adapun pengumpulan data yang digunakan adalah observasi, wawancara dan studi pustaka. Kesimpulan bahwa pembuatan karya tugas akhir ini perlu melewati beberapa tahapan yang diantaranya merancang konsep ide, menentukan fitur apa yang digunakan pada Instagram, mengumpulkan aset, proses desain, proses *mockup*, menyatukan hasil kedalam satu file, lalu melakukan demo produk kepada pihak Berita Kota Makassar. Sehingga proyek social media kit pada tugas akhir ini dapat diselesaikan hingga tuntas.

Kata Kunci: Optimalisasi, Berita Kota Makassar, Instagram, Social Media Kit

PRAKATA

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberi kekuatan, kemampuan, dan kesabaran kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan baik. Tujuan penulisan tugas akhir adalah memenuhi salah satu persyaratan bagi mahasiswa untuk dapat menyelesaikan pendidikan Diploma-3 di Politeknik Negeri Media Kreatif.

Dalam tugas akhir ini, penulis berperan sebagai pengamat dan pembuat konsep dalam pengembangan media sosial Berita Kota Makassar Berdasarkan karya tersebut, penulis menyusun laporan TA berjudul “Optimalisasi Penggunaan Media Sosial Dalam Penyajian Informasi Berita Kota Makassar”.

Laporan TA ini tidak akan selesai dengan baik tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari orang-orang yang berada di sekitar penulis. Oleh karena itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih banyak kepada:

1. Dr. Tipri Rose Kartika, M.M., Direktur Politeknik Negeri Media Kreatif.
2. Dr. Handika Dany Rahmayanti, M.Si., Wakil Direktur Bidang Akademik.
3. Dr. Erlan Saefuddin, S.S, M. Hum., Ketua Jurusan Komunikasi
4. H. Suardi, S.Sos., M.Si., selaku Kepala Unit Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Makassar
5. Besse Irna Tawaddud S.Km., M.Kes Sebagai Koordinator Program Studi Periklanan
6. H. Suardi, S.Sos., M.Si., Selaku Pembimbing I
7. Ferawaty Syam S.Pd., M.Pd Selaku Pembimbing II
8. Para dosen dan tenaga kependidikan Politeknik Negeri Media Kreatif yang telah melayani mahasiswa selama penulis menempuh pendidikan di sini.
9. Para Staf beserta Jajaran PT. Harian Berita Kota Makassar
10. Keluarga, yang senantiasa memberikan dukungan, doa dan semangat kepada penulis dalam mengerjakan tugas akhir ini
11. Kakak penulis Megawati yang senantiasa membantu penulis dalam

menyusun karya tugas akhir ini

12. Teman-teman Polimedia angkatan 2021 yang telah memberikan dukungan satu sama lain, dan berjuang bersama dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.

Penulis menyadari masih banyak kekurangan dalam tugas akhir ini. Oleh sebab itu, penulis mengharapkan saran dan kritik yang membangun untuk tugas akhir ini.

Makassar, 11 Juli 2023



Nur Khadafi
NIM. 21642002

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN TUGAS AKHIR.....	iii
PERNYATAAN ORIGINALITAS TUGAS AKHIR DAN BEBAS PLAGIARISME	iv
PERNYATAAN PUBLIKASI ILMIAH	iv
ABSTRAK.....	vi
PRAKATA.....	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Identifikasi Masalah	2
C. Batasan Masalah	3
D. Rumusan Masalah.....	3
E. Tujuan Penulisan	3
F. Manfaat Penulisan	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
A. Berita Kota Makassar	5
B. Media Informasi	6
C. Publikasi	7
D. Media Sosial	8
E. Instagram	9
BAB III METODE PELAKSANAAN.....	14
A. Data/Objek Penulisan	14
B. Teknik Pengumpulan Data	15
C. Ruang Lingkup	16
D. Langkah Kerja	16
BAB IV PEMBAHASAN.....	19
A. Pra Produksi/Persiapan	19
B. Produksi/Pelaksanaan	21

C. Pasca Produksi	81
<i>BAB V PENUTUP</i>	84
A. Kesimpulan	84
B. Saran	84
<i>DAFTAR PUSTAKA</i>	85
<i>LAMPIRAN</i>	87

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Logo Berita Kota Makassar	5
Gambar 2 Contoh Reels.....	11
Gambar 3 Contoh Carousel	12
Gambar 4 Contoh Stories	12
Gambar 5 Contoh Highlights.....	13
Gambar 6 Tampilan Feed Instagram BKM	19
Gambar 7 Moodboard.....	21
Gambar 8 Tampilan Awal Illustrator.....	22
Gambar 9 Tampilan New Folder	22
Gambar 10 Artboard Awal	23
Gambar 11 Menduplikasi Artboard.....	23
Gambar 12 Menambahkan Artboard	23
Gambar 13 Duplikasi Artboard	24
Gambar 14 Menambahkan Layer	24
Gambar 15 Menambahkan Tulisan ADA.....	25
Gambar 16 Mengubah Warna Teks.....	25
Gambar 17 Menambahkan Kata Alike	26
Gambar 18 Expand Teks	26
Gambar 19 Merotate Teks	26
Gambar 20 Mengubah sudut tulisan.....	27
Gambar 21 Menduplikat Tulisan.....	27
Gambar 22 Menduplikasi Teks Sebaris.....	27
Gambar 23 Menduplikasi teks.....	28
Gambar 24 Meletakkan Persegi.....	28
Gambar 25 Menggunakan Make Clipping Mask	29
Gambar 26 Tulisan mengikuti Shape	29
Gambar 27 Meletakkan Shape Kedalam Artboard.....	29
Gambar 28 Menambahkan Elemen Desain	30
Gambar 29 Menambahkan Tulisan Ada Alike.....	30
Gambar 30 Hasil akhir.....	30
Gambar 31 Menambahkan Rectangle.....	31
Gambar 32 Menambahkan TuLisan RUS	31
Gambar 33 Proses Pembuatan Highlihts	32
Gambar 34 Proses Pembuatan Highlights	32
Gambar 35 Proses Penambahan Warna Pada Teks	33
Gambar 36 Menambahkan Tulisan Talkshow Exclusive.....	33
Gambar 37 Menambahkan Elemen Bingkai.....	34
Gambar 38 Menambahkan Garis.....	34
Gambar 39 Memberikan Efek Gaussian Blur.....	35
Gambar 40 Menebalkan Efek Blur.....	35
Gambar 41 Hasil Akhir.....	35
Gambar 42 Menambahkan Rectangle.....	36
Gambar 43 Menambahkan Tulisan.....	36
Gambar 44 Menambahkan Elemen Partikel.....	37
Gambar 45 Penambahan Elemen Koran.....	37

Gambar 46 Penambahan Background Tulisan	38
Gambar 47 Penambahan Detail	38
Gambar 48 Menambahkan Shape	39
Gambar 49 Hasil Akhir.....	39
Gambar 50 Menambahkan Rectangle.....	40
Gambar 51 Menambahkan Elemen Background.....	40
Gambar 52 Membuat Shape	41
Gambar 53 Menambahkan Tulisan Talkshow.....	41
Gambar 54 Menambahkan Tulisan Capila	42
Gambar 55 Menambahkan Tulisan Cari Pemimpin Layak	42
Gambar 56 Menambahkan Elemen Bintang.....	43
Gambar 57 Meletakkan Elemen Desain	43
Gambar 58 Penambahan Elemen Desain.....	44
Gambar 59 Hasil Akhir.....	44
Gambar 60 Membuat Background	45
Gambar 61 Penambahan Elemen Kain.....	45
Gambar 62 Penambahan Efek Grain	46
Gambar 63 Menambahkan Shape Pada Sudut Artboard	46
Gambar 64 Menduplikasi Shape.....	47
Gambar 65 Menggunakan Efek Roughen	47
Gambar 66 Menduplikasi Elemen	48
Gambar 67 Menambahkan Tulisan Sentuh Hati.....	48
Gambar 68 Hasil Akhir.....	49
Gambar 69 Proses Membuat Background	49
Gambar 70 Menambahkan Elemen Background.....	50
Gambar 71 Menambahkan Elemen Bentuk.....	50
Gambar 72 Menambahkan Background Stories.....	51
Gambar 73 Menambahkan Logo	51
Gambar 74 Hasil Akhir.....	52
Gambar 75 Membuat Background	52
Gambar 76 Menambahkan Elemen Bentuk.....	53
Gambar 77 Meletakkan Elemen Koran	53
Gambar 78 Menambahkan Background Stories.....	54
Gambar 79 Menambahkan Elemen Cat.....	54
Gambar 80 Meletakkan Logo.....	55
Gambar 81 Hasil Akhir.....	55
Gambar 82 Membuat Background	56
Gambar 83 Menambahkan Elemen Garis.....	56
Gambar 84 Menambahkan Logo	57
Gambar 85 Hasil Akhir.....	57
Gambar 86 Membuat Background	58
Gambar 87 Menambahkan Elemen Background.....	58
Gambar 88 Meletakkan Background Stories.....	59
Gambar 89 Menambahkan Elemen Desain	59
Gambar 90 Menambahkan Logo	60
Gambar 91 Hasil Akhir.....	60

Gambar 92 Membuat Background	61
Gambar 93 Menambahkan elemen Kain	61
Gambar 94 Menambahkan Elemen Desain	62
Gambar 95 Menambahkan Background Stories	62
Gambar 96 Menambahkan Logo	63
Gambar 97 Hasil Akhir.....	63
Gambar 98 Membuat Background	64
Gambar 99 Menambahkan Elemen Desain 1:1 dan 4:5	64
Gambar 100 Meletakkan Tulisan Judul.....	65
Gambar 101 Menambahkan Logo Program dan Perusahaan	65
Gambar 102 Menambahkan Bingkai pada Bagian Atas Dan Bawah.....	66
Gambar 103 Menambahkan Logo Sosmed dan Situs Web	66
Gambar 104 Hasil Akhir.....	67
Gambar 105 Membuat Bingkai Pada Bagian Atas Dan Bawah	67
Gambar 106 Meletakkan Logo Sosmed dan Situs Web	68
Gambar 107 Menambahkan Logo Program dan Perusahaan	68
Gambar 108 Hasil Akhir.....	69
Gambar 109 Membuat Background	69
Gambar 110 Menambahkan Bingkai.....	70
Gambar 111 Penambahan Teks dan Bingkai Tambahan.....	70
Gambar 112 Menambahkan Logo Sosmed dan Situs Web	71
Gambar 113 Menambahkan Logo Program dan Perusahaan	71
Gambar 114 Hasil Akhir.....	72
Gambar 115 Membuat Bingkai	72
Gambar 116 Menambahkan Logo Sosmed dan Situs Web	73
Gambar 117 Menambahkan Logo Program dan Perusahaan	73
Gambar 118 Hasil Akhir.....	74
Gambar 119 Mockup Anagram Design.....	74
Gambar 120 Tampilan Awal Mockup	75
Gambar 121 Tampilan File Mockup	75
Gambar 122 Meletakkan Hasil Desain Pada Mockup	76
Gambar 123 Proses Menambahkan Desain Pada Mockup.....	76
Gambar 124 Tampilan Ketika Desain Ditampilkan pada Mockup	77
Gambar 125 Tampilan Desain Pada Mockup.....	77
Gambar 126 Tampilan Desain Pada Mockup.....	78
Gambar 127 Proses Export	78
Gambar 128 Proses Export	79
Gambar 129 Membuat File untuk Export.....	79
Gambar 130 Membuat Subfile untuk Export	79
Gambar 131 Meletakkan Hasil Desain Sesuai Kategori	80
Gambar 132 Tampilan Subfile	80
Gambar 133 Melakukan Demo Produk kepada Direktur Berita Kota Makassar	81
Gambar 134 Melakukan Demo Produk Kepada Admin Media sosial Berita Kota Makassar	82

DAFTAR TABEL

Tabel 1 Data Narasumber	93
Tabel 2 Pertanyaan Wawancara	93
Tabel 3 Data Narasumber	94
Tabel 4 Pertanyaan Wawancara	94

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Biodata Mahasiswa	87
Lampiran 2 Kesanggupan Sebagai Pembimbing Tugas Akhir	88
Lampiran 3 Kesanggupan Sebagai Pembimbing Tugas Akhir	89
Lampiran 4 Bebas Biaya Pendidikan	90
Lampiran 5 Lembar Pembimbingan Tugas Akhir.....	91
Lampiran 6 Lembar Pembimbingan Tugas Akhir.....	92
Lampiran 7 Wawancara.....	93
Lampiran 8 Dokumen Pendukung Tugas Akhir.....	96
Lampiran 9 Dokumen Pendukung Tugas Akhir.....	97
Lampiran 10 Dokumen Pendukung Tugas Akhir.....	98
Lampiran 11 Lembar Validasi Berdasarkan Standar BKM	99