

**PEMBUATAN APLIKASI EDUKASI DAN DONASI STUNTING
BERBASIS ANDROID DI KABUPATEN BEKASI**

TUGAS AKHIR

*Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat dalam menyelesaikan
Pendidikan Program Diploma III Gelar Ahli Madya
Program Studi Desain Konsentrasi Multimedia
Politeknik Negeri Media Kreatif Jakarta*



Oleh :

Dean Erlangga Paripurna Putra

17810007

Jurusan Desain Grafis Konsentrasi Multimedia

Politeknik Negeri Media Kreatif Jakarta

2020

PERNYATAAN ORISINALITAS DAN BEBAS PLAGIAT

 POLITEKNIK NEGERI Media Kreatif	KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN POLITEKNIK NEGERI MEDIA KREATIF JURUSAN DESAIN	Form: 13TA Tgl.: 30Jul20 Validasi: Ttd.:
---	--	---

PERNYATAAN ORISINALITAS DAN BEBAS PLAGIAT

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Dean Erlangga Paripurna Putra
NIM : 17810007
Program Studi : Multimedia

telah menghasilkan karya tugas akhir dengan judul:
Pembuatan Aplikasi edukasi dan donasi stunting berbasis android
di Kabupaten Bekasi

dengan sebenarnya menyatakan bahwa:

1. Tugas akhir ini adalah asli, hasil karya saya sendiri, yang belum pernah dipublikasikan dan belum pernah diikuti sertakan dalam kompetisi/lomba di tingkat Regional, Nasional atau Internasional sebelumnya;
2. Tugas akhir saya susun tanpa tindakan plagiarisme sesuai dengan peraturan yang berlaku di Indonesia;
3. Semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan tata cara yang benar.

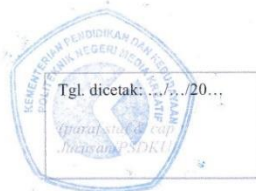
Jika di kemudian hari ternyata saya melakukan tindakan plagiarisme, saya akan bertanggung jawab sepenuhnya dan menerima sanksi yang dijatuhkan oleh pihak yang berwenang kepada saya.

Jakarta, 30 Juli 2020

Yang menyatakan,



Dean Erlangga Paripurna Putra
NIM. 17810007



PERNYATAAN PUBLIKASI KARYA



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
POLITEKNIK NEGERI MEDIA KREATIF
JURUSAN DESAIN

Form: 13TA
Tgl.: 30Jul20
Validasi:
Ttd.:

PERNYATAAN PUBLIKASI KARYA

Sebagai sivitas akademik Politeknik Negeri Media Kreatif, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Dean Erlangga Paripurna Putra
NIM : 17310007
Program Studi : multimedia

demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Media Kreatif **Hak Bebas Royalti Noneksklusif (Non-exclusive Royalty-Free Right)** atas karya ilmiah saya beserta perangkat/properti yang ada, yang berjudul: Pembuatan Aplikasi edukasi dan donasi stunting berbasis android di Kabupaten Bekasi

Dengan hak ini Politeknik Negeri Media Kreatif berhak menyimpan, meng-alihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan pemilik hak cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta 30 Juli 2020
Yang menyatakan

Materai
Rp. 6.000
Dean Erlangga Paripurna Putra
NIM. 17310007



ABSTRAK

Aplikasi edukasi mengenai informasi Stunting dan Donasi adalah aplikasi yang dibuat untuk memberikan informasi dasar ibu dan calon ibu. Aplikasi ini dibuat berdasarkan rendahnya pemberian dan pengetahuan ibu memberi gizi kepada bayi di 0 – 1000 hari kehidupan. Dengan permasalahan tersebut akan dibuatnya aplikasi sebagai media edukasi mengenai stunting dan gizi dengan batasan yang terdiri dari materi yang diangkat adalah informasi dasar stunting dan makanan bergizi. Diharapkan dengan adanya aplikasi ini dapat mengedukasi ibu untuk memberi gizi pada bayi yang berusia 0 – 1000 hari. Data yang dibutuhkan diperoleh dengan metode studi pustaka dan wawancara. Setelah data diperoleh akan dilakukan pembuatan aplikasi Edukasi dan Donasi stunting yang nantinya akan berjalan pada sistem Android. Kemudian di *testing* terlebih dahulu sebelum dapat di *publish*. Pembuatan karya tugas akhir ini menggunakan *software* Adobe Illustrator untuk desain asset, Unity untuk membangun aplikasi Android, dan beberapa *software* pendukung seperti JDK, SDK untuk dapat membangun program menjadi aplikasi Android.

Kata Kunci : Edukasi Stunting, *Donasi*, Aplikasi Android.

ABSTRACT

Educational applications regarding Stunting and Donation information are applications made to provide basic information on mothers. This application is made based on the low level of provision and knowledge of mothers to provide nutrition to babies in 0 – 1000 days of life. With this problem, an application will be made as an educational medium regarding stunting and nutrition with the limitations consisting of the material being raised, namely basic information on stunting and nutritious food. It is hoped that this application can educate mothers to provide nutrition to babies aged 0 – 1000 days. The required data obtained by the method of literature study and interviews. After the data is obtained, a stunting Education and Donation application will be made which will run on the Android system. Then it is tested first before it can be published. The creation of this final project uses Adobe Illustrator software for asset design, Unity to build Android applications, and several supporting software such as JDK, SDK to be able to build programs into Android applications.

Keywords: Stunting Education, *Donation*, Android Application.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, atas segala berkat dan rahmat Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan proposal tugas akhir dengan judul “Pembuatan Aplikasi Edukasi dan Donasi Stunting Berbasis Android di Kabupaten Bekasi” ini dengan baik dan dapat diselesaikan tepat pada waktunya.

Proposal tugas akhir ini disusun sebagai persyaratan dalam menyelesaikan pendidikan Diploma III (D3) pada Program Studi Desain Grafis Konsentrasi Multimedia Diploma III, Politeknik Negeri Media Kreatif Jakarta.

Pada kesempatan ini, dengan segala hormat penulis menyampaikan rasa terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu, khususnya kepada :

1. Allah SWT yang senantiasa memberikan rahmat, anugrah, dan hidayah-Nya kepada penulis dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
2. Kedua orang tua dan keluarga tercinta, yang selalu memberikan doa dan dukungan moril maupun materil.
3. Dr. Purnomo Ananto, MM selaku Direktur Utama Politeknik Negeri Media Kreatif.
4. Hafid Setyo Hadi, M.T selaku Kepala Jurusan Desain Politeknik Negeri Media Kreatif Jakarta.
5. Agung Budi Prasetyo, M.T selaku Koordinator Program Studi Desain Konsentrasi Multimedia Politeknik Negeri Media Kreatif Jakarta.
6. Hafid Setyo Hadi, M.T selaku Dosen Pembimbing 1.
7. Jati Raharjo M, SN selaku Dosen Pembimbing 2.
8. Dosen Politeknik Negeri Media Kreatif Jakarta staff pengajar D III Politeknik Negeri Media Kreatif Jakarta.
9. Seluruh staff dan karyawan/karyawati sekretariat dan tata usaha Politeknik Negeri Media Kreatif Jakarta.

10. Teman-teman seperjuangan Jurusan Desain konsentrasi Multimedia yang selalu berbagi ilmu dan pendapatnya dalam menyelesaikan Laporan Tugas Akhir ini.
11. Semua pihak yang telah membantu dalam pembuatan laporan ini yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu namanya.

Akhir kata, penulis berharap Laporan Karya Tugas Akhir ini memberikan manfaat bagi pembaca sekalian, terutama untuk pengembangan ilmu di bidang Multimedia.

Jakarta,
Yang Menyatakan

Dean Erlangga
17810007

DAFTAR ISI

PERNYATAAN ORISINALITAS DAN BEBAS PLAGIAT	ii
PERNYATAAN PUBLIKASI KARYA	iii
LEMBAR PENGESAHAN SIDANG TUGAS AKHIR	iv
LEMBAR PENGESAHAN LAPORAN TUGAS AKHIR	v
ABSTRAK.....	vi
ABSTRACT.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Rumusan Masalah	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Tujuan dan Manfaat	3
1.6 Metode Pengumpulan Data	3
1.7 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II LANDASAN TEORI.....	5
2.1 Stunting.....	5
2.2 Donasi	6
2.3 Aplikasi	6
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	7
3.1 Aplikasi Yang Akan Dibuat	7
3.1.1 Deskripsi Karya	7
3.3.2 Alur Kerja.....	7
3.3.3 Proses	8
3.2 Perancangan Sistem	9

3.2.1 <i>Use Case Diagram</i>	9
3.2.2 <i>Diagram Activity</i>	9
3.3 Perancangan Antar Muka Pengguna Aplikasi (<i>User Interface</i>)	13
3.3.1 Struktur Menu Aplikasi	13
3.4 Strategi Perancangan	18
3.4.1 Desain	18
3.4.2 Layout	19
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	20
4.1 Implementasi Sistem	20
4.1.1 Tampilan Halaman <i>Splash Screen</i>	20
4.1.2 Tampilan Halaman Utama	20
4.1.3 Tampilan Halaman Stunting	21
4.1.4 Tampilan Halaman Donasi	22
4.1.5 Tampilan Halaman Tentang Konsultasi	25
4.1.6 Tampilan Halaman Tentang Aplikasi	26
4.2 Kebutuhan Hardware dan Software	27
4.2.1 Perangkat Keras/ <i>Hardware</i>	27
4.2.2 Perangkat Lunak/ <i>Software</i>	27
4.3 Kebutuhan Pemakaian Sistem	28
4.3.1 User Interface	28
4.3.2 Motion Graphic	29
4.4 Pengujian Sistem	29
BAB V PENUTUP	31
5.1 Simpulan	31
5.1 Saran	31
DAFTAR PUSTAKA	32
LAMPIRAN	33
Lampiran Pengambilan data ke Dinas Kesehatan Kabupaten Bekasi	33
Lampiran Perizinan Pemakaian Video stunting dalam Aplikasi	34

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Daftar Kerja.....	7
Gambar 3.2 Use Case Diagram	9
Gambar 3.3 Activity Diagram Main Menu	10
Gambar 3.4 Activity Diagram Stunting	11
Gambar 3.5 Activity Diagram Donasi	12
Gambar 3.6 Activity Diagram Konsultasi.....	12
Gambar 3.7 Activity Diagram Tentang Aplikasi.....	13
Gambar 3.8 Struktur Menu.....	14
Gambar 3.9 Rancangan Splash Screen	15
Gambar 3.10 Rancangan Menu Utama	15
Gambar 3.11 Rancangan Tampilan Halaman Stunting.....	16
Gambar 3.12 Rancangan Tampilan Halaman Donasi.....	17
Gambar 3.13 Rancangan Tampilan Halaman Tentang Aplikasi	18
Gambar 3.14 Referensi Design.....	19
Gambar 3.15 Referensi Design UI.....	19
Gambar 4.1 Tampilan Halaman Splash Screen	21
Gambar 4.2 Tampilan Halaman Main Menu.....	22
Gambar 4.3 Tampilan Halaman Stunting.....	23
Gambar 4.4 Tampilan Halaman Donasi.....	26
Gambar 4.5 Tampilan Halaman Tentang Aplikasi	27
Gambar 4.6 Asset UI.....	29

DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 Kebutuhan Motion Graphic	30
Tabel 4.2 Pengujian Sistem	30
Tabel 4.3 Hasil Pengujian	31