

**LAPORAN TUGAS AKHIR
PERANCANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS
POSTER INFOGRAFIS INTERAKTIF UNTUK
MENGURANGI DAMPAK NEGATIF PENGGUNAAN
HANDPHONE BAGI PELAJAR SDN TALLO TUA 69
MAKASSAR**

Diajukan sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar
Ahli Madya (D3)



**Disusun oleh
SRI RAHAYU MAULITA
NIM : 2290 472039**

**PROGRAM STUDI DESAIN GRAFIS
JURUSAN DESAIN
POLITEKNIK NEGERI MEDIA KREATIF
PSDKU MAKASSAR
2025**

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Judul Tugas Akhir : Perancangan Media Pembelajaran Berbasis Poster Infografis Interaktif Untuk Mengurangi Dampak Negatif Penggunaan Handphone Bagi Pelajar SDN Tallo Tua 69 Makassar

Penulis : Sri Rahayu Maulita

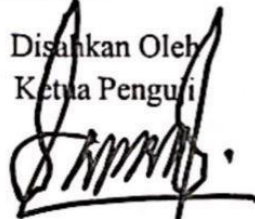
NIM : 2290472039

Program Studi : Desain Grafis

Jurusan : Desain

Tugas Akhir ini telah di pertanggung jawabkan di hadapan Tim Penguji Tugas Akhir di kampus Politeknik Negeri Media Kreatif Makassar pada hari..**Jumat**.....Tanggal....**25**.....Juli 2025

Disahkan Oleh
Ketua Penguji



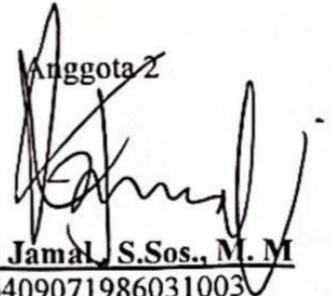
H. Suardi, S Sos., M. Si
NIP 196206161990021001

Anggota 1



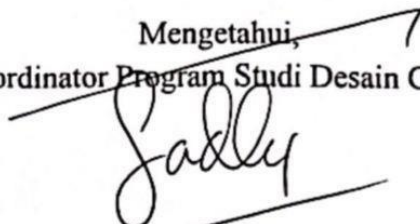
Syahrir Nawir Nur, S.Sos., M. I Kom.
NIDN 0016039006

Anggota 2



Ridwan Jamal, S.Sos., M. M
NIP 196409071986031003

Mengetahui,
Koordinator Program Studi Desain Grafis



Fadly Shahrir, S. Kom., M. T.
NIP. 198803252022031005

LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG TUGAS AKHIR

Judul Tugas Akhir : Perancangan Media Pembelajaran Berbasis Poster Infografis Interaktif Untuk Mengurangi Dampak Negatif Penggunaan Handphone Bagi Pelajar SDN Tallo Tua 69 Makassar

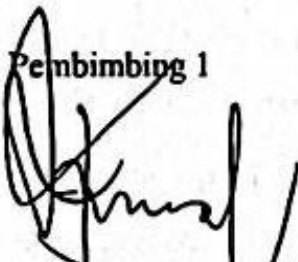
Penulis : Sri Rahayu Maulita

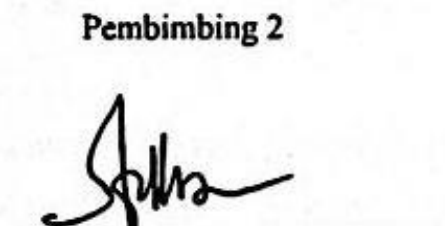
NIM : 2290472039

Program Studi : Desain Grafis

Jurusan : Desain

Tugas Akhir ini telah di periksa dan di setujui untuk disidangkan di tanda tangani di Makassar ,03..Juli 2025

Pembimbing 1

Ridwan Jamal, S.Sos., M.M
NIP 196409071986031003

Pembimbing 2

Ferawaty Syam, S.Pd., M.Pd
NIDN 0018039304

Mengetahui,
Koordinator Program Studi Desain Grafis

Fadly Shabir, S. Kom., M. T. NIP.
198803252022031005

**LEMBAR PERNYATAAN ORIGINALITAS TUGAS AKHIR DAN BEBAS
PLAGIARISME**

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Sri Rahayu Maulita
NIM : 2290472039
Program Studi : Desain Grafis
Jurusan : Desain
Tahun Akademik : 2025 (Genap)

Dengan ini dinyatakan bahwa tugas akhir saya dengan judul :

Perancangan Media Pembelajaran Berbasis Poster Infografis Interaktif Untuk Mengurangi Dampak Negatif Penggunaan Handphone Bagi Pelajar SDN Tallo Tua 69 Makassar adalah original, belum pernah di buat oleh pihak lain, dan bebas dari plagiarisme.

Bilamana pada kemudian hari ditemukan ketidak sesuaian dengan pernyataan ini, saya bersedia di tuntutan dan di proses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Demikian Pernyataan ini dibuat dengan Sesungguhnya dan dengan sebenar - benarnya

Makassar 07 Juli 2025

A rectangular stamp with a yellow background and red border. It features a red Garuda logo on the left, the text 'METRA TEACHER' in the center, and a unique ID 'AB05AMX381199429' at the bottom. A black handwritten signature is written over the stamp.

Sri Rahayu Maulita
NIM : 2290472039

PERNYATAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

Sebagai civitas academic Politeknik Negeri Media Kreatif, saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Sri Rahayu Maulita

NIM : 2290472039

Program Studi : Desain Grafis

Jurusan : Desain

Tahun Akademik : 2025

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Media Kreatif Hak Bebas Noneksklusif (Non-exclusive Royalty-Free Right) atas karya ilmiah saya yang berjudul :

Perancangan Media Pembelajaran Berbasis Poster Infografis Interaktif Untuk Mengurangi Dampak Negatif Penggunaan Handphone Bagi Pelajar SDN Tallo Tua 69 Makassar beserta perangkat yang ada (jika diperlukan).

Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Politeknik Negeri Media Kreatif berhak menyimpan, mengalih media / formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya

Makassar 07 Juli 2025



Sri Rahayu Maulita
NIM : 2290472039

ABSTRACT

This final project discusses the development of interactive infographic-based learning media aimed at enhancing elementary school students' understanding of the negative effects of excessive mobile phone use. The media is designed with an interactive approach, incorporating visual elements, text, and simple simulations to make it more engaging and easier for children to understand. The objective is to provide a comprehensive understanding of the health, social, and academic risks associated with uncontrolled mobile phone usage. The development method used is Research and Development (R&D), which includes the stages of needs analysis, design, testing, and evaluation. The test results show that the media is effective in raising students' awareness and can be used as an educational tool by both teachers and parents. Therefore, this learning media is expected to help reduce students' dependency on mobile phones while promoting healthier technology usage habits.

Keywords: *Learning media, interactive infographic, negative effects of mobile phones, elementary students*

ABSTRAK

Tugas akhir ini membahas pengembangan media pembelajaran berbasis infografis interaktif untuk meningkatkan pemahaman siswa sekolah dasar tentang dampak negatif penggunaan handphone yang berlebihan. Media ini dirancang dengan pendekatan interaktif menggunakan elemen visual, teks, dan simulasi sederhana agar lebih menarik dan mudah dipahami oleh anak-anak. Tujuannya adalah untuk memberikan pemahaman yang komprehensif tentang risiko kesehatan, sosial, dan akademik akibat penggunaan handphone yang tidak terkontrol. Metode pengembangan yang digunakan adalah Research and Development (R&D) dengan tahapan analisis kebutuhan, desain, uji coba, dan evaluasi. Hasil uji coba menunjukkan bahwa media ini efektif dalam meningkatkan kesadaran siswa serta dapat digunakan sebagai alat bantu pendidikan oleh guru dan orang tua. Dengan demikian, media pembelajaran ini diharapkan dapat membantu mengurangi ketergantungan siswa terhadap handphone sekaligus mendorong kebiasaan penggunaan teknologi yang lebih sehat.

Kata kunci: *Media pembelajaran, infografis interaktif, dampak negatif handphone, siswa SD*

PRAKATA

Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan kekuatan, kemampuan, dan kesabaran kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Tugas Akhir (TA) ini dengan baik. Tujuan penulis Tugas Akhir adalah memenuhi salah satu persyaratan bagi mahasiswa untuk dapat menyelesaikan pendidikan Diploma-3 Program Studi Desain Grafis di Politeknik Negeri Media Kreatif Makassar. Dalam Tugas Akhir ini, penulis berperan sebagai desainer telah menyunting karya poster infografis interaktif, berdasarkan karya tersebut penulis menyusun laporan TA berjudul **"Perancangan Media Pembelajaran Berbasis Infografis Interaktif Mengenai Dampak Negatif Penggunaan Handphone bagi pelajar "** sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi pada program Desain Grafis di Politeknik Negeri Media Kreatif.

Laporan Tugas Akhir ini tidak akan selesai dengan baik tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari orang-orang yang berada di sekitar penulis. Oleh karena itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih banyak kepada:

1. Dr. Tipri Rose Kartika, M.M., Direktur Politeknik Negeri Media Kreatif.
2. Dr. Handika Dany Rahmayanti, S.Si., M.Si., Wakil Direktur Bidang Akademik.
3. Bapak Irfan Alwi sebagai pimpinan Tapada Id.
4. Trifajar Yurmama S., S.Kom., M.T., Ketua Jurusan Desain.

5. Bapak H. Suardi, S.Sos, M.Si selaku Kepala Unit Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Makassar.
6. Bapak Fadly Shabir, S.Kom., M.T. selaku koordinator Program Studi Multimedia Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Makassar.
7. Bapak Ridwan Jamal, S.Sos., MM selaku Pembimbing I, Tugas Akhir.
8. Ibu Ferawaty Syam, S.Pd., M.Pd selaku Pembimbing II, Tugas Akhir
9. Para dosen dan tenaga kependidikan Politeknik Negeri Media Kreatif yang telah melayani mahasiswa selama penulis menempuh pendidikan di sini.
10. Kepada keluarga tercinta terutama untuk mama dan Bapakku yang senantiasa menjadi sumber kekuatan, motivasi, dan dukungan tanpa henti dalam setiap langkah kehidupan saya.
11. Kepada rekan-rekan seperjuangan yang selalu hadir memberikan bantuan, semangat, serta kebersamaan yang berarti selama masa perkuliahan.
12. Untuk *Bestieku* Tri Nita Rianti terima kasih karena selalu mendukung penulis dan selalu selalu ada di saat penulis lagi kesusahan *I REALY LOVE YOU MY BEST FRIEND.*
13. Untuk Anak kecil yang Bernama Azzam, ya walaupun masih kecil, telah menjadi sumber semangat dan kekuatan terbesar dalam menjalani proses ini. Senyuman, tawa, dan kehadirannya selalu mampu menghapus lelah dan memberi arti dalam setiap perjuangan.
14. Secara khusus, penulis ingin menyampaikan terima kasih yang tulus kepada

laki laki hebatku yang Bernama Muhammad Masri Putra Papua yang telah setia menemani di setiap langkah perjalanan ini. Terima kasih atas semangat, doa, dan kesabaranmu dalam mendampingi penulis melewati masa-masa sulit, penuh tekanan, dan kelelahan. Kehadiranmu menjadi penguat dalam diam, penyemangat dalam keletihan, dan pelipur lara di saat keraguan datang. Semoga rasa syukur ini kelak menjadi awal dari perjalanan panjang yang sama- sama kita perjuangkan.

15. Terima kasih kepada diri saya sendiri, karna telah mau berjuang dan bertahan dalam menjalani perubahan mood yang berubah-ubah dan juga terkadang masih letih dengan pikiran diri sendiri namun masih bersemangat dalam menjalani kehidupan yang penuh dengan ujian, saya sangat apresiasi karna telah menyelesaikan semua Keputusan yang telah di mulai.

Penulis menyadari masih banyak kekurangan dalam laporan Tugas Akhir ini. Oleh sebab itu, penulis mengharapkan saran dan kritik yang membangun untuk laporan Tugas Akhir (TA) ini.

Makassar, 30 Mei 2025



Sri Rahayu Maulita
NIM 2290472039

DAFTAR ISI

SAMPUL JUDUL	1
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	ii
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG TUGAS AKHIR.....	iii
PERNYATAAN ORIGINALITAS TUGAS AKHIR DAN BEBAS	
PLAGIARISME.....	iv
PERNYATAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	v
ABSTRAK.....	vi
PRAKATA	vii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Identifikasi masalah	3
C. Pembatasan Masalah.....	3
D. Rumusan Masalah	4
E. Tujuan Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	5
A. Media Pembelajaran Poster	5
B. Prinsip desain dan Unsur Unsur Desain.....	20
C. Dampak Negatif Penggunaan Handphone.....	24
BAB III METODE PELAKSANAAN.....	28
A. Data/Objek Pelaksanaan	28
B. Teknik Pengumpulan Data.....	30
C. Ruang Lingkup	34
D. Langkah kerja	35
BAB IV PEMBAHASAN	37
A. Pra Produksi.....	37
B. Produksi.....	47
C. Pasca Produksi	50
BAB V PENUTUP	52
A. Kesimpulan.....	52
B. Saran	52
DAFTAR PUSTAKA.....	55
LAMPIRAN.....	58

DAFTAR GAMBAR

Gambar 4. 1 Wawancara	37
Gambar 4. 2 Software AI	45
Gambar 4. 3 Sketsa Poster	46
Gambar 4. 4 Sketsa Interaktif Pada Poster	47
Gambar 4. 5 Proses Pengerjaan Poster Menggunakan AI	48
Gambar 4. 6 Hasil Desain Poster	49
Gambar 4. 7 Proses Desain Interaktif.....	50
Gambar 4. 8 Hasil Desain Interaktif Pada Poster.....	51
Gambar 4. 9 Export Poster	51
Gambar 4. 10 Hasil Uji Coba Desain Poster	52

DAFTAR TABEL

Tabel 4. 1 Storyboard	42
Tabel 4. 2 Persiapan Alat Pendukung Hardwere.....	44

