

**LAPORAN TUGAS AKHIR**  
**“PERANCANGAN MEDIA INFORMASI BERBASIS**  
**WEBSITE PADA DESA DATARA, KABUPATEN**  
**JENEPONTO”**

Diajukan sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Ahli Madya



Disusun oleh:  
**AIMAN NAZWAN A SAPUTRA**  
**NIM : 2290472049**

**PROGRAM STUDI DESAIN GRAFIS (Konsentrasi Multimedia)**  
**JURUSAN DESAIN**  
**POLITEKNIK NEGERI MEDIA KREATIF**  
**PSDKU MAKASSAR**  
**2025**

### LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Judul Tugas Akhir : Perancangan Media Informasi Berbasis Website Pada Desa  
Datara Kabupaten Jeneponto  
Penulis : Aiman Nazwan A Saputra  
NIM : 2290472049  
Program Studi : Desain Grafis  
Jurusan : Desain (Konsentrasi Multimedia)

Tugas Akhir ini telah dipertanggungjawabkan dihadapan Tim Penguji Tugas Akhir di  
Kampus Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Makassar pada Hari 01 Agustus 2022

Disahkan oleh

Ketua Penguji,



**M. Djazman Addin Suryana S.Si., M.Si**

NIP.197209082005011002

Anggota 1



**Aryasespajayadi S.T., M.T**

NIP.199007312022031004

Anggota 2

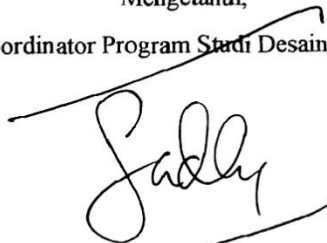


**Junaedi, S.Pd., M.Si.**

NIP.198801212020121006

Mengetahui,

Koordinator Program Studi Desain Grafis



**Fadly Shabir. S, Kom., M.T.**

NIP : 198803252022031005

## LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG AKHIR

Judul Tugas Akhir : Perancangan Media Informasi Berbasis Website Pada Desa  
Datara Kabupaten Jeneponto  
Penulis : Aiman Nazwan A Saputra  
NIM : 2290472049  
Program Studi : Desain Grafis  
Jurusan : Desain (Konsentrasi Multimedia)

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disetujui untuk disidangkan.

Ditandatangani di Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Makassar pada  
Hari..... 16 Juli 2025

Pembimbing 1



**Junaedi, S.PD., M.Si.**  
NIP.198801212020121006

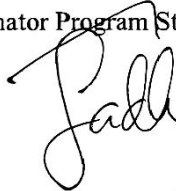
Pembimbing 2



**EVA Fachria, S.PD., M.Si.**  
NIP.198711232024212026

Mengetahui,

Koordinator Program Studi Desain Grafis



**Fadly Shabir, S. Kom., M.T.**  
NIP : 198803252022031005

**PERNYATAAN ORIGINALITAS TUGAS AKHIR  
DAN BEBAS PLAGIARISME**

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Aiman Nazwan A Saputra  
NIM : 2290472049  
Program Studi : Desain Grafis  
Jurusan : Desain (Konsentrasi Multimedia)  
Tahun Akademik : 2022/2023

dengan ini menyatakan bahwa Tugas Akhir saya dengan judul: Perancangan Media Informasi Berbasis Website Pada Desa Datara Kabupaten Jeneponto (*Manihot esculenta*), adalah **original, belum pernah dibuat oleh pihak lain dan bebas dari plagiarisme.**

Bilamana pada kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini, saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Demikian pernyataan ini dibuat dengan sesungguhnya dan dengan sebenar-benarnya.

Makassar, .. *08 Juli* .....2025

Yang menyatakan,



Aiman Nazwan A Saputra  
NIM. 2290472049

## PERNYATAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

Sebagai *civitas academica* Politeknik Negeri Media Kreatif, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

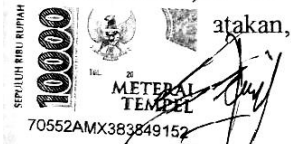
Nama : Aiman Nazwan A Saputra  
NIM : 2290472049  
Program Studi : Desain Grafis  
Jurusan : Desain (Konsentrasi Multimedia)  
Tahun Akademik : 2024/2025

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Media Kreatif Hak Bebas Royalti Noneksklusif (*Non-exclusive Royalty- Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul: Perancangan Media Informasi Berbasis Website Pada Desa Datara Kabupaten Jeneponto Spasial, beserta perangkat yang ada (jika diperlukan).

Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Politeknik Negeri Media Kreatif berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya.

Makassar, ... 08 Juli ..... 2025



Aiman Nazwan A Saputra

NIM. 2290472049

## ABSTRACT

*Datarara Village, Located In Jeneponto Regency, Holds Significant Cultural And Tourism Potential That Remains Underutilized Due To Limited Access To Digital Information And Promotional Media. This Final Project Aims To Design And Develop An Official Village Information Website Using The Waterfall Development Method. The Development Process Includes Requirement Analysis, System Design, Implementation, Blackbox Testing, And Maintenance. Data Was Collected Through Field Observation, Interviews With Village Officials, And Literature Review. The Website Was Developed Using PHP, HTML, CSS, Javascript, And Mysql, Guided By UI/UX Design Principles To Ensure User Accessibility And Convenience. The Site Provides Structured Information Including Village Profiles, Demographic Data, Cultural Heritage, Administrative Structure, And Geographic Location. The Final Product Is A Responsive, User-Friendly Platform That Effectively Delivers Village Information. It Is Expected To Enhance Transparency, Promote Community Engagement, And Support The Sustainable Digital Promotion Of Local Potential.*

**Keywords:** *Village Website, Information System, Digital Promotion, Waterfall, UI/UX.*

## ABSTRAK

Desa Datarara di Kabupaten Jeneponto memiliki potensi budaya dan pariwisata yang besar, namun belum tereksplorasi secara optimal akibat keterbatasan media informasi dan promosi digital. Tugas akhir ini bertujuan untuk merancang dan membangun website sebagai media informasi resmi desa dengan pendekatan metode Waterfall. Proses pengembangan meliputi analisis kebutuhan, desain sistem, implementasi, pengujian menggunakan Blackbox Testing, serta pemeliharaan. Pengumpulan data dilakukan melalui observasi lapangan, wawancara dengan perangkat desa, dan studi pustaka. Website dikembangkan menggunakan teknologi PHP, HTML, CSS, JavaScript, dan MySQL, dengan dukungan prinsip UI/UX untuk menjamin kenyamanan penggunaan. Website ini menyajikan informasi terstruktur seperti profil desa, data demografi, kebudayaan lokal, struktur pemerintahan, dan letak geografis. Hasil akhir menunjukkan bahwa sistem mampu memberikan akses informasi yang efisien, responsif, dan ramah pengguna. Diharapkan media ini dapat meningkatkan transparansi informasi, memperkuat partisipasi masyarakat, serta mendukung promosi potensi lokal secara digital dan berkelanjutan.

**Kata Kunci:** Website Desa, Sistem Informasi, Promosi Digital, Waterfall, UI/UX

## **PRAKATA**

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberi kekuatan, kemampuan dan kesabaran kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan baik. Tujuan penulisan tugas akhir adalah memenuhi salah satu persyaratan bagi mahasiswa untuk dapat menyelesaikan pendidikan Diploma-3 Program Studi Desain Grafis Jurusan Desain (Konsentrasi Multimedia) di Politeknik Negeri Media Kreatif.

Tugas akhir ini disusun berdasarkan pengalaman dan pembelajaran langsung dalam proses perancangan media informasi berbasis website pada Desa Datara, Kabupaten Jeneponto. Dalam proses ini, penulis memperoleh banyak wawasan mengenai pentingnya peran teknologi informasi dalam mendukung penyampaian informasi secara efektif kepada masyarakat desa. Website sederhana yang dirancang ini diharapkan dapat menjadi sarana informasi sekaligus media promosi potensi Desa Datara secara lebih luas dan modern.

Laporan ini tidak akan dapat terselesaikan tanpa dukungan, bantuan, dan doa dari berbagai pihak. Oleh karena itu, dengan segala hormat dan rasa syukur, penulis menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Dr. Tipri Rose Kartika, M.M, selaku Direktur Politeknik Negeri Media Kreatif.
2. Nova Darmanto, S.Sos.,M.Si, selaku Wakil Direktur Politeknik Negeri Media Kreatif.
3. Trifajar Yurmama S., S.kom., M.T., selaku Ketua Jurusan Desain Politeknik Negeri Media Kreatif.
4. H. Suardi, S.Sos.,M.Si., Kepala Unit Pengelola Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Makassar.
5. Fadly Shabir, S.Kom., M.T., Koordinator Program Studi Desain Grafis (Multimedia) Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Makassar.

6. Junaedi, S.Pd., M.Si., selaku Pembimbing I Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Makassar, yang telah membimbing dengan sabar dan penuh dukungan.
7. Eva Fachria, S.Pd., M.Si. selaku Pembimbing II Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Makassar, yang membantu saya untuk tetap semangat dan dukungan
8. Para Dosen dan tenaga kependidikan Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Makassar yang telah melayani mahasiswa selama penulis menempuh pendidikan disini.
9. Kedua orang tua saya, khususnya Almh mamah yang telah tiada, serta keluarga besar yang selalu memberikan doa dan semangat kepada saya sehingga saya dapat menyusun Tugas Akhir ini dengan baik.
10. Teman-teman khususnya Mahasiswa Multimedia yang selalu memberikan support di setiap proses perjalanan sampai pada akhirnya sama-sama dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini..
11. Terima kasih juga saya ucapkan kepada Chelsea FC, klub idola sejak kecil yang selalu jadi pelarian dari penatnya tugas dan stresnya revisi. Nonton pertandingan The Blues sambil nyemil malam-malam seringkali jadi mood booster paling ampuh buat lanjut ngerjain Tugas Akhir ini sampai tuntas. Up the Blues!!!

Penulis menyadari masih banyak kekurangan dalam tugas akhir ini. Oleh sebab itu, penulis mengharapkan saran dan kritik yang membangun untuk tugas akhir ini.

Makassar, 20 Juni 2025



AIMAN NAZWAN A SAPUTRA

Nim: 2290472045

## DAFTAR ISI

|                                                                |     |
|----------------------------------------------------------------|-----|
| LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....                             | ii  |
| LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG TUGAS AKHIR.....                     | III |
| PERNYATAAN ORIGINALITAS TUGAS AKHIR DAN BEBAS PLAGIARISME..... | IV  |
| PERNYATAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH.....                         | V   |
| ABSTRAK.....                                                   | VI  |
| PRAKATA .....                                                  | VII |
| DAFTAR ISI.....                                                | IX  |
| DAFTAR GAMBAR.....                                             | XI  |
| DAFTAR LAMPIRAN.....                                           | XII |
| BAB I PENDAHULUAN.....                                         | 1   |
| A. LATAR BELAKANG .....                                        | 1   |
| B. IDENTIFIKASI MASALAH.....                                   | 2   |
| C. BATASAN MASALAH.....                                        | 2   |
| D. RUMUSAN MASALAH .....                                       | 3   |
| E. TUJUAN PENELITIAN .....                                     | 3   |
| F. MANFAAT PENELITIAN .....                                    | 3   |
| BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....                                   | 5   |
| A. SISTEM INFORMASI .....                                      | 5   |
| B. PENYAMPAIAN INFORMASI DESA BERBASIS WEB .....               | 7   |
| C. METODE PENGEMBANGAN SISTEM WATERFALL .....                  | 8   |
| D. BAHASA PEMROGRAMAN PHP DAN HTML .....                       | 9   |
| E. UJI COBA SISTEM DENGAN BLACKBOX TESTING.....                | 10  |
| F. LAYANAN DAN MONETISASI WISATA DIGITAL .....                 | 11  |
| BAB III METODE PELAKSANAAN .....                               | 14  |
| A. DATA OBJEK.....                                             | 14  |
| B. TEKNIK PENGUMPULAN DATA.....                                | 15  |
| C. RUANG LINGKUP.....                                          | 17  |
| D. LANGKAH KERJA .....                                         | 18  |
| E. PASCA PRODUKSI .....                                        | 25  |
| BAB IV PEMBAHASAN.....                                         | 27  |
| A. PRA-PRODUKSI .....                                          | 27  |
| B. PRODUKSI.....                                               | 30  |
| C. PASCA PRODUKSI .....                                        | 34  |

|                     |           |
|---------------------|-----------|
| BAB V PENUTUP ..... | 39        |
| A. KESIMPULAN ..... | 39        |
| B. SARAN .....      | 40        |
| DAFTAR PUSTAKA..... | 42        |
| LAMPIRAN.....       | <b>44</b> |

## DAFTAR GAMBAR

|                                                      |           |
|------------------------------------------------------|-----------|
| <i>Gambar 1 Pembuatan Alur Use Case.....</i>         | <i>21</i> |
| <i>Gambar 2 Pembuatan Alur Flowchart .....</i>       | <i>22</i> |
| <i>Gambar 3 Pembuatan Sequence Diagram .....</i>     | <i>23</i> |
| <i>Gambar 4 Pembuatan DataBase.....</i>              | <i>23</i> |
| <i>Gambar 5 Desain UI/UX .....</i>                   | <i>27</i> |
| <i>Gambar 6 Visual Studio Code .....</i>             | <i>28</i> |
| <i>Gambar 7 Software Xampp .....</i>                 | <i>29</i> |
| <i>Gambar 8 code Html Home.php.....</i>              | <i>30</i> |
| <i>Gambar 9 Tampilan code Register.php .....</i>     | <i>31</i> |
| <i>Gambar 10 Tampilan code html Website.....</i>     | <i>32</i> |
| <i>Gambar 11 Tampilan code css.....</i>              | <i>33</i> |
| <i>Gambar 12 Tampilan phpMyAdmin .....</i>           | <i>34</i> |
| <i>Gambar 13 Tampilan Beranda .....</i>              | <i>35</i> |
| <i>Gambar 14 Tampilan Demografi di website .....</i> | <i>36</i> |
| <i>Gambar 15 tampilan untuk jelajahi desa.....</i>   | <i>36</i> |
| <i>Gambar 16 Tampilan kepala desa.....</i>           | <i>37</i> |
| <i>Gambar 17 Tampilan Letak Geografis .....</i>      | <i>38</i> |

## DAFTAR LAMPIRAN

|                                                   |    |
|---------------------------------------------------|----|
| Lampiran 1.biodata mahasiswa .....                | 44 |
| Lampiran 2. Lembar Pembimbingan Tugas Akhir ..... | 45 |

