

**LAPORAN TUGAS AKHIR**  
**PERAN PENATA SUARA DALAM MENERAPKAN *DIEGETIC***  
**DAN *NON DIEGETIC SOUND* PADA PROGRAM *LIVE***  
**DRAMA MUSIKAL “CONSEQUENT”**

Diajukan sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar  
Ahli Madya



Disusun oleh  
**ANGGA HERDIAN PERMADI**  
**NIM: 21320022**

**PROGRAM STUDI PENYIARAN**  
**JURUSAN KOMUNIKASI**  
**POLITEKNIK NEGERI MEDIA KREATIF**  
**JAKARTA**  
**2024**

## LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

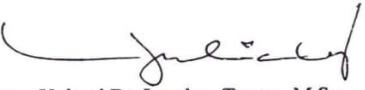
### LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Judul Tugas Akhir : Peran Penata Suara Dalam Meneraokan *Diegetic* dan *Non Diegetic Sound* Pada Program *Live Drama* Musikal "Consequent"

Penulis : Angga Herdian Permadi  
NIM : 21320022  
Program Studi : Penyiaran  
Jurusan : Komunikasi

Tugas Akhir ini telah dipertanggungjawabkan di hadapan Tim Pengaji Tugas Akhir di Kampus Politeknik Negeri Media Kreatif pada hari Rabu, tanggal 24 Juli 2024.

Disahkan oleh:  
Ketua Pengaji,

  
Reny Yulyati Br. Lumban Toruan, M.Sn.  
NIP. 199107312019032022

Anggota I  
  
Arly Yanatri Zainsty, M.Sn.  
NIDN. 0326017801

Anggota II  
  
Sjamsul Ma'arif, M.Sn.

Mengetahui,  
Ketua Jurusan Komunikasi  
  
Dr. Erlan Saefuddin, S.Sos., M.Si.  
NIP. 197508072009121001

## **LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG TUGAS AKHIR**

### **LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG TUGAS AKHIR**

Judul Tugas Akhir : Peran Penata Suara Dalam Meningkatkan Kualitas Suara  
Pada Program Live Drama Musikal "CONSEQUENT"  
Penulis : Angga Herdian Permadi  
NIM : 21320022  
Program Studi : Penyiaran  
Jurusan : Komunikasi

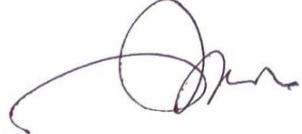
Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disetujui untuk disidangkan.  
Ditandatangani di Jakarta, 26 Juni 2024

Pembimbing I



Putri Surya Cempaka, S.Hum., M.Si.  
NIP. 199312202019032026

Pembimbing II



Sjamsul Ma'arif, M.SN

Mengetahui,  
Koordinator Program Studi Penyiaran



Adryans, S.Si., M.Sn.  
NIP. 198510012019031004

## **PERNYATAAN ORIGINALITAS TUGAS AKHIR DAN BEBAS PLAGIARISME**

### **PERNYATAAN ORIGINALITAS TUGAS AKHIR DAN BEBAS PLAGIARISME**

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Angga Herdian Permadi  
NIM : 21320022  
Program Studi : Penyiaran  
Jurusan : Komunikasi  
Tahun Akademik : 2023 / 2024

Dengan ini menyatakan bahwa Tugas Akhir saya dengan judul:  
*Peran Penata Suara Dalam Menerapkan Diegetic Dan Non Diegetic Sound Pada Program Live Drama Musikal “CONSEQUENT”*  
adalah original, belum pernah dibuat oleh pihak lain dan bebas dari plagiarisme.

Bilamana pada kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini,  
saya bersedia dituntut dan diproses sesuai ketentuan yang berlaku.

Demikian pernyataan ini dibuat dengan sesungguhnya dan dengan sebenar –  
benarnya.

Jakarta, 24 Juli 2024

Yang menyatakan,



Angga Herdian Permadi  
NIM. 21320022

## **PERNYATAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH**

### **PERNYATAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH**

Sebagai civitas academica Politeknik Negeri Media Kreatif, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Angga Herdian Permadi  
NIM : 21320022  
Program Studi : Penyiaran  
Jurusan : Komunikasi  
Tahun Akademik : 2023 / 2024

demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Media Kreatif **Hak Bebas Royalti Nonekslusif (Non-exclusive Royalty-Free Right)** atas karya ilmiah saya yang berjudul: Peran Penata Suara Dalam Menerapkan Diegetic Dan Non Diegetic Sound Pada Program Live Drama Musikal “CONSEQUENT “ beserta perangkat yang ada (jika diperlukan).

Dengan Hak Bebas Royalti Nonekslusif ini Politeknik Negeri Media Kreatif berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya

Jakarta, 24 Juli 2024  
Yang menyatakan.

  
Angga Herdian Permadi  
NIM: 21320022

## ABSTRACT

*This writing aims to determine the application of diegetic and non-diegetic in the live musical drama program "Consequent" as a sound engineer. The musical drama program is a combination of music, theater and dance. Diegetic and non-diegetic sound are two important elements in building atmosphere, providing information, and supporting the story. Proper use of these two types of sound can make musical drama programs more interesting and memorable for the audience (Zibun, Buda & Wirawan, 2019: 2). In this writing, the author uses a descriptive method by carrying out data collection techniques in the form of observation and literature study to determine the role of the sound engineer in implementing diegetic and non-diegetic sound in the live musical drama program "Consequent". The writer as a sound engineer is tasked with designing a sound design that is in harmony with the overall concept of the performance including sound elements such as microphone placement for dialogue, making musical instruments, appropriate sound effects. This aims to create an atmosphere that suits the storyline and emotions that you want to convey.*

**Keywords:** *Musical Drama, Sound Engineer, Diegetic, Non Diegetic, Sound Effects, Microphone, Dialogue*

Penulisan ini bertujuan untuk mengetahui penerapan diegetic dan non diegetic pada program live drama musical “Consequent” sebagai penata suara. Program drama musical merupakan perpaduan antara seni musik, teater, dan tari. Diegetic dan non diegetic sound merupakan dua elemen penting dalam membangun suasana, memberikan informasi, dan mendukung cerita. Penggunaan kedua jenis suara ini dengan tepat dapat membuat program drama musical menjadi lebih menarik dan berkesan bagi penonton (Zibun, Buda & Wirawan, 2019: 2). Dalam penulisan ini, penulis menggunakan metode deskriptif dengan melakukan teknik pengumpulan data berupa obeservasi dan studi pustaka untuk mengetahui peran penata suara dalam menerapkan *diegetic* dan *non diegetic sound* pada program *live drama musical* “Consequent”. Penulis sebagai penata suara bertugas merancang desain suara yang selaras dengan keseluruhan konsep pertunjukan meliputi elemen suara suara seperti penempatan mikrofon untuk dialog, pembuatan instrumen musik, efek suara yang tepat. Hal ini bertujuan menciptakan suasana yang sesuai dengan alur cerita dan emosi yang ingin disampaikan.

**Kata Kunci:** *Drama Musikal, Penata Suara, Diegetic, Non Diegetic, Efek Suara, Mikrofon, Dialog*

## PRAKATA

Dengan memanjangkan puji syukur kehadirat Allah SWT Tuhan Yang Maha Esa atas Rahmat dan Karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan pembuatan Laporan Tugas Akhir dengan judul Peran Penata Suara Dalam Menerapkan *Diegetic* dan *Non Diegetic Sound* Pada Program *Live Drama Musikal* “Consequent”.

Penyusunan Laporan Tugas Akhir ini merupakan salah satu syarat yang harus dipenuhi untuk memperoleh Gelar Ahli Madya (D3) Program Studi Penyiaran Jurusan Komunikasi Politeknik Negeri Media Kreatif. Dalam selesaiannya penyusunan tugas akhir ini, tentunya banyak pihak yang telah memberikan bantuan baik moril maupun materil. Oleh karena itu, penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada pihak-pihak yang telah membantu banyak dalam penulisan Proposal Tugas Akhir ini:

1. Dr. Tipri Rose Kartika, S.E., M.M., selaku Direktur Politeknik Negeri Media Kreatif.
2. Dr. Handika Dany Rahmayanti, M.Si., selaku Wakil Direktur 1.
3. Dr. Erlan Saefuddin, SS., M.Hum., selaku Ketua Jurusan Komunikasi.
4. R. Sulistiyo Wibowo, M.Sn., selaku Sekretaris Jurusan Komunikasi.
5. Adryans, S.Si., M.Sn., selaku Koordinator Program Studi Penyiaran.
6. Ifah Atur Kurniati, M.Si, selaku Sekretaris Program Studi Penyiaran
7. Putri Surya Cempaka, S.Hum., M.Si selaku Pembimbing 1 Penulisan Laporan Tugas Akhir.
8. Sjamsul Ma’arif, M.Sn selaku Pembimbing 2 Karya Tugas Akhir.
9. Kedua Orang tua yang saya hormati dan sayangi yang telah memberikan perhatian, dukungan dan semangat.
10. Haidar Gaffar Susendra, adik tersayang yang selalu membuat saya bahagia.
11. Rekan kerja di PT Kurnia Ciptamoda Gemilang yang selalu memberikan semangat.
12. Para sahabat serta rekan-rekan angkatan X Program Studi Penyiaran yang telah berjuang bersama selama tiga tahun.

13. Teman-teman kelompok tugas akhir yang telah berjuang bersama untuk menyelesaikan tugas akhir ini.
14. Pihak sponsor dan media partner yang telah mendukung sekaligus mensukseskan tugas akhir ini.

Jakarta, 7 Juli 2024



Angga Herdian Permadi  
NIM 2132022

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR .....	ii
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG TUGAS AKHIR .....	iii
PERNYATAAN ORIGINALITAS TUGAS AKHIR DAN BEBAS PLAGIARISME .....	iv
PERNYATAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH .....	v
ABSTRACT .....	vi
PRAKATA .....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL .....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN .....	xii
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
A. Latar Belakang.....	1
B. Identifikasi Masalah .....	3
C. Batasan Masalah.....	3
D. Rumusan Masalah .....	3
E. Tujuan Penulisan .....	3
F. Manfaat Penulisan .....	3
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>5</b>
A. Peran Kerja .....	5
B. Produk yang dihasilkan .....	7
<b>BAB III METODE PELAKSANAAN.....</b>	<b>8</b>
A. Objek Penulisan .....	8
B. Tokoh yang diangkat.....	10
C. Teknik Pengumpulan Data.....	10
D. Ruang Lingkup .....	11
E. Langkah Kerja .....	12
<b>BAB IV PEMBAHASAN.....</b>	<b>14</b>
A. Peran Penata Suara.....	14
B. Proses Kerja .....	14
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>26</b>
A. Simpulan .....	26
B. Saran.....	26
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>28</b>

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 1 Tim Produksi.....	38
Tabel 2 Nama Talent.....	40
Tabel 3 List Alat Audio.....	42

## **DAFTAR GAMBAR**

Gambar 3. 1 Poster Consequent .....	8
Gambar 4. 1 <i>Brainstorming</i> bersama tim .....	15
Gambar 4. 2 Survey Lokasi.....	16
Gambar 4. 3 <i>Floorplan</i> .....	18
Gambar 4. 4 Membuat instrumen bersama <i>composer</i> .....	19
Gambar 4. 5 Project F1 studio lagu “Semangat Pagi” .....	20
Gambar 4. 6 Logo envato element .....	22
Gambar 4. 7 Gambar 4.7 Mengoperasikan mixer .....	24

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1 - Biodata Mahasiswa .....	29
Lampiran 2 - Lembar Bimbingan TA .....	30
Lampiran 3 - Desain Produksi .....	32
Lampiran 4 - Tim Produksi.....	38
Lampiran 5 - Nama Talent.....	40
Lampiran 6 - List Alat Audio.....	42
Lampiran 7 - Dokumentasi .....	44