

LAPORAN TUGAS AKHIR

PERAN PROGRAM DIRECTOR DALAM MEMBANGUN UNSUR

DRAMATIS PADA PROGRAM LIVE REALITY COMPETITION

SHOW "JUNIOR KARTING PRIX"

Diajukan sebagai salah satu persyaratan

untuk mempreoleh gelar Ahli Madya



Disusun oleh:

ATHALLAH AHMAD DANENDRA

NIM. 2270405018

PROGRAM STUDI PENYIARAN

JURUSAN KOMUNIKASI

POLITEKNIK NEGRI MEDIA KREATIF

JAKARTA

2025

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Judul Tugas Akhir : Peran Program Director Dalam Membangun Unsur Dramatis Pada Program Live Reality Competition Show Junior Karting Prix
Penulis : Athallah Ahmad Danendra
NIM : 2270405018
Program Studi : Penyiaran
Jurusan : Komunikasi

Tugas Akhir ini telah dipertanggungjawabkan di hadapan

Tim Pengaji Tugas Akhir di kampus Politeknik Negeri Media Kreatif pada hari:

Rabu, 09 Juli 2025

Disahkan oleh:
Ketua Pengaji,

Aan Nursyam S.Sn.,M.Sn
NIP.198609302024211016

Pengaji I

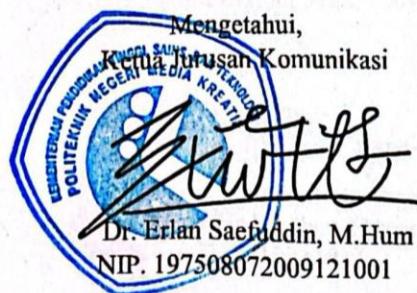


Donny Achmad F., M.I.Kom

Pengaji II



Dr. Rahmat Edi Irawan,M.I.Kom
NIDN.0327056905



LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG TUGAS AKHIR

Judul Tugas Akhir : Peran Program Director Dalam Membangun Unsur Dramatis Pada Program Live Reality Competition Show Junior Karting Prix
Penulis : Athallah Ahmad Danendra
NIM : 22270405018
Program Studi : Penyiaran
Jurusan : Komunikasi

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disetujui untuk disidangkan.

Ditandatangani di Jakarta, 1 Juli 2025

Pembimbing I



Ifah Atur Kurniati., M.I.Kom
NIP.1985051820122009

Pembimbing II



Dr. Rahmat Edi Irawan,M.I.Kom
NIDN.0327056905

Mengetahui,
Koordinator Program Studi Penyiaran



Reny Yulyati Br Lumban Toruan,M.Sn.
NIP. 199107312019032022

**PERNYATAAN ORIGINALITAS TUGAS AKHIR DAN BEBAS
PLAGIARISME**

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama	:	Athallah Ahmad Danendra
NIM	:	2270405018
Program Studi	:	Penyiaran
Jurusan	:	Komunikasi
Tahun Akademik	:	2024/2025

Dengan ini menyatakan bahwa Tugas Akhir saya dengan judul:

Peran Program Director Dalam Membangun Unsur Dramatis Pada Program Live Reality Competition Show “Junior Karting Prix”
adalah original, belum pernah dibuat oleh pihak lain, dan bebas dari plagiarisme.

Bilamana pada kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini, saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Demikian pernyataan ini dibuat dengan sesungguhnya dan dengan sebenar-benarnya.

Jakarta, 9 Juli 2025

Yang menyatakan,



Athallah Ahmad Danendra
NIM.2270405018

PERNYATAAN PUBLIKASI ILMIAH

Sebagai civitas academica Politeknik Negeri Media Kreatif, saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama	:	Athallah Ahmad Danendra
NIM	:	2270405018
Program Studi	:	Penyiaran
Jurusan	:	Komunikasi
Tahun Akademik	:	2024/2025

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Media Kreatif **Hak Bebas Royalti Noneksklusif (Non-exclusive Royalty-Free Right)** atas karya ilmiah saya yang berjudul:
Peran Program Director Dalam Membangun Unsur Dramatis Pada Program Reality Competition Show “Junior Karting Prix”.

Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Politeknik Negeri Media Kreatif berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian Pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 9 Juli 2025

Yang menyatakan,



Athallah Ahmad Danendra
NIM. 2270405018

ABSTRAK

“Junior Karting Prix” is a reality competition program about 36 racers in the 12-15 age category using a grand prix racing format. This program will showcase the skills of junior racers on the track, this program will be broadcast live so that all activities, dialogues and events in the program occur in real-time. This means that all moments take place spontaneously at that time. That is where the role of the program director is needed in realizing this program, starting from pre-production, production to post-production. This final assignment report discusses the role of the program director in building dramatic elements through the switching by moment directing technique, namely the technique of switching images based on unexpected moments during the broadcast. This technique was chosen to create maximum tension and visual appeal in the live Gokart racing broadcast.

Keywords: *Reality Competition Show Program, Program Director, Switching by moment*

“Junior Karting Prix” program acara kompetisi realitas tentang 36 pembalap dengan kategori usia 12-15 tahun menggunakan format balapan *grand prix*. Program ini akan menampilkan kelinian para pembalap junior diatas lintasan, program ini akan diisarkan secara langsung sehingga seluruh aktivitas, dialog dan kejadian yang ada didalam program terjadi secara *real-time*. Artinya, semua momen berlangsung secara spontan pada saat itu juga. Disitulah dibutuhkannya peran *program director* dalam merealisasikan Program ini, mulai dari pra produksi, produksi hingga pasca produksi. Laporan tugas akhir ini membahas peran *program director* dalam membangun unsur dramatis melalui teknik penyutradaraan *switching by moment*, yaitu teknik perpindahan gambar berdasarkan momen takterduga saat siaran berlangsung. Teknik ini dipilih untuk menciptakan ketegangan dan daya Tarik visual yang maksimal pada tayangan live balap Gokart

Kata kunci : *Program Reality Competition Show, Program Director, Switching by Moment*

PRAKATA

Puji Syukur kehadirat Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan penulis kekuatan, keterampilan, dan kesabaran sehingga berhasil membuat penulisan tugas akhir. Tujuan penulisan tugas akhir ini untuk memenuhi salah satu persyaratan untuk melakukan pembuatan tugas akhir.

Dalam tugas akhir ini, penulis berperan sebagai Program Director dalam program *live reality competition show* “Junior Karting Prix”. Berdasarkan karya tersebut, penulis menyusun proposal tugas akhir berjudul Peran Program Director Dalam Membangun Unsur Dramatis Pada Program Live Reality Competition Show “Junior Karting Prix” Proposal tugas akhir ini tidak akan selesai dengan baik tanpa bantuan, bimbingan dan dorongan dari orang-orang yang berada di sekitar penulis. Oleh karena itu, penulis ingin mengucapkan terimakasih banyak kepada:

1. Dr. Tipri Rose Kartika, S.E., M.M., Direktur Politeknik Negeri Media Kreatif.
2. Dr. Handika Dany Rahmayanti, M.Si Wakil Direktur 1 Bidang Akademik.
3. Dr. Erlan Saefuddin, SS., M.Hum, Ketua Jurusan Penerbitan Politeknik Negeri Media Kreatif.
4. R Sulistiyo Wibowo, M.Sn., Sekretaris Jurusan Penerbitan.
5. Reny Yulyati Br Lumban Toruan, M.Sn. Selaku Kepala Program Studi Penyiarian Politeknik Negeri Media Kreatif Jakarta.
6. Ifah Atur Kurniati, M.Ikom Sekretaris Program Studi Penyiarian dan Dosen pembimbing satu
7. Dr.Rahmat Edi Irawana, M.Ikom selaku dosen pembimbing dua.
8. Para dosen dan tenaga kependidikan Politeknik Negeri Media Kreatif yang telah melayani mahasiswa selama penulis menempuh Pendidikan di sini.
9. Kepada orang tua dan keluarga tercinta yang telah memberikan dukungan doa untuk penulis di dalam penyelesaian Karya Tugas Akhir

10. Marcelina Nurhaliza NIM. 2270405068 yang selalu Menemani dan Memberikan Dukungan hingga Tugas Akhir ini selesai

Penulis menyadari bahwa Laporan Tugas Akhir ini masih memiliki banyak kekurangan, baik dalam hal materi maupun cara penyajian, yang disebabkan oleh keterbatasan pengetahuan, pengalaman dan refrensi. Penulis menyadari masih banyak kekurangan dalam tugas akhir ini. Oleh sebab itu penulis mengharapkan saran dan kritik yang membangun.

Jakarta, 09 Juli 2025

Penulis,



Athallah Ahmad Danendra

NIM. 2270405018

DAFTAR ISI

<i>ABSTRACT</i>	Error! Bookmark not defined.
PRAKATA	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Identifikasi Masalah.....	4
C. Batasan Masalah	4
D. Rumusan Masalah.....	5
E. Tujuan Penulisan.....	5
F. Manfaat Penulisan.....	5
1. Manfaat bagi penulis	5
2. Manfaat Untuk Politeknik Negri Media Kreatif	5
3. Manfaat untuk masyarakat	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	7
A. Peran Kerja	7
1. Definisi, Tugas dan Tanggung Jawab Program Director	7
2. Produk Yang Dibuat.....	8
B. Produk Yang Dihasilkan	11
1. Televisi	11
2. Format Program Reality Competition Show	12
3. Live Production.....	13
BAB III METODE PELAKSANAAN	14
A. Objek Penulisan	14
1. Objek Karya	14
2. Spesifikasi Karya.....	14
3. Segmentasi Audience	15
4. Judul Episode	16
5. Tim Produksi	17

B. Teknik Pengumpulan Data.....	17
1. Observasi.....	17
2. Studi Pustaka	18
3. Survey.....	18
C. Ruang Lingkup.....	19
1. Peran Penulis	19
2. Kategori Karya	19
3. Ide Kreatif	20
D. Langkah Kerja.....	21
1. Pra Produksi	21
2. Produksi.....	21
3. Pasca Produksi.....	22
BAB IV PEMBAHASAN.....	23
A. Pra Produksi	23
1. Penentuan Ide	23
2. Melakukan Riset.....	25
3. Pengembangan konsep dan treatment program.....	27
4. Konsep penata kamera	27
5. Membuat Konsep Penataan Artistik.....	30
6. Briefing bersama pembalap.....	31
7. Briefing bersama komentator	32
B. Proses Produksi	32
1. Mengecek Alat-alat dan Teknis.....	32
2. Briefing Dengan Seluruh Kru	33
3. Memimpin Proses Berlangsungnya Live	33
4. Teknik Penyutradaraan.....	34
C. Proses pasca produksi	36
BAB V KESIMPULAN.....	37
A. Simpulan	37
B. Saran	38

1. Saran untuk Penulis.....	38
2. Saran untuk Politeknik Negeri Media Kreatif.....	39
3. Saran untuk Masyarakat.....	39
DAFTAR PUSTAKA	40
LAMPIRAN	41

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Poster Program	14
Gambar 3. 2 Survey Gokart.....	18
Gambar 3. 3 Survey Rasa Tertarik Penonton	19
Gambar 4. 1 Menentukan Ide.....	24
Gambar 4. 2 Refrensi Program.....	24
Gambar 4. 3 Riset Bersama Pembalap Senior.....	25
Gambar 4. 4 Pertemuan Dengan Pihak Mitra	26
Gambar 4. 5 Floor Plan Kamera.....	28
Gambar 4. 6 Shot List Sumber: Head Kamera, Adhitya Luthfi	29
Gambar 4. 7 Set Desain Komentator.....	30
Gambar 4. 8 Colour Pallete	30