

**LAPORAN TUGAS AKHIR**  
**PERAN *PROGRAM DIRECTOR* DALAM VISUALISASI**  
**ANIMASI PADA PROGRAM *FEATURE* “BUDAYA KITA”**

Diajukan sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Ahli Madya



Disusun oleh:

**MUHAMMAD NOUVAL RAMADHAN**

**NIM: 2270405089**

**PROGRAM STUDI PENYIARAN**  
**JURUSAN KOMUNIKASI**  
**POLITEKNIK NEGERI MEDIA KREATIF**  
**JAKARTA**  
**2025**

## LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Judul : Peran Program Director Dalam Visualisasi Animasi Pada  
Program *Feature* "Budaya Kita"  
Penulis : Muhammad Nouval Ramadhan  
NIM : 2270405089  
Program Studi : Penyiaran  
Jurusan : Komunikasi

Tugas Akhir ini telah dipertanggungjawabkan di hadapan Tim penguji Tugas Akhir di kampus Politeknik Negeri Media Kreatif Jakarta pada hari Selasa, tanggal 29 Juli 2025

Disahkan Oleh:  
Ketua Penguji,



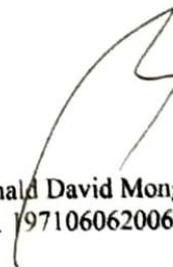
Syahyuni Srimayasandy, S.Sn., M.A.  
NIP. 199006302029032012

Anggota 1



Mohammad Ismed, ST, M.I.Kom  
NIDN.0008107008

Anggota 2



Immanuel Ronald David Mongkau, SE, MM.,  
NIP. 197106062006041001

Mengetahui

Ketua Jurusan Komunikasi



Dr. Erlan Saefuddin, SS., M.Hum  
NIP. 197508072009121001

## LEMBAR PERSETUJUAN TUGAS AKHIR

Judul Tugas Akhir : Peran *Program Director* Dalam Visualisasi Animasi  
Pada program *feature* “Budaya Kita”  
Penulis : Muhammad Nouval Ramadhan  
NIM : 2270405089  
Program Studi : Penyiaran  
Jurusan : Komunikasi

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disetujui untuk disidangkan.  
Ditandatangani di Jakarta ..... 8 Juli 2025

Pembimbing 1



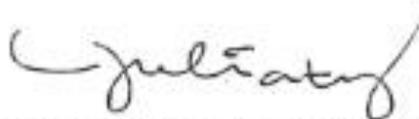
**Dr. Tipri Rose Kartika, M.M**  
NIP. 197606112009122002

Pembimbing 2



**Immanuel Ronald David Mongkau, SE, MM**  
NIP. 197106062006041001

Mengetahui,  
Koordinator Program Studi Penyiaran



**Reny Yulyati Br Lumban Toruan, M.Sn**  
NIP. 199107312019032022

**LEMBAR ORIGINALITAS TUGAS AKHIR  
DAN BEBAS PLAGIARIME**

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Muhamad Nouval Ramadhan  
NIM : 2270405089  
Program Studi : Penyiaran  
Tahun Akademik : 2024/2025

Dengan ini menyatakan bahwa Tugas Akhir saya dengan judul:

**Peran *Program Director* Dalam Visualisasi Animasi Pada program *feature* “Budaya Kita” adalah original, belum pernah dibuat oleh pihak lain, dan bebas dari plagiarisme.**

Bilamana pada kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini, saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Demikian pernyataan ini dibuat dengan sesungguhnya dan dengan sebenar-benarnya.

Jakarta, 27 Juli 2025

Yang Menyatakan,



**Muhammad Nouval Ramadhan**

NIM. 2270405089

## PERNYATAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

Sebagai civitas akademika Politeknik Negeri Media Kreatif, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Muhammad Nouval Ramadhan  
NIM : 2270405089  
Program Studi : Penyiaran  
Jurusan : Komunikasi  
Tahun Akademik : 2024/2025

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Media Kreatif **Hak Bebas Royalti Noneksklusif (Non-exclusive Royalty-Free Right)** atas karya ilmiah saya yang berjudul:

Peran *Program Director* Dalam Visualisasi Animasi Pada program *feature* “Budaya Kita” beserta perangkat yang ada (jika diperlukan).

Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Politeknik Negeri Media Kreatif berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 27 Juli 2025

Yang Menyatakan,



METERAI TEMPEL  
7EAMX452116620

**Muhammad Nouval Ramadhan**

NIM. 2270405089

## ABSTRAK

*The Feature program "Our Culture" is an educational program that discusses the richness of Indonesian culture in an engaging and easy-to-understand manner. Throughout the process, the Program Director plays a crucial role in directing the production process to ensure it aligns with the creative vision, particularly in the animation visualization that supports the delivery of information. This task includes developing visual ideas, directing the animation style, and ensuring the animation aligns with the program's narrative content. This study aims to determine how the Program Director's role influences the final outcome of the program, particularly from a visual perspective. The methods used include observation during the production process, interviews with the production team, and reference studies related to the Program Director's role. The results indicate that the Program Director's active involvement in every stage of production significantly assists the team in maintaining visual consistency, expediting the work process, and producing a more communicative program. Through informative and engaging animation, the program successfully conveys Indonesian culture in a fresher and more relatable way for today's audience.*

***Keywords: Program Director, Visualizing, Feature***

Program Feature “Budaya Kita” adalah tayangan edukatif yang membahas kekayaan budaya Indonesia secara menarik dan mudah dipahami. Dalam prosesnya, *Program Director* memiliki peran penting dalam mengarahkan jalannya produksi agar sesuai dengan visi kreatif, terutama dalam visualisasi animasi yang menjadi bagian pendukung dalam penyampaian informasi. Tugas ini mencakup pengembangan ide visual, pengarahan gaya animasi, serta memastikan animasi selaras dengan isi narasi program. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui bagaimana peran *Program Director* berpengaruh terhadap hasil akhir tayangan, khususnya dari sisi visual. Metode yang digunakan adalah observasi selama proses produksi, wawancara dengan tim produksi, serta studi referensi terkait peran *Program Director*. Hasilnya menunjukkan bahwa keterlibatan aktif *Program Director* dalam setiap tahap produksi sangat membantu tim dalam menjaga konsistensi visual, mempercepat proses kerja, dan menghasilkan tayangan yang lebih komunikatif. Lewat animasi yang informatif dan menarik, program ini berhasil menyampaikan budaya Indonesia dengan cara yang lebih segar dan dekat dengan penonton masa kini.

***Kata kunci: Program Director, Visualisasi, Feature***

## PRAKATA

Puji syukur kehadiran Allah SWT atas segala rahmat, hidayah, dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan Tugas Akhir ini dengan baik dan lancar. Tugas Akhir ini merupakan salah satu syarat akademik untuk memperoleh gelar Diploma III (D3) pada Program Studi Penyiaran, Jurusan Komunikasi, Politeknik Negeri Media Kreatif Jakarta.

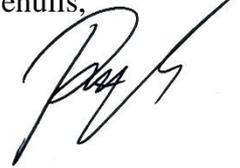
Penulis tugas akhir ini juga tidak akan selesai jika tidak ada dukungan dan bimbingan dari orang-orang disekitar penulis. Penulis ingin mengucapkan terimakasih kepada:

1. Dr. Tipri Rose Kartika, S.E., M.M., Direktur Politeknik Negeri Media Kreatif.
2. Dr. Handika Dany Rahmayanti, M.Si., Wakil Direktur I Bidang Akademik.
3. Dr. Erlan Saefuddin, SS., M.Hum., Ketua Jurusan Komunikasi.
4. R. Sulistiyo Wibowo, S.Sn., M.Sn., Sekretaris Jurusan Komunikasi.
5. Reny Yulyati Br. Lumban Toruan, M.Sn., Koordinator Program Studi Penyiaran.
6. Ifah Atur Kurniati, M.I.Kom., Sekretaris Program Studi Penyiaran.
7. Dr. Tipri Rose Kartika, S.E., M.M., Selaku Dosen Pembimbing 1 Tugas Akhir
8. Imanuel Ronald David Mongkau, SE, MM., Selaku Pembimbing 2 Tugas Akhir
9. Orang Tua yang selalu memberikan dukungan moral serta materi.
10. Teman teman broadcast 11 yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu yang selalu membantu dan mendukung selama dalam pembuatan Projek serta laporan ini.

Penulis juga menyadari bahwa dalam penulisan laporan ini masih terdapat kekurangan, baik dari segi isi maupun penyajiannya. Oleh karena itu, penulis sangat terbuka terhadap kritik dan saran yang membangun demi perbaikan di masa mendatang. Semoga laporan tugas akhir ini dapat memberikan manfaat dan menjadi

referensi bagi pembaca, khususnya bagi mahasiswa yang sedang menempuh studi di bidang penyiaran atau yang tertarik dalam dunia produksi program televisi.

Jakarta, 30 Juli 2025  
Penulis,

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'M. Nouval Ramadhan', written in a cursive style.

M. Nouval Ramadhan  
NIM 2270405089

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR .....	ii
LEMBAR PERSETUJUAN TUGAS AKHIR.....	iii
LEMBAR ORIGINALITAS TUGAS AKHIR DAN BEBAS PLAGIARISME ..	iv
PERNYATAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH .....	v
ABSTRAK .....	vi
PRAKATA .....	vii
DAFTAR GAMBAR .....	x
DAFTAR TABEL.....	xi
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
A. Latar Belakang .....	1
B. Identifikasi Masalah.....	4
C. Batasan Masalah.....	5
D. Rumusan Masalah .....	5
E. Tujuan Penulisan .....	5
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>7</b>
A. <i>Program Director</i> .....	7
B. Program yang Dihasilkan.....	9
<b>BAB III METODE PELAKSANAAN.....</b>	<b>21</b>
A. Objek Penulisan .....	21
B. Teknik Pengumpulan Data.....	27
C. Ruang Lingkup.....	31
D. Langkah Kerja.....	32
<b>BAB IV PEMBAHASAN.....</b>	<b>34</b>
A. Pra produksi .....	35
B. Produksi .....	51
C. Pasca Produksi .....	54
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>57</b>
A. Simpulan .....	57
B. Saran.....	59
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>61</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 <i>Color Pallette</i> .....	19
Gambar 3. 2 Program Tv.....	24
Gambar 3. 1 Poster Program .....	21
Gambar 3. 3 Gapura Keraton .....	28
Gambar 3. 4 Batik Mega Mendung.....	29
Gambar 3. 5 Wadasan .....	29
Gambar 4. 1 <i>Brainstorming</i> .....	35
Gambar 4. 2 Survey Dan Riset Lokasi.....	37
Gambar 4. 3 Kunjungan Ke Keraton Kacirebonan .....	37
Gambar 4. 4 Dokumentasi Di Keraton Kanoman .....	38
Gambar 4. 5 <i>Storyboard</i> .....	42
Gambar 4. 6 Pembuatan Asset Di <i>Illustrator</i> .....	42
Gambar 4. 7 Proses Animasi Di <i>After Effect</i> .....	43
Gambar 4. 8 <i>Shape Language</i> .....	44
Gambar 4. 9 Desain Karakter.....	44
Gambar 4. 10 Garuda Mitologi Hindu .....	45
Gambar 4. 11 Udeng .....	46
Gambar 4. 12 Penyampaian Informasi Lewat Infografis .....	46
Gambar 4. 13 <i>Color Pallette</i> .....	47
Gambar 4. 14 Sony A6400.....	49
Gambar 4. 15 <i>Briefing Talent</i> .....	52
Gambar 4. 16 Melakukan Arahan Pada Editor .....	54
Gambar 4. 17 Memantau Editing Animasi .....	55
Gambar 4. 18 Melakukan <i>Voice Over</i> .....	55

## DAFTAR TABEL

Tabel 4. 1 <i>shotlist</i> .....	39
Tabel 4. 2 Daftar Alat Lensa dan Filter.....	50
Tabel 4. 3 Daftar Alat Audio.....	51
Tabel 4. 4 <i>breakdown</i> hasil shot.....	53