

LAPORAN TUGAS AKHIR
PEMBUATAN BUKU AKTIVITAS ANAK TENTANG
PENGENALAN HEWAN DAN HABITATNYA
DI TK PEMBINA 1 MEDAN

Diajukan sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar
Ahli Madya



Disusun oleh
ANGELA SRI REJEKI SIMANJUNTAK
NIM: 2290475009

PROGRAM STUDI DESAIN GRAFIS
JURUSAN DESAIN
POLITEKNIK NEGERI MEDIA KREATIF
PSDKU MEDAN
2025

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Judul Tugas Akhir : "Pembuatan Buku Aktivitas Anak tentang Pengenalan Hewan dan Habitatnya di Tk Negeri Pembina 1 Medan".
Penulis : Angela sri rejeki simanjuntak
NIM : 2290475009
Program Studi : Desain Grafis
Jurusan : Desain

Tugas Akhir ini telah dipertanggungjawabkan di hadapan Tim Penguji Tugas Akhir di kampus Politeknik Negeri Media Kreatif pada hari Kamis tanggal 31 juli 2025.

Disahkan oleh:
Ketua Penguji



Dewantoro Lase, S.Kom, M.Kom
NIP. 198412132019031009

Anggota I



Murtopo, SE., M.Si
NIP. 197205282006041001

Anggota II



Sofi Andriyanti S.Pd, M.Sn
NIP. 199002112019032021

Mengetahui,
Kepala Unit Pengelola
Polimedia PSDKU Medan



Komdi Sabarja, S.Kom., M.Pd
NIP. 197712202006041002

LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG TUGAS AKHIR

Judul Tugas Akhir : "Pembuatan Buku Aktivitas Anak tentang Pengenalan Hewan dan Habitatnya di TK Negeri Pembina 1 Medan".
Penulis : Angela sri rejeki simanjuntak.
NIM : 2290475009
Program Studi : Desain Grafis
Jurusan : Desain

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disetujui untuk disidangkan.
Ditandatangani di Medan, 10 Juli 2025

Pembimbing I



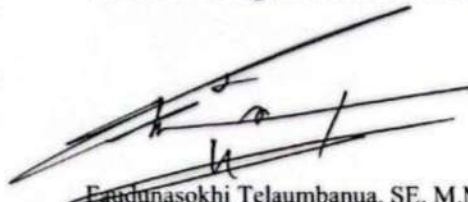
Sofi Andriyanti S.Pd, M.Sn
NIP. 199002112019032021

Pembimbing II



Sudirman, S.Kom., M.Kom
NIP. 198511072019031004

Mengetahui,
Koordinator Program Studi Desain Grafis



Fadunasokhi Telaumbanua, SE, M.M.
NIP. 198006022002121001

PERNYATAAN ORIGINALITAS TUGAS AKHIR DAN BEBAS

PLAGIARISME

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Angela sri rejeki simanjuntak
NIM : 2290475009
Program Studi : Desain Grafis
Jurusan : Desain
Tahun Akademik : 2025

dengan ini menyatakan bahwa Tugas Akhir saya dengan judul: PEMBUATAN BUKU AKTIVITAS ANAK TENTANG PENGENALAN HEWAN DAN HABITATNYA BAGI TK NEGERI PEMBINA I MEDAN.

Adalah original, belum pernah dibuat oleh pihak lain, dan bebas dari Plagiarisme.

Bilamana pada kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini, saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Demikian pernyataan ini dibuat dengan sesungguhnya dengan sebenar-benarnya.

Medan, 10 Juli 2025

Yang menyatakan,



Angela sri rejeki simanjuntak
2290475009

PERNYATAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

Sebagai civitas academica Politeknik Negeri Media Kreatif, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Angela sri rejeki simanjuntak
NIM : 2290475009
Program Studi : Desain Grafis
Jurusan : Desain
Tahun Akademik : 2025

demikian pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Media Kreatif Hak Bebas Royalti Noneksklusif (Non-exclusive Royalty-Free Right) atas karya ilmiah saya yang berjudul: : Pembuatan Buku Aktivitas Anak tentang Pengenalan Hewan dan Habitatnya Bagi Tk Negeri Pembina I Medan

Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Politeknik Negeri Media Kreatif berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Medan, 10 Juli 2025

Yang Menyatakan,



Angela sri rejeki simanjuntak

2290475009

ABSTRACT

The background of the problem is because the learning media at Pembina I Kindergarten in Medan is still in the form of textbooks, so it was created as a development for interactive and educational learning media to help children learn about various types of animals and their living environments in a fun way. This final project research aims to design and create a children's activity book that raises the theme of introducing animals and their habitats aimed at early childhood children at Pembina I Kindergarten in Medan. The theory used is sourced from Wiguna Aria's 2022 research which explains that child development results in interaction patterns from various parts controlled by the brain. Data collection methods were carried out through direct observation at school, interviews with teachers, and studies related to the learning needs of early childhood. The discussion of this final project report is in the form of a printed activity book that is ready to be used in teaching and learning activities in the classroom. The conclusion of the final project report is an effective learning aid media in increasing children's knowledge about animals and their habitats.

Keywords: *Books, Animal Activities, Habitats.*

ABSTRAK

Latar belakang permasalahan dikarenakan media pembelajaran di TK Pembina I Medan masih berupa buku paket, sehingga dibuat sebagai pengembangan untuk media pembelajaran yang interaktif dan edukatif membantu anak-anak mengenal berbagai jenis hewan beserta lingkungan tempat tinggalnya dengan cara menyenangkan. Penelitian tugas akhir ini bertujuan untuk merancang dan membuat buku aktivitas anak yang mengangkat tema pengenalan hewan dan habitatnya yang ditujukan untuk anak-anak usia dini di TK Pembina I Medan. Teori yang digunakan bersumber dari penelitian Wiguna Aria tahun 2022 yang menjelaskan bahwa perkembangan anak menghasilkan pola interaksi dari berbagai bagian yang dikontrol oleh otak. Metode pengumpulan data dilakukan melalui observasi langsung di sekolah, wawancara dengan guru, serta studi terkait kebutuhan pembelajaran anak usia dini. Pembahasan laporan tugas akhir ini berupa buku aktivitas cetak yang siap digunakan dalam kegiatan belajar-mengajar di kelas. Simpulan dari laporan tugas akhir berupa media bantu belajar yang efektif dalam meningkatkan pengetahuan anak tentang hewan dan habitatnya.

Kata kunci: *Buku, Aktifitas Hewan, Habitat.*

PRAKATA

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberi kekuatan, kemampuan, dan kesabaran kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan baik. Tujuan penulisan Tugas Akhir adalah memenuhi salah satu persyaratan bagi mahasiswa untuk dapat menyelesaikan pendidikan Diploma 3 Program Studi Desain Grafis di Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Medan.

Dalam Laporan Tugas Akhir ini, penulis berperan sebagai Desainer Grafis berupa buku aktivitas bagi anak murid di TK Negeri Pembina 1 Medan sesuai dengan judul laporan Tugas Akhir yaitu “Pembuatan Buku Aktivitas Anak tentang Pengenalan Hewan dan Habitatnya di TK Negeri Pembina 1 Medan”.

Laporan Tugas Akhir ini tidak akan selesai dengan baik tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari orang-orang yang berada di sekitar penulis. Oleh karena itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih banyak kepada:

1. Dr. Tipri Rose Kartika, M.M., Direktur Politeknik Negeri Media Kreatif.
2. Dr. Hardika Dany Rahmayanti, M.Si., Wakil Direktur Bidang Akademik.
3. Komda Saharja, S.Kom., M.Pd Kepala Unit Pengelola Politeknik Negeri Media Kreatif.
4. Faudunasokhi Telaumbanua, S.E.M.M, Koordinator Prodi Desain Grafis Politeknik Negeri Media Kreatif.
5. Syafriyandi, S.Pd, M.Sn, Sekretaris Jurusan Desain Grafis Politeknik Negeri Media Kreatif.
6. Sofi Andriyanti S.Pd, M.Sn, selaku Dosen Pembimbing I yang telah membantu penulis dalam menyusun materi dan karya.
7. Sudirman, S.Kom., M.Kom, selaku Dosen Pembimbing II yang telah membantu penulis dalam penulisan karya ilmiah.
8. Para dosen dan tenaga kependidikan Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Medan yang telah melayani mahasiswa selama penulis menempuh Pendidikan di Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Medan.

9. Kemudian kepada TK Negeri Pembina I yang telah memberi izin untuk melakukan penelitian di sekolah tersebut.
10. Bapak dan Ibu yang sangat penulis sayangi, yang senantiasa memberikan doa, dukungan dan semangat dalam bentuk materi maupun non materi.
11. Terima kasih kepada kekasih saya, Ricky sudah selalu mendukung, membantu dan menyemangati saya menyelesaikan tugas akhir ini.
12. Terima kasih banyak untuk teman-teman semua atas support dan semangatnya selama proses Tugas Akhir ini. Kehadiran kalian, doa, bantuan, dan saling menguatkan di setiap kesulitan membuat perjalanan ini terasa lebih ringan. Semoga kebaikan hati kalian dibalas berlipat ganda, dan kita semua bisa lulus bersama dengan hasil terbaik.

Penulis menyadari masih banyak kekurangan dalam Tugas Akhir ini. Oleh sebab itu, penulis mengharapkan saran dan kritik yang membangun untuk Tugas Akhir ini.

Medan, 10 juli 2025



Angela sri rejeki simanjuntak
2290475009

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	ii
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG TUGAS AKHIR.....	iii
LEMBAR PERNYATAAN ORIGINALITAS TUGAS AKHIR DAN BEBAS PLAGIARISME	iv
LEMBAR PERNYATAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	v
ABSTRAK.....	vi
PRAKATA	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Identifikasi Masalah.....	3
C. Batasan Masalah	3
D. Rumusan Masalah	4
E. Tujuan Penulisan	4
F. Manfaat Penulisan.....	5
1. Bagi Penulis	5
2. Bagi Politeknik Negeri Media Kreatif.....	5
3. Bagi masyarakat.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
A. Pembuatan Buku.....	6
B. Desain	8
C. Pengertian Sketsa.....	9
D. Tipografi	10
E. Ilustrasi	10
F. Warna.....	11
G. Layout.....	12
H. Aplikasi Pendukung pada Perancangan.....	13
BAB III METODE PELAKSANAAN	14
A. Data/Objek Penulisan	14
1. Profil TK Negeri Pembina I Medan	15
2. Visi Misi di TK Pembina I Medan.....	17
3. Struktur Organisasi Sekolah.....	18
B. Teknik Pengumpulan Data.....	18
1. Observasi.....	18
2. Studi Pustaka.....	19

3. Wawancara	19
C. Ruang Lingkup	19
1. Peran Penulis	19
2. Kategori Karya.....	20
3. Ide Kreatif.....	20
D. Langkah Kerja	20
1. Kegiatan Pra-Produksi	21
2. Produksi/ Pelaksanaan.....	22
3. Pasca Produksi/ Evaluasi.....	23
BAB IV PEMBAHASAN	24
A. Proses Pembuatan Buku Aktivitas	24
1. Pra Produksi/Persiapan Perancangan.....	24
B. Produksi/Pelaksanaan	36
1) Digitalisasi Karya.....	37
2) Hasil Ahir Desain	46
C. Pasca Produksi	46
a. Finalisasi.....	46
b. Promosi	51
BAB V PENUTUP	52
A. Kesimpulan.....	52
B. Saran	53
DAFTAR PUSTAKA	54
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 1. Jadwal kegiatan proses Pra-Produksi	21
Tabel 2. Jadwal kegiatan proses Produksi	22
Tabel 3. Jadwal kegiatan proses Pasca Produksi/Evaluasi	23

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.	Sketsa.....	9
Gambar 2.	Font <i>Fredoka</i>	10
Gambar 3.	Ilustrasi	11
Gambar 4.	Warna.....	12
Gambar 5.	Layout	12
Gambar 6.	Gambaran Umum TK Pembina I Medan.....	16
Gambar 7.	Logo TK Pembina I Medan	16
Gambar 8.	Struktur Organisasi	18
Gambar 9.	Langkah Kerja	21
Gambar 10.	<i>Moodboard</i>	26
Gambar 11.	Tipografi	26
Gambar 12.	Warna.....	27
Gambar 13.	Sketsa Ilustrasi Kupu-kupu.....	29
Gambar 14.	Sketsa Ilustrasi Lebah	30
Gambar 15.	Sketsa Ilustrasi Burung hantu	30
Gambar 16.	Sketsa Ilustrasi burung merpati	31
Gambar 17.	Sketsa Ilustrasi Ikan.....	31
Gambar 18.	Sketsa Ilustrasi Lumba-lumba	32
Gambar 19.	Sketsa Ilustrasi Gurita.....	32
Gambar 20.	Sketsa Ilustrasi Kelinci	33
Gambar 21.	Sketsa Ilustrasi Sapi.....	33
Gambar 22.	Sketsa Ilustrasi Ayam	34
Gambar 23.	Sketsa Ilustrasi Domba	34
Gambar 24.	Sketsa Layout Cover.....	35
Gambar 25.	Sketsa Layout isian hal 1-2.....	35
Gambar 26.	Sketsa Layout isian hal 3-4.....	36
Gambar 27.	Sketsa Layout isian hal 5-6.....	36
Gambar 28.	Outline Layout	37
Gambar 29.	Outline Digital Kupu-kupu	37
Gambar 30.	Outline Digital Domba	38
Gambar 31.	Outline Digital Ikan	38
Gambar 32.	Outline Digital Ayam	38
Gambar 33.	Outline Digital Burung Hantu	39
Gambar 34.	Outline Digital Lebah	39
Gambar 35.	Outline Digital Gurita	40
Gambar 36.	Outline Digital Lumba-lumba.....	40
Gambar 37.	Colouring Kupu-Kupu	41
Gambar 38.	Colouring Ayam	41
Gambar 39.	Colouring Gurita.....	42