

LAPORAN TUGAS AKHIR

PERANCANGAN DESAIN UI/UX PADA APLIKASI BNEXT SEBAGAI SARANA PROMOSI

Diajukan sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh Gelar Ahli Madya Diploma III
Politeknik Negeri Media Kreatif



Disusun Oleh:
Nabhan Narendra Shafly
NIM: 2290442101

**PROGRAM STUDI DESAIN GRAFIS
JURUSAN DESAIN
POLITEKNIK NEGERI MEDIA KREATIF
JAKARTA
2025**

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Judul Tugas Akhir : Perancangan Desain UI/UX Pada Aplikasi “Bnext”
Sebagai Sarana Promosi
Penulis : Nabhan Narendra Shafly
NIM : 2290442101
Program Studi : Desain Grafis
Jurusan : Desain

Tugas akhir ini telah dipertanggungjawabkan dihadapan Tim Penguji Tugas Akhir di kampus Politeknik Negeri Media Kreatif Jakarta pada hari Kamis, 17 Juli 2025

Disahkan oleh:

Ketua Penguji



Dr. Dayu Sri Herti, S.Pd., M.Sn
NIP. 197602012002122001

Anggota 1



Ogie Urvile, M.Si

Anggota 2



Yusuf Nurrahman, S.T., M.Msi
NIP. 197711132010121001

Mengetahui,

Ketua Jurusan Desain



Tri Fajar Yurmama Supiyanti, S.Kom., M.T
NIP. 198011122010122003

LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG TUGAS AKHIR

Judul Tugas Akhir : PERANCANGAN DESAIN UI/UX PADA APLIKASI BNEXT
SEBAGAI SARANA PROMOSI

Penulis : Nabhan Narendra Shafly

NIM : 2290442101

Program Studi : Desain Grafis

Jurusan : Desain

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disetujui untuk disidangkan.

Ditandatangani pada tanggal 20 Juni 2025

Pembimbing 1



Drs. Hari Purnomo, M.Sn

NIP 196611271994031001

Pembimbing 2

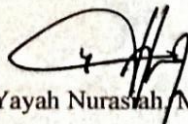


Yusuf Nurrachman, S.T., M.MSI

NIP 197711132010121001

Mengetahui,

Koordinator Program Studi



Yayah Nurasiah, M.Pd.

NIP 199308012020122013

HALAMAN PERNYATAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

Sebagai civitas akademica Politeknik Negeri Media Kreatif Jakarta, Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama	: Nabhan Narendra Shafly
NIM	: 2290442101
Program Studi	: Desain Grafis
Jurusan	: Desain
Tahun Akademik	: 2024/2025

demikian pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Media Kreatif **Hak Bebas Royalti Noneksklusif** (*Non-exclusive Royalty-Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul: PERANCANGAN DESAIN UI/UX PADA APLIKASI BNEXT SEBAGAI SARANA PROMOSI beserta perangkat yang ada (jika diperlukan).

Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Politeknik Negeri Media Kreatif berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagaipemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya

Jakarta, 08 Juli 2025 Yang
menyatakan,



Nabhan Narendra Shafly
NIM: 2290442101

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS TUGAS AKHIR DAN BEBAS PLAGIARISME

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Nabhan Narendra Shafly
NIM : 2290442101
Program Studi : Desain Grafis
Jurusan : Desain
Tahun Akademik : 2024/2025

dengan ini menyatakan bahwa Tugas Akhir saya dengan judul: PERANCANGAN DESAIN UI/UX PADA APLIKASI BNEXT SEBAGAI SARANA PROMOSI adalah original, belum pernah dibuat oleh pihak lain, dan bebas dari plagiarisme.

Bilamana pada kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini, saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Demikian pernyataan ini dibuat dengan sesungguhnya dan dengan sebenarbenarnya.

Jakarta, 08 Juli 2025

Yang menyatakan,



Nabhan Narendra Shafly
NIM: 2290442101

ABSTRAK

Dalam era digital yang berkembang pesat, layanan streaming entertainment telah menjadi salah satu bentuk hiburan utama bagi masyarakat. Keberhasilan suatu aplikasi layanan streaming tidak hanya bergantung pada kualitas kontennya, tetapi juga pada desain antarmuka pengguna (UI) dan pengalaman pengguna (UX) yang optimal. Penelitian ini bertujuan untuk merancang desain aplikasi layanan streaming entertainment yang user-friendly, interaktif, dan mampu meningkatkan kenyamanan pengguna dalam menikmati berbagai konten hiburan. Metode yang digunakan dalam penelitian ini mencakup studi literatur, wawancara dengan klien, serta penerapan prinsip-prinsip UI/UX dalam proses perancangan. Desain yang dihasilkan akan mengedepankan kemudahan navigasi, sistem rekomendasi konten, serta struktur informasi yang efisien guna meningkatkan keterlibatan dan retensi pengguna. Hasil akhir dari penelitian ini adalah sebuah prototipe aplikasi streaming entertainment berbasis mobile yang diharapkan mampu bersaing di industri layanan digital.

ABSTRACT

In the rapidly developing digital era, entertainment streaming services have become one of the main forms of entertainment for the public. The success of a streaming service application depends not only on the quality of its content, but also on the optimal user interface (UI) and user experience (UX) design. This study aims to design a user-friendly, interactive entertainment streaming service application design that can increase user comfort in enjoying various entertainment content. The methods used in this study include literature studies, interviews with clients, and the application of UI/UX principles in the design process. The resulting design will prioritize ease of navigation, content recommendation systems, and efficient information structures to increase user engagement and retention. The final result of this study is a prototype of a mobile-based entertainment streaming application that is expected to be able to compete in the digital service industry.

PRAKATA

Puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa atas segala rahmat, karunia, serta bimbingan-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Tugas Akhir ini yang berjudul *“Perancangan Desain UI/UX pada Aplikasi BNEXT sebagai Sarana Promosi”* dengan baik dan tepat waktu. Laporan ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Ahli Madya/Sarjana Terapan pada Program Studi Desain Grafis, Politeknik Negeri Media Kreatif Jakarta.

Penulis menyadari bahwa tanpa bantuan, dukungan, dan bimbingan dari berbagai pihak, penyusunan laporan ini tidak akan berjalan dengan lancar. Oleh karena itu, penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Dr. Tipri Rose Kartika, M.M., Direktur Politeknik Negeri Media Kreatif.
2. Dr. Handika Dany Rahmayanti, M.Si., Wakil Direktur Bidang Akademik
3. Tri Fajar Yurmama Supiyanti, S.Kom.,M.T, Ketua Jurusan Desain
4. Lani Siti Noor Aisyah, M.Ds, Sekretaris Jurusan Desain
5. Yayah Nurasiah, M.Pd, Koordinator Program Studi Desain Grafis
6. Angga Priatna, S.DKV.,M.Sn, Sekretaris Program Studi Desain Grafis
7. Drs. Hari. Purnomo, M.Sn, Pembimbing I
8. Yusuf Nurrachman,S.T.,M.M.S.I, Pembimbing II
9. Bapak Mascot Anjar Selaku pembimbing praktik indutri saya yang selalu memberikan saran dan masukan terkait projek ini.
10. Bapak Azmel Helmi Selaku CEO Perusahaan PT. Bafarqas Global ventura sekaligus pencetus projek Bnext ini yang telah memberikan kesempatan dan kepercayaan kepada penulis untuk merancang Pembuatan tampilan Aplikasi sebagai bagian dari tugas akhir ini.
11. Para dosen dan tenaga kependidikan Politeknik Negeri Media Kreatif yang telah melayani mahasiswa selama penulis menempuh pendidikan di sini.
12. Mila Fitriani, Wanita yang selalu membuat saya semangat dan selalu menemani saya selama dalam proses bimbingan tugas akhir ini.

13. Akmal, Dimas, Satrio, Ramzy, Faikal, Abiyu, dan teman-teman lainnya dari kelas C Desain Grafis yang telah memberi semangat , serta dukungan dan juga saling berbagi tawa dan canda yang membuat perjalanan ini lebih berwarna dan berkesan
14. Syarhan, Rico, Bapak Jey, dan rekan rekan discord lainnya yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu yang telah mendukung seerta memberi semangat dalam proses pembuatan tugas akhir ini.

Penulis berharap laporan ini dapat memberikan manfaat serta menjadi referensi bagi pengembangan ilmu di bidang Desain UI/UX, khususnya dalam pengembangan aplikasi digital. Penulis juga menyadari masih terdapat banyak kekurangan dalam laporan ini, oleh karena itu penulis sangat terbuka terhadap kritik dan saran yang membangun demi penyempurnaan karya di masa yang akan datang.



Jakarta, 25 Maret 2025

Nabhan Narendra Shafly

NIM 2290442101

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	Error! Bookmark not defined.i
LEMBAR PERSETUJUAN TUGAS AKHIR.....	Error! Bookmark not defined.
LEMBAR PERSYARATAN PUBLIKASI KARYA	Error! Bookmark not defined.
LEMBAR PERNYTAAN ORISINALITAS TUGAS AKHIR DAN BEBAS PLAGIARISME	Error! Bookmark not defined.
ABSTRAK	1
PRAKATA	7
DAFTAR ISI.....	9
DAFTAR GAMBAR	11
BAB I PENDAHULUAN	Error! Bookmark not defined.
A. Latar Belakang	Error! Bookmark not defined.
B. Identifikasi Masalah.....	Error! Bookmark not defined.
C. Batasan Masalah	Error! Bookmark not defined.
D. Rumusan Masalah.....	Error! Bookmark not defined.
E. Tujuan Penulisan	Error! Bookmark not defined.
F. Manfaat Penulisan	Error! Bookmark not defined.
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	Error! Bookmark not defined.
A. Teori Umum	Error! Bookmark not defined.
1. Desain Grafis	Error! Bookmark not defined.
2. Elemen Desain.....	Error! Bookmark not defined.
3. Prinsip Desain	Error! Bookmark not defined.
4. User Interface	Error! Bookmark not defined.
5. User Experience.....	Error! Bookmark not defined.
6. Aplikasi	Error! Bookmark not defined.
7. Navigasi	Error! Bookmark not defined.
8. Ikon.....	Error! Bookmark not defined.
9. Mobile Apps	Error! Bookmark not defined.
10. Ilustrasi.....	Error! Bookmark not defined.
11. Kreativitas	Error! Bookmark not defined.
12. Layout	Error! Bookmark not defined.
B. Teori Khusus.....	Error! Bookmark not defined.
1.) Konsep Dasar Layanan Streaming Entertainment	Error! Bookmark not defined.

2.) Prinsip Perancangan UI/UX dalam Aplikasi Streaming
defined. Error! Bookmark not defined.

BAB III METODE PELAKSANAANError! Bookmark not defined.

- A. Data/Objek Penulisan **Error! Bookmark not defined.**
- B. Teknik Pengumpulan data..... **Error! Bookmark not defined.**
- C. Ruang Lingkup **Error! Bookmark not defined.**
- D. Langkah Kerja **Error! Bookmark not defined.**

BAB IV PEMBAHASANError! Bookmark not defined.

- A. Gambaran Umum **Error! Bookmark not defined.**
- B. Tahapan Awal **Error! Bookmark not defined.**
- C. Tahapan Perancangan **Error! Bookmark not defined.**
 - 1. Scope Of Work **Error! Bookmark not defined.**
 - 2. Business Process..... **Error! Bookmark not defined.**
 - 3. Moodboard **Error! Bookmark not defined.**
- D. Tahap Pengembangan **Error! Bookmark not defined.**
 - 1. Perancangan Wireframe **Error! Bookmark not defined.**
 - 2. Color Pallate **Error! Bookmark not defined.**
 - 3. Icon Apps **Error! Bookmark not defined.**
 - 4. Typography..... **Error! Bookmark not defined.**
 - 5. Button..... **Error! Bookmark not defined.**
 - 6. Footerbar **Error! Bookmark not defined.**
 - 7. Prototype **Error! Bookmark not defined.**

BAB V PENUTUPError! Bookmark not defined.

- A. Kesimpulan **Error! Bookmark not defined.**
- B. Saran **Error! Bookmark not defined.**

DAFTAR PUSTAKA.....Error! Bookmark not defined.

LAMPIRANError! Bookmark not defined.

- A. Biodata Penulis..... **Error! Bookmark not defined.**
- B. Isi dari Prototipe Aplikasi **Error! Bookmark not defined.**

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Color Theory.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 2.2 Icon.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3.1 Bagan Pengerjaan.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4.1 Landing Page dan Registration Sumber Pribadi.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4.2 Login Page 1 Sumber Pribadi	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4.3 Homepage Header Sumber Pribadi....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4.4 Homepage Middle bar Sumber Pribadi.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4.5 Footerbar Sumber Pribadi	Error! Bookmark not defined.
4.5,1 Business Process Sumber Probadi.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4.6 Wireframe Splashscreen Sumber Pribadi.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4.7 Wireframe Landing Page Sumber Pribadi.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4.8 Wireframe Register page Sumber Pribadi.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4.9 Wireframe Permission Sumber Pribadi.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4.10 Wireframe Login Page Sumber Pribadi.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4.11 Wireframe Homepage Full Sumber Pribadi.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4.12 Wireframe History Sumber Pribadi..	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4.13 Wireframe Products Sumber Pribadi	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4.14 Wireframe Point Reward Sumber Pribadi.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4.15 Wireframe Promo Sumber Pribadi ...	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4.16 Wireframe Promo Sumber Pribadi ...	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4.17 Wirframe User Profile Sumber Pribadi.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4.18 Wireframe Metode Pembayaran Sumber Pribadi.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4.19 Color Pallate Sumber Pribadi	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4.20 Icon App Sumber Pribadi	Error! Bookmark not defined.
4.21 Typography Apps Sumber Pribadi	Error! Bookmark not defined.
4.22 Button Guide Sumber Pribadi	Error! Bookmark not defined.
4.23 Footerbar Guide Sumber Pribadi.....	Error! Bookmark not defined.
4.24 Prototype Splash Screen Sumber Pribadi	Error! Bookmark not defined.
4.25 Landing Page Sumber Pribadi.....	Error! Bookmark not defined.
4.26 Prototype Register Page & OTP Sumber Pribadi.....	Error! Bookmark not defined.
4.28 Penggunaan Button pada Permission Sumber Pribadi.....	Error! Bookmark not defined.
4.27 Prototype Permission Apps Sumber Pribadi ..	Error! Bookmark not defined.

4.29 Homescreen Aplikasi Sumber Pribadi.....**Error! Bookmark not defined.**
4.30 Histori Transaksi Sumber Pribadi.....**Error! Bookmark not defined.**
4.31 Detail Transaksi Sumber Pribadi.....**Error! Bookmark not defined.**
4.32 Product Sumber Pribadi.....**Error! Bookmark not defined.**
4.33 Point Reward Sumber Pribadi.....**Error! Bookmark not defined.**
4.44 Promo List Sumber Pribadi.....**Error! Bookmark not defined.**
4.45 User Profile Sumber Pribadi**Error! Bookmark not defined.**
4.46 Metode Pembayaran Sumber Pribadi**Error! Bookmark not defined.**
4.47 App Notification Sumber Pribadi**Error! Bookmark not defined.**