

TUGAS AKHIR

PERANCANGAN APLIKASI MOBILE BAHASA ARAB PADA TINGKAT SMA DI PONDOK PESANTREN DARURRAHMAH

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh Gelar

Sarjana Terapan



Disusun Oleh:

Muhammad Rizaldi Lathif (21240094)

PROGRAM STUDI TEKNOLOGI REKAYASA MULTIMEDIA

JURUSAN DESAIN

POLITEKNIK NEGERI MEDIA KREATIF JAKARTA

2025

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Judul Tugas Akhir : **PERANCANGAN APLIKASI MOBILE BAHASA ARAB PADA
TINGKAT SMA DI PONDOK PESANTREN DARURRAHMAH**

Penulis : Muhammad Rizaldi Lathif
NIM : 21240094

Program Studi : Teknologi Rekayasa Multimedia(Konsentrasi:)
Jurusan : Desain Grafis

Tugas Akhir ini telah dipertanggungjawabkan di hadapan Tim Penguji Tugas Akhir di
kampus Politeknik Negeri Media Kreatif pada hari

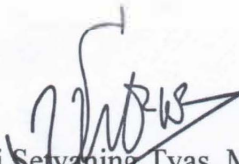
Rabu, tanggal 8 Oktober 2025

Disahkan oleh:
Ketua Penguji,



Yudha Pradana, M.Pd
NIP. 198610212015041004

Anggota 1



Sari Setyaning Tyas, M.TI
NIP: 198703092014042001

Anggota 2



Muhammad Ridwan, S.I.Kom., M.M
NIP: 198603272019031013

Mengetahui,
Ketua Jurusan Desain



Tri Rajar Yurnama Supiyanti, S.Kom., MT
NIP. 198011122010122003

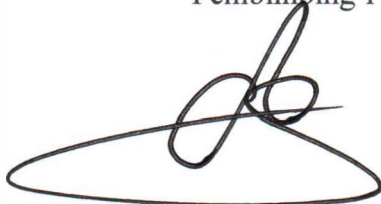
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG TUGAS AKHIR

Judul Tugas Akhir : PERANCANGAN APLIKASI MOBILE BAHASA
ARAB PADA TINGKAT SMA DI PONDOK
PESANTREN DARURRAHMAH

Penulis : Muhammad Rizaldi Lathif
NIM : 21240094
Program Studi : Teknologi Rekayasa Multimedia
Jurusan : Desain Grafis

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disetujui untuk disidangkan.
Ditandatangani di Jakarta, 20 September 2025

Pembimbing 1



Dr. Ir. Cholid Mawardi, S.Kom, M.T
NIP: 199111052019031016

Pembimbing 2



Muhammad Ridwan, S.I.Kom., M.M
NIP: 198603272019031013

Mengetahui,
Koordinator Program Studi Teknologi Rekayasa Multimedia



Sanjaya Pinem, S. Kom, M.Sc
NIP: 198902262020121007

PERNYATAAN ORIGINALITAS TUGAS AKHIR DAN BEBAS PLAGIARISME

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Muhammad Rizaldi Lathif
NIM : 21240094
Program Studi : Teknologi Rekayasa Multimedia
Jurusan : Desain Grafis
Tahun Akademik : 2021

dengan ini menyatakan bahwa Tugas Akhir saya dengan judul:

PERANCANGAN APLIKASI MOBILE BAHASA ARAB PADA TINGKAT
SMA DI PONDOK PESANTREN DARURRAHMAH

**adalah original, belum pernah dibuat oleh pihak lain, dan bebas dari
plagiarisme.**

Bilamana pada kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan
pernyataan ini, saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan
yang berlaku.

Demikian pernyataan ini dibuat dengan sesungguhnya dan dengan sebenar-
benarnya.

Jakarta, 18 September 2025



Muhammad Rizaldi Lathif
NIM: 21240094

PERNYATAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

Sebagai civitas academica Politeknik Negeri Media Kreatif, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Muhammad Rizaldi Lathif
NIM : 21240094
Program Studi : Teknologi Rekayasa Multimedia (Konsentrasi:)
Jurusan : Desain Grafis
Tahun Akademik : 2021

demikian pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Media Kreatif **Hak Bebas Royalti Noneksklusif** (*Non-exclusive Royalty-Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul: **“PERANCANGAN APLIKASI MOBILE BAHASA ARAB PADA TINGKAT SMA DI PONDOK PESANTREN DARURRAHMAH”** beserta perangkat yang ada (jika diperlukan).

Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Politeknik Negeri Media Kreatif berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya

Jakarta, 18 September 2025

A handwritten signature in black ink is written over a yellow 10,000 Rupiah stamp. The stamp features the Garuda Pancasila emblem and the text 'SEPULUH RIBU RUPIAH', '10000', and 'REPUBLIK INDONESIA'. The serial number '45720ANX004643630' is visible at the bottom of the stamp.

Muhammad Rizaldi Lathif
NIM: 21240094

ABSTRAK

Arabic language learning at the Darurrahmah Islamic Boarding School is the main subject for students, but limited classroom time leads to a lack of repetition of material and a decrease in learning interest. This study designed the Lughoti Arabic language learning application using the Rapid Application Development (RAD) method, through the stages of needs analysis, design, prototyping, testing, and implementation. This application provides interactive learning based on images, audio, video, and quizzes. Testing using the black box method and a Likert scale questionnaire with 30 students showed a positive response and increased understanding. These results prove that Lughoti is effective as an interesting and educational learning medium.

Keywords: Android, Arabic, Learning Media, RAD, Applications

Pembelajaran bahasa Arab di Pondok Pesantren Darurrahmah merupakan materi utama bagi santri, namun keterbatasan waktu belajar di kelas menyebabkan kurangnya pengulangan materi dan menurunkan minat belajar. Penelitian ini merancang aplikasi pembelajaran bahasa Arab Lughoti menggunakan metode Rapid Application Development (RAD), melalui tahapan analisis kebutuhan, perancangan, pembuatan prototipe, pengujian, dan implementasi. Aplikasi ini menyediakan pembelajaran interaktif berbasis gambar, audio, video, dan kuis. Pengujian menggunakan metode black box dan kuesioner skala Likert kepada 30 santri menunjukkan respon positif dan peningkatan pemahaman. Hasil ini membuktikan bahwa Lughoti efektif sebagai media pembelajaran yang menarik dan edukatif.

Katakunci: *Android, Bahasa Arab, Media Pembelajaran, RAD, Aplikasi*

PRAKATA

Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa atas limpahan rahmat, karunia, kekuatan, dan kesabaran-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir ini dengan baik. Laporan ini disusun sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan pada jenjang Sarjana Terapan, Program Studi Teknologi Rekayasa Multimedia, di Politeknik Negeri Media Kreatif.

Pada pelaksanaan Tugas Akhir ini, penulis berperan sebagai perancang aplikasi, sekaligus menyusun laporan Tugas Akhir yang berjudul “PERANCANGAN APLIKASI MOBILE BAHASA ARAB PADA TINGKAT SMA DI PONDOK PESANTREN DARURRAHMAH”

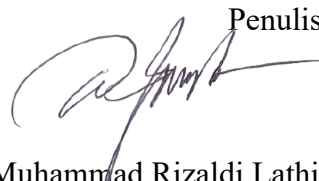
Penyusunan Laporan Tugas Akhir ini tidak lepas dari dukungan, bimbingan, dan kontribusi dari berbagai pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis menyampaikan apresiasi dan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada: Dr. Tipri Rose Kartika., M.M., Direktur Politeknik Negeri Media Kreatif.

1. Dr. Tipri Rose Kartika, M.M., Direktur Politeknik Negeri Media Kreatif
2. Dr. Handika Dany Rahmayanti, M.Si., Wakil Direktur Bidang Akademik.
3. Tri Fajar Yurmama Supiyanti, S.Kom, M.T., Ketua Jurusan Desain.
4. Lani Siti Noor Aisyah, S.Ds., M.Ds., Sekretaris Jurusan Desain
5. Sanjaya Pinem S.Kom. M.Sc Koordinator Program Studi Teknologi Rekayasa Multimedia.
6. Dr. Ir. Cholid Mawardi, S.Kom, M.T. Selaku Dosen Pembimbing I Penyusunan Tugas Akhir ini yang memberikan banyak arahan kepada penulis selama pengerjaan laporan Tugas Akhir ini.

7. Muhamad Ridwan, S.Kom., M.M., Selaku Dosen Pembimbing II Penyusunan Tugas Akhir ini yang memberikan banyak arahan kepada penulis selama pengerjaan laporan Tugas Akhir ini.
8. Para dosen dan tenaga kependidikan Politeknik Negeri Media Kreatif yang telah melayani mahasiswa selama penulis menempuh pendidikan di sini.
9. Kepada Pondok Pesantren Darurrahmah, terutama kepada Al-Ustad M. Mahpudim, M.Pd., Selaku perwakilan guru bahasa Arab yang telah membantu saya dalam pelaksanaan Tugas Akhir ini.
10. Kepada Ayah, Ibu, dan Latifah Khoiriah, Penulis menyampaikan terima kasih yang sebesar-besarnya atas curahan kasih sayang, dukungan moral maupun finansial, serta doa sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini. Teman-teman saya yang menemani saya dari awal hingga akhir proses proyek ini.

Penulis menyadari bahwa laporan ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari berbagai pihak demi penyempurnaan laporan ini di masa mendatang. Penulis berharap laporan ini dapat memberikan manfaat, baik bagi penulis sendiri maupun bagi para pembaca.

Jakarta, 6 Oktober 2025

Penulis,

Muhammad Rizaldi Lathif

NIM. 21240094

DAFTAR ISI

ABSTRAK	ii
BAB I	1
A. Latar Belakang	1
B. Identifikasi Masalah	4
C. Batasan Masalah	5
D. Rumusan Masalah	5
E. Tujuan Penelitian	6
F. Manfaat Penelitian	6
BAB II	8
A. Kajian Teori	8
1. Pengembangan	8
2. Aplikasi	9
3. Android	9
4. Aplikasi yang Digunakan	10
5. E-lerning dan Mobile Learning	12
6. Pembelajaran Bahasa Arab	13
7. Integrasi Teknologi dalam Pendidikan	15
8. Pengembangan Aplikasi Pembelajaran Berbasis Mobile	16
9. Tinjauan aplikasi sejenis	20
B. Hasil Penelitian Yang Relevan	22
BAB III	25
A. Jenis Penelitian	25
B. Metode Penelitian	26
C. Tempat dan Waktu Pelaksanaan	34
D. Hasil yang Diharapkan	34
E. Teknik dan Instrumen Pengumpulan Data	35
BAB IV	38
A. Hasil Penelitian	38

B. Pembahasan Implementasi	46
BAB V	66
A. Kesimpulan	66
B. Saran.....	67
DAFTAR PUSTAKA	67

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Tampilan Aplikasi Figma.....	10
Gambar 2 Tampilan Aplikasi Android Studio	11
Gambar 3 Tampilan Aplikasi Firebase	11
Gambar 4 Buku Pelajaran Bahasa Arab.....	12
Gambar 5 Notasi Activity Diagram	19
Gambar 6 Metode RAD.....	27
Gambar 7 Flowchart Aplikasi Bahasa Arab	30
Gambar 8 Use Case Diagram	30
Gambar 9 Activity Diagram Login.....	31
Gambar 10 Activity Diagram Materi.....	31
Gambar 11 Activity Diagram Quiz	32
Gambar 12 Pondok Pesantren Darurrahmah.....	34
Gambar 13 Halaman Login.....	38
Gambar 14 Halaman Beranda	39
Gambar 15 Halaman Pemilihan Materi.....	40
Gambar 16 Halaman Isi Materi.....	41
Gambar 17 Halaman Kuis.....	42
Gambar 18 Halaman Mufrodat	43
Gambar 19 Halaman Mahfudzat	44
Gambar 20 Halaman Kamus Bahasa Arab	45
Gambar 21 Halaman Leaderboard.....	46
Gambar 22 Pembuatan Asset menggunakan Adobe Photoshop	51
Gambar 23 Pembuatan Asset menggunakan Adobe Illustrator	51
Gambar 24 Pembuatan Asset video menggunakan Adobe Primeare pro	52
Gambar 25 Pembuatan Aplikasi Pembelajaran Bahasa Arab	54

DAFTAR TABLE

Table 1 Tinjauan Aplikasi Sejenis	20
Table 2 Hasil Penelitian Yang Relevan	23
Table 3 Reuirement Planning.....	28
Table 4 Pengumpulan Bahan	47
Table 5 Software pembuatan aplikasi	49
Table 6 Spesifikasi Hardware	49
Table 7 Spesifikasi Hardware	50
Table 8 Pengujian Black Box.....	55
Table 9 Spesifikasi Sistem	57
Table 10 Pengujian Samsung Galaxy Note 10.....	58
Table 11 Pengujian Realme Narzo 20.....	59
Table 12 Pengujian Pada Realme Vivo S1 PRO.....	60
Table 13 Pertanyaan Kuisisioner	61
Table 14 Skala Likert.....	63
Table 15 Presentase Kuisisioner	64