

LAPORAN TUGAS AKHIR

PERANCANGAN *WEBSITE* PENJUALAN PADA PENORI2ND BERBASIS E-COMMERCE MENGGUNAKAN *FRAMEWORK* LARAVEL

PROYEK AKHIR

Diajukan Kepada Politeknik Negeri Media Kreatif Jakarta Untuk Memperoleh
Gelar Ahli Madya/Sarjana Terapan Teknologi Rekayasa Multimedia



Disusun Oleh :

Muhammad Luqman Hakim

21240084

PROGRAM STUDI TEKNOLOGI REKAYASA MULTIMEDIA

JURUSAN DESAIN

POLITEKNIK NEGERI MEDIA KREATIF

JAKARTA

2025

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Judul Tugas Akhir : Perancangan Website Penjualan Pada Penori2nd Berbasis
E-Commerce Menggunakan Framework Laravel
Penulis : Muhammad Luqman Hakim
NIM : 21240084
Program Studi : Teknologi Rekayasa Multimedia
Jurusan : Desain

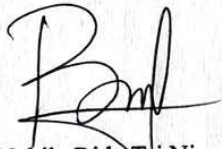
Tugas Akhir ini telah dipertanggungjawabkan di hadapan Tim Penguji Tugas Akhir
di kampus Politeknik Negeri Media Kreatif pada hari Rabu tanggal 1 Oktober 2025

Disahkan oleh:
Ketua Penguji,



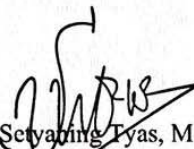
Nofiandri Setyasmara, M.T
NIP. 197811202005011005

Anggota 1



Nabila Rida Tri Nisa, M.Sta
NIP. 199705012024062002

Anggota 2



Sari Setyapring Tyas, M.Ti
NIP. 198702092014042001



Mengetahui,
Ketua Jurusan Desain



Tri Fajar Yurnama Supiyanti, S.Kom., MT
NIP 198011122010122003

LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG TUGAS AKHIR

Judul Tugas Akhir : PERANCANGAN WEBSITE PENJUALAN PADA PENORI2ND
BERBASIS E-COMMERCE MENGGUNAKAN FRAMEWORK
LARAVEL
Penulis : Muhammad Luqman Hakim
NIM : 21240084
Program Studi : Teknologi Rekayasa Multimedia
Jurusan : Desain

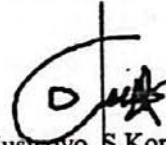
Tugas Akhir ini telah di periksa dan di setuju untuk disidangkan.
Ditandatangani di Jakarta, 20 September 2025

Pembimbing 1



Sari Setyaning Tyas., M.Ti
NIP. 198703092014042001

Pembimbing 2



Deni Kuswoyo, S.Kom., M.Kom
NIP . 198803012019031011

Mengetahui, Koordinator
Program Studi Teknologi Rekayasa Multimedia



Sanjaya Pinem, S.Kom. M.Sc.
NIP. 19890226202012100

PERNYATAAN ORIGINALITAS TUGAS AKHIR
DAN BEBAS PLAGIARISME

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Muhammad Luqman Hakim
NIM : 21240084
Program Studi : Teknologi Rekayasa Multimedia
Jurusan : Desain
Tahun Akademik : 2024-2025

dengan ini menyatakan bahwa Tugas Akhir saya dengan judul:

PERANCANGAN WEBSITE PENJUALAN PADA PENORIS2ND BERBASIS E-COMMERCE MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL adalah original, belum pernah dibuat oleh pihak lain, dan bebas dari plagiarisme.

Bilamana pada kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini, saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Demikian pernyataan ini dibuat dengan sesungguhnya dan dengan sebenarnya.

Jakarta, 12 September 2025

Yang menyatakan,



Muhammad Luqman Hakim

NIM: 21240084

PERNYATAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

Sebagai civitas academica Politeknik Negeri Media Kreatif, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Muhammad Luqman Hakim
NIM : 21240084
Program Studi : Teknologi Rekayasa Multimedia
Jurusan : Desain
Tahun Akademik : 2024-2025

demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Media Kreatif **Hak Bebas Royalti Noneksklusif** (*Non-exclusive Royalty-Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul: *PERANCANGAN WEBSITE PENJUALAN PADA PENORISND BERBASIS E-COMMERCE MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL* beserta perangkat yang ada (jika diperlukan).

Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Politeknik Negeri Media Kreatif berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya

Jakarta, 12 September 2025

Yang menyatakan,



METERAI
TEMPEL
1000
A038EAX004153405

Muhammad Luqman Hakim

NIM: 21240084

ABSTRAK

The development of digital technology has significantly impacted the business world. E-commerce helps facilitate the online buying and selling process. This study aims to design an e-commerce system for Penori2nd that can improve operational efficiency and expand market reach. By utilizing an online platform, distro stores that previously focused on offline sales can now provide wider access for customers to buy distro products such as clothing, accessories, and shoes. This system is designed to make it easier for customers to shop, as well as provide convenience in managing stock and transactions in real-time. The method for developing this website system uses the waterfall method for data collection through interviews, literature studies and questionnaires. This website was tested using the usability Testing method and achieved a score of 92% strongly agree, so the website can be said to be effective, especially in conveying information.

Keywords : Distro E-commerce website, Design, E-commerce

Perkembangan teknologi digital sangat mempengaruhi dunia bisnis. E-commerce membantu memudahkan proses jual beli secara online. Penelitian ini bertujuan untuk merancang sistem *e-commerce* bagi Penori2nd yang dapat meningkatkan efisiensi operasional dan memperluas jangkauan pasar. Dengan memanfaatkan platform online, toko distro yang sebelumnya berfokus pada penjualan *offline* kini dapat menyediakan akses yang lebih luas bagi pelanggan untuk membeli produk distro seperti pakaian, aksesoris, dan sepatu. Sistem ini dirancang untuk mempermudah pelanggan dalam berbelanja, serta memberikan kemudahan dalam pengelolaan stok dan transaksi secara real-time. Adapun Metode pengembangan sistem website ini menggunakan metode waterfall untuk pengambilan datanya melalui wawancara, studi literatur dan kuesioner, Website ini diuji dengan metode usability Testing dan meraih skor sangat setuju 92%, dengan begitu *website* dapat dikatakan efektif terutama dalam penyampaian informasi.

Kata kunci : E-commerce, Perancangan, Website E-commerce Distro

PRAKATA

Puji serta syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa telah memberi kekuatan, kemampuan, dan kesabaran kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir ini dengan baik. Dalam perkembangan dunia yang cukup pesat, tantangan dan persaingan akan semakin berat. Kemajuan Teknologi yang berkualitas baik diperlukan dalam menghadapi tantangan dan persaingan tersebut. Pemanfaatan Teknologi akan sangat menentukan keberhasilan yang dicapai.

Dalam kesempatan ini, untuk meningkatkan kualitas, penguasaan materi yang dipelajari, peneliti tertarik dalam meneliti tentang “PERANCANGAN *WEBSITE* PENJUALAN PADA PENORI2ND BERBASIS E-COMMERCE MENGGUNAKAN *FRAMEWORK* LARAVEL” Penulisan Laporan Tugas Akhir ini disusun sebagai syarat kelulusan Program Sarjana Terapan (D4) Program Studi Teknologi Rekayasa Multimedia Jurusan Desain di Politeknik Negeri Media Kreatif Jakarta.

Laporan Tugas Akhir ini tidak akan selesai dengan baik tanpa bantuan, bimbingan dan dorongan dari orang-orang yang berada di sekitar penulis. Oleh karena itu, penulis ingin mengucapkan terimakasih banyak kepada:

1. Ibu Dr. Tipri Rose Kartika, M.M., Selaku Direktur Politeknik Negeri Media Kreatif.
2. Ibu Dr. Handika Dany Rahmayanti, M.Si. Selaku Wakil Direktur Bidang Akademik Politeknik Negeri Media Kreatif.
3. Ibu Tri Fajar Yurmama Supiyanti, S.Komp M.T. Selaku Ketua Jurusan Desain Politeknik Negeri Media Kreatif.
4. Ibu Lani Siti Noor Aisyah, S. DS., M. Ds, Selaku Sekretaris Jurusan Desain.
5. Bapak Sanjaya Pinem, S.Kom. M.Sc. Selaku Koordinator Program Studi Teknologi Rekayasa Multimedia Politeknik Negeri Kreatif.
6. Ibu Sari Setyaning Tyas, M.Ti Selaku Pembimbing 1.
7. Bapak Deni Kuswoyo, S.Kom., M.Kom Selaku Pembimbing 2.
8. Para dosen dan tenaga kependidikan Politeknik Negeri Media Kreatif yang telah melayani mahasiswa selama menempuh pendidikan.
9. Kedua Orang Tua Tercinta Yang Selalu Memberi Kasih Sayang Serta Do’a Yang Tidak Ada Hentinya Dipanjatkan Untuk Penulis.

10. Kepada Calon Istri Reva Elvara Anissa Hera yang selalu memberikan semangat dan mendoakan penulis dalam hal apapun.

11. Semua pihak yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu, yang telah memberikan bantuan moral dan materi yang tidak sempat disebutkan satu persatu atau karena kekhilafan semata, dimanapun mereka berada.

Semoga Allah mengganti dengan yang lebih baik dan berlipat ganda, amin. *Jazakumulloh khairon katsiir.*

Jakarta, 15 September 2025



Penulis,

Muhammad Luqman Hakim

NIM: 21240084

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	Error! Bookmark not defined.
LEMBAR PERSETUJUAN	Error! Bookmark not defined.
LEMBAR ORIGINALITAS DAN BEBAS PLAGIARISME.....	iv
LEMBAR PUBLIKASI	Error! Bookmark not defined.
ABSTRAK	vi
PRAKATA.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang	1
B. Identifikasi Masalah.....	2
C. Batasan Masalah.....	3
D. Rumusan Masalah	3
E. Tujuan Penulisan.....	4
F. Manfaat Penulisan.....	4
BAB II KAJIAN SUMBER.....	5
A. Landasan Teori.....	5
B. Pengertian Analisis dan Perancangan Sistem	7

C. Model <i>Waterfall</i>	11
D. UML (<i>Unified Modelling Language</i>).....	13
BAB III METODE PENGKAJIAN.....	22
A. Model Perancangan Perangkat Lunak	22
B. Kebutuhan Perangkat.....	27
C. Tahap Perancangan.....	28
D. Subjek Kajian	58
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	61
A. Hasil Kajian	61
B. Pembahasan	65
D. Pengujian	87
BAB V PENUTUP	95
A. Kesimpulan.....	95
B. Saran	96
DAFTAR PUSTAKA.....	97
LAMPIRAN.....	100

DAFTAR TABEL

Tabel 1. Simbol <i>Use Case Diagram</i>	14
Tabel 2. Simbol <i>Activity Diagram</i>	15
Tabel 3. Simbol <i>Sequence Diagram</i>	16
Tabel 4. Simbol <i>Entity Relationship Diagram</i>	18
Tabel 5. Hasil Penelitian Yang Relevan.	20
Tabel 6. Hasil Analisa Wawancara Kepada Pemilik Penori2nd.....	62
Tabel 7. Uji Fungsi.....	87
Tabel 8. Uji Kompatibilitas	89
Tabel 9. Hasil Uji Responden	92
Tabel 10. Uji Kelayakan	93

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Model Perancangan <i>Waterfall</i>	11
Gambar 2. Contoh Ilustrasi <i>Sitemap</i>	19
Gambar 3. <i>Use Case Diagram</i> Pelanggan.....	29
Gambar 4. <i>Use Case Diagram</i> Admin.	30
Gambar 5. <i>Activity Diagram</i> Pelanggan.....	31
Gambar 6. <i>Activity Diagram</i> Admin.	33
Gambar 7. <i>Sequence Diagram</i> Pelanggan.....	34
Gambar 8. <i>Sequence Diagram</i> Admin.	35
Gambar 9. ERD Relasi Diagram.	37
Gambar 10. <i>Wireframe</i> Halaman <i>Login</i>	40
Gambar 11. Halaman <i>Home</i>	40
Gambar 12. Halaman <i>About Us</i>	41
Gambar 13. Halaman <i>Products</i>	42
Gambar 14. Halaman <i>Category</i>	43
Gambar 15. Halaman <i>Blog</i>	44
Gambar 16. Halaman <i>Contact Us</i>	45
Gambar 17. Halaman <i>Cart</i>	46
Gambar 18. Halaman <i>Checkout</i>	47
Gambar 19. Halaman <i>Dashboard User</i>	48
Gambar 20. Halaman <i>Login</i>	49
Gambar 21. Halaman <i>Dashboard Admin</i>	49
Gambar 22. Halaman <i>Media Manager</i>	50
Gambar 23. Halaman <i>Banner List</i>	51

Gambar 24. Halaman <i>Category List</i>	51
Gambar 25. Halaman <i>Product List</i>	52
Gambar 26. Halaman <i>Brand List</i>	53
Gambar 27. Halaman <i>Shipping List</i>	53
Gambar 28. Halaman <i>Order List</i>	54
Gambar 29. Halaman <i>Post List</i>	55
Gambar 30. Halaman <i>Post Tags List</i>	55
Gambar 31. Halaman <i>Comment List</i>	56
Gambar 32. Halaman <i>Coupon List</i>	57
Gambar 33. Halaman <i>Data Users</i>	57
Gambar 34. Logo Penori2nd	58
Gambar 35. Observasi Penori2nd	63
Gambar 36. Halaman <i>Login</i>	65
Gambar 37. Halaman <i>Home</i>	65
Gambar 38. Halaman <i>About Us</i>	66
Gambar 39. Halaman <i>Product</i>	66
Gambar 40. Halaman <i>Category</i>	67
Gambar 41. Halaman <i>Blog</i>	67
Gambar 42. Halaman <i>Contact Us</i>	68
Gambar 43. Halaman <i>Checkout</i>	68
Gambar 44. Halaman <i>Dashboard User</i>	69
Gambar 45. Halaman <i>Dashboard</i>	69
Gambar 46. Halaman <i>Media Manager</i>	70
Gambar 47. Halaman Tambah <i>Category</i>	70

Gambar 48. Halaman Tambah <i>Product</i> .	71
Gambar 49. Halaman Tambah <i>Brand</i> .	71
Gambar 50. Halaman Tambah Pengiriman.	72
Gambar 51. Halaman Data <i>Order</i> .	72
Gambar 52. Halaman Data <i>Review</i> .	73
Gambar 53. Halaman Tambah <i>Post Blog</i> .	73
Gambar 54. Halaman Tambah <i>Tag</i> .	74
Gambar 55. Halaman Data <i>Comment</i> .	74
Gambar 56. Halaman Tambah <i>Coupon</i> .	75
Gambar 57. Halaman Data <i>User</i> .	75
Gambar 58. <i>Code Beranda</i> .	76
Gambar 59. <i>Code About Us</i> .	77
Gambar 60. <i>Code Products</i> .	77
Gambar 61. <i>Code Category</i> .	78
Gambar 62. <i>Code Contact Us</i> .	78
Gambar 63. <i>Code Login Admin dan Pelanggan</i> .	79
Gambar 64. <i>Code Regist</i> .	79
Gambar 65. <i>Code Checkout</i> .	80
Gambar 66. <i>Code Cart Page</i> .	80
Gambar 67. <i>Payment</i> .	81
Gambar 68. <i>Code Dashboard Users</i> .	81
Gambar 69. <i>Database</i> .	82
Gambar 70. <i>Environment</i> .	83
Gambar 71. <i>Migration</i> .	83

Gambar 72. <i>Models</i>	84
Gambar 73. <i>Controller</i>	84
Gambar 74. <i>Routes</i>	85
Gambar 75. <i>Domain</i>	86
Gambar 76. Hasil <i>Webvitals</i>	94

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Biodata.....	100
Lampiran 2. Lembar Bimbingan I.....	101
Lampiran 3. Lembar Bimbingan 2	102
Lampiran 4. Obervasi.....	103
Lampiran 5. Uji Pengguna	104
Lampiran 6. Wawancara Owner	105
Lampiran 7. Sertifikat TOEFL	106
Lampiran 8. Hasil Blackbox	107