

LAPORAN TUGAS AKHIR
PERANCANGAN IKLAN LAYANAN MASYARAKAT
"STOP BULLYING" MELALUI ANIMASI 2D DI
SMAS MULIA LANGKAT

Diajukan sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya



Disusun oleh
KHALISH RIYADH
NIM: 21521022

PRODI DESAIN GRAFIS KONSENTRASI MULTIMEDIA
JURUSAN DESAIN
POLITEKNIK NEGERI MEDIA KREATIF
PSDKU MEDAN
2025

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Judul Tugas Akhir: Perancangan Iklan Layanan Masyarakat "Stop Bullying" melalui Animasi

Animasi 2D di Smas Mulia Langkat

Penulis : Khalish Riyadh

NIM : 21521022

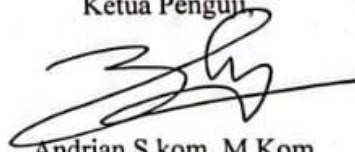
Program Studi : Desain Grafis Kosentrasi Multimedia

Jurusan : Multimedia

Tugas Akhir ini telah dipertanggungjawabkan di hadapan Tim Penguji Tugas akhir di

Kampus Politeknik Negeri Media Kreatif pada hari Rabu, 1, Oktober, 2025

Disahkan Oleh:
Ketua Penguji



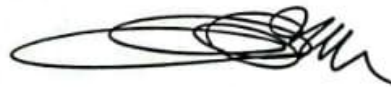
Andrian.S.kom.,M.Kom
NIP: 19861130 202012 1 004

Anggota 1



Efrizal Siregar.S.Pd.,M.pd
NIP: 19870825 201903 1 010

Anggota 2



Mutopo.SE.,M.Pd
NIP: 19720528 200604 1 001

Mengetahui,
Kepala Unit Pengelola PNMK
PSDKU Medan



Komda Saharja,S.Kom.,M.Pd
NIP . 19771220 200604 1 002

LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG TUGAS AKHIR

Judul Tugas Akhir : PERANCANGAN IKLAN LAYANAN
MASYARAKAT "STOP BULLYING" MELALUI
ANIMASI 2D DI SMAS MULIA LANGKAT
Penulis : KHALISH RIYADH
NIM : 21521022
Program Studi : Desain Grafis (Konsentrasi : Multimedia)
Jurusan : Multimedia

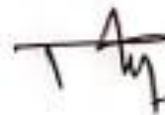
Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disetujui untuk disidangkan. Ditandatangani di
Medan, 11 Juli 2024

Pembimbing I



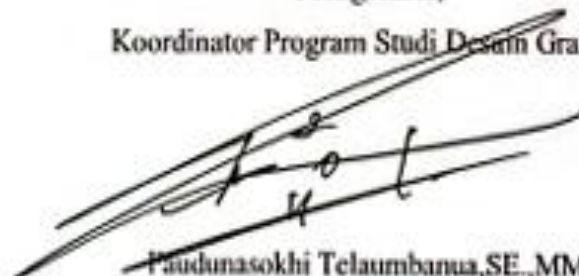
Murtopo, SE., M.Si
NIP. 198006022002121001

Pembimbing II



RENIWATI LUBIS, SE., M.Pd
NIP. 197410062015042001

Mengetahui,
Koordinator Program Studi Desain Grafis



Paudunasokhi Telaumbanua, SE., MM
NIP. 198006022002121001

PERNYATAAN ORIGINALITAS TUGAS AKHIR DAN BEBAS PLAGIARISME

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : KHALISH RIYADH
NIM : 21521022
Program Studi : Desain Grafis
Jurusan : Multimedia
Tahun Akademik : 2024/2025

Dengan ini menyatakan bahwa Tugas Akhir saya dengan judul:
**PERANCANGAN IKLAN LAYANAN MASYARAKAT "STOP BULLYING"
MELALUI ANIMASI 2D DI SMAS MULIA LANGKAT** adalah **original**,
belum pernah dibuat oleh pihak lain, dan bebas dari plagiarisme.

Bilamana pada kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini,
saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Demikian pernyataan ini dibuat dengan sesungguhnya dan dengan sebenar-
benarnya.

Medan, 28 September 2025

Yang menyatakan,



KHALISH RIYADH
NIM: 21521022

PERNYATAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

Sebagai civitas academica Politeknik Negeri Media Kreatif, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : KHALISH RIYADH
NIM : 21521022
Program Studi : Desain Grafis
Jurusan : Multimedia
Tahun Akademik : 2024/2025

demikian pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Media Kreatif **Hak Bebas Royalti Noneksklusif (Non-exclusive Royalty-Free Right)** atas karya ilmiah saya yang berjudul:

Pembuatan video iklan dengan menerapkan komposisi fotografi pada Kopi Layang Medan.

Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Politeknik Negeri Media Kreatif berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya

Medan, 28 September 2025

Yang menandatangani



KHALISH RIYADH

NIM: 21521022

ABSTRAK

Bullying is a serious problem that frequently occurs in schools and can have long-term negative impacts on the psychological and social development of students. Given this situation, effective communication media are needed to convey moral and educational messages to adolescents, particularly high school students. This final research project focuses on designing a public service announcement (PAL) "Stop Bullying" through 2D animation at Mulia Langkat Senior High School. The methods used included literature review, field observations, interviews, and student questionnaires to gather data on the forms of bullying that occur, students' level of understanding, and media perceived as engaging. The resulting design is a PAL product in the form of a 2D animation with a simple, engaging, and easily understood visual approach for the target adolescent audience. This animation conveys an educational message about the negative impacts of bullying and encourages the creation of a safe, comfortable, and respectful school environment. It is hoped that this work will be an effective educational medium for raising anti-bullying awareness among students at Mulia Langkat Senior High School and can also be implemented in other schools as a preventative measure against bullying.

Keywords: Bullying, Public Service Announcements, 2D Animation, Education, SMAS Mulia Langkat

Bullying merupakan salah satu permasalahan serius yang sering terjadi di lingkungan sekolah dan dapat memberikan dampak negatif jangka panjang terhadap perkembangan psikologis maupun peserta sosial didik. Melihat kondisi tersebut, diperlukan media komunikasi yang efektif untuk menyampaikan pesan moral dan edukasi kepada remaja, khususnya siswa SMA. Tugas penelitian akhir ini fokus pada **perancangan iklan layanan masyarakat "Stop Bullying" melalui animasi 2D di SMAS Mulia Langkat**. Metode yang digunakan meliputi studi pustaka, observasi lapangan, wawancara, serta kuesioner kepada siswa untuk menggali data mengenai bentuk-bentuk bullying yang terjadi, tingkat pemahaman siswa, dan media yang dianggap menarik. Hasil dari perancangan ini berupa produk iklan layanan masyarakat dalam bentuk animasi 2D dengan pendekatan visual yang sederhana, menarik, dan mudah dipahami oleh target audiens remaja. Animasi ini menampilkan pesan edukatif tentang dampak buruk bullying serta ajakan untuk menciptakan lingkungan sekolah yang aman, nyaman, dan saling menghargai. Diharapkan karya ini dapat menjadi media edukasi yang efektif dalam menumbuhkan kesadaran anti-bullying di kalangan siswa SMAS Mulia Langkat dan juga dapat diterapkan di sekolah-sekolah lain sebagai upaya preventif terhadap kasus perundungan.

Kata kunci : Bullying, Iklan Layanan Masyarakat, Animasi 2D, Edukasi, SMAS Mulia Langkat

PRAKATA

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan laporan tugas akhir ini dengan baik. Tujuan penulisan tugas akhir adalah memenuhi salah satu persyaratan bagi mahasiswa untuk dapat menyelesaikan pendidikan Diploma-3 Program Studi Desain Grafis Konesentrasi Multimedia Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Medan serta juga untuk menambah wawasan bagi penulis.

Dalam penyusunan Laporan Tugas Akhir ini, penulis sadar tidak akan tuntas laporan ini tanpa terdapatnya pertolongan, bimbingan, serta dorongan dari orang-orang yang berada di sekitar baik itu di kampus ataupun di luar. Pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih serta rasa hormat atas seluruh pertolongan serta dorongan yang diberikan kepada penulis sehingga sanggup menuntaskan Laporan Tugas Akhir ini kepada:

1. Dr. Tipri Rose Kartika, M.M., Direktur Politeknik Negeri Media Kreatif.
2. Dr. Handika Dany Rahmayanti, M.Si., Wakil Direktur Bidang Akademik.
3. Tri Fajar Yurmama Supiyanti, S.Kom., MT sebagai Ketua Jurusan Desain Grafis.
4. Komda Saharja, S.Kom., M.Pd selaku Kepala Unit Pengelola Politeknik Negeri Media Kreatif PSDKU Medan.
5. Faudunasokhi Telaumbanua, SE., MM sebagai Koordinator Program Studi Desain Grafis
6. Murtopo, SE., M.Si. sebagai Pembimbing I
7. RENIWATI LUBIS, SE., M.Pd sebagai Pembimbing II
8. Para Bapak/Ibu tenaga kependidikan Politeknik Negeri Media Kreatif yang telah melayani mahasiswa selama penulis menempuh pendidikan di sini.
9. Tamita Harahap S., E dan Para Guru SMAS Mulia Langkat
10. Bapak Rinal Riadi dan Ibu Rosmini Siregar tercinta selaku orang tua penulis, serta dan M.Aqil dan Rafiqy Firaz selaku saudara penulis, yang

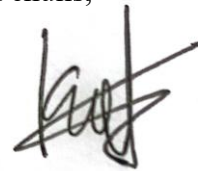
senantiasa memberikan doa, kasih sayang, pengorbanan, motivasi, dan kepercayaan.

11. Gabriella Joveta Tamba, Amanda Sembiring Dimas Al-Hajj selaku teman penulis yang tulus memberikan dukungan dan motivasi.
12. Teman-teman satu angkatan Prodi Multimedia yang telah mendukung dalam proses menyiapkan Laporan tugas akhir ini.
13. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu-persatu yang telah membantu dan mendukung selama penelitian dan penyusunan tugas akhir ini.

Penulis menyadari masih banyak kekurangan dalam tugas akhir ini. Oleh sebab itu, penulis mengharapkan saran dan kritik yang membangun untuk tugas akhir ini.

Medan, 28 2025

Penulis,



KHALISH RIYADH
NIM. 21521022

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	ii
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG TUGAS AKHIR.....	iii
PERNYATAAN ORIGINALITAS TUGAS AKHIR DAN BEBAS	
PLAGIARISME	iv
PERNYATAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH.....	v
ABSTRAK.....	vi
PRAKATA	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Identifikasi Masalah	3
C. Batasan Masalah	3
D. Rumusan Masalah.....	3
E. Tujuan Penulisan.....	4
F. Manfaat Penulisan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
A. Pengertian Video.....	6
B. Jenis-Jenis Video	7
C. Multimedia.....	7
D. Animasi	9
E. Unsur Pembuatan Media Pembelajaran	10
F. Adobe Animate	12
G. Adobe Photoshop.....	13
H. Storyboard.....	14
BAB III METODE PELAKSANAAN	15
A. Data/Objek Penulisan	15
1. Lokasi Penelitian Tugas akhir.....	15
2. Profil SMA SMAS Mulia Langkat	15
3. Visi dan Misi SMA SMAS Mulia Langkat.....	16
4. Struktur SMAS Harapan Baru Medan	17
B. Teknik Pengumpulan Data	18
C. Ruang Lingkup.....	19
D. Langkah Kerja	19
1. Tahapan Pra Produksi.....	19
2. Tahapan Produksi	22
3. Tahapan Pasca Produksi	22
E. Target Pasar.....	24
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	25
A. Persiapan Perancangan Video Animasi	25
1. Tahapan Pra Produksi.....	25

2. Storyboard.....	26
3. Script.....	28
4. Perangkat	29
B. Produksi.....	29
1. Asset Creation(Pembuatan Asset Visual).....	29
2. Rigging	34
3. Compotioning	39
4. Voive Over & Visual Effect	40
BAB V PENUTUP	42
A. Kesimpulan	42
B. Saran	42
DAFTAR PUSTAKA.....	52
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 1 Penjadwalan Pra Produksi.....	21
Tabel 2 Storyboard	26
Tabel 3 Script	28

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Video.....	6
Gambar 2 Multimedia.....	8
Gambar 3 Animasi 2D	10
Gambar 4 Dua Sistem Warna	11
Gambar 5 Layout	11
Gambar 6 Prototipe.....	12
Gambar 7 <i>Flowchart</i> <i>Logo Adobe Animate</i>	13
Gambar 8 Tampilan Awal Adobe Animate	13
Gambar 9 Logo Photoshop	14
Gambar 10 Storyboard.....	14
Gambar 11 Halaman Sekolah	16
Gambar 12 Struktur organisasi Smas Mulia Langkat	17
Gambar 13 Flowchart	23
Gambar 14 Laptop 14s.....	29
Gambar 15 Sekolah	30
Gambar 16 Keluarga	30
Gambar 17 Karakter Alif	31
Gambar 18 Sekolah	31
Gambar 19 Karakter Ketika Depresi	33
Gambar 20 Sekolah.....	32
Gambar 21 Keluarga	32
Gambar 22 karakter alif.....	33
Gambar 23 ketika di rudung	33
Gambar 24 karakter Ketika depresi	34
Gambar 25 Sekolah Ketika di zoom in.....	35
Gambar 26 Pembuatan Karakter Ketika berbicara	35
Gambar 27 Pembuatan Pegekspresian karakter.....	36
Gambar 28 Karakter Ketika di Bully.....	36
Gambar 29 Karakter Ketika Murung	37
Gambar 30 Karakter Ketika di rudung	37
Gambar 31 Karakter Alif Ketika di rudung.....	38
Gambar 32 Karakter Alif Ketika menangis	38
Gambar 33 Karakter Alif Ketika menangis	39
Gambar 34 Penggabungan Semua Elemen.....	40
Gambar 35 Proses Input Voice Over Kedalam Animasinya	41

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1	: Biodata Penulis.....	45
Lampiran 2	: Salinan Lembar Pembimbingan TA.....	46
Lampiran 3	: Surat Keterangan Izin Penelitian.....	48
Lampiran 5	: Surat Balasan Penelitian.....	49
Lampiran 6	: Surat Selesai Penelitian.....	50
Lampiran 7	: Transkrip Wawancara.....	51
Lampiran 8	: Bukti Pekerjaan Tugas Akhir.....	53
Lampiran 9	: Dokumentasi Foto Kegiatan Terkait Dengan Tugas Akhir.....	54