

LAPORAN TUGAS AKHIR

PENGEMBANGAN SISTEM *LOST AND FOUND* HEWAN PELIHARAAN DENGAN FITUR REKOMENDASI PENCARIAN MENGGUNAKAN METODE *SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING*

PROYEK AKHIR

Diajukan sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana Terapan



Disusun oleh:

YOHANA AMELIA

NIM: 2290343116

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI REKAYASA MULTIMEDIA
JURUSAN DESAIN
POLITEKNIK NEGERI MEDIA KREATIF
JAKARTA
2026**

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Judul Tugas Akhir : Pengembangan Sistem *Lost and Found* Hewan Peliharaan
Dengan Fitur Rekomendasi Pencarian Menggunakan
Metode *Simple Additive Weighting*
Penulis : Yohana Amelia
NIM : 2290343116
Program Studi : Teknologi Rekayasa Multimedia
Jurusan : Desain

Tugas Akhir ini telah dipertanggungjawabkan di hadapan Tim Penguji Tugas Akhir
di kampus Politeknik Negeri Media Kreatif pada hari *Rabu*.....
tanggal....*8 Juli 2026*

Disahkan oleh
Ketua Penguji,



Dr. Yudha Pradana, S.Pd., M.Pd.
NIP. 198610212015041000

Anggota I



Sanjaya Pinem, S.Kom., M.Sc.
NIP. 198602052019032009

Anggota II



Sari Setyaning Tyas, S.Kom, MTI.
NIP. 198703092014042001

Mengetahui,
Ketua Jurusan Desain



Yusuf Nurrachman, S.T., M.MSI.,
NIP. 197711132010121001

LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG TUGAS AKHIR

Judul Tugas Akhir : Pengembangan Sistem *Lost and Found* Hewan Peliharaan Dengan
Fitur Rekomendasi Pencarian Menggunakan Metode *Simple Additive Weighting*
Penulis : Yohana Amelia
NIM : 2290343116
Program Studi : Teknologi Rekayasa Multimedia
Jurusan : Desain

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disetujui untuk disidangkan. Ditandatangani di
Jakarta, 11 Juni 2020

Pembimbing I



Deni Kuswoyo, S.Kom., M.Kom.
NIP: 198803012019031011

Pembimbing II,



Sari Setyaning Tyas, S.Kom, M.TI.
NIP. 198703092014042001

Mengetahui
Ketua Program Studi Teknologi Rekayasa
Multimedia



Deni Kuswoyo, S.Kom., M.Kom.
NIP: 198803012019031011

PERNYATAAN ORIGINALITAS TUGAS AKHIR DAN BEBAS PLAGIARISME

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Yohana Amelia
NIM : 2290343116
Program Studi : Teknologi Rekayasa Multimedia
Jurusan : Desain
Tahun Akademik : 2025/2026

dengan ini menyatakan bahwa Tugas Akhir saya dengan judul:
Pengembangan Sistem *Lost and Found* Hewan Peliharaan Dengan Fitur
Rekomendasi Pencarian Menggunakan Metode *Simple Additive Weighting* adalah
original, belum pernah dibuat pihak lain, dan bebas dari plagiarisme.

Bagaimana pada kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini,
saya bersedia dituntut dan diproses dengan ketentuan yang berlaku.
Demikian Pernyataan ini dibuat dengan sesungguhnya dan dengan sebenar-
benarnya.

Jakarta, ... Juni 2026

Yang menyatakan,



Yohana Amelia
NIM: 2290343116

PERNYATAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

Sebagai civitas academia Politeknik Negeri Media Kreatif, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Yohana Amelia
NIM : 2290343116
Program Studi : Teknologi Rekayasa Multimedia
Jurusan : Desain
Tahun Akademik : 2025/2026

Dengan pengembangan ilmu pengetahuan, meyetuju untuk memberikan Politeknik Media Kreatif **Hak Bebas Royalti Noneksklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*)** atas karya ilmiah saya yang berjudul: Pengembangan Sistem *Lost and Found* Hewan Peliharaan Dengan Fitur Rekomendasi Pencarian Menggunakan Metode *Simple Additive Weighting* beserta perangkat yang ada (jika diperlukan).

Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Politeknik Negeri Media Kreatif berhak menyimpan, menglihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta..!!...Juni 2026

Yang menyatakan,



Yohana Amelia
NIM: 2290343116

ABSTRAK

The handling of lost-and-found reports for pets at the UPTD Puskesmas Sawangan faces challenges due to unsystematic record-keeping and manual identification of similar-looking animals. This Research and Development (R&D) study aims to develop a centralized, web-based lost-and-found information system using the Waterfall model, the Laravel framework, and a MySQL database. One of the system's key features is a search recommendation system that employs the Simple Additive Weighting method. This method helps identify the most relevant animals based on their physical characteristics. Functionality testing using Black Box Testing concluded that all system features operate successfully. Analysis of the Technology Acceptance Model (TAM) questionnaire, measured using a 4-point Likert scale, showed a very high level of acceptance. TAM testing among the general public yielded scores of 91% (PEOU), 91.125% (PU), 92.71% (ATU), and 90.31% (BI). Meanwhile, testing among Puskesmas administrators yielded a consistent score of 87.5% across all indicators, with both falling into the "Strongly Agree" category. The study's conclusions indicate that this application successfully addresses Puskesmas's operational challenges and is suitable for practical implementation.

Keywords: *Lost and Found System, Simple Additive Weighting, Technology Acceptance Model, Recommendation Feature, Laravel.*

Penanganan laporan *lost and found* hewan peliharaan pada UPTD Puskesmas Sawangan menghadapi kendala karena pencatatan yang tidak sistematis serta identifikasi kemiripan hewan yang dilakukan manual. Penelitian *Research and Development* (R&D) ini bertujuan mengembangkan sistem informasi *lost and found* terpusat berbasis web menggunakan model *Waterfall*, *framework* Laravel, dan basis data MySQL. Salah satu fitur utama dari sistem ini adalah rekomendasi pencarian yang menggunakan metode *Simple Additive Weighting*. Metode ini membantu menentukan hewan yang paling relevan berdasarkan karakteristik fisiknya. Hasil pengujian fungsionalitas dengan *Black Box Testing* menyimpulkan seluruh fitur sistem berjalan sukses. Analisis kuesioner *Technology Acceptance Model* (TAM) yang diukur menggunakan skala Likert 4 poin menunjukkan tingkat penerimaan yang sangat baik. Pengujian TAM pada masyarakat menghasilkan skor 91% (PEOU), 91,125% (PU), 92,71% (ATU), dan 90,31% (BI). Sedangkan pengujian pada administrator Puskesmas menghasilkan skor konstan 87,5% untuk seluruh indikator, di mana keduanya masuk dalam kategori "Sangat Setuju". Simpulan penelitian menunjukkan bahwa aplikasi ini berhasil memecahkan kendala operasional Puskesmas dan layak diimplementasikan secara nyata.

Kata Kunci: *Sistem Lost and Found, Simple Additive Weighting, Technology Acceptance Model, Fitur Rekomendasi, Laravel.*

PRAKATA

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas segala kekuatan, keteguhan dan kesabaran yang telah dianugerahkan kepada penulis. Berkat rahmat dan kasih karunia-Nya, penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir dengan baik sebagai salah satu syarat menyelesaikan Program Sarjana Terapan (D4) program studi Teknologi Rekayasa Multimedia, Politeknik Negeri Media Kreatif.

Tugas Akhir ini merupakan hasil dari proses belajar penulis selama masa perkuliahan. Dalam pengerjaannya, penulis fokus pada pengembangan sistem pencarian hewan hilang yang diwujudkan dalam penelitian bertajuk **“Pengembangan Sistem *Lost and Found* Hewan Peliharaan Dengan Fitur Rekomendasi Pencarian Menggunakan Metode *Simple Additive Weighting*”**.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa selesainya Tugas Akhir ini merupakan buah dari dukungan, bimbingan dan doa dari banyak pihak. Oleh karena itu, rasa terima kasih dan penghormatan yang tulus penulis berikan kepada:

1. Dwi Riyono, S.T., M.Ak., Ph.D., Direktur Politeknik Negeri Media Kreatif.
2. Mawan Nugraha, S.Si., M.Acc., Ph.D., Wakil Direktur Bidang Akademik.
3. Dr. Yudha Pradana, S.Pd., M.Pd., Sekretaris Jurusan Desain.
4. Yusuf Nurrachman, S.T., M.MSI., Ketua Jurusan Desain.
5. Deni Kuswoyo, S.Kom., M.Kom., Koordinator Program Studi Teknologi Rekayasa Multimedia dan Pembimbing 1.
6. Sari Setyaning Tyas, S.Kom., M.TI., Pembimbing 2.
7. Para dosen dan tenaga kependidikan Politeknik Negeri Media Kreatif yang telah melayani mahasiswa selama penulis menempuh pendidikan di sini.
8. Bapak Dadan Rustandi, S.T., M.Si., Kepala Dinas Ketahanan Pangan, Pertanian dan Perikanan Kota Depok, atas izin, dukungan, dan fasilitasi yang diberikan kepada penulis untuk melaksanakan penelitian pada instansi terkait.
9. drh. Aresa Setiawati, Kepala UPTD Puskesmas Sawangan, atas izin, dukungan, dan fasilitasi yang diberikan kepada penulis untuk melaksanakan penelitian pada instansi terkait.

10. Mas Wildan dan drh. Erlin, serta seluruh staf dan dokter UPTD Puskesmas Sawangan yang telah membantu penulis selama proses pengumpulan data, serta berbagi wawasan berharga selama proses pengembangan sistem.
11. Kepada keluarga, terutama kedua orang tua dan kakak tercinta, penulis sangat berterima kasih atas dukungan dan kepercayaannya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan baik.
12. Teman-teman penulis, khususnya Najma Maylafaiz, M. Aditya Dharmawan, Rifaldi Mauda, Muhamad Yusril, Muhammad Omar Mubarak, Muhammad Sehsar Alif K., Safinatunnajah Tsana, dan Fatimah Irawan, yang selalu ada di antara suka dan duka perkuliahan penulis.
13. Kepada hewan peliharaan penulis yang terkasih, yaitu Mavis, Bubu, Ucil dan Momota, yang sudah menjadi teman dan sumber semangat yang setia.
14. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu per satu yang turut membantu dalam penyusunan penelitian ini.

Penulis menyadari bahwa penelitian ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun sangat di harapkan demi perbaikan di masa mendatang.

Akhir kata, semoga penelitian ini dapat bermanfaat bagi para pembaca, praktisi pendidikan, dan peneliti yang berkepentingan di bidang yang sama.

Jakarta, 11 Juni 2026

Penulis



Yohana Amelia
NIM. 2290343116

DAFTAR ISI

SAMPUL DALAM	i
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	ii
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG TUGAS AKHIR	iii
PERNYATAAN ORIGINALITAS TUGAS AKHIR DAN BEBAS PLAGIARISME	iv
PERNYATAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	iv
ABSTRAK	vi
PRAKATA	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Identifikasi Masalah	5
C. Batasan Masalah	6
D. Rumusan Masalah	7
E. Tujuan Penelitian	7
F. Manfaat Penelitian	8
BAB II KAJIAN PUSTAKA	10
A. Kajian Teori.....	10
1. Sistem Informasi	10
2. <i>Simple Additive Weighting</i> (SAW)	13
3. Teknologi Pengembangan <i>Website</i>	17
4. Arsitektur MVC Laravel	19
5. Basis Data	22
6. Metode <i>Waterfall</i>	23
7. Metode <i>Research and Development</i>	26
8. <i>Unified Modeling Language</i> (UML).....	27
9. <i>Entity Relationship Language</i> (ERD)	31
10. <i>Black Box Testing</i>	32
11. <i>Technology Acceptance Model</i> (TAM).....	33
12. Skala Likert	35
B. Penelitian Terdahulu	37

BAB III METODE KAJIAN.....	42
A. Jenis Penelitian.....	42
B. Subjek Kajian	43
C. Tempat dan Waktu Penelitian	43
D. Metode Pengumpulan Data	44
E. Metode Pengembangan.....	46
F. Analisis Data	115
BAB IV HASIL KAJIAN DAN PEMBAHASAN	118
A. Tahap Implementasi Sistem.....	118
1. Implementasi <i>Website</i> Pengguna.....	118
2. Implementasi <i>Dashboard</i> Admin	138
B. Tahap Implementasi <i>Simple Additive Weighting</i>	147
C. <i>Hosting</i>	155
D. Pengujian.....	156
BAB V PENUTUP	171
A. Kesimpulan	171
B. Implikasi	172
C. Saran	174
DAFTAR PUSTAKA.....	175
LAMPIRAN.....	180

DAFTAR TABEL

Tabel 1. Simbol-simbol <i>Use Case Diagram</i>	28
Tabel 2. Simbol-simbol <i>Activity Diagram</i>	29
Tabel 3. Simbol-simbol <i>Sequence Diagram</i>	30
Tabel 4. Skor Skala Likert.....	36
Tabel 5. Kriteria Penilaian Skor	36
Tabel 6. Hasil Penelitian Terdahulu	37
Tabel 7. Konstruk dan Indikator Instrumen TAM.....	46
Tabel 8. Rincian Kebutuhan Pengembangan	51
Tabel 9. Spesifikasi Tabel <i>users</i>	54
Tabel 10. Spesifikasi Tabel <i>claim_requests</i>	55
Tabel 11. Spesifikasi Tabel <i>reports</i>	55
Tabel 12. Spesifikasi Tabel <i>notifications</i>	56
Tabel 13. Spesifikasi Tabel <i>report_images</i>	56
Tabel 14. Spesifikasi Tabel <i>report_fur_color</i>	56
Tabel 15. Spesifikasi Tabel <i>pet_breeds</i>	56
Tabel 16. Spesifikasi Tabel <i>coat_patterns</i>	57
Tabel 17. Spesifikasi Tabel <i>fur_colors</i>	57
Tabel 18. Spesifikasi Tabel <i>admin_activity_logs</i>	57
Tabel 19. Spesifikasi Tabel <i>admin_activity_logs</i>	57
Tabel 20. Spesifikasi Tabel <i>saw_criteria_weights</i>	58
Tabel 21. Daftar Aset Visual dan Gambar.....	112
Tabel 22. Tabel Kriteria, Bobot dan Nilai	150
Tabel 23. Pengujian Fitur Autentikasi	156
Tabel 24. Pengujian Fitur Filter Cari Hewan	158
Tabel 25. Pengujian Fitur Buat Laporan	158
Tabel 26. Pengujian Fitur Klaim/Pengembalian Hewan	159
Tabel 27. Pengujian Fitur Notifikasi	160
Tabel 28. Pengujian Fitur Rekomendasi	161
Tabel 29. Pengujian Fitur Anggota Mengelola Laporan	161
Tabel 30. Pengujian Fitur Anggota Kelola Akun	161
Tabel 31. Pengujian Halaman Laporan (Admin)	162
Tabel 32. Pengujian Fitur Menyetujui & Menolak Pengajuan.....	163
Tabel 33. Pengujian Halaman Pengguna (Admin).....	163
Tabel 34. Pengujian Halaman Activity Log	164
Tabel 35. Pengujian Fitur Kelola Admin.....	165
Tabel 36. Hasil Evaluasi TAM Masyarakat Umum	167
Tabel 37. Hasil Evaluasi TAM Admin UPTD Puskesmas Sawangan.....	169

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Alur Kerja Metode SAW	14
Gambar 2. Alur Arsitektur MVC.....	20
Gambar 3. Tahapan Pengembangan Metode <i>Waterfall</i> versi Sommerville.....	23
Gambar 4. Tahapan Model Borg & Gall yang disederhanakan	27
Gambar 9. Hubungan Konstruk-Konstruk TAM.....	33
Gambar 3. UPTD Puskesmas Sawangan	44
Gambar 4. Laporan di <i>Story</i> Instagram Puskesmas Sawangan.....	47
Gambar 5. <i>Use Case Diagram</i> Sistem “Temuwan”	53
Gambar 6. ERD Sistem “Temuwan”.....	54
Gambar 7. <i>Activity Diagram</i> Guest Melakukan Registrasi.....	58
Gambar 8. <i>Activity Diagram</i> Anggota & Admin Melakukan <i>Login</i>	59
Gambar 9. <i>Activity Diagram</i> Anggota Lupa <i>Password</i>	60
Gambar 10. <i>Activity Diagram</i> Guest & Anggota Melihat Laporan Aktif	61
Gambar 11. <i>Activity Diagram</i> Guest & Anggota Melihat Laporan Selesai	62
Gambar 12. <i>Activity Diagram</i> Guest & Anggota Melihat Detail Laporan.....	62
Gambar 13. <i>Activity Diagram</i> Anggota Membuat Laporan.....	63
Gambar 14. <i>Activity Diagram</i> Anggota Melihat Detail Laporan Miliknya	64
Gambar 15. <i>Activity Diagram</i> Anggota Menandai Laporan Sudah Selesai.....	65
Gambar 16. <i>Activity Diagram</i> Anggota Menghapus Laporan	66
Gambar 17. <i>Activity Diagram</i> Anggota Mengedit Laporan.....	66
Gambar 18. <i>Activity Diagram</i> Anggota Melihat Notifikasi.....	67
Gambar 19. <i>Activity Diagram</i> Anggota Mengedit Informasi Akun.....	68
Gambar 20. <i>Activity Diagram</i> Anggota Mengganti <i>Password</i>	68
Gambar 21. <i>Activity Diagram</i> Anggota Mengajukan Klaim/Pengembalian Hewan	69
Gambar 22. <i>Activity Diagram</i> Admin Melihat Detail Anggota	70
Gambar 23. <i>Activity Diagram</i> Admin Menonaktifkan Anggota	71
Gambar 24. <i>Activity Diagram</i> Admin Melihat Detail Laporan.....	72
Gambar 25. <i>Activity Diagram</i> Admin Menghapus Laporan	72
Gambar 26. <i>Activity Diagram</i> Admin Menghapus Laporan	73
Gambar 27. <i>Activity Diagram</i> Admin Menyetujui Pengajuan.....	74
Gambar 28. <i>Activity Diagram</i> Admin Menolak Pengajuan	75
Gambar 29. <i>Activity Diagram</i> Admin Melihat Log Aktivitas.....	76
Gambar 30. <i>Activity Diagram</i> Super Admin Mengedit Akun Admin	77
Gambar 31. <i>Activity Diagram</i> Super Admin Membuat Admin Baru	78
Gambar 32. <i>Activity Diagram</i> Super Admin Menonaktifkan Admin.....	78
Gambar 33. <i>Activity Diagram</i> Anggota & Admin <i>Logout</i>	79
Gambar 34. <i>Sequence Diagram</i> Guest Melakukan Registrasi	80
Gambar 35. <i>Sequence Diagram</i> Anggota & Admin Melakukan <i>Login</i>	81
Gambar 36. <i>Sequence Diagram</i> Anggota Lupa <i>Password</i>	82
Gambar 37. <i>Sequence Diagram</i> Guest & Anggota Melihat Laporan Aktif	83
Gambar 38. <i>Sequence Diagram</i> Guest & Anggota Melihat Laporan Selesai	84
Gambar 39. <i>Sequence Diagram</i> Guest & Anggota Melihat Detail Laporan.....	84
Gambar 40. <i>Sequence Diagram</i> Anggota Membuat Laporan	85

Gambar 41. <i>Sequence Diagram</i> Anggota Melihat Detail Laporan Miliknya.....	86
Gambar 42. <i>Sequence Diagram</i> Anggota Menghapus Laporan.....	87
Gambar 43. <i>Sequence Diagram</i> Anggota Mengedit Laporan	88
Gambar 44. <i>Sequence Diagram</i> Anggota Mengedit Laporan	88
Gambar 45. <i>Sequence Diagram</i> Anggota Melihat Notifikasi	89
Gambar 46. <i>Sequence Diagram</i> Anggota Mengganti <i>Password</i>	90
Gambar 47. <i>Sequence Diagram</i> Anggota Mengedit Informasi Akun	90
Gambar 48. <i>Sequence Diagram</i> Anggota Melakukan Klaim/Pengembalian Hewan	91
Gambar 49. <i>Sequence Diagram</i> Admin Melihat Detail Pengguna	92
Gambar 50. <i>Sequence Diagram</i> Admin Menonaktifkan Anggota	93
Gambar 51. <i>Sequence Diagram</i> Admin Melihat Detail Laporan.....	94
Gambar 52. <i>Sequence Diagram</i> Admin Menghapus Laporan	94
Gambar 53. <i>Sequence Diagram</i> Admin Melihat Detail Pengajuan	95
Gambar 54. <i>Sequence Diagram</i> Admin Menyetujui Pengajuan	96
Gambar 55. <i>Sequence Diagram</i> Admin Menolak Pengajuan	96
Gambar 56. <i>Sequence Diagram</i> Admin Melihat Log Aktivitas	97
Gambar 57. <i>Sequence Diagram</i> Super Admin Menonaktifkan Admin.....	98
Gambar 58. <i>Sequence Diagram</i> Super Admin Mengedit Akun Admin	98
Gambar 59. <i>Sequence Diagram</i> Super Admin Mengedit Akun Admin	99
Gambar 60. <i>Sequence Diagram</i> Super Admin Mengedit Akun Admin	100
Gambar 61. <i>Wireframe</i> Halaman.....	101
Gambar 62. <i>Wireframe</i> Halaman Login & Lupa <i>Password</i>	101
Gambar 63. <i>Wireframe</i> Halaman Beranda	101
Gambar 64. <i>Wireframe</i> Halaman Cari Hewan	102
Gambar 65. <i>Wireframe</i> Halaman Cari Hewan	102
Gambar 66. <i>Wireframe</i> Halaman Buat Laporan.....	103
Gambar 67. <i>Wireframe Form</i> Laporan <i>Step</i> Satu.....	103
Gambar 68. <i>Wireframe Form</i> Laporan <i>Step</i> Dua	103
Gambar 69. <i>Wireframe Form</i> Laporan <i>Step</i> Tiga.....	103
Gambar 70. <i>Wireframe</i> Halaman Sudah Kembali.....	104
Gambar 71. <i>Wireframe</i> Halaman Laporan Saya.....	105
Gambar 72. <i>Wireframe</i> Halaman Detail Laporan Saya.....	105
Gambar 73. <i>Wireframe</i> Modal Pengajuan Dengan Referensi	105
Gambar 74. <i>Wireframe</i> Modal Pengajuan Tanpa Referensi	105
Gambar 75. <i>Wireframe</i> Halaman Akun Saya	106
Gambar 76. <i>Wireframe</i> Halaman Notifikasi.....	107
Gambar 77. <i>Wireframe</i> Halaman <i>Dashboard</i> Admin Laporan	108
Gambar 78. <i>Wireframe</i> Halaman <i>Dashboard</i> Detail Laporan.....	108
Gambar 79. <i>Wireframe</i> Halaman <i>Dashboard</i> Admin Pengguna	109
Gambar 80. <i>Wireframe</i> Halaman <i>Dashboard</i> Detail Pengguna	109
Gambar 81. <i>Wireframe</i> Halaman <i>Dashboard</i> Admin Pengajuan	110
Gambar 82. <i>Wireframe</i> Halaman <i>Dashboard</i> Detail Pengajuan	110
Gambar 83. <i>Wireframe</i> Halaman <i>Activity Log</i>	111
Gambar 84. <i>Wireframe</i> Halaman Admin.....	111
Gambar 85. Implementasi Antarmuka Halaman Registrasi	118

Gambar 86. Implementasi Antarmuka Halaman Login	120
Gambar 87. Implementasi Antarmuka Halaman Lupa <i>Password</i>	121
Gambar 88. Implementasi Antarmuka Halaman Beranda.....	123
Gambar 89. Implementasi Antarmuka Halaman Cari Hewan.....	124
Gambar 90. Implementasi Antarmuka Halaman Detail Laporan.....	125
Gambar 91. Implementasi Antarmuka Halaman Buat Laporan	127
Gambar 92. Implementasi Antarmuka <i>Form</i> Laporan <i>Step</i> Satu	128
Gambar 93. Implementasi Antarmuka <i>Form</i> Laporan <i>Step</i> Satu	128
Gambar 94. Implementasi Antarmuka <i>Form</i> Laporan <i>Step</i> Tiga	129
Gambar 95. Implementasi Antarmuka Halaman Sudah Kembali	130
Gambar 96. Implementasi <i>Modal</i> Pengajuan Tanpa Laporan Referensi.....	132
Gambar 97. Implementasi <i>Modal</i> Pengajuan Dengan Laporan Referensi	132
Gambar 98. Implementasi Antarmuka Halaman Laporan Saya.....	134
Gambar 99. Implementasi Antarmuka Halaman Laporan Saya.....	135
Gambar 100. Implementasi Antarmuka Halaman Laporan Saya.....	136
Gambar 101. Implementasi Antarmuka <i>Modal</i> Edit Profil	136
Gambar 102. Implementasi Antarmuka <i>Modal</i> Ganti <i>Password</i>	136
Gambar 103. Implementasi Antarmuka Halaman Notifikasi.....	137
Gambar 104. Implementasi Antarmuka Halaman Laporan (Admin).....	139
Gambar 105. Implementasi Antarmuka Halaman Detail Laporan (Admin)	139
Gambar 106. Implementasi Antarmuka Halaman Pengguna (Admin)	140
Gambar 107. Implementasi Antarmuka Halaman Detail Pengguna (Admin).....	141
Gambar 108. Implementasi Antarmuka Halaman Pengajuan (Admin)	142
Gambar 109. Implementasi Antarmuka Halaman Pengajuan (Admin)	143
Gambar 110. Implementasi Antarmuka Halaman Activity Log.....	144
Gambar 111. Implementasi Antarmuka Halaman Admin	145
Gambar 112. Implementasi Modal Tambah Admin	146
Gambar 113. Implementasi Modal Edit Admin	146
Gambar 114. Isi Tabel <i>saw_criteria_weights</i>	148
Gambar 115. Tampilan Rekomendasi Pada UI	155

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Biodata Mahasiswa.....	180
Lampiran 2. Lembar Bimbingan Tugas Akhir	181
Lampiran 3. Dokumentasi Uji Proposal.....	183
Lampiran 4. Surat Keterangan/Izin Penggunaan Data.....	184
Lampiran 5. Surat Keterangan Izin Penelitian	185
Lampiran 6. Transkrip Wawancara	186
Lampiran 7. Lembar Validasi Ahli	188
Lampiran 8. Dokumentasi Wawancara	191
Lampiran 9. Dokumentasi Sidang Tugas Akhir	192
Lampiran 10. Dokumentasi Validasi Ahli	193
Lampiran 11. Dokumentasi <i>Testing</i>	193
Lampiran 12. Pertanyaan Kuesioner dan Hasil <i>Testing</i> TAM.....	194
Lampiran 13. Sertifikat Kompetensi	197
Lampiran 14. Bukti Pengerjaan.....	198