

LAPORAN TUGAS AKHIR
PERANCANGAN BUKU CERITA ILUSTRASI SEBAGAI MEDIA
EDUKASI SANITASI MAKANAN JAJANAN UNTUK ANAK
KELAS 6 SDIT BINA PRESTASI CILEUNGSI

Diajukan Sebagai Salah Satu Persyaratan
Untuk Memperoleh Gelar Ahli Madya Diploma III



Disusun Oleh
NANDA AZIZAH TAGHSYA
NIM: 2390442122

PROGRAM STUDI DESAIN GRAFIS
JURUSAN DESAIN
POLITEKNIK NEGERI MEDIA KREATIF
JAKARTA
2026

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Judul Tugas Akhir : Perancangan Buku Cerita Ilustrasi Sebagai Media Edukasi
Sanitasi Makanan Jajanan Untuk Anak Kelas 6 SDIT Bina
Prestasi Cileungsi
Penulis : Nanda Azizah Taghsya
NIM : 2390442122
Program Studi : Desain Grafis
Jurusan : Desain

Tugas Akhir ini telah dipertanggungjawabkan di hadapan Tim Penguji Tugas Akhir
di kampus Politeknik Negeri Media Kreatif pada hari Kamis, 16 Juli 2026.

Disahkan oleh:
Ketua Penguji,



Yayah Nurisiah, M.Pd
NIP. 199308012020122013

Anggota 1



Angga Priatna, S.DKV., M.Sn
NIP. 198201042023211009

Anggota 2



Ade Windiana Argina, M.Pd
NIP. 199212292025062003

Mengetahui,
Ketua Jurusan Desain



Yusuf Nurrisman, S.T., MMSI
NIP. 197711132010121001

LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG TUGAS AKHIR

LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG TUGAS AKHIR

Nama : Nanda Azizah Taghsya
NIM : 2390442122
Program Studi : Desain Grafis
Jurusan : Desain
Tahun Akademik : 2025/2026

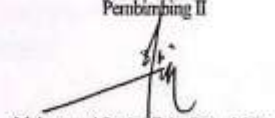
Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disetujui untuk disidangkan.
Ditandatangani di ...Jakarta... ..29 Juni 2026...

Pembimbing I



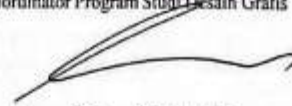
Dr. Bayu Sri Heri, S.Pd., M.Sn
NIP. 197602012002122001

Pembimbing II



Muhammad Syukri Faiz, B.A., M.Ds
NIP. 199608212024061001

Mengetahui,
Koordinator Program Studi Desain Grafis



Angga Priatna, S.DKV., M.Sn
NIP. 198201042023211009

PERNYATAAN ORISINALITAS TUGAS AKHIR DAN BEBAS PLAGIARISME

PERNYATAAN ORIGINALITAS TUGAS AKHIR DAN BEBAS PLAGIARISME

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Nanda Azizah Taghsya
NIM : 2390442122
Program Studi : Desain Grafis
Jurusan : Desain
Tahun Akademik : 2025/2026

dengan ini menyatakan bahwa Tugas Akhir saya dengan judul: Perancangan Buku Cerita Ilustrasi Sebagai Media Edukasi Sanitasi Makanan Jajanan Untuk Anak Kelas 6 SDIT Bina Prestasi Cileungsi adalah original, belum pernah dibuat oleh pihak lain, dan bebas dari plagiarisme.

Bilamana pada kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini, saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Demikian pernyataan ini dibuat dengan sesungguhnya dan dengan sebenar-benarnya.

Bogor, 30 Juni 2026

Yang menyatakan,



Nanda Azizah Taghsya
NIM: 2390442122

PERNYATAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

PERNYATAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

Sebagai civitas academica Politeknik Negeri Media Kreatif, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Nanda Azizah Taghsya
NIM : 2390442122
Program Studi : Desain Grafis
Jurusan : Desain
Tahun Akademik : 2025/2026

demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Negeri Media Kreatif Hak Bebas Royalti Noneksklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul: Perancangan Buku Cerita Ilustrasi Sebagai Media Edukasi Sanitasi Makanan Jajanan Untuk Anak Kelas 6 SDIT Bina Prestasi Cileungsi beserta perangkat yang ada (jika diperlukan).

Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Politeknik Negeri Media Kreatif berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Bogor, 30 Juni 2026

Yang menyatakan,



Nanda Azizah Taghsya
NIM: 2390442122

ABSTRACT

SDIT Bina Prestasi Cileungsi is a primary education institution directly adjacent to a public traffic area. This geographical condition increases the risk of food contamination, which is not yet matched by the level of awareness among sixth-grade students regarding snack hygiene and sanitation within the school environment. This issue serves as the primary background for this design project. The objective of the design is to create an illustrated storybook as a communicative visual educational medium for students. Data collection methods were conducted through field observation, literature review, and clinical interviews. The book, titled "Aksi Boni: Cek dulu Sebelum Jajan!", is designed with an everyday storytelling approach in a semi-realism style, applying close-up perspectives through a 'magnifying glass' element to clearly illustrate germ contamination. The final design outcomes consist of a printed illustrated book and supporting media, which are expected to enhance students' critical understanding in selecting hygienic snacks.

Keywords: *Illustrated Storybook, Educational Media, Snack Sanitation, Elementary School Students, SDIT Bina Prestasi Cileungsi.*

ABSTRAK

SDIT Bina Prestasi Cileungsi merupakan institusi pendidikan dasar yang lingkungannya berbatasan langsung dengan area lalu lintas publik. Kondisi geografis ini meningkatkan risiko kontaminasi pada makanan, namun belum diimbangi dengan tingkat kesadaran siswa kelas 6 terhadap higiene sanitasi jajanan di lingkungan sekolah. Hal tersebut menjadi latar belakang utama perancangan ini. Tujuan perancangan adalah menciptakan buku cerita ilustrasi sebagai media edukasi visual yang komunikatif bagi siswa. Metode pengumpulan data dilakukan melalui observasi lapangan, studi pustaka, dan wawancara klinis. Buku berjudul "Aksi Boni: Cek dulu Sebelum Jajan!" ini dirancang dengan pendekatan cerita keseharian bergaya *semi-realism*, serta menerapkan sudut pandang *close-up* melalui elemen "kaca pembesar" untuk memperlihatkan kontaminasi kuman secara jelas. Hasil perancangan berupa buku ilustrasi cetak dan media pendukung yang diharapkan dapat meningkatkan pemahaman kritis siswa dalam memilih jajanan higienis.

Kata Kunci: Buku Cerita Ilustrasi, Media Edukasi, Sanitasi Jajanan, Anak Sekolah Dasar, SDIT Bina Prestasi Cileungsi.

PRAKATA

Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa, karena atas rahmat dan karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir yang berjudul “PERANCANGAN BUKU CERITA ILUSTRASI SEBAGAI MEDIA EDUKASI SANITASI MAKANAN JAJANAN UNTUK ANAK KELAS 6 SDIT BINA PRESTASI CILEUNGSI”. Laporan ini disusun sebagai salah satu persyaratan dalam pelaksanaan dan penyusunan Tugas Akhir pada Program Studi Desain Grafis, Jurusan Desain, Politeknik Negeri Media Kreatif Jakarta.

Tugas Akhir ini berfokus pada perancangan media edukasi visual berupa buku cerita bergambar yang mengangkat tema sanitasi jajanan sebagai upaya pembentukan kebiasaan konsumsi jajanan yang sehat dan higienis bagi anak sekolah dasar. Karya utama dari Tugas Akhir ini adalah perancangan buku cerita bergambar sebagai media alternatif pembelajaran visual yang komunikatif, naratif, dan menarik bagi anak-anak.

Laporan Tugas Akhir ini tidak akan selesai dengan baik tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari orang-orang yang berada di sekitar penulis. Oleh karena itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih banyak kepada:

1. Dwi Riyono, S.T., M.Ak., Ph.D., Direktur Politeknik Negeri Media Kreatif.
2. Mawan Nugraha, S.Si., M.Acc., Ph.D., Wakil Direktur Bidang Akademik.
3. Yusuf Nurrachman, S.T., M.M.S.I., selaku Kepala Jurusan Desain.
4. Dr. Yudha Pradana, S.Pd., M.Pd., selaku Sekretaris Jurusan Desain.
5. Angga Priatna, S.DKV., M.Sn., selaku Koordinator Program Studi Desain Grafis.
6. Dr. Dayu Sri Herti, S.Pd., M.Sn., selaku Dosen Pembimbing Laporan Tugas Akhir.
7. Muhammad Syukri Faiz, B.A., M.Ds., selaku Dosen Pembimbing Karya.

8. Yuni Patria Desrini, S.Pd., selaku narasumber dan perwakilan guru kelas 6 SDIT Bina Prestasi Cileungsi yang telah memberikan data dan izin penelitian.
9. Sri Wahyuni S.Pd.I., selaku narasumber dan perwakilan guru kelas 1 SDIT Bina Prestasi Cileungsi yang telah memberikan data dan izin penelitian.
10. Para dosen dan tenaga kependidikan Politeknik Negeri Media Kreatif yang telah melayani mahasiswa selama penulis menempuh pendidikan di sini.
11. Orang tua dan Keluarga penulis yang setiap saat mendukung dan mendoakan.
12. Keluarga besar Politeknik Negeri Media Kreatif Jakarta, para sahabat dan teman teman di Program Studi Desain Grafis Angkatan 16, atas semua motivasi, dukungan, serta kerjasama yang baik, penulis mengucapkan terima kasih kepada pihak-pihak terkait yang tidak bisa disebutkan satu persatu.
13. Penulis juga mengucapkan terima kasih kepada teman-teman Grup “SABLON” yang selalu memberikan semangat, bantuan teknis, serta dukungan moral selama proses penyusunan tugas akhir ini berlangsung.

Penulis menyadari masih banyak kekurangan dalam proposal tugas akhir ini. Oleh sebab itu, penulis mengharapkan saran dan kritik yang membangun untuk proposal tugas akhir ini.

Bogor, 23 Juli 2026

Nanda Azizah Taghsya

NIM 2390442122

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	ii
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG TUGAS AKHIR.....	iii
PERNYATAAN ORISINALITAS TUGAS AKHIR DAN BEBAS	
PLAGIARISME	iv
PERNYATAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	v
ABSTRAK.....	vi
PRAKATA	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah	3
C. Batasan Masalah	4
D. Rumusan Masalah.....	5
E. Tujuan Perancangan.....	5
F. Manfaat Perancangan.....	5

BAB II TINJAUAN PUSTAKA	7
A. Teori Desain Grafis.....	7
B. Teori Komunikasi Visual.....	10
C. Teori Khusus.....	12
D. Tinjauan Objek Perancangan	17
BAB III METODE PELAKSANAAN	23
A. Data/Objek Penulisan	23
1. Data Objek Studi	23
2. Objek Karya.....	26
3. Spesifikasi Karya.....	27
4. Teknik Pengumpulan Data	30
5. Ruang Lingkup Perancangan.....	33
6. Kategori Karya	34
7. Ide Kreatif.....	35
8. Tujuan Kreatif.....	37
9. Langkah Kerja Perancangan	37
BAB IV PROSES PERANCANGAN KARYA.....	40
A. Pra-Produksi.....	40
1. Hasil Pengumpulan Data.....	41
2. Penyusunan <i>Mindmapping</i>	45

3.	Penyusunan <i>Moodboard</i>	46
4.	Penyusunan Elemen Visual	47
5.	Perancangan Karakter	49
6.	Penyusunan <i>Storyline</i>	54
7.	Penyusunan <i>Storyboard</i>	61
B.	Produksi	62
1.	Sketsa	63
2.	<i>Coloring</i>	65
3.	<i>Layouting</i>	68
4.	Perancangan Media Pendukung	74
C.	Pasca-Produksi	87
1.	Spesifikasi Teknis Cetak	88
2.	Mockup dan Finishing	88
BAB V	PENUTUP	91
A.	Simpulan	91
B.	Saran	92
DAFTAR PUSTAKA		93
LAMPIRAN		95

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Logo SDIT Bina Prestasi Cileungsi	23
Gambar 3.2 Peta Lokasi SDIT Bina Prestasi Cileungsi	24
Gambar 3.3 Bangunan SDIT Bina Prestasi Cileungsi.....	25
Gambar 3.4 Bangunan SDIT Bina Prestasi Cileungsi.....	25
Gambar 4.1 Referensi Gaya Ilustrasi Karakter	36
Gambar 4.2 Referensi Ilustrasi Kehidupan Sekolah	36
Gambar 4.3 Referensi Pemilihan Warna.....	37
Gambar 4.4 Pengamatan perilaku siswa dalam memilih dan mengantre jajanan mie selama jam istirahat.....	42
Gambar 4.5 Dokumentasi wawancara dengan dr. Auliya Andzani di RSIA Harapan Mulia.....	44
Gambar 4.6 Dokumentasi wawancara dengan Yuni Patria Desrini, S.Pd., selaku wali kelas 6 di SDIT Bina Prestasi Cileungsi.....	44
Gambar 4.7 <i>Mindmapping</i>	45
Gambar 4.8 <i>Moodboard</i>	46
Gambar 4.9 Tipografi Judul.....	47
Gambar 4.10 Tipografi Isi	48
Gambar 4.11 Color Pallete.....	48
Gambar 4.12 Karakter Boni.....	50
Gambar 4.13 Karakter Lulu.....	51
Gambar 4.14 Karakter Jojo.....	52

Gambar 4.15 Karakter Niko	53
Gambar 4.16 Storyboard.....	62
Gambar 4.17 Sketsa Digital Ilustrasi Halaman	64
Gambar 4.18 Sketsa Digital Ilustrasi Halaman	65
Gambar 4. 19 Hasil Coloring.....	66
Gambar 4. 20 Hasil Coloring.....	67
Gambar 4.21 Hasil <i>Coloring</i>	68
Gambar 4.22 Hasil Layout Buku.....	69
Gambar 4.23 Hasil Layout Buku.....	70
Gambar 4.24 Hasil Layout Buku.....	71
Gambar 4.25 Hasil Layout Buku.....	72
Gambar 4.26 Hasil Layout Buku.....	73
Gambar 4.27 Hasil Layout Buku.....	74
Gambar 4.28 Buku Aktivitas “Aksi Boni: Pilih Jajanan yang Lebih Aman!”	76
Gambar 4.29 Tampak Depan Kartu “Aksi Boni: Cek Sebelum Jajan!”	77
Gambar 4. 30 Tampak Belakang Kartu "Aksi Boni: Cek Sebelum Jajan!"	78
Gambar 4.31 Poster.....	79
Gambar 4.32 <i>X-Banner</i>	81
Gambar 4.33 Notebook.....	82
Gambar 4.34 Button Pin	83
Gambar 4.35 Sticker Set A5	85
Gambar 4.36 Sticker Satuan	86
Gambar 4.37 Keychain Akrilik.....	87

Gambar 4.38 Mockup Cover Buku	89
Gambar 4.39 Mockup Isi Buku	90

DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 Storyline Buku "Aksi Boni: Cek dulu Sebelum Jajan!"	54
---	----

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Biodata Mahasiswa	95
Lampiran 2. Lembar Bimbingan Tugas Akhir Dosen 1.....	95
Lampiran 3. Lembar Bimbingan Tugas Akhir Dosen 2.....	96
Lampiran 4. Transkrip Wawancara dan Dokumentasi Dengan Guru Kelas 6 SDIT Bina Prestasi Cileungsi	98
Lampiran 5. Transkrip Wawancara dan Dokumentasi Dengan dr. Auliya Andzani dari RSIA Harapan Mulia	101
Lampiran 6. Proses Pengerjaan Karya.....	109
Lampiran 7. Surat Permohonan Izin Pengambilan Data.....	110
Lampiran 8. Dokumentasi Kegiatan Sidang Tugas Akhir	111

DAFTAR PUSTAKA

- Aini, S. Q. (2019). Perilaku jajan pada anak Sekolah Dasar. *Jurnal Litbang*, 15(2), 133-146.
- Alfaruqy, D., Nur, M. H. A., Rohman, T. N., Prayogi, C., Kholida, P., Susanti, S., & Jaelani, J. (2025). Perancangan Buku Ilustrasi Anak sebagai Media Edukasi untuk Meningkatkan Kesadaran Merawat Gigi dalam Mencegah Karies pada Anak Usia 6-9 Tahun. *PengabdianMu: Jurnal Ilmiah Pengabdian kepada Masyarakat*, 10(1), 173-178.
- Andayani, H. (2020). Hygiene Dan Sanitasi Makanan Jajanan. *Jurnal Kedokteran Nanggroe Medika*, 3(4), 26-30.
- Andhita, P. R. (2021). *Komunikasi Visual* (Vol. 1). Zahira Media Publisher.
- Andzani, A. (2026). *Risiko Klinis Sanitasi Jajanan Buruk terhadap Kesehatan Anak*. (Wawancara Pribadi, 22 April 2026).
- Apriliani, S. P., & Radia, E. H. (2020). Pengembangan media pembelajaran buku cerita bergambar untuk meningkatkan minat membaca siswa sekolah dasar. *Jurnal Basicedu*, 4(4), 994-1003.
- Fatimah, A., & Maryani, K. (2018). Visual literasi media pembelajaran buku cerita anak. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 5(1), 61-69.
- Harsari, R. N., Wahidiyat, M. P., Permanasari, D. E., Negoro, A. T., Sutarwiyasa, I. K., Mustikadara, I. S., ... & Judijanto, L. (2024). *Dasar-dasar Desain Grafis: Teori dan Panduan Dasar bagi Pemula*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia.
- Ismainar, H., Harnani, Y., Sari, N. P., Zaman, K., Hayana, H., & Hasmairi, H. (2022). Hygiene dan sanitasi pada pedagang makanan jajanan murid sekolah dasar di kota pekanbaru, riau. *Jurnal Kesehatan Lingkungan Indonesia*, 21(1), 27-33.
- Lee, M. (2024). *Memories-07*. Behance.
<https://www.behance.net/gallery/206892383/Memories-07>
- Pinterest. (2026). *Referensi ilustrasi*. <https://pin.it/3EV4tvSsf>
- Primasari, A., & Hidayat, M. T. (2022). Efektivitas penggunaan media belajar buku cerita bergambar terhadap pemahaman literasi membaca siswa kelas atas sekolah dasar. *Jurnal Basicedu*, 6(4), 6224-6233.
- Saadah, M. (2023). *Indonesian Student*. Behance.
<https://www.behance.net/gallery/187629451/Indonesian-student>

Yuswani, R., Wahyuni, T. I., Widyastuti, E., Sambodo, A., & Edithya, E. (2021).
*Pedoman Higiene Sanitasi Sentra Pangan Jajanan/Kantin atau Sejenisnya
Yang Aman dan Sehat*. Kementerian Kesehatan RI.